

## Aritmética de Primaria

A los niños se les enseña a sumar números de varias cifras de derecha a izquierda, sumando una cifra cada vez. Mucho de ellos encuentran que la operación de "arrastre" en la que se debe llevar un 1 de una posición a la siguiente, es todo un desafío. La tarea consiste en encontrar el número de operaciones de arrastre que se producirán en cada conjunto de problemas de suma, para ayudar a los educadores a evaluar la dificultad de estos problemas.

La entrada consiste en una línea de texto que contiene 2 cantidades de números enteros separadas por un espacio. Para cada entrada, la salida consiste en el número total de operaciones de arrastre para la suma de las correspondientes cantidades.

Ejemplos de funcionamiento del programa:

Ingrese las 2 cantidades a sumar, separadas por un espacio. Con "0 0" finaliza... 123 456

No carry operation.

Ingrese las 2 cantidades a sumar, separadas por un espacio. Con "0 0" finaliza... 555 555

3 carry operations.

Ingrese las 2 cantidades a sumar, separadas por un espacio. Con "0 0" finaliza... 123 594

1 carry operation.

Ingrese las 2 cantidades a sumar, separadas por un espacio. Con "0 0" finaliza... 9999 9

4 carry operations.

Ingrese las 2 cantidades a sumar, separadas por un espacio. Con "0 0" finaliza... 0 0

Gracias por haber usado este programa

Es obligatorio que exista la función `VerificarArrastres()` que recibe como argumento la cadena que el usuario ingresa desde la consola y devuelve el texto de mensaje solicitado en el ejercicio.

```
resultado = VerificarArrastres("123 456") //resultado = "No carry operation."
```

Es obligatorio que exista la función `ContarArrastres()` que recibe como argumentos los 2 valores enteros y devuelve el un entero que representa número de arrastres al sumar esos valores. Esta función debe ser llamada desde la función `VerificarArrastres`.

```
resultado = ContarArrastres(123, 456) //resultado = 0
```

El programa NO necesita ser realizado a prueba de usuarios.

**Rúbrica de Calificación (10 puntos)**

Ingresar datos y presentar resultados como indica el ejercicio: 1 punto

Repetir el proceso: 1 punto

Función VerificarArrastres y correcta llamada: 2 puntos

Función ContarArrastres y correcta llamada: 2 puntos

Contar correctamente el número de arrastres: 4 puntos