UFMA - CCET - DEINF

Estrutura de Dados - Terceira Avaliação

Escreva um algoritmo que recebe a raiz de uma arvore e retorna TRUE se a arvore é uma arvore binária de pesquisa e Falso caso ela não seja uma arvore binária de pesquisa.

typedef struct treenode_ {
 struct treenode_ *left, *right;
 int data;
}Tnode;

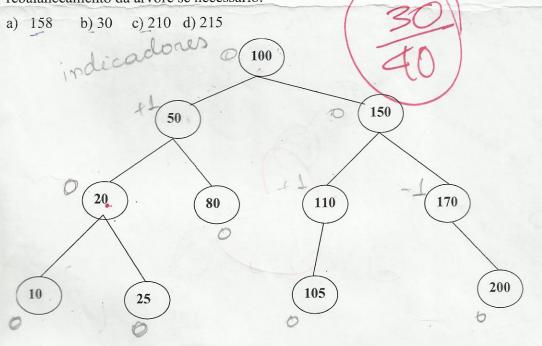
int IsArvoreBinariadePesquisa (TNode *root);

2—.Um heap é uma árvore binária na qual todos os nós das duas sub-arvores de cada nó tem seu valor menor que o valor da raiz. Escreva um algoritmo que recebe a raiz de uma árvore binária e retorna verdadeiro se a árvore é um heap e falso caso contrário.

int IsHeap (TNode *root);

- 3 Considere a arvore balanceada da figura abaixo e:
- ♦ Escreva o resultado do caminhamento na árvore usando a ordem simetrica, pre-ordem e pós-ordem;
- Coloque os indicadores de balanceamento;

Para a inserção dos dados a seguir (em sequência), atualize os indicadores de balanceamento, mostre se houve desbalanceamento indicando o nó crítico e faca o rebalanceamento da árvore se necessário:



(3-) Simetrica 10 20 25 5080 100 105 116 150 170/200

Pri-Orden 100 50 20 20 25 80 50 110 105 170/200

Pos-Orden 10 20 98 80 50 100 110 170 200150

50 70 100 105 110 150

ELUA VOO