

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Jorge Daniel León Barrios

Fecha:

21/01/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ✕ Comprender el problema
- ✕ Elaborar el plan
- ✕ Ejecutar el plan
- ✕ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

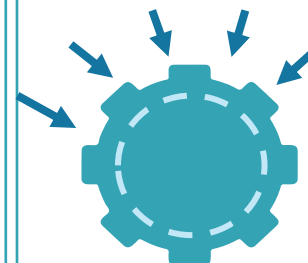
- ✕ Reflexión
- ✕ Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- ✕ Creatividad

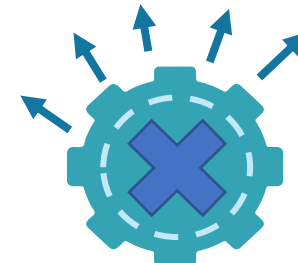
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a como resolver un problema y que los diferentes tipos de programas que puede realizar un profesional.

¿Qué fue interesante?

Lo grande que puede llegar a ser la programación debido a que abarca todo el mundo y ya todo el mundo la necesita.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna duda.