

## Scrum

- **FRAMEWORK** simples, interativo e incremental.
- usa experiência anteriores para aperfeiçoar controle de riscos e decisões futuras.
- **PILARES**: transparência, inspeção e adaptação.
- **PRÁTICAS**: lista de tarefas.
- **PERGUNTAS**: o que fez ontem? o que fazer hoje? ...

## Papéis no Scrum

- **PRODUCT OWNER (PO)**: responsável pelo produto e pelo backlog do produto.
- **SCRUM MASTER (SM)**: líder de processo, orientador e facilitador da comunicação.
- **DEV TEAM**: equipe de desenvolvimento, responsável por criar o projeto.



# Gerenciamento de Projetos

## Metodologia ágeis

São uma forma de acelerar entregas de um determinado projeto. Consiste no **FRACIONAMENTO** de entregas para o cliente final em ciclos menores.

## RUP (Rational Unified Process)

- desde 2003 por IBM.
- abordagem iterativa e incremental.
- estimativa de prazo e custo com maior precisão.
- projetos complexos com equipes grandes, ciclos pequenos.
- projetado e documentado utilizado a UML.

## Etapas do RUP

- **CONCEPÇÃO**: definição do escopo.
- **ELABORAÇÃO**: plano do projeto, especificação de características e arquitetura.
- **CONSTRUÇÃO**: codificação.
- **TRANSIÇÃO**: implantação do software.