

# Planning and Progress Report

## Información general

**Fecha:** 1/03/24

**Grupo:** C1.006

**Repositorio:** [Danielruizlopezcc/Acme-SF-D02 \(github.com\)](https://github.com/Danielruizlopezcc/Acme-SF-D02)

**Miembro:** Daniel Ruiz López ([danruilop1@alum.us.es](mailto:danruilop1@alum.us.es))

## Tabla de contenidos

[Información general](#)

[Tabla de contenidos](#)

[Resumen ejecutivo](#)

[Tabla de revisiones](#)

[Introducción](#)

[Contenido](#)

[Planificación](#)

[Tareas](#)

[Desarrollo de las tareas](#)

[Progreso](#)

[Registros del progreso](#)

[Conflictos](#)

[Conclusiones](#)

## Resumen ejecutivo

El proyecto Acme-SF de la asignatura Diseño y Pruebas II, es un proyecto con fines meramente educativos, con el que se busca mejorar las habilidades y trabajar como desarrolladores web. El objetivo es aprender a producir un sistema de información web típico de tamaño pequeño a mediano basándose en una especificación de requisitos informal y métodos y herramientas de potencia industrial.

## Tabla de revisiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
001	01/03/24	Creación y estructuración de este documento para el entregable D02. Planificación de tareas y estimación de costes
002	03/03/2024	Añadidas las capturas relacionadas con las Task026, Task027, Task028. También se ha añadido las capturas y la planificación

		respectiva de la Task041, además de la actualización de las tablas añadiendo los tiempos reales y los costes.
003	06/03/2024	Añadida la captura relacionada con la Task051, Task029 y Task033, además de la planificación y actualización de las tablas añadiendo los tiempos reales y los costes.
004	07/03/2024	Finalización del documento

## Introducción

Este documento constituye un informe detallado sobre la planificación y el seguimiento del progreso del proyecto Acme-SF-D02. A través de este informe, se pretende ofrecer una visión general de las tareas planificadas, el desarrollo de estas, la estimación de costes asociados y el registro del progreso alcanzado hasta la fecha. Además, se incluyen aspectos relevantes como las herramientas utilizadas para el seguimiento del proyecto, los conflictos encontrados y cómo se han gestionado.

## Contenido

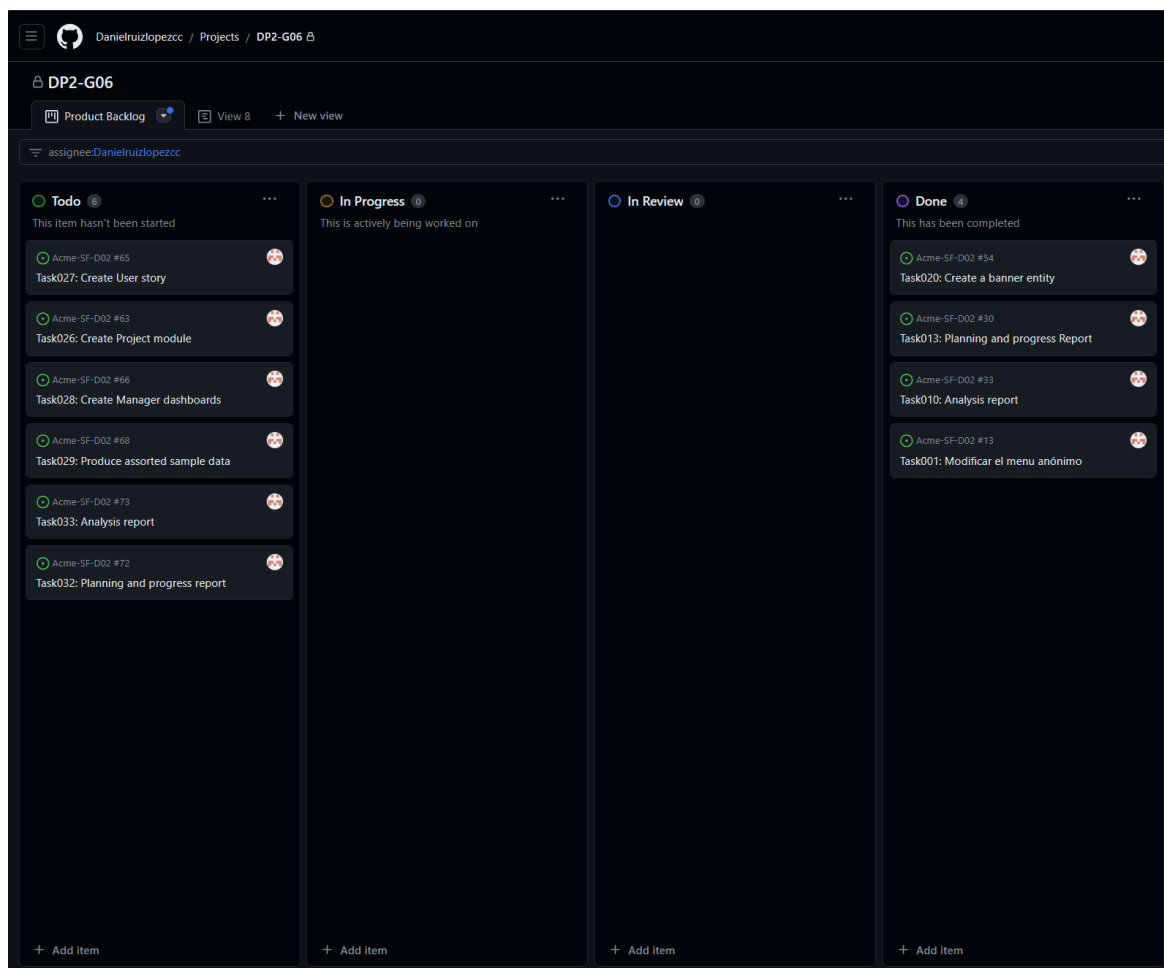
### Planificación

#### Tareas

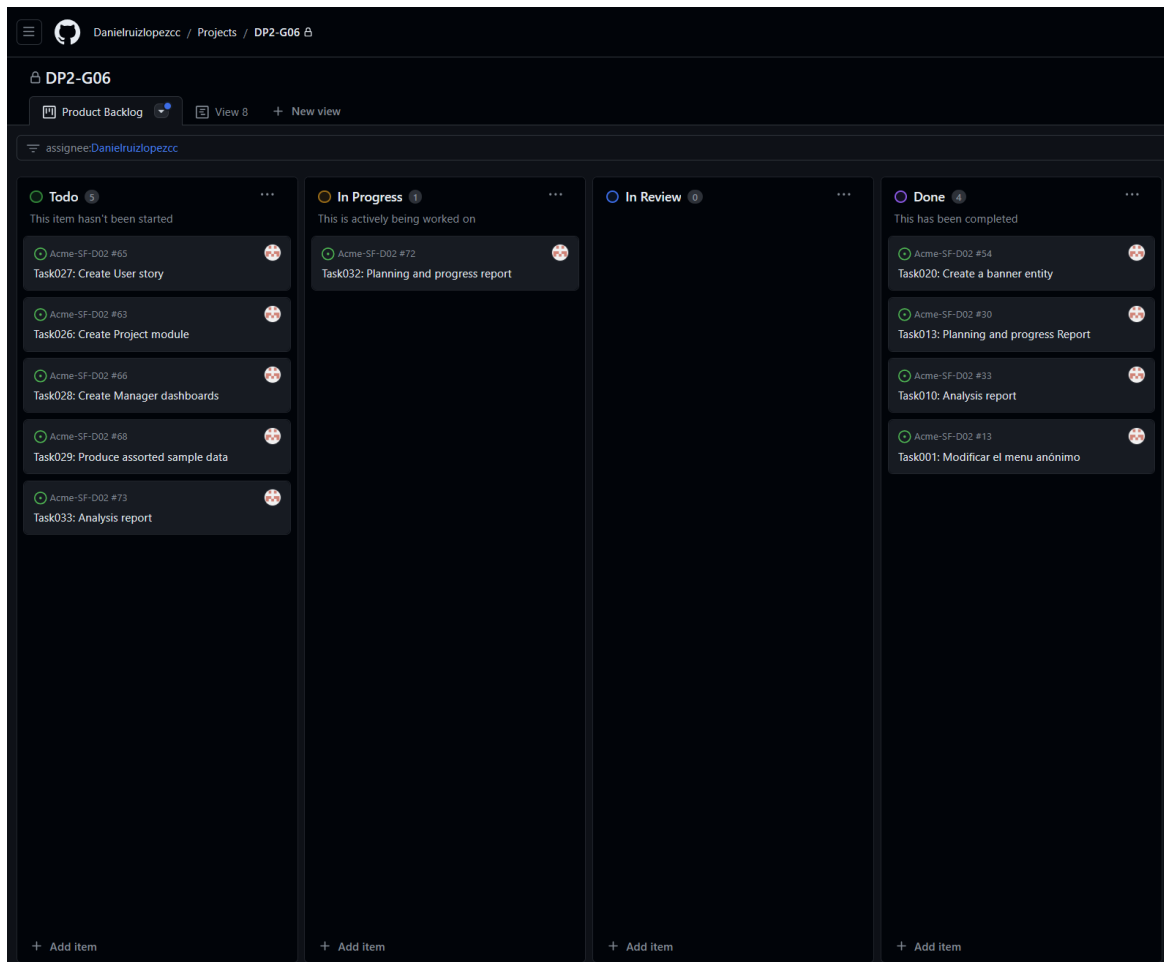
Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task026	Crear Project module	Daniel Ruiz López	Developer	1 hora	1 hora y 4 minutos
Task027	Crear User story	Daniel Ruiz López	Developer	1 hora	51 minutos
Task028	Crear Manager dashboards	Daniel Ruiz López	Developer	1 hora y 15 minutos	1 hora
Task029	Producir datos de muestra	Daniel Ruiz López	Tester	2 hora y 45 minutos	3 horas y 6 minutos
Task032	Planning and Progress Report	Daniel Ruiz López	Analyst	1 hora y 30 minutos	1 hora y 56 minutos
Task033	Analysis Report	Daniel Ruiz López	Analyst	1 hora y 15 minutos	1 hora
Task041	Crear Manager role	Daniel Ruiz López	Developer	20 minutos	16 minutos
Task051	Revisión tareas individuales	Daniel Ruiz López	Developer	10 minutos	12 minutos

### Desarrollo de las tareas

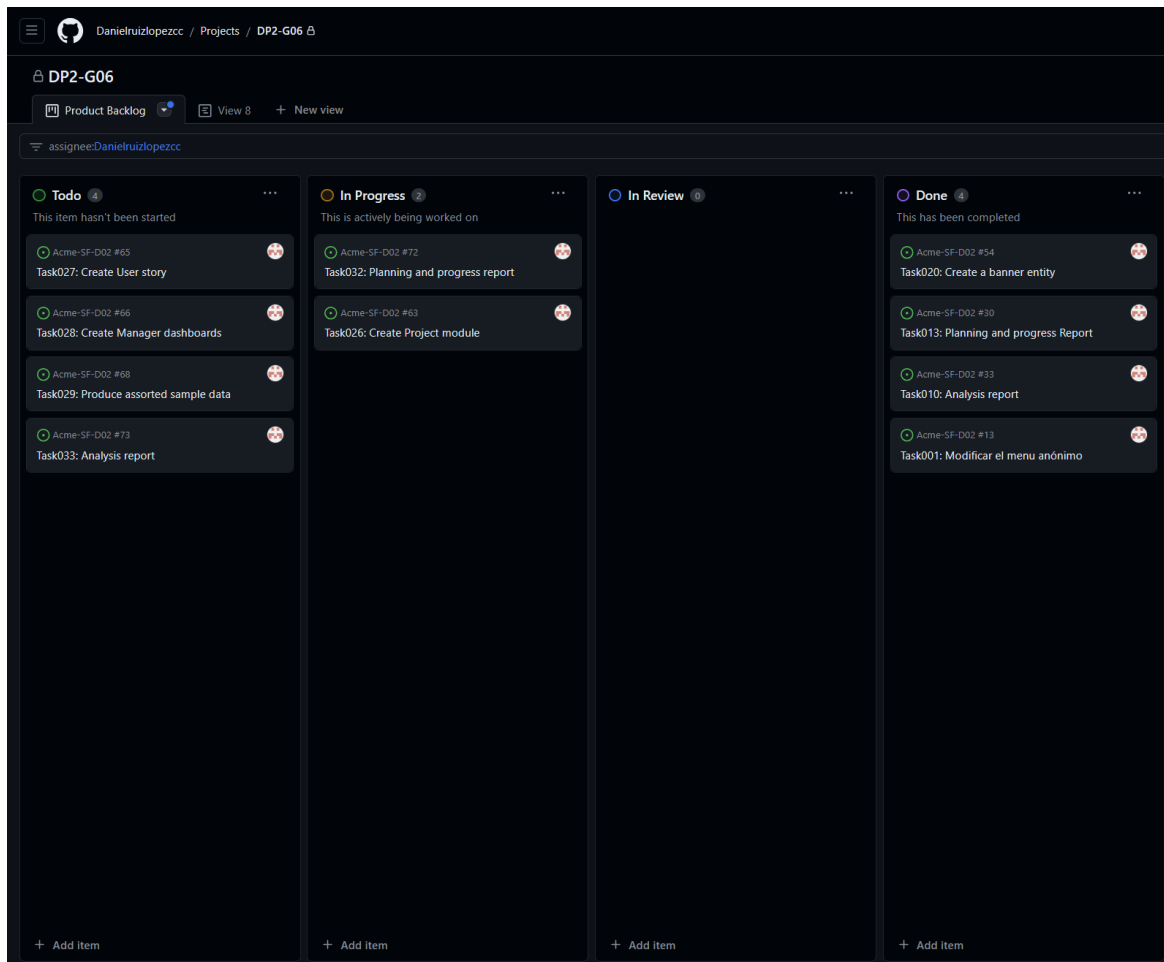
1. Esta imagen representa el estado inicial del *Product Backlog*.



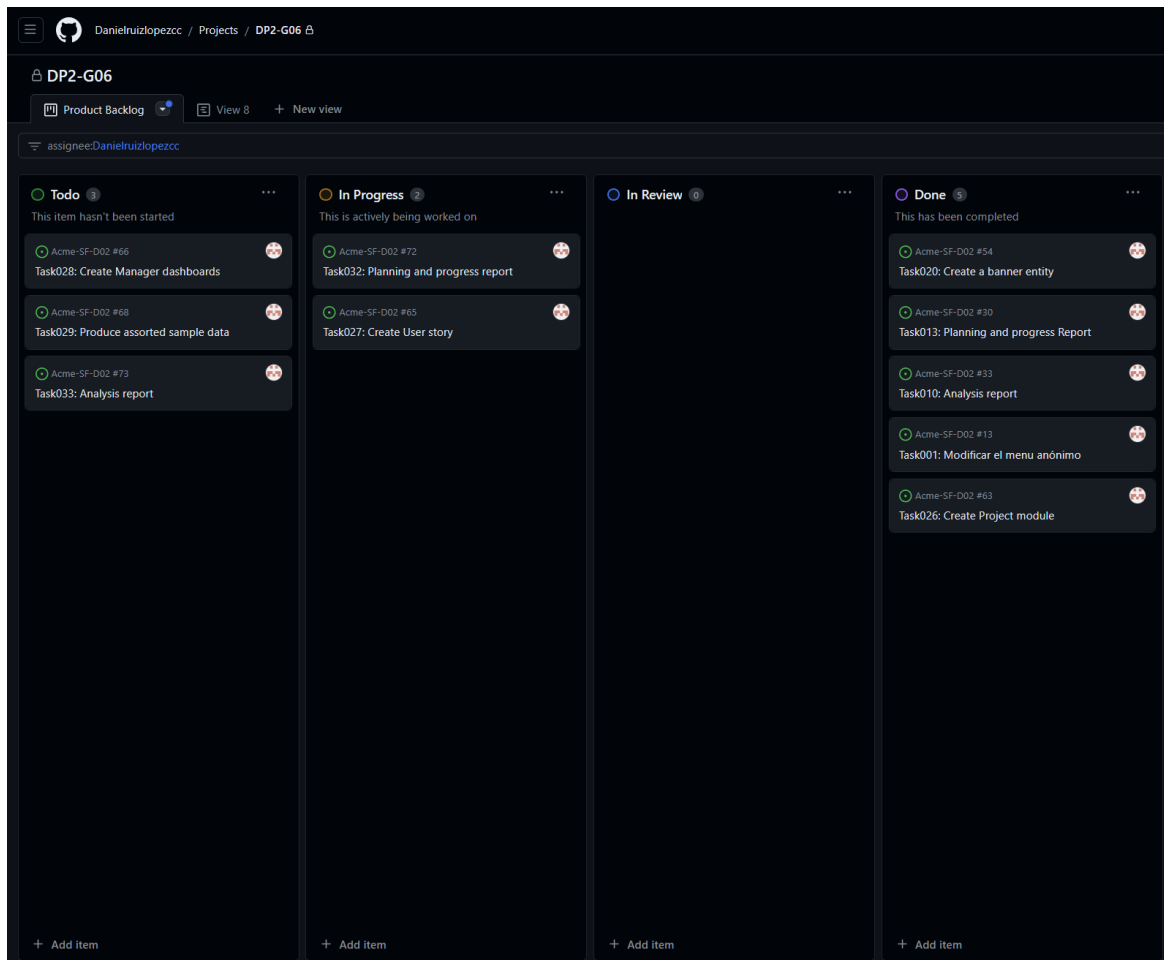
2. Esta imagen representa el momento en el que comienzo a realizar la *Task032*.



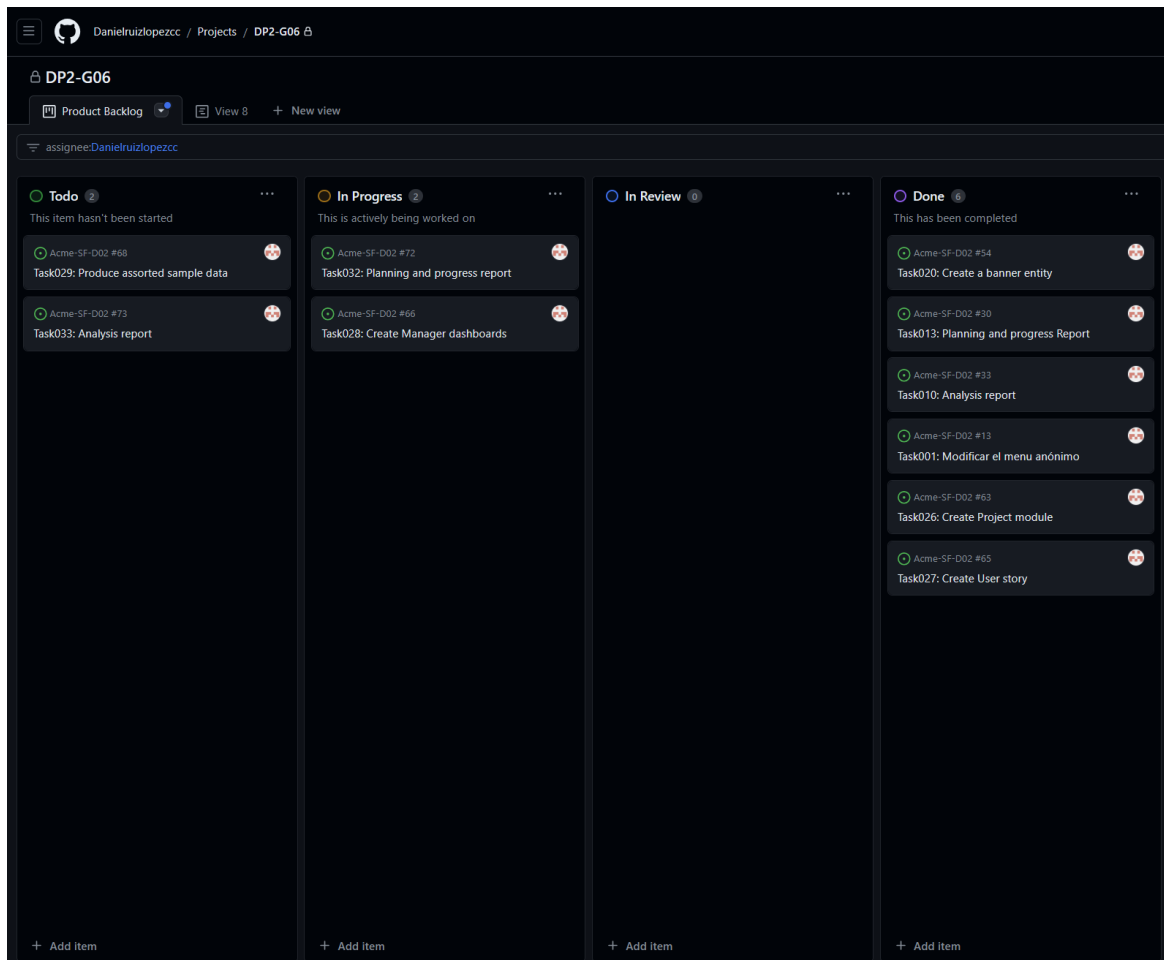
3. Esta imagen representa que el comienzo de la *Task026*, hasta el final de todas las tareas, el *Planning and Progress Report* se encontrará siempre *In Progress*.



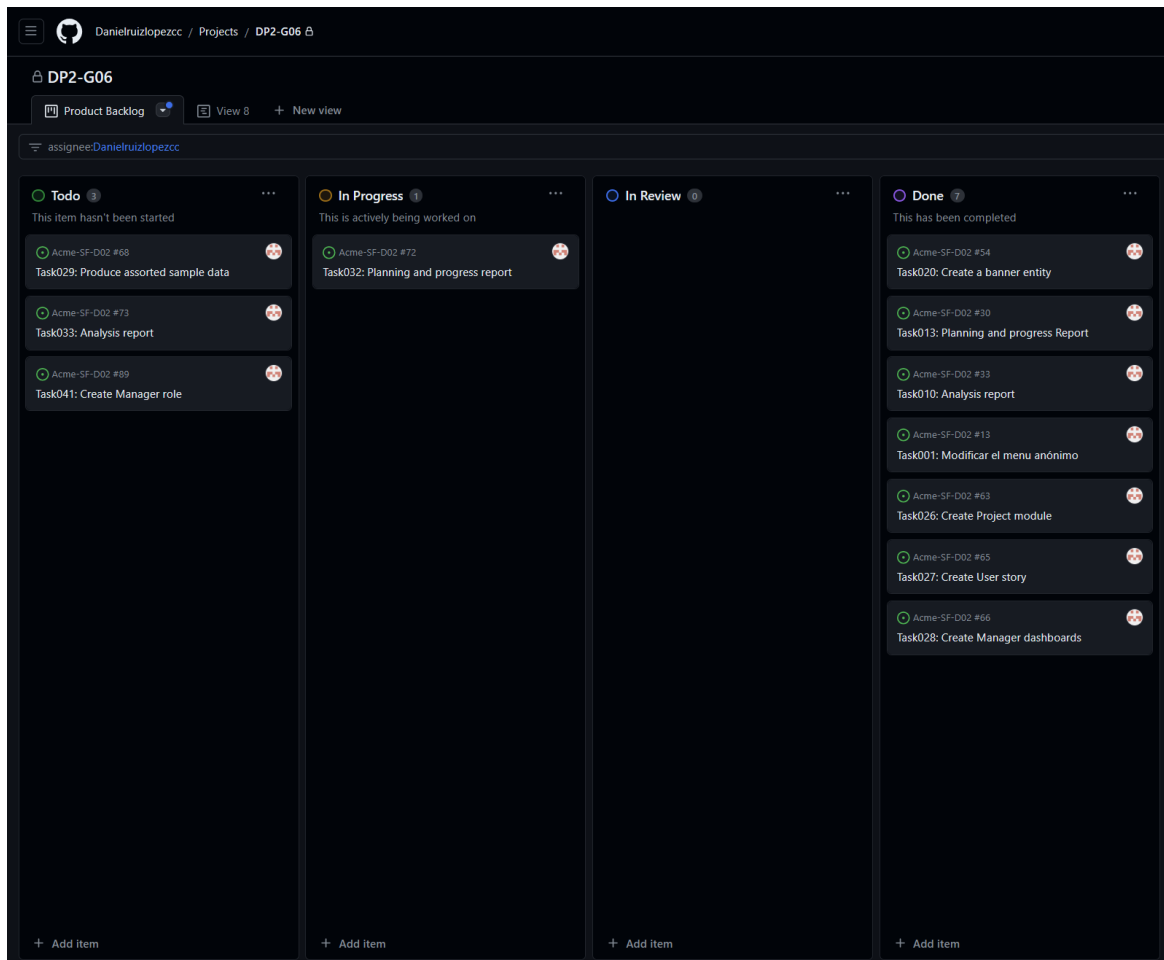
4. Esta imagen representa que la *Task026* ya está finalizada y comienzo la *Task027*



5. Esta imagen representa que la *Task027* ya está finalizada y comienzo la *Task028*

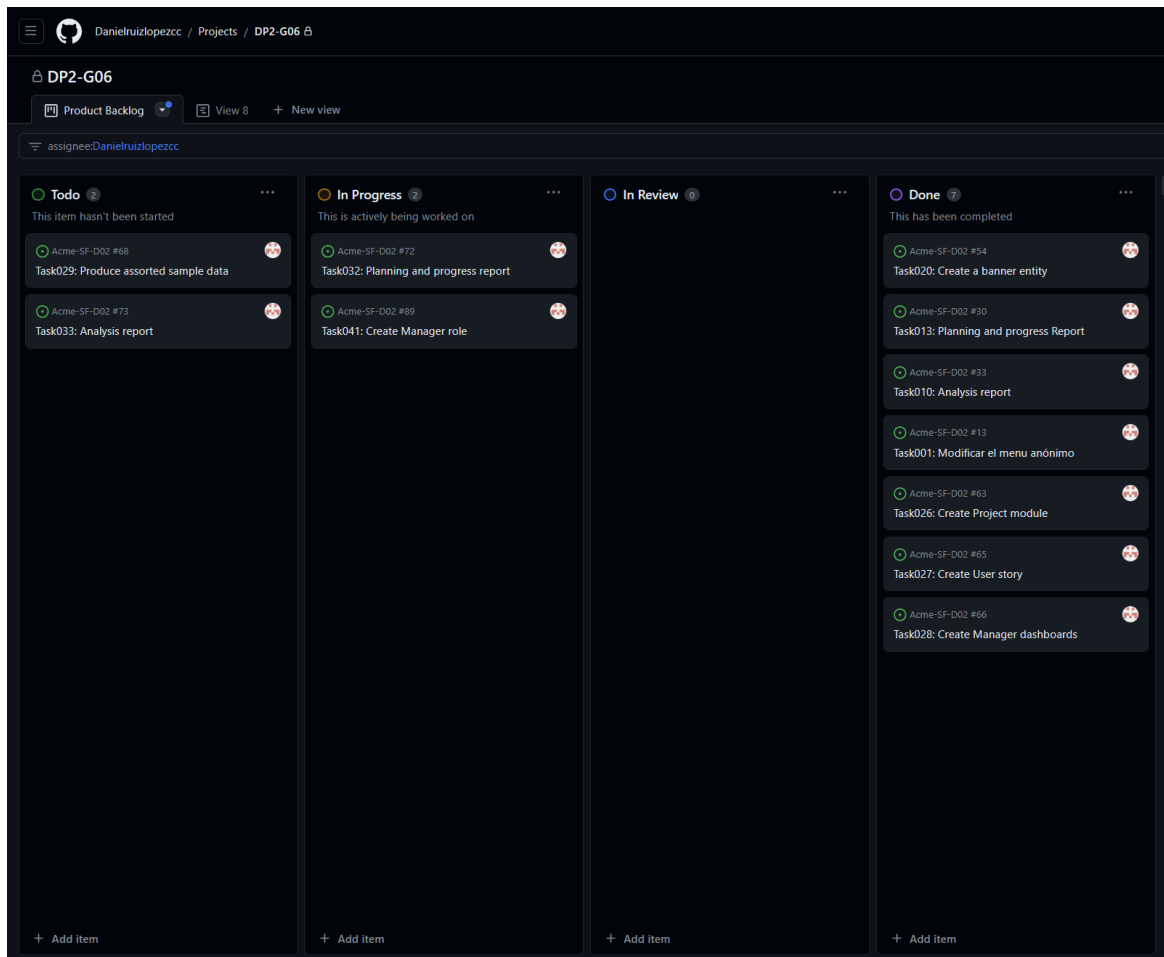


6. Esta imagen representa que la *Task028* ya está finalizada y que se ha creado la *Task041*, ya que se reflexionó sobre realizar la tarea relacionada con la creación de un rol antes que las 2 restantes.

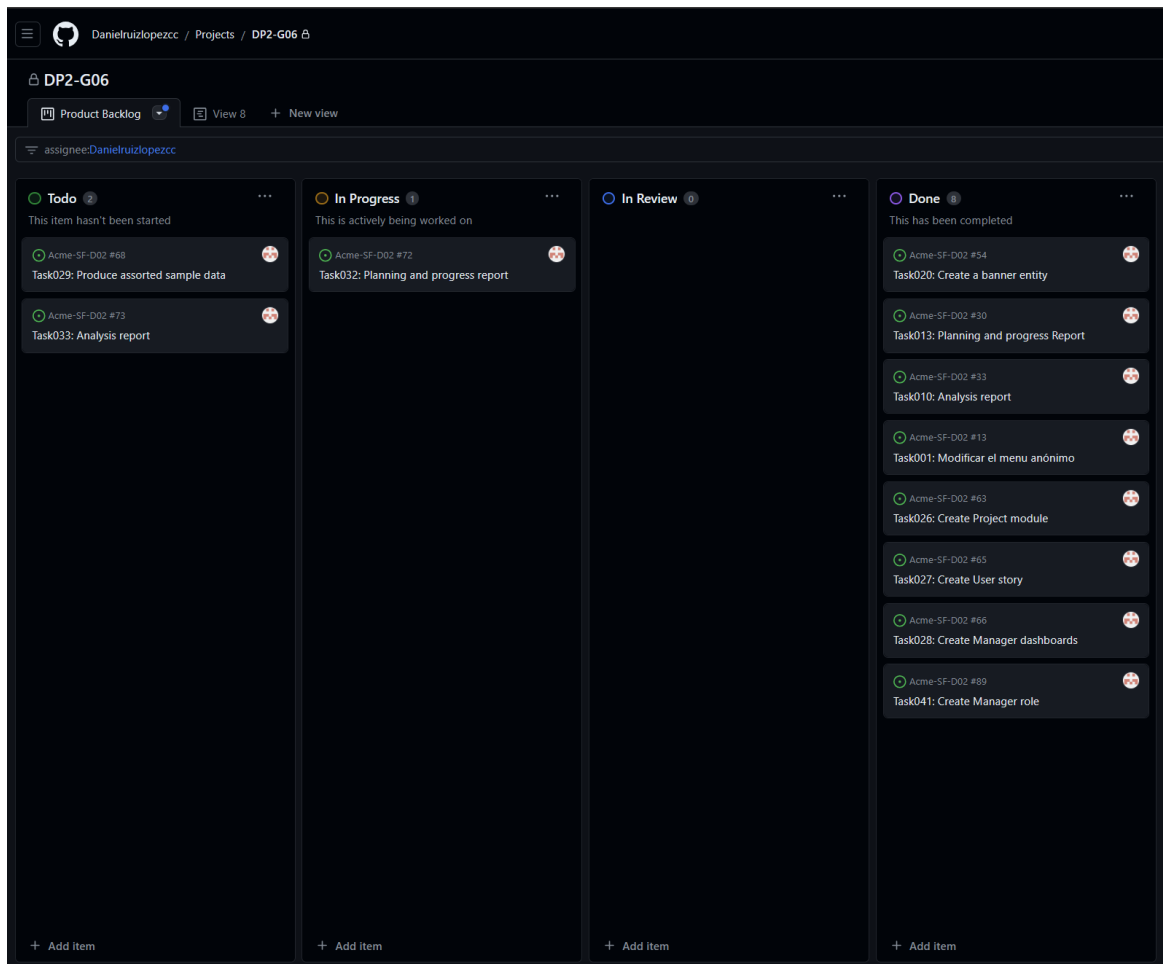


7. Esta imagen representa que la *Task041* se empieza a realizar

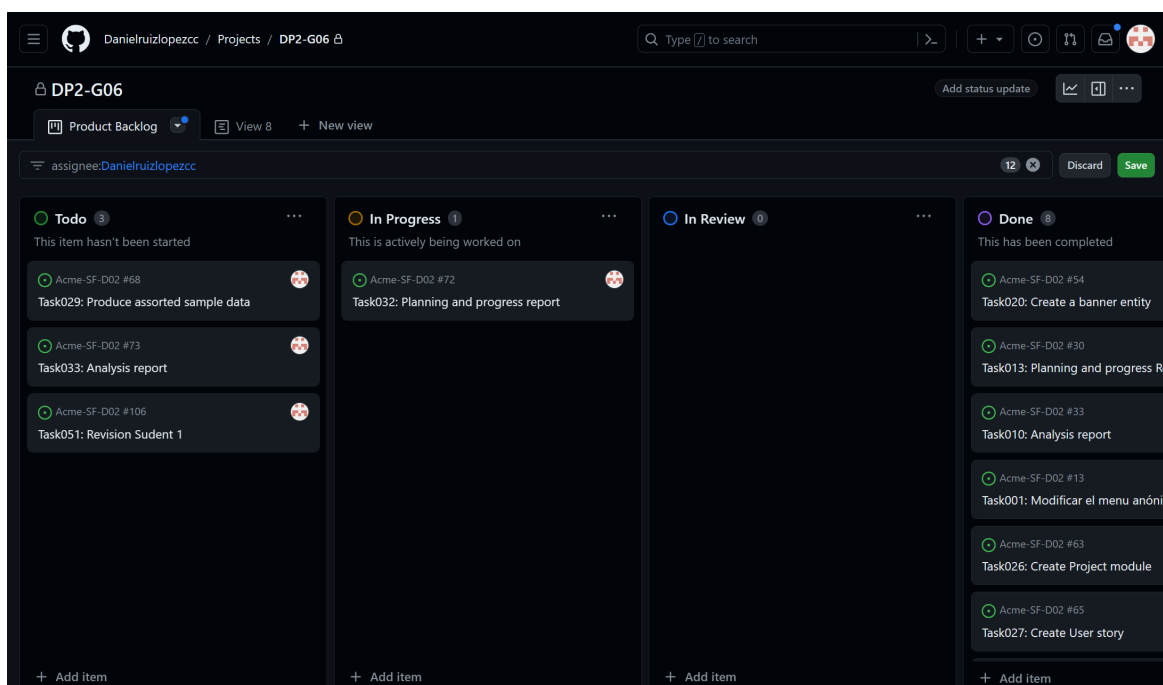




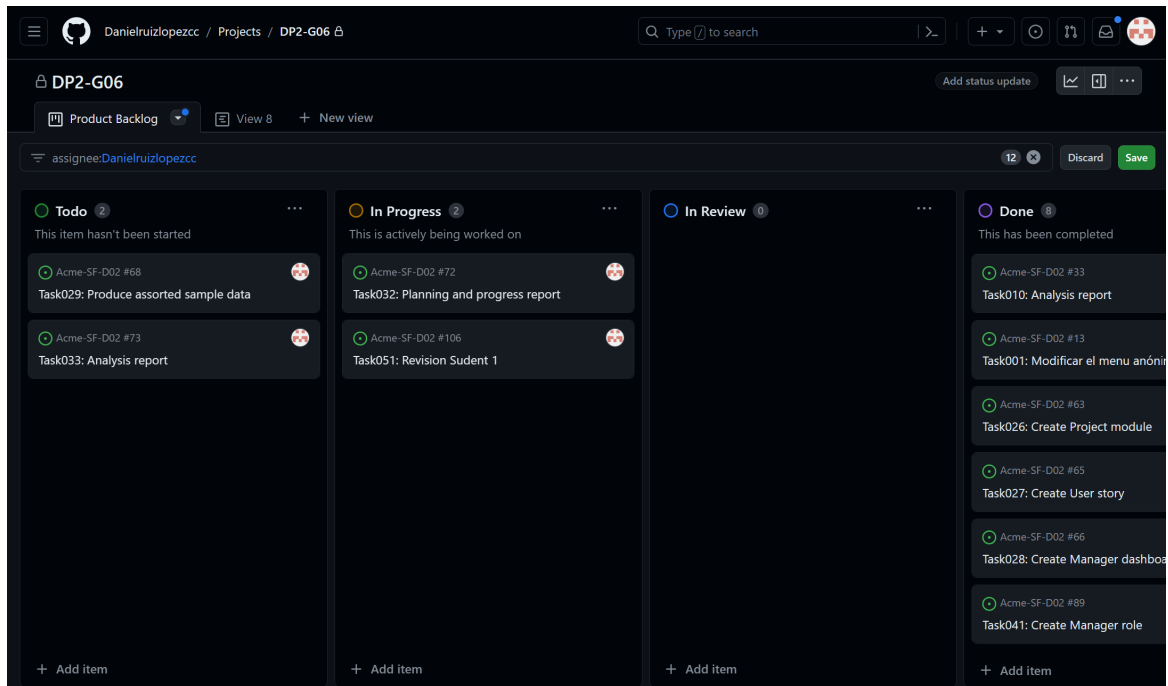
8. Esta imagen representa que ya se ha realizado la *Task041*



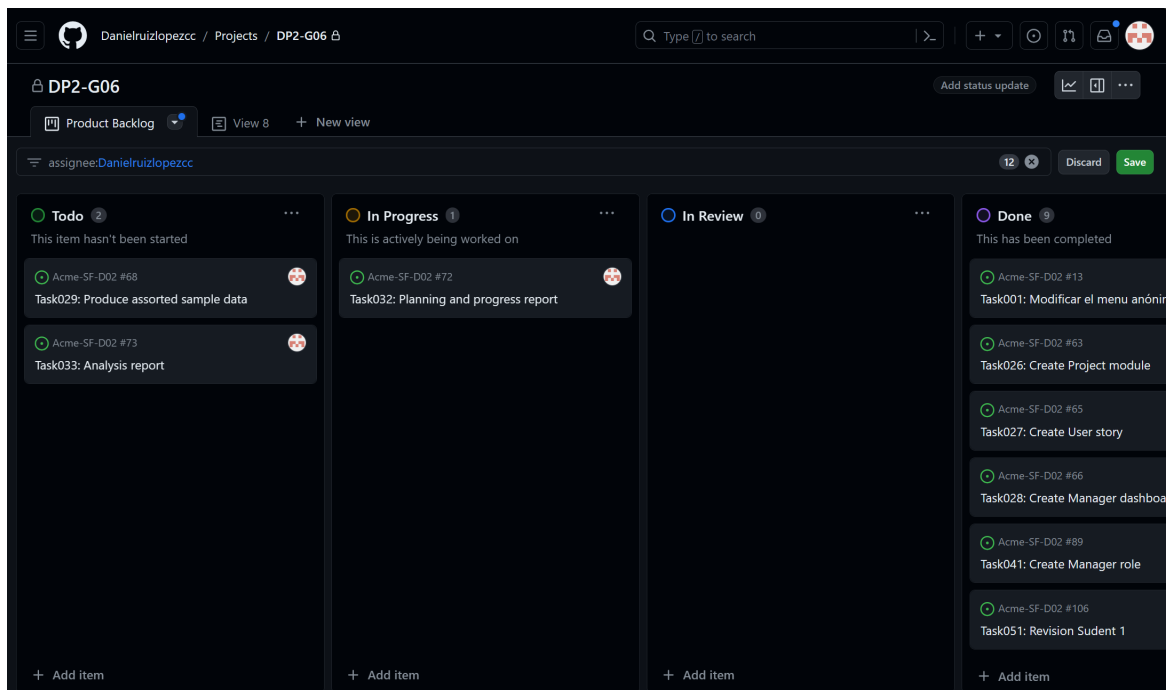
9. Creada la *Task051* una vez hecho la revisión en clase, para abarcar todos las modificaciones que hemos hablado.



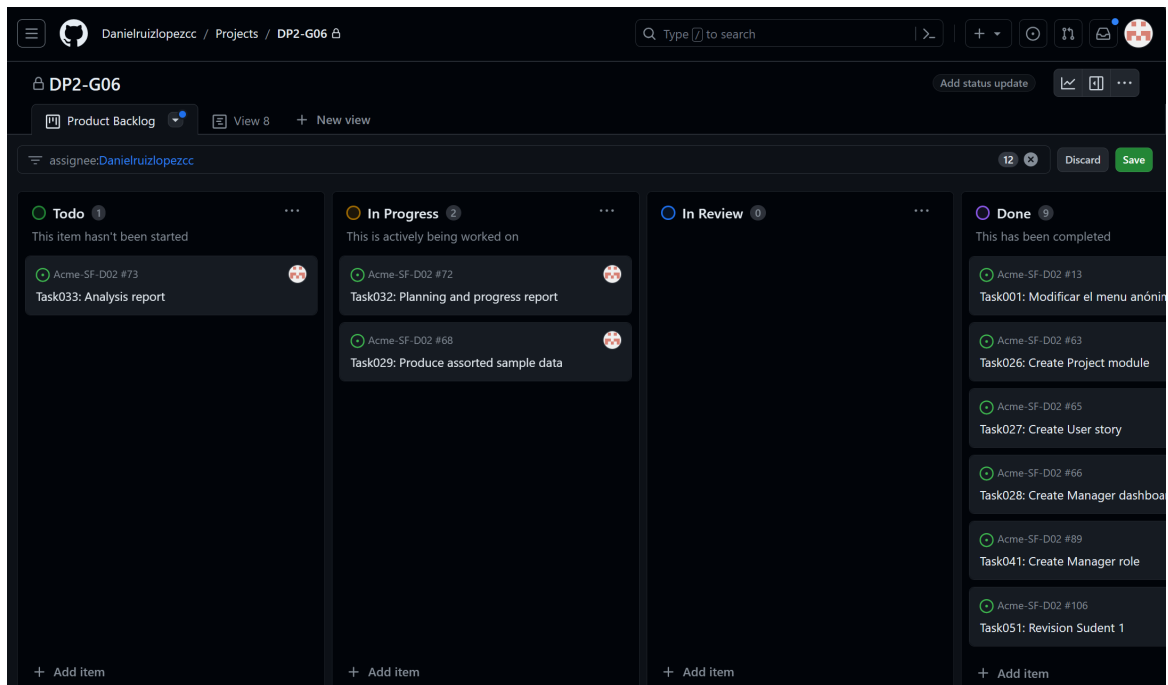
10. Esta imagen muestra el comienzo de la realización de la *Task051*



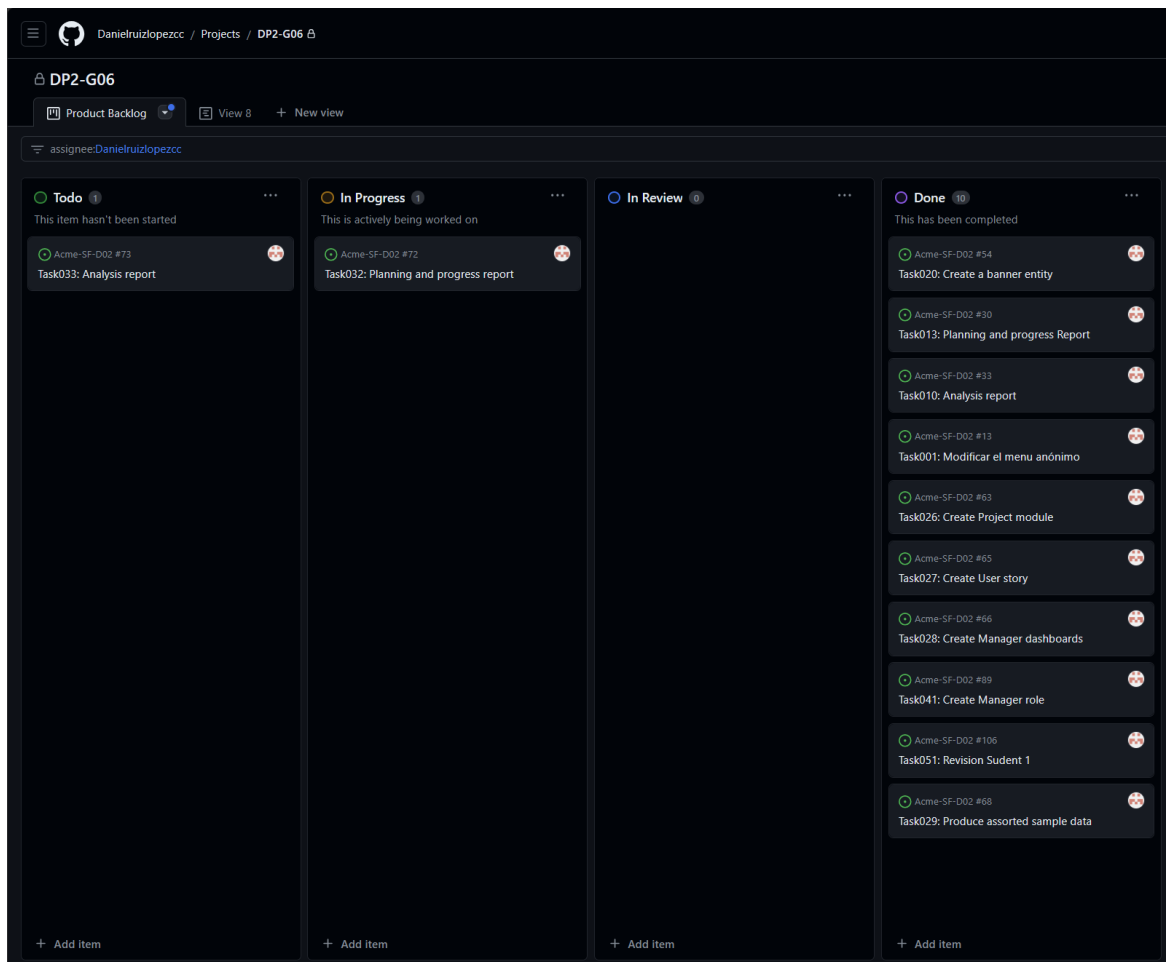
11. Esta imagen muestra la finalización de la *Task051* y por lo tanto se ha movido a *Done*



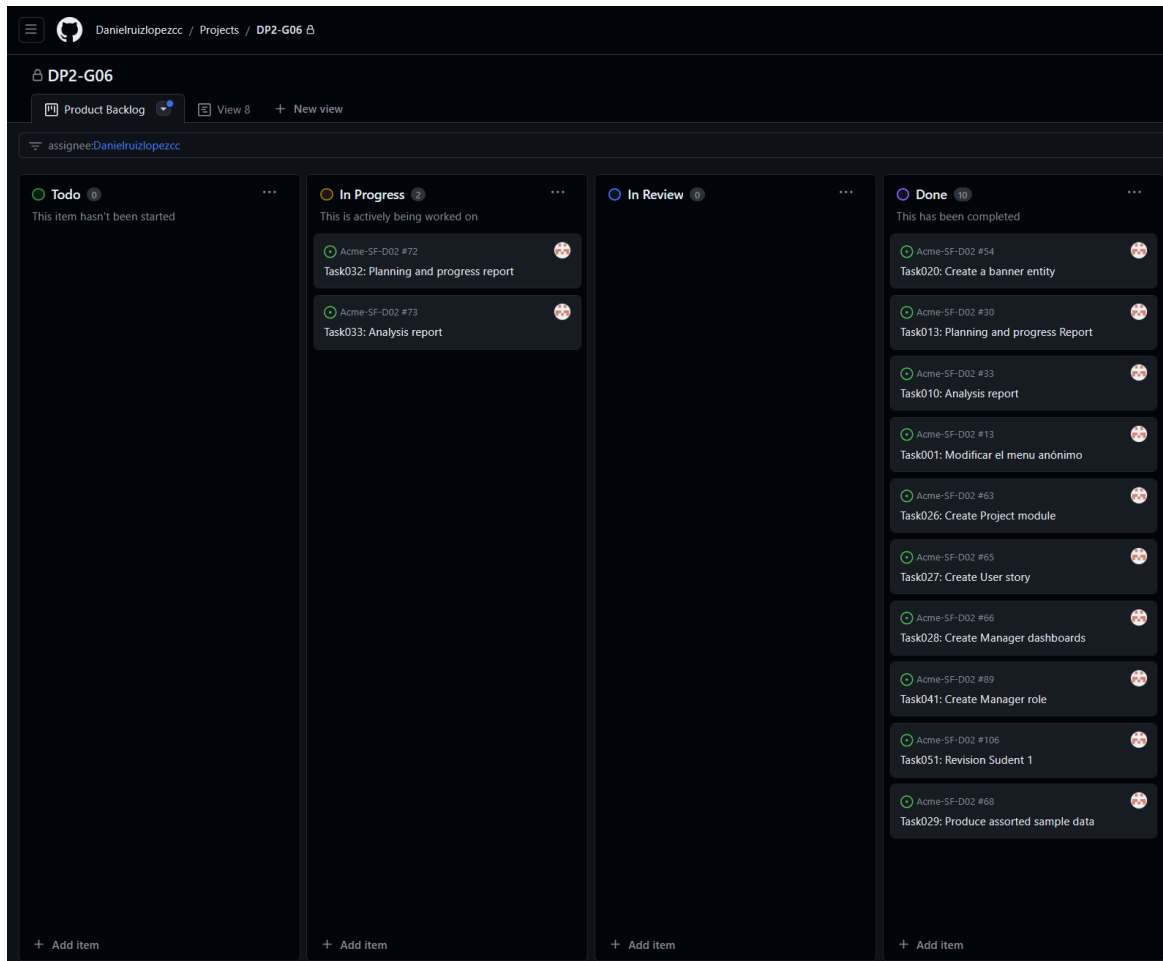
12. Esta imagen muestra el inicio de la *Task029* y por lo tanto se ha movido a *In Progress*



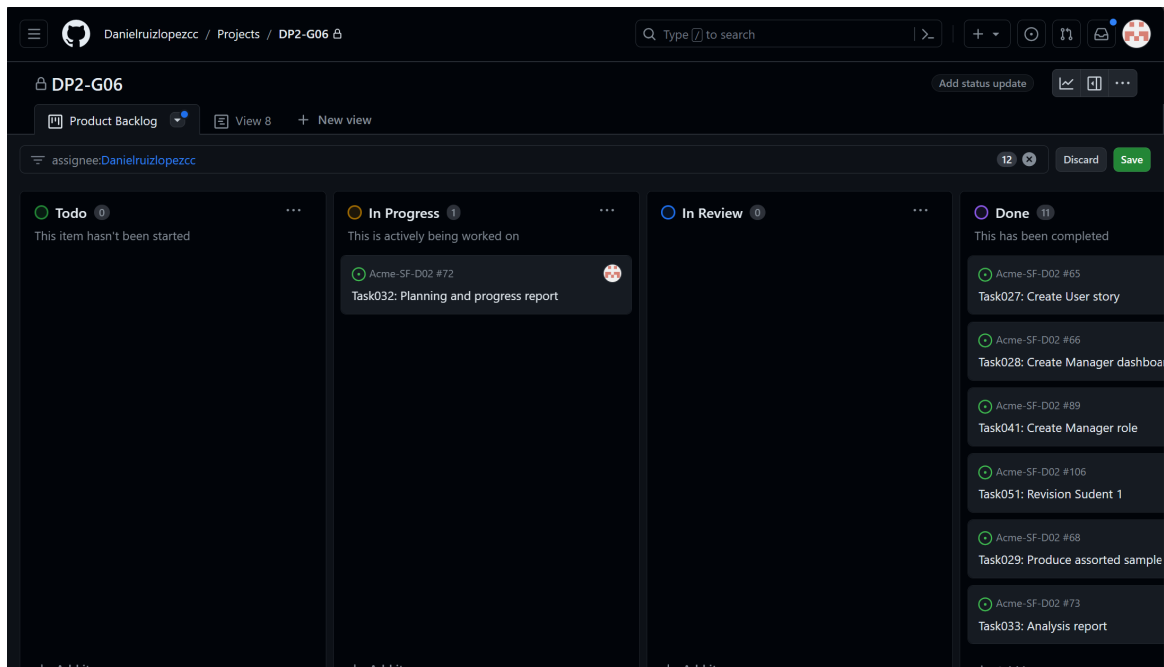
13. Esta imagen muestra la finalización de la *Task029* y por lo tanto se mueve a *Done*



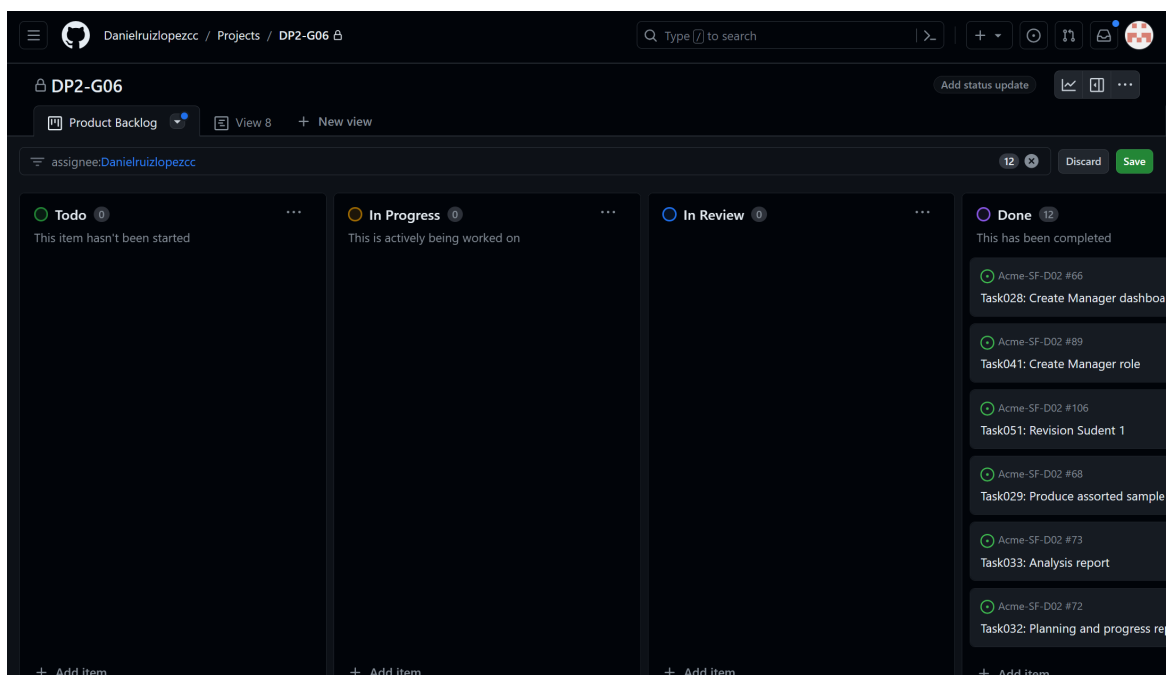
14. Esta imagen muestra el inicio de la *Task033* y por lo tanto se mueve a *In Progress*



15. Esta imagen respresenta la finalización de la *Task033* y por lo tanto la movemos a *Done*



16. En esta imagen se observa la finalización de todas las tareas de este entregable



### Estimación del coste

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	Tiempo real	Coste final
Task026	Developer	1 hora	20 €	1 hora y 4 minutos	21,3 €

Task027	Developer	1 hora	20 €	51 minutos	17 €
Task028	Developer	1 hora y 15 minutos	25 €	1 hora	20 €
Task029	Tester	2 hora y 45 minutos	55 €	3 horas y 6 minutos	62 €
Task032	Analyst	1 hora y 30 minutos	45 €	1 hora y 56 minutos	58 €
Task033	Analyst	1 hora y 15 minutos	37.5 €	1 hora	30 €
Task041	Developer	20 minutos	6.6 €	16 minutos	5,28 €
Task051	Developer	10 minutos	3.3 €	12 minutos	4 €

## Progreso

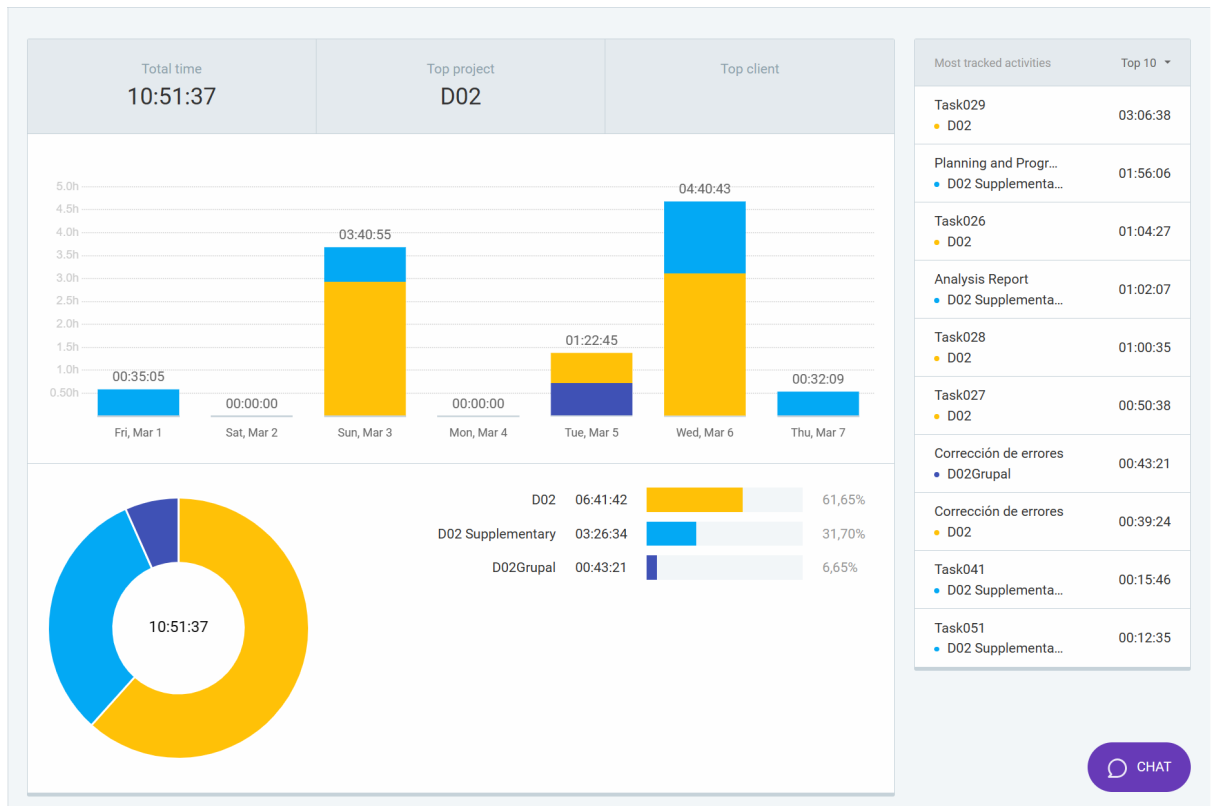
### Registros del progreso

Una herramienta bastante eficiente a la par que representativa es el *Clockify*. Gracias a esta herramienta se puede hacer un seguimiento del progreso, de las horas imputadas y del tiempo empleado en cada tarea.

**Nota:** en la imagen que se adjunta se pueden diferenciar distintos *Projects*:

- D02
- D02 Supplementary
- D02 Grupal

Como indican los nombres, las tareas asignadas al proyecto D02 son las mandatory y las otras son las supplementary. La última D02 Grupal, no hay que tenerlo en cuenta, como indica el nombre es grupal por lo tanto no se cuenta para la imputación de horas.



## Conflictos

Hablando sobre este entregable, como indico en el *Analysis Report* los únicos problemas que he encontrado son temas de teoría, las cuales las solventaba ya sea consultándoselo al profesor o documentandome con las diapositivas de clase.

En este he sido tester, tanto para hacer la tarea del *Sample Data* como a la hora de confirmar merges de las pull requests, no he tenido problemas.

Tanto como analista como developer no he encontrado adversidades.

## Conclusiones

Intencionalmente en blanco