

# Programação Orientada a Objetos

## Atividade Prática 2

Escreva uma classe Java chamada **Series**. Ela deverá possuir:

- a) Os atributos privados: i1 (int), i2 (int) e passo (int).
- b) Sem construtor.
- c) Os seguintes métodos:
  - a. void setI1(int i1)
  - b. void setI2(int i2)
  - c. void setPasso(int passo)
  - d. String mostraSerie()

Considerações:

1. O valor do atributo passo deve ser maior do que zero, se o valor do parâmetro passo, do método setPasso(int passo), for menor ou igual a zero, então definir o atributo passo como 1, caso contrário definir com o valor passado como parâmetro.
2. O método mostraSerie() retorna uma string. A string retornada dependerá dos valores definidos nos atributos i1, i2 e passo. Alguns exemplos e suas saídas (observar que a string de retorno não deve terminar com o caracter “;”):
  - a. se i1=1, i2=5, passo=1, então a string retornada será: “1;2;3;4;5”.
  - b. se i1=2, i2=10, passo=2, então a string retornada será: “2;4;6;8;10”;
  - c. se i1=7, i2=1, passo=1, então a string retornada será: “7;6;5;4;3;2;1”
  - d. se i1=-5, i2=5, passo=1, então a string retornada será: “-5;-4;-3;-2;-1;0;1;2;3;4;5”
3. Em Java, uma String é um objeto. Entre os métodos deste objeto estão: substring(), length() e equals(), que serão necessários para a implementação do método mostraSerie().

Escreva uma classe **testaSeries**, que instancia, no método **main()**, os seguintes objetos:

s1 i1=1 i2=10 passo=1	s2 i1=10 i2=0 passo=2	S3 i1=-5 i2=-5 passo=1
--------------------------------	--------------------------------	---------------------------------

Depois, execute as seguintes operações, nas seguinte ordem:

1. Executar o método mostraSerie() para os três objetos, apresentando a string retornada por ele.