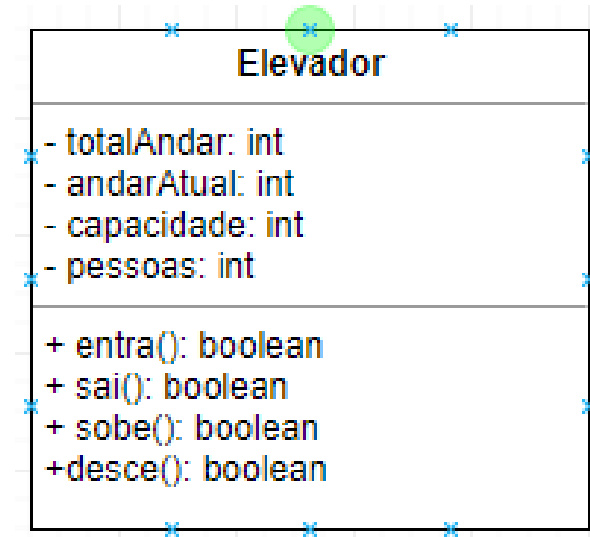


Exercício 1

- Crie uma classe (e o programa para testá-la) denominada **Elevador** para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (térreo = 1), total de andares no prédio, capacidade do elevador, e quantas pessoas estão presentes nele. O objeto deve ser inicializado, por um construtor, com a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazio);

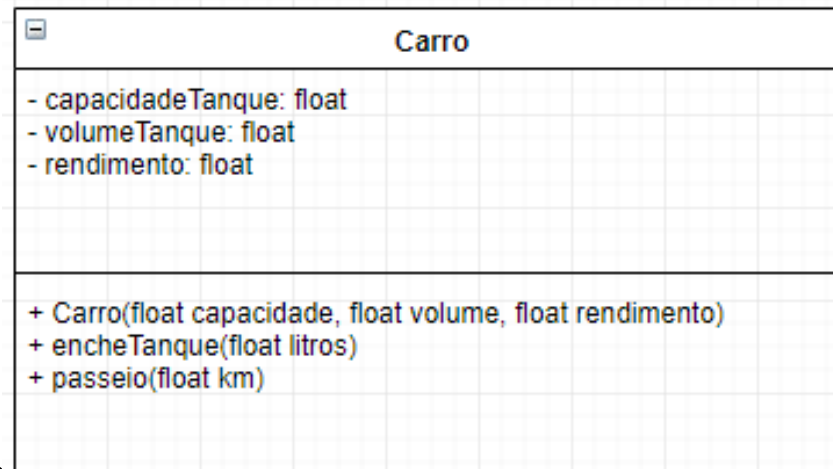
A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:

- **Entra:** para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço);
- **Sai:** para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele);
- **Sobe:** para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar); informar que chegou no andar indicado.
- **Desce:** para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo); informar que chegou no andar indicado.



Exercício 2

- Implente a classe a seguir e um programa para testá-la.



- Observações no próximo slide.

Exercício 2

- Sobre a classe Carro:
 - Um carro deve ser criado pelo construtor da classe.
 - Não são necessários gets/sets.
 - Ao encher um tanque é necessário, antes, verificar se existe espaço para a quantidade de litros que se deseja abastecer.
 - Se for possível abastecer, então atualizar o volume no tanque.
 - Ao realizar um passeio é necessário, antes, verificar se o volume de combustível existente permite o deslocamento informado, considerando o rendimento do carro.
 - Informar o volume no tanque após a realização do passeio, bem como atualizar este atributo.
 - Exemplos de saída no próximo slide.

Exercício 2

- Exemplos saída (teste) da classe Carro:

```
Não há combustível suficiente para realizar o passeio!  
Volume no tanque (l): 0.0
```

```
Abastecimento realizado.  
Volume no tanque (l):20.0
```

```
Passeio será realizado com segurança!  
Volume no tanque apos passeio (l): 19.0
```

```
Impossível abaster: 50.0 litros.  
Volume no tanque (l): 19.0  
Capacidade do tanque (l):50.0
```