



Programación Avanzada

Momento 4 - Evaluación Final

2022-2

Danielmer Solis Arrieta

Código: 2251635

Universidad Santo Tomás

Vicerrectoría de Universidad Abierta y a Distancia

Ingeniería en Informática

Centro de Atención Universitario Barranquilla

2022

Contenido 1. Introducción	3
2. Objetivos	4
2.1 Objetivos generales.	4
2.2 Objetivos específicos.	4
3. Actividades a desarrollar	5
3.1 Manual técnico del asistente virtual.	5
4. Conclusión	9

5.

1. Introducción

Con el estudio de este espacio académico, el estudiante estará en la capacidad de comprender los conceptos del paradigma de programación orientada a objetos, manejo de archivo y ficheros, excepciones, documentación, módulos y paquetes. De igual manera, el estudiante estará en la capacidad desarrollar aplicaciones de inteligencia artificial para la automatización de tareas.

2. Objetivos

2.1 Objetivos generales.

Resolver lo planteado en el aula virtual de programación avanzada para la evaluación en línea, en el cuarto momento evaluativo.

2.2 Objetivos específicos.

- 2.2.1 Fortalecer la capacidad del estudiante para adaptarse a nuevos conceptos de programación.
- 2.2.2 Fundamentar en el estudiante la cualidad de soportar de manera teórica y práctica los programas de software que se desarrollan.
- 2.2.3 Documentar los programas y detallar teóricamente los conceptos desarrollados durante la práctica.
- 2.2.4 Realizar y documentar las diferentes pruebas de software usando notaciones específicas.

3. Actividades a desarrollar.

Utilizando el lenguaje de programación Python y un ambiente virtual, instale las librerías que considere necesarias.

3.1 Manual técnico del asistente virtual.

Implementación en código y explicación de las funcionalidades desarrolladas dentro de este asistente virtual.

Las librerías empleadas dentro del código del asistente virtual. Encontraremos la librería "speech_recognition" que es el reconocedor de voz de nuestro asistente virtual. También esta el "pyttsx3" el cual nos va a permitir enviar las respuestas por sonido, las cuales el asistente virtual generara, que en este caso será como el modulo del habla. El "pywhatkit" que en este asistente virtual ayuda para lograr la reproducción de videos de YouTube. El "datetime" que servirá para indicarnos la hora actual. El "webbrowser" que servirá para abrir una pagina web en el navegador. La "os" permitirá acceder a funcionalidades dependientes del sistema operativo y finalmente "wikipedia" que nos servirá para buscar cualquier información en Wikipedia.

Generamos el motor "engine = pyttsx3.init()" para implementar el speech del asistente virtual, darle el nombre "name = 'DaddyBeto'", "def talk(text):" el cual permite que el asistente hable, "def run():

```
#Música y Videos en YT

rec = listen('Esperando ordenes...')

if 'reproduce' in rec:

music = rec.replace('reproduce', '')

talk('Reproduciendo '+ music)

pywhatkit.playonyt(music)" para la música y videos de YouTube,
"elif 'dime la hora actual' in rec:
```

```
hora = datetime.datetime.now().strftime('%I:%M %p')
       talk("Son las " + hora)" para la hora, "elif 'busca en wikipedia' in recognizer:
       consulta = recognizer.replace('busca en wikipedia', '')
       talk('buscando en wikipedia' + consulta)
       resultado = wikipedia.summary(consulta, sentences=3)
       talk(resultado)" para la búsqueda en Wikipedia, "elif 'busca en google' in
recognizer:
       consulta = recognizer.replace('busca en google', '')
       talk('Buscando en google' + consulta)
       pywhatkit.search(consulta)" para la búsqueda en Google, "elif 'crea el archivo' in
rec:
       order = rec.replace('crea el archivo','')
       order = order+'.txt'
       if os.path.exists(order):
         talk("El archivo ya existe")
       else:
         archivo = open(order,"w")
         archivo.close()
         talk("Se creo el archivo correctamente")" para la creación de archivos de texto,
"cap = cv2.VideoCapture(0)
  leido, frame = cap.read()
  if leido == True:
```

```
nombre_foto = str(uuid.uuid4()) + ".png" # uuid4 regresa un objeto, no una
cadena. Por eso lo convertimos
      cv2.imwrite(nombre_foto, frame)
      print("Foto tomada correctamente con el nombre {}".format(nombre_foto))
  else:
      print("Error al acceder a la cámara")
  *****
      Finalmente liberamos o soltamos la cámara
  *****
  cap.release()" para la captura de fotos y finalmente "from google import Create_Services
  import base64
  from email.mime.multipart import MIMEMultipart
  from email.mime.text import MIMEText
  cliente = "trchatbot.json"
  API_NAME = "gmail"
  API_VERSION = "v1"
  SCOPES = ["https://mail.google.com"]
  service = Create_Services(cliente, API_NAME, API_VERSION, SCOPES)
  mimeMessage["subject"] = "Evaluacion final programacion avanzada"
  emailMsg = "Buen dia, este es mi trabajo"
  mimeMessage["to"] = "danielmersolis@ustadistancia.edu.co"
```

```
mimeMessage = MIMEMultipart()

mimeMessage.attach(MIMEText(emailMsg, "plain"))

raw_string = base64.urlsafe_b64decode(mimeMessage.as_bytes().decode)

message = service.users().messages().send(userId = "Me", body = {"raw":raw_string}).execute()

print(message)" para el envió de correo electrónico.
```

4. Conclusión

Como hemos podido ver, se ha podido dar solución a lo presentado en el aula virtual de programación avanzada para la entrega del momento 4 de la evaluación en línea.

5. Referencias bibliográficas

Hinojosa Gutiérrez, Á. (2015). Python paso a paso. RA-MA Editorial. https://elibro.net/es/lc/usta/titulos/107213.

Chacon, Scott, and Ben Straub. Pro Git, Apress L. P., 2014. ProQuest Ebook Central, https://ebookcentral.proquest.com/lib/bibliotecausta-ebooks/detail.action?docID=6422698.

Sneeringer, Luke. Professional Python, John Wiley & Sons, Incorporated, 2015. ProQuest Ebook Central, https://ebookcentral.proquest.com/lib/bibliotecausta-ebooks/detail.action?docID=4187169.

Enlace de la carpeta GitHub: https://github.com/DanielmerSolis/evaluacion_final.