Algoritmos Computacionais

Aula 1 – Apresentação da Disciplina

Prof. MSc. Odair Jacinto da Silva odair.silva@metrocamp.edu.br





Prof. MSc. Odair Jacinto da Silva

- Doutorado: em andamento
- Mestrado: Engenharia de Computação/UNICAMP
- Graduação: Estatística/UNICAMP
- Professor Metrocamp/IBMEC desde 2005
- Professor FATEC Indaiatuba 2015
- Professor FATEC Mogi/FAJ/Policamp
- Pesquisador CTI (Governo Federal)
- IN3 Software (2010)
 - CRM/BI/Fábrica Software
 - Merial, Ceva, Honda, Bosch, TecBan, Canon
- Ospra Software (2005)
 - Merial, Ogeda, Safra
- Ampla Consultoria (1996)
 - Petrobras, Secretaria da Fazenda, AlliedSignal



Objetivo da Disciplina

- Desenvolver o raciocínio lógico do aluno, habilitando-o a representar problemas do mundo real usando algum tipo de representação intermediária, para posterior programação.
- ▶ Habilitar o aluno a aprender qualquer linguagem de programação a partir da aprendizagem de uma linguagem de programação estruturada.





APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA



Conteúdo das Aulas

- Introdução à programação de computadores
- Construção de algoritmos
- Declaração de variáveis
- Comandos de E/S
- Comandos condicionais



Conteúdo das Aulas

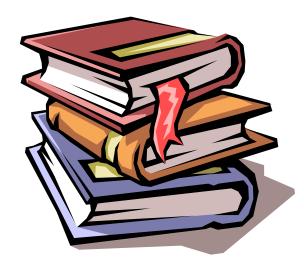
- Comandos de seleção múltipla
- Comandos de repetição
- Vetores
- Matrizes
- Introdução ao conceito de Cadeias de caracteres (ou strings)



Conteúdo das Aulas

- O conteúdo das aulas será ministrado com o apoio de *slides* e quadro branco.
- Os conteúdos apresentados em slides serão disponibilizados aos alunos no ambiente Salas Virtuais.
- Muito importante os alunos estarem com tais conteúdos em mãos durante as aulas para fazer suas anotações.
- Os conteúdos passados em quadro branco deverão ser anotados pelos alunos.





BIBLIOGRAFIA







Bibliografia Básica

- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes, CAMPOS, E. A. V. (2007).
 "Fundamentos da Programação de Computadores Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java", Ed. Prentice Hall, 2ª. edição.
- FORBELLONE, A., EBERSPACHER, H.F. (2000). "Lógica de Programação: A Construção de Algoritmos E Estruturas de Dados". 2ª Edição, Makron Books.
- SCHILDT, Herbert. "C Completo e Total". 3ª Edição. São Paulo, SP: Makron Books, 1997.



Bibliografia Complementar

- JANDL JUNIOR, P. "Introdução ao C++". São Paulo, SP; Futura, 2003.
- DEITEL, H. M. "Como Programar em C". São Paulo, SP: LTC, 2001.
- MIZRAHI, V. V. "Treinamento Em linguagem C Módulo
 1". São Paulo: Makron, 1994.





FORMA DE TRABALHO







Forma de Trabalho

- ▶ Apresentação de conceitos e exemplos em aulas expositivas;
- ▶ Resolução de exercícios ilustrativos em sala de aula;
- Sugestão de exercícios para desenvolvimento nas aulas de laboratório e extra-classe;
- A realização dos exercícios pelo aluno é imprescindível para sua compreensão e entendimento.



Forma de Trabalho

- O estudo de programação requer dedicação na execução dos exercícios práticos. Por isso, é de fundamental importância a digitação de todos os exemplos e o desenvolvimento de todos os exercícios propostos.
- Suas dúvidas devem ser resolvidas assim que surgirem, não as adie, pois isto se tornará uma "bola de neve", fatal para a compreensão e motivação da continuidade do aprendizado.



Forma de Trabalho

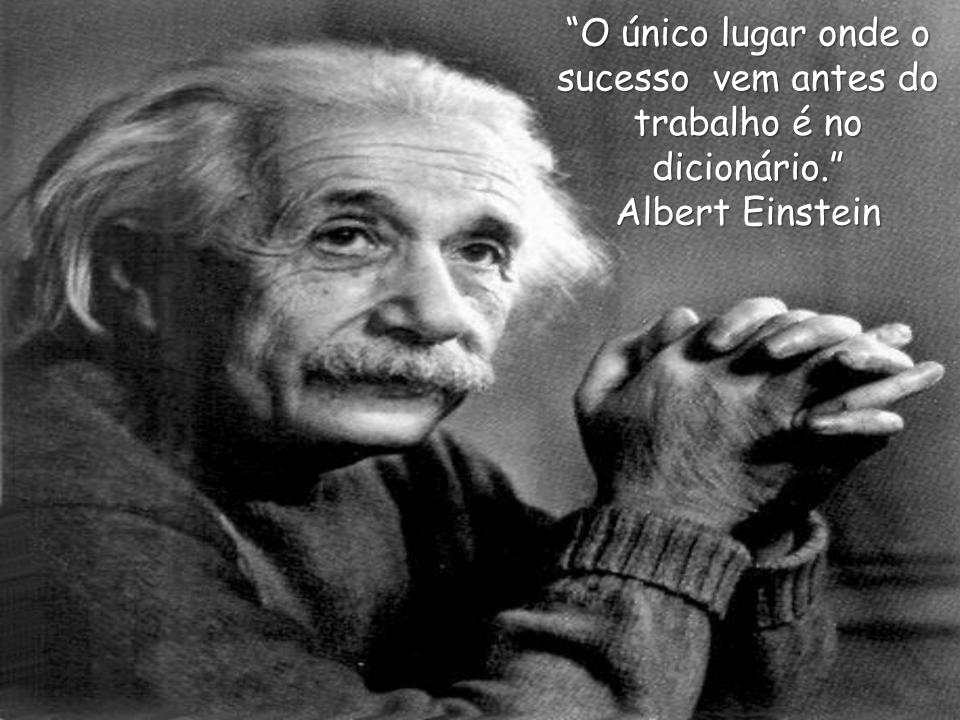
 NÃO ESTUDE PARA A PROVA, ESTUDE SEMPRE. O estudo deve ser feito periodicamente. Seja disciplinado em seus estudos para que você possa colher bons frutos.

 Leia a teoria, digite os exemplos, releie a teoria e encare os exercícios propostos. Não desanime nunca, persevere.



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO





Avaliação

Durante o semestre os alunos da disciplina deverão se submeter três avaliações: AP1, AP2 e AP3.

Sendo seus pesos: 30%, 30% e 40%

Se AP1*0,3+AP2*0,3+AP3*0,4 >= 5,0 e frequência em aula >= 75% então o aluno estará aprovado.

A prova substitutiva poderá ser solicitada quando o aluno perder uma das avaliações. Deverá ser solicitada de acordo com o calendário acadêmico.



Controle de Presença



- Via chamada
- Presença obrigatória nas aulas

