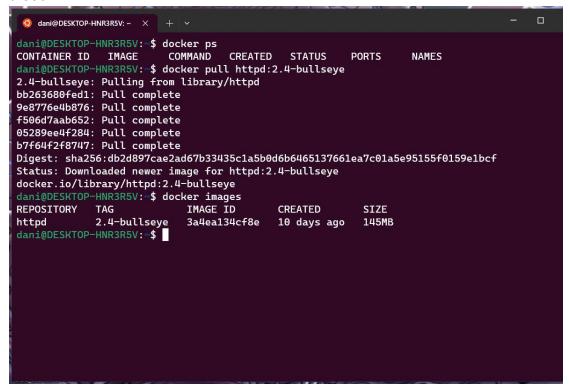
1. Docker. Imágenes

1.Descarga del registro de imágenes por defecto el servidor web apache httpd en su versión 2.4 bullseye. Toma nota del tamaño que ocupa la imagen en disco.



Ocupa 145 Megabytes

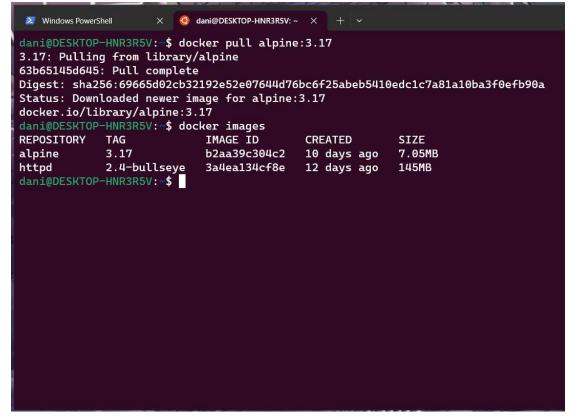
2.¿Cuál es el ID de la imagen que acabas de descargar?¿Y su hash o digest?¿Qué relación tienen entre sí?

El id es ID:3a4ea134cf8e.

```
dani@DESKTOP-HNR3R5V: ~ × + ~
dani@DESKTOP-HNR3R5V:~$ docker inspect 3a4ea134cf8e
        "Id": "sha256:3a4ea134cf8e081516a776ce184dedc28986f941ed214b9012dc888049480f5a",
        "RepoTags": [
            "httpd:2.4-bullseye"
        "RepoDigests": [
             "httpd@sha256:db2d897cae2ad67b33435c1a5b0d6b6465137661ea7c01a5e95155f0159e1bcf
        ],
"Parent": "",
        "Comment": ""
        "Created": "2023-02-09T04:28:52.362739699Z",
        "Container": "a921b4bf2b2e520ae53d7202663430537a77b92babaca7279a51207e97a870cd",
        "ContainerConfig": {
    "Hostname": "a921b4bf2b2e",
            "Domainname": "",
            "User": ""
            "AttachStdin": false,
            "AttachStdout": false,
            "AttachStderr": false,
            "ExposedPorts": {
                 "80/tcp": {}
            },
"Tty": false,
```

El hash está en "RepoDigests" y se encuentra completo después de @.

3.Descarga ahora la versión 3.17 alpine de la imagen ¿Cuánto ocupa en disco?¿Cuántas veces más pequeña o grande es la imagen de alpine respecto de la de bullseye? ¿A qué se debe esta diferencia?

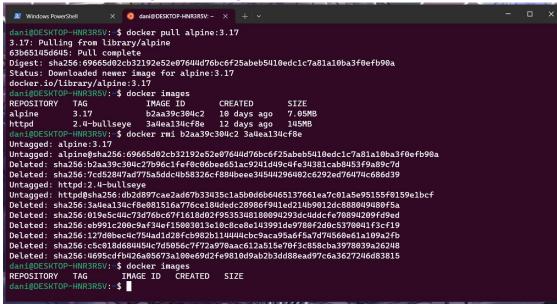


145/7.05=20,56737588652482

Es 20,5 veces mas grande la version 2.4-Bullseye que la de alpine.

La diferencia se debe a que que la version alpine es mas sencilla y contiene menos funcionalidades.

4. Elimina ambas imágenes del registro local



2. Docker. Containers y redes (3.25 ptos)

1.Descarga la última versión de la imagen containous/whoami.

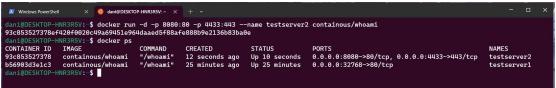
2.Levanta un contenedor llamado testserver1 a partir de la imagen anterior asignando un puerto aleatorio del sistema host (opción -P). Ejecutalo en segundo plano.

```
Windows PowerShell
                   dani@DESKTOP-HNR3R5V:-$ docker run -d -P --name testserver1 containous/whoami
b56903d3e1c36c5fd19ac5f564067066fe9d41dea3fbf303dd2702121a51ad2c
 ni@DESKTOP-HNR3R5V:~$ docker ps
            IMAGE
                                COMMAND
                                            CREATED
                                                           STATUS
                                                                          PORTS
                                                                                                 NAMES
b56903d3e1c3
             containous/whoami
                                "/whoami"
                                                                          0.0.0.0:32768->80/tcp
                                           57 seconds ago
                                                           Up 56 seconds
rver1
dani@DESKTOP-HNR3R5V:~$
```

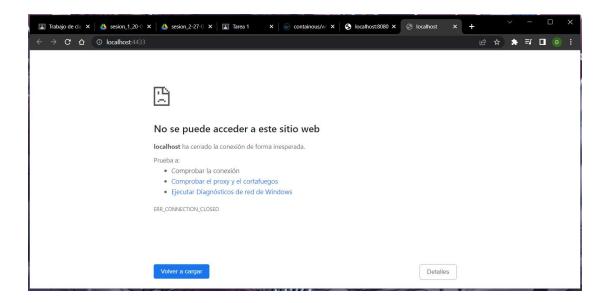
3.Inspecciona el contenedor anterior para determinar el puerto del host que se ha asignado. Accede a la URL http://localhost:PUERTO desde tu navegador.



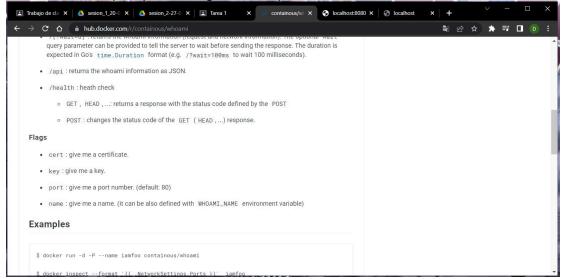
4.Crea un contenedor idéntico al anterior con el nombre testserver2, pero en esta ocasión enlaza los puertos 8080 y 4433 del host a los puertos 80 y 443 del contenedor.



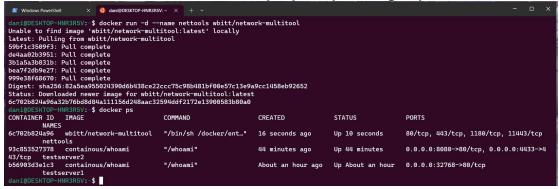
Accede a las URLS http://localhost:4433 desde tu navegador



No sale el 4433 por que la imagen usa el puesrto 80



5.Levanta un contenedor a partir de la imagen wbitt/network-multitool con el nombre nettools. No es necesario que publiques ningún puerto en el host.



6. Utilizando el comando docker exec -it nettools bash accede al

contenedor nettools y ejecuta el comando ping testserver1 ¿Obtienes respuesta?

```
dani@DESKTOP-HNR3RSV:- x + v - - - x

dani@DESKTOP-HNR3RSV:- $ docker exec -it nettools bash
bash-5.1# ping testserver1
ping: testserver1: Try again
bash-5.1# ping testserver1
ping: testserver1: Try again
bash-5.1# i
```

En caso negativo, ¿por qué no?

Los contenedores estan en una red por defecto que crea docker llamada bridge en la cual no se puede comunicar a traves del nombre. Los contenedores en esta red no se reconocen por su nombre

7.Repite el punto anterior pero en esta ocasión haz ping a la IP del contenedor testserver1 (tendrás que utilizar el comando docker inspect para conocer la IP) ¿Obtienes respuesta? ¿Por qué?

```
dani@DESKTOP-HNR3R5V: $ docker exec -it nettools bash bash-5.1# ping 172.17.0.2

PING 172.17.0.2 (172.17.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.043 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.047 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.045 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.054 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.053 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.053 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.045 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.045 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=11 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=15 ttl=64 time=0.045 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=15 ttl=64 time=0.055 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=15 ttl=64 time=0.055 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=16 ttl=64 time=0.057 ms
64 bytes from 172.17.0.2: icmp_seq=16 ttl=64 time=0.050 ms
```

La red tipo bridge si permite la comunicacion mediante ip

8.Crea una red llamada testnet y une los contenedores testserver1 y nettools a la misma. Repite el apartado 6. Explica qué ocurre en esta ocasión

```
×  dani@DESKTOP-HNR3R5V: ~ × + ~
dani@DESKTOP-HNR3R5V:-$ docker network create testnet
9d4643b5cba7d3bb4880dfab1411edd4b92516af39541606a39230b980429f28
             OP-HNR3R5V:~$ docker network ls
NAME DRIVER SCOPE
NETWORK ID
8fc2b0c01e8a
                  bridge
                               bridge
                                            local
154b5cb7b948 host
                               host
null
                                            local
0cbacd326ce3
                 none
                testnet
9d4643b5cba7
dani@DESKTOP-HNR3R5V:~$
```

3. Docker. Dockerfile y volúmenes

1. Clona el repo de la asignatura https://github.com/tcamba-ciclos-montecastelo/daw-22. En la ruta tareas/tarea-1/ejercicio-5/dist/ encontrarás los estáticos de una página web.

```
MINGW64:/c/Users/Dani/Desktop

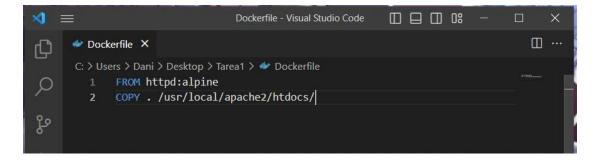
Dani@DESKTOP-HNR3R5V MINGW64 ~/Desktop

$ git clone https://github.com/tcamba-ciclos-montecastelo/daw-22.git
Cloning into 'daw-22'...
remote: Enumerating objects: 10, done.
remote: Counting objects: 100% (10/10), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 10 (delta 0), reused 10 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (10/10), done.

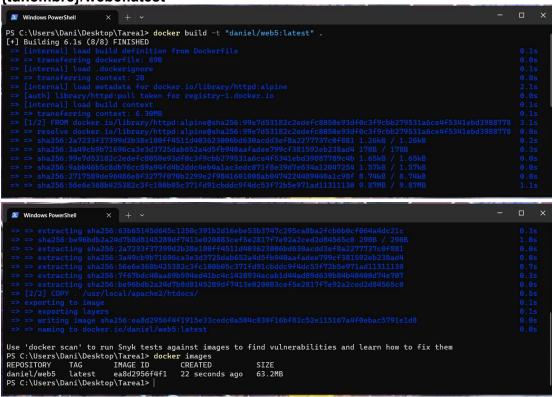
Dani@DESKTOP-HNR3R5V MINGW64 ~/Desktop

$ |
```

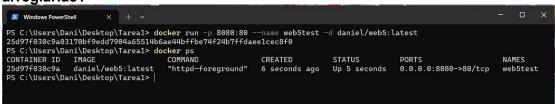
2.Completa el Dockerfile que encontrarás en tareas/tarea-1/ejercicio-5/Dockerfile para crear una imagen basada en la última versión de alpine de httpd que sirva la web anterior

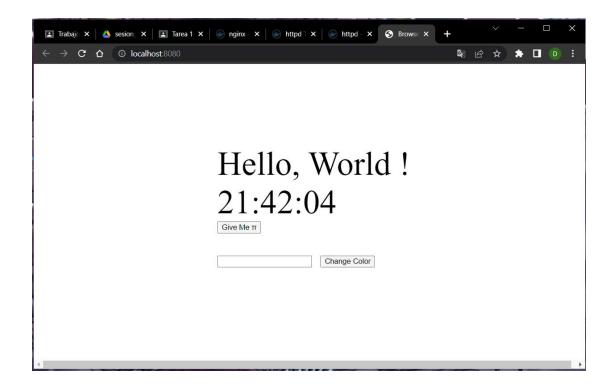


3.Construye la imagen a partir del Dockerfile anterior con el tag {tunombre}/web5:latest

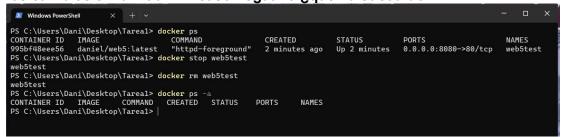


4.Levanta un contenedor de la imagen anterior llamado web5test que publique el puerto 80 en el 8080 del host. ¿Puedes acceder a la web en http://localhost:8080 ? En caso negativo ¿Qué está sucediendo?¿Cómo lo arreglarías?

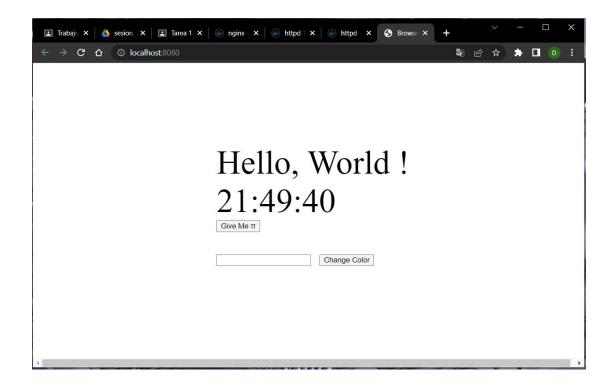




5.Detén el contenedor y eliminalo. Haz un cambio cualquiera en el fichero html de la web y vuelve a levantarlo (sin reconstruir la imagen). ¿Se aplicaron los cambios en la web? En caso negativo ¿qué ha sucedido?

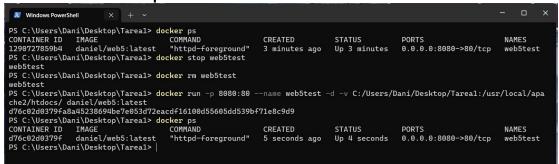


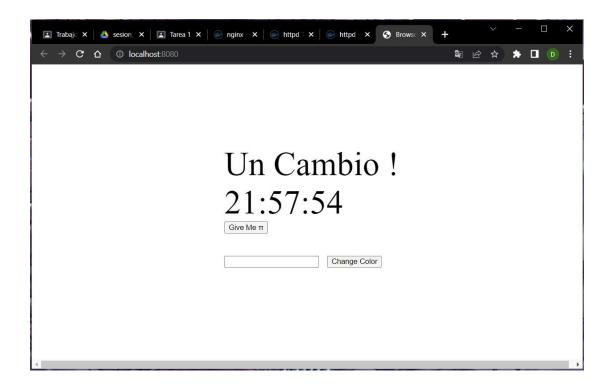
```
index.html - Visual Studio Code
                                                                                           index.html X
                                                                                                                              Ⅲ ...
        ni > Desktop > Tarea1 > 🥎 index.html > 🤣 html > 🤣 body > 🚭 div#app > 🚱 div.main-area > 🤡 div#message
                           <meta charset="UTF-8">
                           <link rel="stylesheet" href="style.css">
                           <title>Browser-Based UI</title>
                           <div id="app">
 œ
                                 <div class="main-area">
                                       <div id="message">Un Cambio !</div>
<div id="clock"></div>
             10
                                 <div class="control-panel">
                                       <button id="show-pi">Give Me π/button>
                                             <input type="text" id="color-value">
                                             <button id="color-changer">Change Color</button>
                           <script src="index.js"></script>
 (8)
  ૹૢ
  ⊗ 0 ▲ 0
                                                                                                               Ln 10, Col 40 Spaces: 4 UTF-8 CRLF HTML
PS C:\Users\Dani\Desktop\Tareal> docker run -p 8080:80 --name web5test -d daniel/web5:latest
1290727859b40fd5027ba4e805e623eecc574469c529000ea7998f64463a133c
PS C:\Users\Dani\Desktop\Tareal> docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS
1290727859b4 daniel/web5:latest "httpd-foreground" 6 seconds ago Up 4 seconds 0.0.0:8080->80/tcp
PS C:\Users\Dani\Desktop\Tareal>
```



No se aplicaron los cambios, por que son los archivos que carga al hacer docker build.Para aplicar cambios habria que hacer un docker build con los nuevos cambios para que queden guardados en esa imagen.

6.A continuación levanta un nuevo contenedor con el mismo nombre (web5test) pero en esta ocasión enlaza o mapea la ruta del host que contiene los estáticos de la web con el directorio del contenedor desde el que se sirven Este paso lo puedes realizar directamente por consola utilizando el comando docker run con la imagen oficial de httpd (es decir, puedes prescindir de la imagen custom construida a partir del Dockerfile). Comprueba que puedes acceder al sitio web que acabas de servir en localhost





7. (0.25 pts) Sin eliminar o detener el contenedor anterior, modifica el fichero html y verifica que el cambio se aplica en el sitio web (puede ser necesario que actualices la página) ¿Se aplica el cambio?¿Por qué?

```
index.html - Visual Studio Code
                                                            □ ...
      index.html X
      C: > Users > Dani > Desktop > Tarea1 > ♥ index.html > ♥ html
         1 khtml>
                 <meta charset="UTF-8">
                 <link rel="stylesheet" href="style.css">
                 <title>Browser-Based UI</title>
                 <div id="app">
品
                     <div class="main-area">
                        <div id="message">Holaaaa MundoooOoo !</div>
                         <div id="clock"></div>
                     <div class="control-panel">
                        <button id="show-pi">Give Me π/button>
                             <input type="text" id="color-value">
                             <button id="color-changer">Change Color</button>
(8)
£
                                                                         இ Go Live 🎘
⊗ 0 △ 0
                                      Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF HTML
                                                                                       Q
```



Por que gracias al mapeo modifica los cambios ocurridos en los archivos de la url especificad

4. Docker Compose

- 1. (1.5 pts) Escribe el fichero docker-compose.yml que te permita levantar el stack compuesto por:
 - a. Servicio redis
 - i. Imagen oficial de Redis (última versión de alpine)
 - ii. Nombre del contenedor: redis
 - iii. Puerto 63799 del host enlazado al estándar de Redis
 - iv. Sin volúmenes enlazados
 - b. Servicio redisinsight
 - i. Imagen oficial de RedisInsight (última versión de alpine)
 - ii. Nombre del contenedor: redisinsight
 - iii. Puerto 8111 del host enlazado al estándar de RedisInsight
 - iv. Volúmen administrado llamado redisinsight_data enlazado /db
 - c. Ambos servicios deben estar unidos a una red custom llamada redisnet

```
docker-compose.yml - Visual Studio Code 📗 🔲 🔐
                                                                                                                                                                           III ...
                docker-compose.yml X
                 C: > Users > Dani > Desktop > Tarea1 > Compose > → docker-compose.yml
                               networks:
                                driver: bridge
   品
                               services:
                                       image: redis:alpine
                                       networks:
                                       image: redislabs/redisinsight:latest
                                       container_name: redisinsight
                                        - redisinsight-data:/db
                                       networks:
                                                                                                                                                                               & D
    ⊗0 10
                                                                           Ln 1, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Compose @ Go Live
PS C:\Users\Dani\Desktop\Tareal\Comp

[+] Running 7/23

- redis Pulled

- 63b651456645 Pull complete

- 638e51456645 Pull complete

- 638e3e1b97943 Pull complete

- 92c907937b14 Pull complete

- ae96d2ab3885 Pull complete

- fed5435e8d6e Pull complete

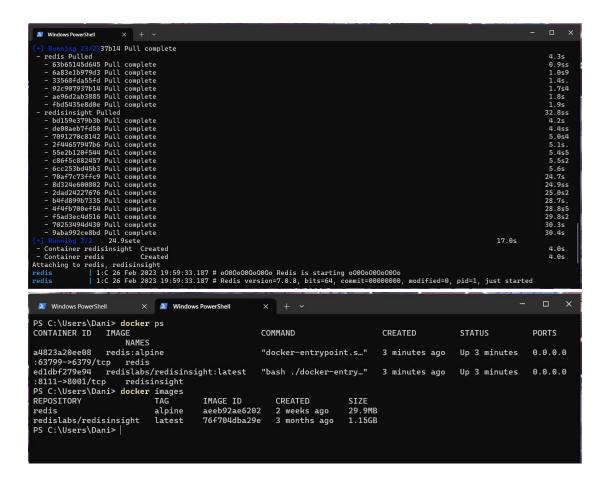
- redisinsight Pulling

- bd159e379b3b Extracting [=====

- de88aeb7fd50 Download complete

- 7091270c8142 Download complete

[+] Running 7/236 Download complete
 PS C:\Users\Dani\Desktop\Tarea1\Compose> docker-compose up
                                                                                                                                                                  3.6s - redis Pulled
                                                                                                                                           4.35
- 63b65145d645 Pull complete
d3 Pull complete
- 33568fda55fd Pull complete
14 Pull complete
- ae96d2ab3885 Pull complete
0e Pull complete
[+] Running 7/23Pulling
- redis Pulled
- 63b65145d645 Pull complete
lete
                                                                                                                                                                           - 6a83e1b979
                                                                                                                                                                0.955
                                                                                                                                                                           - 92c907937b
                                                                                                                                                                1.8ss - fbd5435e8d
                                                                                                          4.3s
0.9s0 - 6a83e1b979d3 Pull comp
1.0s4 - 33568fda55fd Pull complete
    - 92c907937b14 Pull complete
                                                                                                                                               1.7s0 - ae96d2ab3885 Pull comp
                                                                                                    4.3s8 - 63b65145d645 Pull comple
0.9s. - 6a83e1b979d3 Pull complete
     redis Pulled
```



2. (0.5 pts) Accede a la URL http://localhost:8111 para validar que tienes acceso a la GUI del cliente Redis

