

TALLER JAVA 7 MÉTODOS

1. Sistema de Conversión de Unidades

Crea un programa que permita convertir medidas entre las siguientes unidades:

- **Convertir de metros a centímetros.**
- **Convertir de kilogramos a libras.**
- **Convertir de Celsius a Fahrenheit.**
- **Mostrar un mensaje con los resultados.**

Se va a utilizar:

- Métodos con return para realizar las conversiones.
- Un método void para mostrar un mensaje con los resultados.

2. Sistema de Calificaciones

Crea un programa que permita:

- Calcular el promedio de 3 calificaciones.
- Determinar si el estudiante aprobó (calificación mayor o igual a 60).
- Mostrar el resultado final en pantalla.

Se va a utilizar:

- Métodos con return para el cálculo del promedio y determinar si aprobó.
- Un método void para imprimir los resultados.

3. Creando una calculadora

Diseño de la calculadora:

Se crearán diferentes funciones para realizar operaciones matemáticas básicas (suma, resta, multiplicación, división). Cada función recibirá como parámetros los números a operar y devolverá el resultado. Se incluirá una función adicional para calcular la potencia de un número, utilizando Math.pow.

Menú de opciones:

Se implementará un menú interactivo que permita al usuario seleccionar la operación a realizar.

Se utilizarán estructuras de control (como switch o if-else) para manejar las diferentes opciones del menú.

Personalización:

Se permitirá al usuario introducir los números a operar a través del teclado.

Se validará la entrada de datos para evitar errores (por ejemplo, división por cero).

Se podrá implementar una opción para salir de la calculadora.