

Tutorial 1. Introducción a Sublime Text.

Elaborado Por: Daniel Estiven Rico Posada

Danielrico.posada@gmail.com

@Danielest_rp



En el tutorial de hoy voy a hablar sobre el editor que esta de **moda** en el mundo del desarrollo, también sobre **las razones por las cuales un editor con una filosofía tan minimalista pudo revolucionar la forma de codear**; daré una **introducción sobre la configuración básica y algunas de las herramientas para ingresar en el mundo de SUBLIME TEXT**; reitero es una introducción debido a que este editor es todo un misterio, misterio del que conozco cada día un poco mas pero que de igual forma no deja de sorprenderme. **La simplicidad es una base importante de esta aplicación, pero si te das la oportunidad de conocerlo podrás darte cuenta lo robusto y lo flexible que puede llegar a ser.** La pregunta es: ¿eres un codero aficionado y quieres incursionar en este gran editor?, esto puede ayudarte.

Introducción

- Sublime Text es un editor de código multiplataforma desarrollado en python.
- **Es una herramienta concebida para programar sin distracciones.** Su interfaz de color oscuro y la riqueza de coloreado de la sintaxis, centra nuestra atención completamente.
- **Sublime Text permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas,** e incluso emplear varios paneles para aquellos que utilicen más de un monitor.
- **Dispone de modo de pantalla completa,** para aprovechar al máximo el espacio visual disponible de la pantalla.
 - Aumentar la productividad.
 - No es software Libre.(59 \$)

- El sistema de resaltado de sintaxis de Sublime Text soporta un gran número de lenguajes (C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML)
- Tiene un gran numero de herramientas para la automatización de tareas.
- **COMPLETAMENTE PERSONALIZABLE** además de una gran cantidad de plugins.
- **Portable y fácil de exportar sus configuraciones (mostrar directorio de paquetes) list packages**
Instalarlo!!!

Características importantes para desarrolladores:

- 1) Ir donde sea (paleta de comandos ctrl+p)
 - Type @ to jump to symbols.
 - # to search within the file.
 - : to go to a line number.

These shortcuts can be combined, so tp@rf may take you to a function read_file within a file text_parser.py.

 - Similarly, tp:100 would take you to line 100 of the same file.
- 2) Paleta de comandos (ctrl+shift+p)
(instalar package control)
- 3) MultiSelections
- 4) Modo Libre de distracciones
- 5) Manejo de Layouts.(View/Layout)
- 6) Manejo de proyectos (switch Project)
- 7) Personalización total.(mostrar configuraciones de user and keybindings)
- 11) Snnipets, son increíbles.
- 8) Plugin API.
- 9) Soporte de Plataformas.
- 10) Cuenta con un MiniMap
- 11) Sublime Text incluye un intérprete de Python, una herramienta inapreciable para examinar la configuración del editor y probar funciones de la API durante la escritura de complementos.

«Be water, my friend»

Con permiso de Bruce Lee, en manos expertas Sublime Text puede derrotar a un ejército de ninjas sin despeinarse. Esta habilidad es relativamente inútil, puesto que las probabilidades de tener que enfrentarse a un ejército de ninjas son bastante bajas. Sea como fuere, be sublime, my friend.

Pasos para la configuración de sublime Text.

- Descargar el instalador de sublime text (7 MG)
- Hacer la configuración del User.
- Instalar el package control.
- Instalar Plugins.

Plugins importantes: (discover en package control)

- Package control
- Soda theme
- Zend Coding (probar con html:5)
- AdvancedNewFile (cmd+ alt+n)
- bracketHighlighter (no olvidar configuración)
 - Abrir en finder.
 - buscar settings.
 - Configurar quotes etc.
- PlainTasks
- STPprojectMaker (replicar proyectos con configuración básica)
- ClipboardHistory (copiado múltiple)
- Terminal (cmd+shift+t)
- Nette+fetch (por ejemplo html5 boilerplate y descargarlo en una carpeta especificada). Management remote fetch. (descargar proyectos propios)
- Trailing Space (marcar espacios).
- Git
- SublimeLinter (ir mostrando los errores del código en tiempo real)
- Alignment
- Xdebug

Y ahora si poniéndonos mas técnicos:

Sublime-Build

(http://sublimetext.info/docs/es/reference/build_systems.html)

Los archivos .sublime-build proporcionan un método sencillo para pasar argumentos e información de entorno a programas externos. Úsalos para procesar tus archivos mediante programas de la línea de instrucciones como make, tidy, intérpretes, etcétera.(JSON)

- Se guardan en Packages/user
- se ejecutan con f7.

Keybindings

-Teclas personalizables, definir nuevas teclas (formato JSON)(http://sublimetext.info/docs/es/reference/key_bindings.html)

Paleta de instrucciones(Ctrl+Shift+P)

(archivos .sublime-commands)

http://sublimetext.info/docs/es/reference/command_palette.html

API de sublime Text

http://www.sublimetext.com/docs/2/api_reference.html

Guía de ayuda Completa (<http://sublimetext.info/docs/es/index.html>)

Accesos Directos del teclado: <https://gist.github.com/1207002>

Construcción de snippets:

http://foro.elhacker.net/desarrollo_web/tips_y_trucos_sublime_text_2-t364397.0.html

Como crear plugins:

<http://net.tutsplus.com/tutorials/python-tutorials/how-to-create-a-sublime-text-2-plugin/>

<http://sublime-text-unofficial-documentation.readthedocs.org/en/latest/extensibility/snippets.html?highlight=snippets>