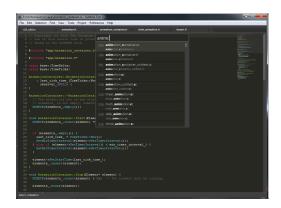
Taller 2 Sublime Text

Elaborado Por: Daniel Estiven Rico Posada

Danielrico.posada@gmail.com

@Danielest_rp





Hacer Debug de SublimeText:

Mostrar en línea de comandos los comandos que se van ejecutando en sublimeText2.

- 1) Abrir Sublime Text2
- 2) View/Console
- 3) sublime.log_commands(1).

Nos sirve para mirar en tiempo real lo que vamos haciendo, podría ayudarnos a corregir errores con los shortcuts.

Conexión de teclas:

1) sublime.log_input(1).

(http://net.tutsplus.com/tutorials/tools-and-tips/essential-sublime-text-2-plugins-and-extensions/)

Plugins Interesantes:

- SublimeREPL(interpretes y compiladores dentro de sublime.)
- Sublime Peek(Documentacion→cmd+shift+h)
- Prefixr (http://prefixr.com/index.php) ctrl+alt+x
- Jimbly ClipboardHistory(cmd+shift+v)
- Sublime Rope (cambiar nombre variables, extender funcionalidades para python, ir a definición de métodos, métodos documentados).
- Colorpick (cmd+shift+c) http://weslly.github.com/ColorPicker/
- Stackoverflow: buscar en una de las comunidades mas grandes de programación.
- Placeholders(form, lorem)
- Sublime Tweet(autorizar con el código de confirmación.!!)
- Sublime Google
- ZendCoding
- SublimeMerge
- SublimePeek-R-help
- SublimeCodeIntel: ir a definición de los métodos y aumentar el autocompletado.

Snnipets (http://falasco.org/sublime-text-2-snippets)

- con variables

- Asignar un atajo del teclado a un snippet.

Built-in

```
\underline{(http://www.forosdelweb.com/f17/sublime-text-2-por-que-amo-959750/)}
```

"cmd": ["make"] →es un arreglo que recibe los argumentos para la línea de comandos

propiedad "selector" lo cual permite que Sublime Text 2 sepa automáticamente como compilar tu archivo.("selector":["source.java"])

Construir un Built-in para java:

http://sublimetext.info/docs/es/reference/build_systems.html