

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Jorge Daniel León Barrios

Fecha:

4/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ✘ Comprender el problema
- ✘ Elaborar el plan
- ✘ Ejecutar el plan
- ✘ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

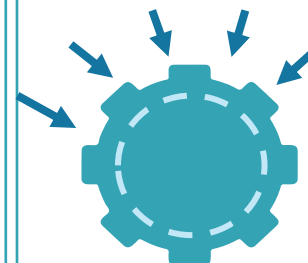
- ✘ Reflexión
- ✘ Análisis
- ✘ Diseño
- ✘ Programación
- ✘ Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- ✘ Experimentación
- ✘ Creatividad

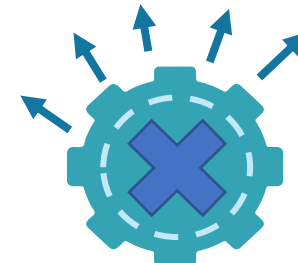
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a encontrar problemas en un código de programación y a resolver el juego de FizzBuzz.

¿Qué fue interesante?

Como un pequeño error en el código puede afectar gravemente todo el programa.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna duda.