Il problema che, con la nostra applicazione “PayBus”, abbiamo voluto affrontare riguarda l’acquisto dei biglietti e degli abbonamenti dei pullman.  
Infatti, questo è uno dei principali problemi nell’utilizzo dei mezzi pubblici: a coloro che utilizzano frequentemente il pullman capita spesso di doversi svegliare presto la mattina per acquistarli recandosi dal tabaccaio, mentre coloro che utilizzano il pullman saltuariamente potrebbero non riuscire a trovare rapidamente un punto di rivendita.

Dunque, gli elementi principali del nostro progetto sono:  
- Un’applicazione che permetta all’utente di registrarsi nel sistema di PayBus ed effettuare l’accesso alla  
 propria area personale dalla quale poter eseguire varie operazioni, come acquistare biglietti e  
 abbonamenti con l’ausilio di una tessera NFC.  
- Un software per un dispositivo, posto su ciascun pullman, che permette di verificare la validità di un  
 abbonamento.

Dovendo realizzare questo progetto con i linguaggi di programmazione già noti, l’applicazione per smartphone è stata realizzata tramite un programma in C#, le cui funzionalità NFC sono realizzate mediante comunicazione seriale con l’Arduino.  
[SPIEGAZIONE PROGETTOPCTOAPP DI CAMAGNI, D’ASSARO, GINISI]  
[SPIEGAZIONE NFC\_DISPENSER DI RONCORONI]

Il software che permette di verificare la validità di un abbonamento è stato anch’esso realizzato tramite un programma in C#, le cui funzionalità NFC sono realizzate mediante comunicazione seriale con l’Arduino.  
[SPIEGAZIONE PROTOTIPOCONVALIDAZIONEBIGLIETTO DI CAMAGNI, D’ASSARO, GINISI]  
[SPIEGAZIONE NFC\_SCHEDA DI RONCORONI]