# **Planning and Progress Report**

### Información general

Fecha: 1/03/24

**Grupo**: C1.006

Repositorio: Danielruizlopezcc/Acme-SF-D03 (github.com)

Miembro: Daniel Ruiz López (danruilop1@alum.us.es)

### Tabla de contenidos

Información general

Tabla de contenidos

Resumen ejecutivo

Tabla de revisiones

Introducción

Contenido

Planificación

Tareas

Desarrollo de las tareas

Progreso

Registros del progreso

Conflictos

Conclusiones

### Resumen ejecutivo

El proyecto Acme-SF de la asignatura Diseño y Pruebas II, es un proyecto con fines meramente educativos, con el que se busca mejorar las habilidades y trabajar como desarrolladores web. El objetivo es aprender a producir un sistema de información web típico de tamaño pequeño a mediano basándose en una especificación de requisitos informal y métodos y herramientas de potencia industrial.

### Tabla de revisiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
001	04/04/24	Creación y estructuración de este documento para el entregable D03. Planificación de tareas y estimación de costes.
002	26/04/24	He finalizado todo el documento, añadiendo las respectivas fotos del Product Backlog, además del tiempo imputado en el Clockify y su respectivo Coste Real.

## Introducción

Este documento constituye un informe detallado sobre la planificación y el seguimiento del progreso del proyecto Acme-SF-D03. A través de este informe, se pretende ofrecer una visión general de las tareas planificadas, el desarrollo de estas, la estimación de costes asociados y el registro del progreso alcanzado hasta la fecha. Además, se incluyen aspectos relevantes como las herramientas utilizadas para el seguimiento del proyecto, los conflictos encontrados y cómo se han gestionado.

# Contenido

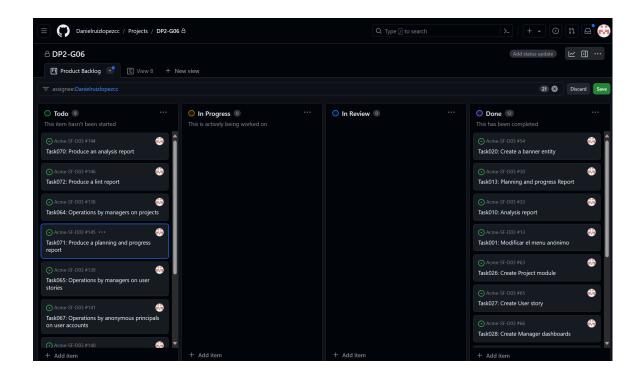
### Planificación

#### **Tareas**

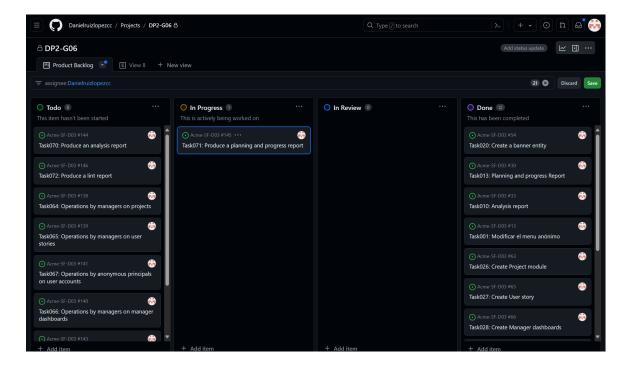
Titulo	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task064	Operations by managers on projects	Daniel Ruiz López	Developer	2 horas y 30 minutos	3 horas y 49 minutos
Task065	Operations by managers on user stories	Daniel Ruiz López	Developer	2 horas y 30 minutos	3 horas y 32 minutos
Task066	Operations by managers on manager dashboards	Daniel Ruiz López	Developer	35 minutos	38 minutos
Task067	Operations by anonymous principals on user accounts	Daniel Ruiz López	Developer	30 minutos	27 minutos
Task068	Operations by manager on user accounts	Daniel Ruiz López	Developer	30 minutos	36 minutos
Task069	Operations by any principals on projects	Daniel Ruiz López	Developer	45 minutos	40 minutos
Task070	Produce an analysis report	Daniel Ruiz López	Analyst	1 hora y 15 minutos	1 hora y 5 minutos
Task071	Produce a planning and a progress report	Daniel Ruiz López	Analyst	1 hora y 15 minutos	1 hora

### Desarrollo de las tareas

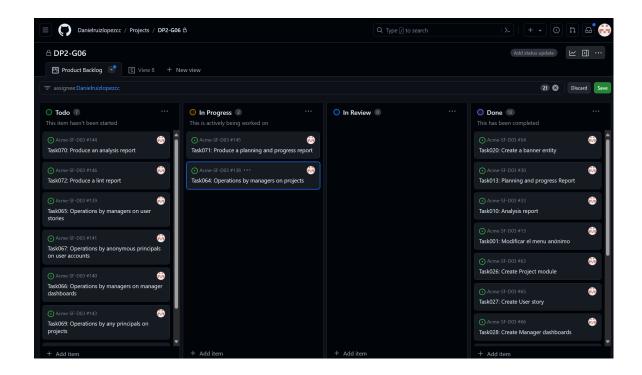
1. Esta imagen representa el estado inicial del Product Backlog.



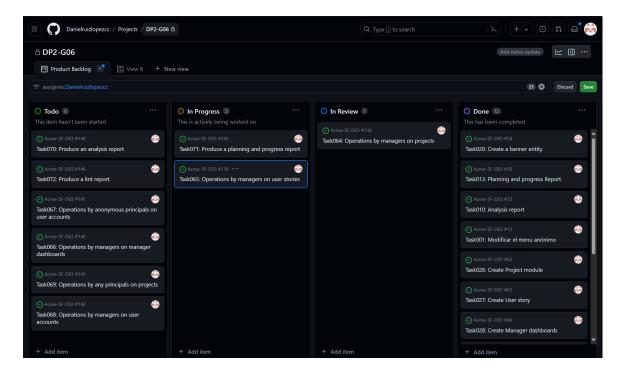
2. Esta imagen representa el momento en el que comienzo a realizar la *Task071*.



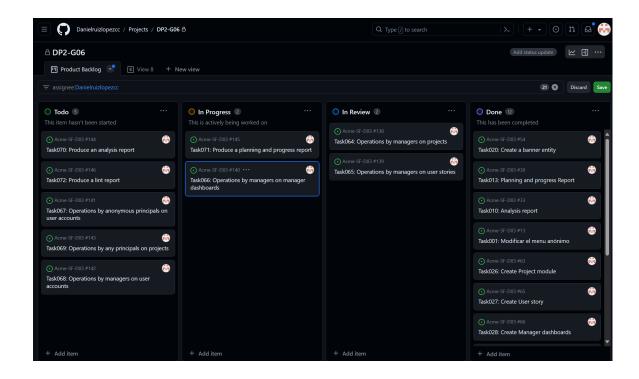
3. Esta imagen representa que el comienzo de la *Task064*, hasta el final de todas las tareas, el *Planning and Progress Report* se encontrará siempre *In Progress*.



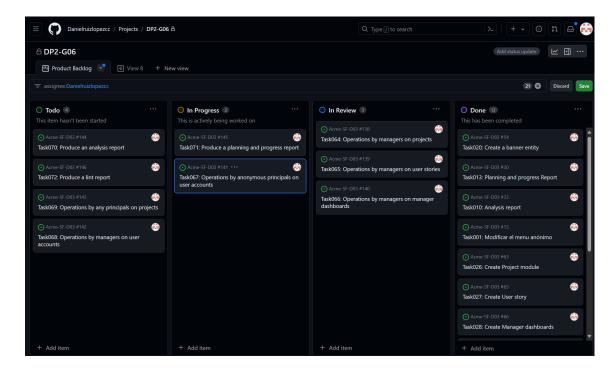
4. Esta imagen representa que la Task064 está en revisión y da comienzo la Task065.



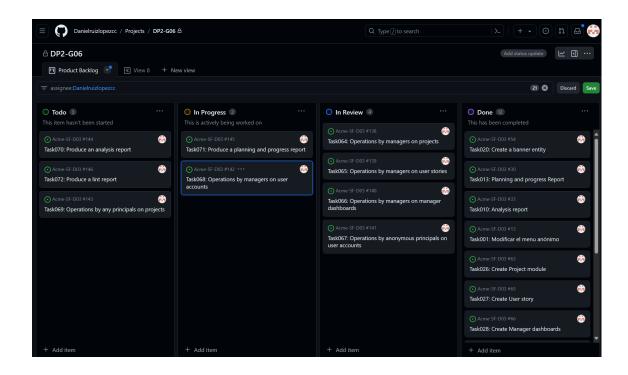
5. Esta imagen representa que la Task065 está en revisión y da comienzo la Task066



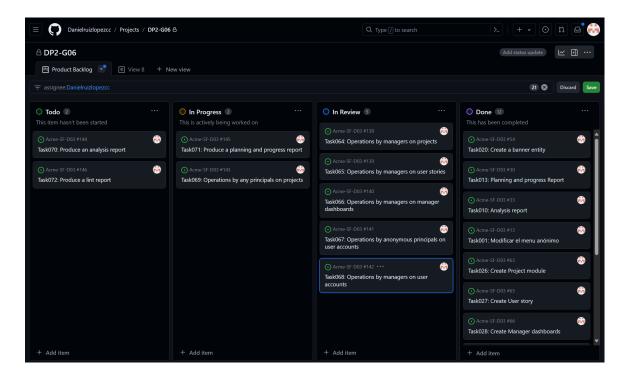
6. Esta imagen representa que la Task066 está en revisión y da comienzo la Task067



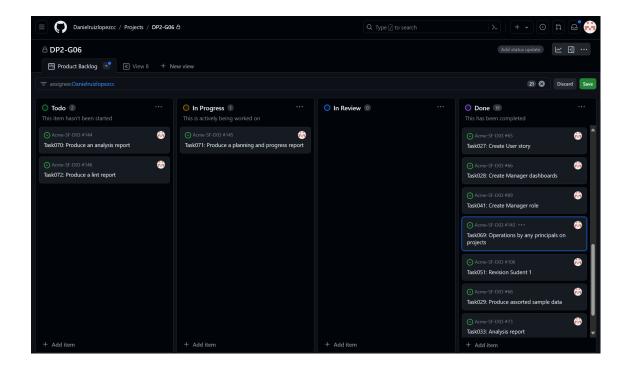
7. Esta imagen representa que la Task067 está en revisión y da comienzo la Task068



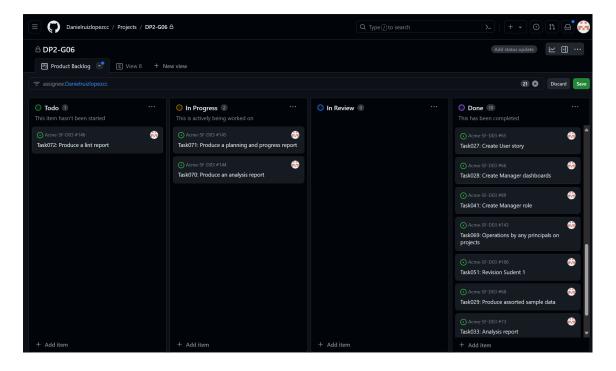
8. Esta imagen representa que la Task068 está en revisión y da comienzo la Task069



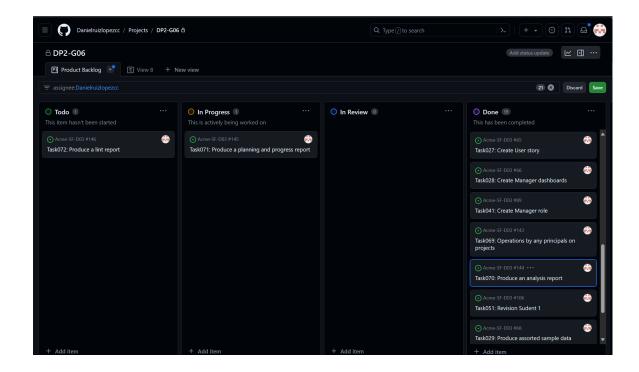
9. Esta imagen representa que todas las que estaban en Review se han movido a Done además de la finalización de la *Task069* 



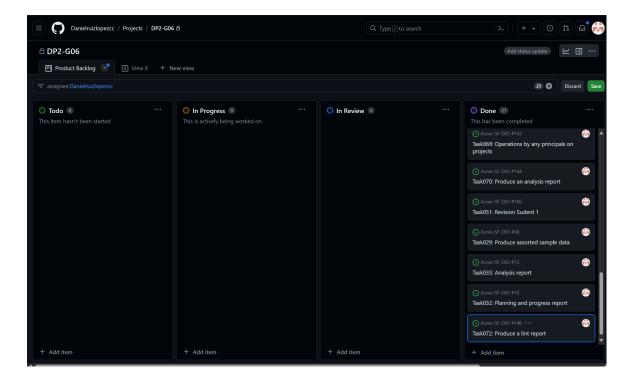
10. Esta imagen muestra el comienzo de la realización de la Task070



11. Esta imagen muestra la finalización de la *Task070* y por lo tanto se ha movido a *Done* 



12. Esta imagen muestra el inicio de la *Task071* y por lo tanto se ha movido a *Done*, tengo que aclarar que al final no haré el lint report, por lo tanto lo movere a Done para no borrar la issue.



#### Estimación del coste

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	Tiempo real	Coste final
Task064	Developer	2 horas y 30 minutos	50 €	3 horas y 49 minutos	76.6 €
Task065	Developer	2 horas y 30 minutos	50 €	3 horas y 32 minutos	70.6 €
Task066	Developer	35 minutos	11.66 €	38 minutos	12.66 €
Task067	Developer	30 minutos	10 €	27 minutos	9 €
Task068	Developer	30 minutos	10 €	36 minutos	12 €
Task069	Developer	45 minutos	15 €	40 minutos	13.33 €
Task070	Analyst	1 hora y 15 minutos	37.5 €	1 hora y 5 minutos	32.5 €
Task071	Analyst	1 hora y 15 minutos	37.5 €	1 hora	30 €

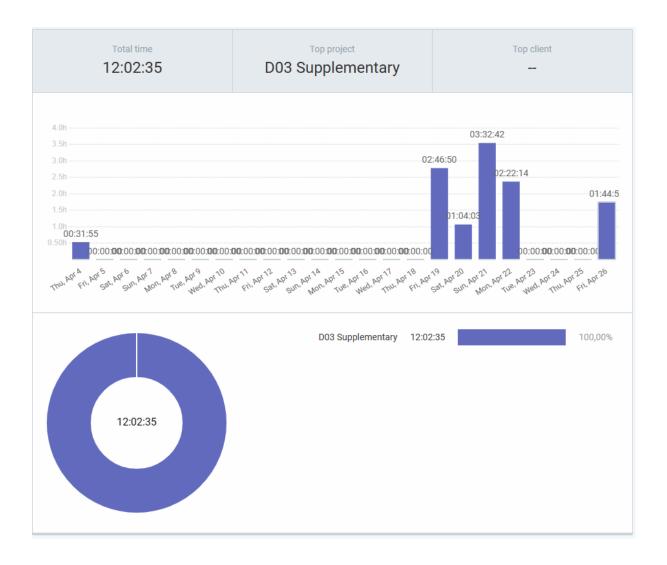
### **Progreso**

### Registros del progreso

Una herramienta bastante eficiente a la par que representativa es el *Clockify*. Gracias a esta herramienta se puede hacer un seguimiento del progreso, de las horas imputadas y del tiempo empleado en cada tarea.

Planning and Progress Report

9



Nota: en la imagen que se adjunta se puede diferenciar un único project:

• D03 Supplementary

En este entregable no he imputado el tiempo en las tareas grupales, por lo tanto solo saldrá el tiempo individual

#### **Conflictos**

Tal y como he mencionado en el Analysis Report, los conflictos con los que he tenido que tratar van relacionados con la poca información de los requisitos, tal y como describiré en el siguiente apartado. Por concluir no he tenido más conflictos ya que ya ha habido asignaturas en la cuales hemos implementado servicios y controladores, pero por mencionar algo en concreto, es la primera vez que me enfrento a .jsp, ha estado muy bien.

# **Conclusiones**

Ha habido bastante controversia, debido a que me he apoyado en los students 1 de otros grupos para poder solucionar algunos problemas, pero ellos me decían como se lo pedían sus profesores, en este caso el requisito al parecer para cada profesor es distinto y me ha costado

bastante saber realmente lo que quería mi Product Owner, haciendo así más complicado el progreso del entregable y de la realización de sus tareas.