***RxJS***

Per info guardare: <https://github.com/ReactiveX/rxjs>

È una libreria per avere un javascript reattivo. Si utilizza per osservare dati e per eventi asincroni.

Per utilizzarlo negli html andare nel sito sopra e copiare il link sotto *CDN* ([https://unpkg.com/rxjs@^7/dist/bundles/rxjs.umd.min.js](https://unpkg.com/rxjs@%5e7/dist/bundles/rxjs.umd.min.js)) e metterlo come src di uno script nell’header.

Sito per vedere tutti gli operatori: https://rxmarbles.com/

Comandi terminale (installare tutto in un package e lavorare al suo interno)

|  |  |
| --- | --- |
| npm init -y | Crea un package di configurazione json (*package.json)* dicendo sì a tutto (-y). Si fa quando bisogna installare una nuova libreria |
| npm install rxjs | Installa RxJS (crea *package-lock.json)* |
| npm install node-fetch | Installare node fetch per fare chiamate Ajax |
| npm install -g http-server | Per installare globalmente il server http. Per info: <https://www.npmjs.com/package/http-server> |
| http-server | Fa partire il server sulla porta 8080 (se si clicca sul link apre la pagina web con i link ai file nella directory attuale). -p numeroPorta. |
| npm install -g live-server | Per installare globalmente il live-server che si aggiorna in automatico quando si effettuano delle modifiche. Per info: <https://www.npmjs.com/package/live-server> |
| live-server | Fa partire il server sulla porta. --port=numeroPorta |