Daniel Romero Hernandez

Madrid, España · +34 640 81 50 89 · da.romero.hernandez@gmail.com · Linkedin · Github

Experiencia como Desarrollador Full Stack en empresas y freelance. Me dedico a superar desafíos y ofrecer soluciones efectivas que impulsen el éxito de la empresa. Motivado para aprender nuevas habilidades.

EXPERIENCIA LABORAL

Fiverr - Full stack developer | Freelance

Ene. 2024 - Oct. 2024 | Remoto

- Desarrollo de aplicaciones web dinámicas y responsivas utilizando Next.js y React.
- Colaboración con clientes en la plataforma Fiverr para personalizar y entregar soluciones web ajustadas a sus necesidades específicas.

Golden Soft - Full stack developer

Oct. 2022 - Oct. 2023 | Madrid, España

- Trabajé en una aplicación de escritorio en .NET responsable de la gestión y contabilidad de más de 1000 empresas.
- Mejoré mi capacidad para analizar y reestructurar más de 11 años de código, mejorando su legibilidad y mantenibilidad.
- Colaboré con equipos multifuncionales para mejorar el rendimiento del sistema e impulsar iniciativas de mejora continua.

JdeRobot Academy - Full stack developer

Ene. 2022 - Sep. 2022 | Madrid, España

- Desarrollé una plataforma web de código abierto en **Django** que ofrece cursos de Robótica y Visión por Computadora.
- Fortalecí las habilidades de organización del equipo mediante un flujo de trabajo eficaz con **Git** y la gestión de tareas en **Trello**.

PROYECTOS

Gym Pilot - Aplicación web y móvil para registrar entrenamientos y revisar estadísticas

- Desarrollado con Next.js (framework de React) utilizando TypeScript y Tailwind CSS.
- Construí la API de back-end utilizando Django REST Framework (Python) e implementé sistemas de autenticación y autorización de usuarios, incluyendo Google OAuth y JWT.
- Diseñé e implementé la base de datos utilizando PostgreSQL.
- Desplegado en producción con AWS EC2 y Nginx.
- Implementé pipelines de CI/CD utilizando Docker Compose para un despliegue optimizado.

Profit Pilot - Aplicación web para gestionar gastos y aumentar tus ahorros

- Creado con **Django**, y **MySQL** para la base de datos.
- Desplegado en producción con AWS EC2 y Nginx.
- Utilizado **GitHub** para gestionar el control de versiones.

EDUCACION

Mastermind - Cursos avanzados de software y hardware

Nov. 2023 - Ene. 2024 | Remoto

- Trabajé con **Linux**, desarrollando habilidades en redes y hardware de computadoras.
- Adquirí competencia en **Docker** y técnicas de despliegue de servidores.

Rey Juan Carlos University - Grado en desarrollo de videojuegos

2018 – 2022 | Madrid, España

• Adquirí experiencia en programación de videojuegos y gestión de servidores multijugador.