

Informe Framework

¿Qué es un framework?

Un framework es un esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie de plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software.

Utilizar frameworks puede simplificar (y mucho) una tarea o proceso, ayuda a ser más ágiles y productivos

¿Qué es una librería?

Una librería es un conjunto de archivos que se utiliza para desarrollar software. Suele estar compuesta de código y datos, y su fin es ser utilizada por otros programas de forma totalmente autónoma.

Comparación de ventajas de frameworks y librerías

- Framework
 - Estructura y organización del código predeterminada
 - Agilidad y rapidez en el desarrollo
 - Minimizar errores y mayor facilidad para solucionarlos
 - Menos flexibilidad
 - Se necesita un mayor aprendizaje
- Librería
 - Mucho más sencillo de implementar
 - Suelen estar optimizadas
 - Código extendible
 - No se conoce el funcionamiento interno
 - No es posible modificar el código aunque sí extenderlo

Qué framework consideras que sería óptimo para una tienda online y por qué

Creo que elegiría Bootstrap ya que es un framework que usa plantillas de diseño web muy intuitivas y con excelentes resultados. El cometido de Bootstrap es generar sitios web responsive y orientados a todo tipo de dispositivos

1. Uso fácil: Cabe destacar la facilidad de uso de Bootstrap
2. Diseño Responsive: Bootstrap ofrece todas las reglas CSS
3. Desarrollo rápido: El desarrollo web se agiliza
4. Extensible: Tiene a disposición multitud de herramientas para extender el framework
5. Personalización: Permite personalizar un sitio web a medida

Justificación de por qué has elegido no incorporar un framework a tu tienda

He decidido no utilizar ningún framework ya que primero he hecho la página y a la hora de intentar insertar alguna función se hace bastante complicado ya que el CSS de Bootstrap me mueve muchas cosas de sitio. De esta manera tengo un control total sobre mis CSS y Bootstrap no me limita con sus diseños predeterminados, tal vez si hubiese empezado con Bootstrap y después seguir yo, hubiese sido más fácil la implementación. De todas formas no he visto necesario utilizarlo en ningún apartado ya que he logrado hacer todo con CSS.

Referencias

Unir, V. (2023, 27 septiembre). Framework: qué es, para qué sirve y algunos ejemplos. *UNIR*

FP. <https://unirfp.unir.net/revista/ingenieria-y-tecnologia/framework/>

Gómez, P. (2021c, octubre 27). *Qué es una librería en programación - DevCamp*. DevCamp.

<https://devcamp.es/que-es-libreria-programacion/#:~:text=En%20este%20sentido%2C%20una%20librer%C3%ADa,llanamente%2C%20es%20un%20archivo%20importable.>

Bravo, L. (2018, 5 septiembre). *Framework o librerías: ventajas y desventajas | TIThink*

Technology. tiThink Technology.

<https://www.tithink.com/es/2018/08/29/framework-o-librerias-ventajas-y-desventajas/>

Lweb, A. (2015, 9 marzo). *Ventajas y desventajas de una librería .NET*. Desarrollador

Informático.

<https://desarrolladorinformatico.wordpress.com/2015/03/07/ventajas-y-desventajas-de-una-libreria-net/>