



ALÉM DE JOGAR,
EU FAÇO JOGOS!



Material desenvolvido pela professora Juliana Oliveira para o projeto além de jogar eu faço jogos. Divulgação proibida.

O que vamos aprender agora?



Introdução ao módulo 2





Talvez o conteúdo desse capítulo seja um dos que mais usaremos durante a carreira de Dev. Vamos aprender o que são os repositórios, tanto os locais quanto remotos e qual a diferença entre eles. E por fim, vamos aprender a colocar nossos projetos no ar, para que possamos acessar os sites em qualquer lugar com conexão a internet.



Todos nós temos uma história. Quando entendemos de onde viemos, conseguimos compreender a evolução até chegar onde estamos. E com a internet não foi diferente. Tudo começa logo após a Segunda guerra Mundial, com uma treta gigante entre Estados Unidos e União Soviética, que antes eram aliados mas depois se tornam inimigos. Vamos descobrir como uma Guerra deu origem à maior rede do mundo.



Depois da história da internet, vamos descobrir como funciona toda essa comunicação dentro dela. Hoje em dia, praticamente todas as pessoas que conhecemos estão conectadas a internet, mas como é possível conversar ou mandar um arquivo para uma pessoa que está no Japão e tudo chegar em menos de 1 segundo? Entender o funcionamento de algo que vamos aprender é muito importante e enriquecedor.



Pode ser estranho se ler "a HTML" ou "as CSS". É comum tratar essas duas tecnologias com o artigo masculino. Mas na verdade isso não está totalmente errado, porém a gente considera a definição pela tradução dos termos. HTML é uma Linguagem de Marcação Hipertexto, já as CSS são as Folhas de Estilo em Cascata, ambos os termos são femininos. Além disso, vamos ter outras novidades sobre elas.



Após passarmos por essa introdução pelo mundo da internet, virá finalmente o momento de codificação que todos tanto esperam. A metodologia consiste em material didático, exemplo prático e exercício individual feito em aula. Então se preparem pois teremos bastante coisa para praticar!



Antes de começarmos a inclusão de imagens, vídeos, animações etc. precisamos ver também a parte de inclusão de textos que é tão importante quanto as grafias, as palavras são muito valiosas, então vamos dar o devido valor ao conteúdo escrito e ver as marcações importantes para os textos.



"Uma imagem vale mais que mil palavras" é um ditado clássico que todo mundo já ouviu, isso é exatamente assim com a maioria dos sites. Tirando algumas pequenas exceções onde o público acessa um site apenas para ler seu conteúdo, as imagens são essenciais para a maioria dos casos pois são elas que chamam atenção e devem ser escolhidas com muita dedicação.



Vamos falar também sobre organização de conteúdo. Tudo começa nos títulos, são eles que dizem quando existe um assunto principal ou um sub assunto dentro desses principais. Fazer isso em HTML5 é muito fácil e vamos aprender durante essa aula.



Evoluindo no HTML, nossos documentos começarão a tomar uma organização maior com os títulos e parágrafos, mas as vezes precisamos de algo a mais. Vamos aprender algumas formatações importantes e que usaremos quando começarmos a produzir nossos conteúdos.



- Listas são importantes
- Facilitam a leitura
- Organizam o conteúdo
- Simplificam a apresentação dos itens
- Vamos aprender a introduzir isso em nossos sites :)



O link ou ligação é a essência fundamental do hipertexto. Ela nos permite ligar documentos entre si e permitir a navegação entre essas páginas. Nesse módulo vamos aprender a configurar as âncoras para vários comportamentos, desde o mais simples que é criar um link interno até ligações que habilitam downloads de arquivos.



Fotos, áudios e vídeos são essenciais para a construção dos sites hoje em dia. Ilustrar bem o conteúdo é imprescindível para deixar clara a mensagem que queremos passar. Mas é preciso tomar cuidado com formatos e tamanhos, pois muita gente abrirá os sites em seus celulares e dispositivos móveis. Nesse módulo trataremos esses assuntos.



Podemos ter o melhor conteúdo do mundo, mas se ele não for bem apresentado, o alcance diminui consideravelmente. Visitantes de sites gostam da beleza, mesmo que não conheçam nada de design. É uma sensação satisfatória ver um conteúdo organizado e bonito. Esse capítulo vai mostrar os primeiros passos com o uso de CSS, aplicando esses conceitos nos códigos.



Boa parte da apresentação de um determinado conteúdo parte da escolha das cores e fontes de uma página. Quando sabemos escolher bem uma paleta de cores que harmonize com o conteúdo, já conseguimos dar o primeiro passo no caminho de um site bonito. Nesse capítulo veremos as principais dicas para começar a aplicar estilo aos nossos projetos.



Sem dúvidas as cores são muito poderosas, mas em conjunto com elas, temos as fontes, que são um ótimo recurso visual para criar a identidade da página e mostrar a ideia que queremos passar com o nosso design. Vamos aprender um pouco sobre fontes e como aplicá-las aos nossos sites.



Nesse capítulo vamos falar um pouco sobre formatações especiais que vão permitir organizar conteúdos na tela, indicando seus tamanhos, espaçamentos, sombras e tudo mais. Vamos facilitar o desenvolvimento web de sites eficientes e bonitos.



Entender o modelo de caixas é um dos primeiros passos para construir interfaces web e começar a dar forma aos seus sites. Depois que estudarmos a essência das folhas de estilo e já sabermos criar seletores, identificá-los e personalizá-los, vamos aprender a colocar tudo isso em caixas configuráveis e começar a desenhar nossas primeiras páginas.



Depois de todos esses capítulos, iremos colocar em prática tudo aquilo que aprendemos e unificar tudo em um projeto simples. Mas o aprendizado ainda não termina aqui, ainda vamos aprender coisas novas para poder criar um site básico com uma estrutura interessante. Vamos analisar esse projeto e aprender conceitos adicionais para torná-lo real.



Durante esse módulo, aprendemos técnicas para usar imagens como parte do nosso conteúdo. Nesse capítulo aprenderemos como usar algumas imagens para complementar visualmente um site, aplicando-as aos fundos dos nossos elementos HTML utilizando estilos. Também vamos ver como manter essas imagens adaptáveis ao tamanho do navegador dos nossos visitantes.