**Daniel Ferreira Lacerda**

**Guilherme Oliveira do Valle**

**Lucas Santos de Jesus**

**O expectador deseja criar uma conta:**

* O expectador acessa a página de cadastro;
* O expectador preenche o formulário de cadastro e confirma;
* O sistema realiza a valida os dados e insere-os no banco de dados;
* O sistema exibe uma tela de sucesso;

**O usuário deseja fazer login:**

* O usuário acessa a página de login;
* O usuário insere e-mail e senha e confirma;
* O sistema verifica as credenciais, inicia uma sessão segura e redireciona o usuário para o painel de controle;

**Usuário deseja recuperar a senha:**

* O usuário acessa a página de login;
* O usuário solicita a recuperação de senha;
* O sistema solicita o e-mail do cadastro;
* O usuário insere o e-mail do cadastro e confirma;
* O sistema verifica se o e-mail informado pelo usuário existe no banco de dados;
* O sistema dispara um e-mail com as instruções para a redefinição da senha;
* O usuário acessa o link e redefine a senha;
* O sistema exibe uma tela de sucesso;

**O expectador deseja criar um bolão:**

* O expectador clica no link "Criar bolão";
* O sistema verifica que não há uma sessão estabelecida e redireciona o expectador para a página de login;

**O usuário deseja criar um bolão:**

* O usuário efetua o login;
* O sistema inicia uma sessão segura;
* O usuário acessa o link para criar o bolão;
* O sistema solicita o campeonato de referência do bolão;
* O usuário seleciona o campeonato de referência do bolão;
* O sistema solicita as regras e informações adicionais;
* O usuário conclui a configuração e o preenchimento das informações e confirma;
* O sistema valida as informações e insere o bolão no banco de dados;
* O sistema exibe uma tela de sucesso;

**O usuário deseja participar de um bolão, tornar-se um apostador:**

* O usuário efetua o login;
* O usuário realiza uma busca;
* O sistema lista os bolões públicos e ativos;
* O usuário seleciona o bolão do seu interesse;
* O sistema exibe uma tela para o usuário inserir os palpites;
* O usuário insere os palpites e confirma;
* O sistema insere o usuário na lista de participantes, no banco de dados;
* O sistema exibe uma tela de sucesso;

**O expectador deseja participar de um bolão e tornar-se um apostador:**

* O expectador realiza uma busca;
* O sistema lista os bolões públicos e ativos;
* O expectador seleciona o bolão do seu interesse;
* O sistema verifica que não há uma sessão estabelecida e redireciona o usuário para a página de cadastro;

**O administrador do bolão deseja convidar amigos para participar:**

* O administrador efetua o login;
* O administrador seleciona o link que lista os bolões criados por ele;
* O sistema lista todos os bolões de autoria do administrador;
* O administrador seleciona o bolão que deseja convidar amigos;
* O sistema exibe uma tela com dados e ações para o bolão selecionado;
* O sistema exibe as opções de compartilhamento;
* O administrador realiza o compartilhamento;

**O administrador do bolão deseja expulsar um apostador:**

* O administrador efetua o login;
* O administrador seleciona o link que lista os bolões criados por ele;
* O sistema lista todos os bolões de autoria do administrador;
* O administrador seleciona o bolão onde se encontra o apostador a ser expulso;
* O sistema exibe uma tela com dados e ações para o bolão selecionado;
* O administrador seleciona o apostador a ser expulso e seleciona a ação necessária;
* O sistema exibe uma tela de confirmação para a expulsão;

**O apostador deseja reportar fraude:**

* O usuário efetua o login;
* Ao encontrar um Bug, acessa a função de reportar bug;
* Indica a tela onde ocorre, descreve o bug e envia;
* Os bugs reportados são armazenados no Banco para posteriormente serem analizados;