

DANIELE BORGES

Marília - SP | (14) 99687-6436 | danielbabosaborges@gmail.com

PERFIL PROFISSIONAL

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas com experiência em UX/UI Design e desenvolvimento frontend. Apaixonada por criar soluções digitais intuitivas, combinando design e tecnologia para melhorar a experiência do usuário. Proativa, organizada e com rápida capacidade de aprendizado.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas | UNIMAR - Universidade de Marília (Cursando)
- Ensino Médio Integrado ao Técnico em Desenvolvimento de Sistemas | ETEC Prof. Massuyuki Kawano (Concluído em 2023)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer | ONG Pavão Pavãozinho (2024 - Atual)

- Desenvolvimento de interfaces para o site da ONG, utilizando Figma e princípios de UX/UI Design;
- Melhoria na experiência do usuário, resultando em uma navegação mais intuitiva e eficiente;
- Trabalho colaborativo com a equipe para garantir alinhamento visual e funcionalidade das telas.

Estagiária em Informática | Prefeitura Municipal de Arco-Íris (2024 - 2025)

- Manutenção preventiva e corretiva de equipamentos;
- Suporte técnico e resolução de problemas relacionados à rede e sistemas internos;
- Apoio ao gerente de projetos na gestão e implementação de soluções tecnológicas.

Projeto de Conclusão de Curso (TCC) - Gerenciamento de Estoque (2023)

- Desenvolvimento de um sistema de controle de entrada e saída de produtos;
- Prototipagem com Arduino e sensores ultrassônicos para automação de estoque;
- Utilização de Figma para design da interface, Node.js para backend e Expo para desenvolvimento do aplicativo.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens: JavaScript, PHP, HTML, CSS, React.js, React Native, Python, Delphi
- Banco de Dados: SQL, MySQL
- Ferramentas: Figma, Visual Studio Code (VSCode), Insomnia, Expo, Pacote Office
- Competências: Design de Interfaces, Prototipagem, Manutenção de Hardware, Trabalho em Equipe, Resolução de Problemas

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Básico (em aprendizado)