

**PROYECTO PRACTICA APLICADA**



**DANIEL HERNANDEZ**

**CRISTIAN ROJAS RUIZ**

**ORLANDO ALCALA VARGAS**

**POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DISEÑO E INNOVACIÓN**

**PRACTICA APLICADA**

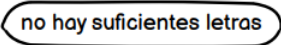

**SEPTIEMBRE 2022**


# WORDLE

## Descripción del juego:

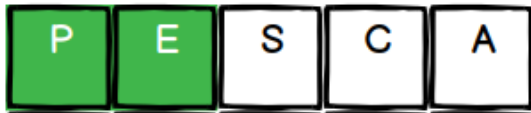
Es un juego pasatiempo que consiste en adivinar una palabra de cinco letras durante seis intentos sin ninguna pista, donde el jugador tiene que ir eligiendo letras pretendiendo encontrar la palabra oculta.

## Reglas del juego:

- Adivina la palabra oculta en seis intentos.
- Cada intento debe ser una palabra válida de 5 letras.
- Después de cada intento el color de las letras cambia para mostrar qué tan cerca estás de acertar la palabra. (ver ejemplos)
- Puede haber letras repetidas y en ese caso las pistas son independientes para cada letra.
- Después de ingresar cada palabra debes dar clic en el botón “Enviar”
- Si no se coloca la palabra completa aparecerá un mensaje de “No hay suficientes letras”. 
- Si adivinas la palabra habrás superado el reto y aparecerá un mensaje de “Esplendido” 
- Si no adivinas la palabra el sistema te mostrara cual era la palabra correcta.
- Podrás volver a jugar presionando el botón “Volver a jugar” para adivinar una palabra nueva



Ejemplos:



Las letras **P** y **E** están en la palabra y en la posición correcta.



La letra **O** está en la palabra, pero en la posición incorrecta.



La letra **L** y **A** no están en la palabra.

Ventana de juego

