Informe de planificación y progreso

1. Información general

Fecha: 07/07/24

Grupo: C3.006

Repositorio: https://github.com/Danielruizlopezcc/Acme-SF-D04

Autor: Alberto Carmona Sicre (albcarsic@alum.us.es)

2. Tabla de contenidos

Contenido

1.	Información general	1
	Tabla de contenidos	
	Resumen ejecutivo	
	Tabla de revisiones	
	Introducción	
	Contenidos	
	Conclusiones	
	Bibliografía	

3. Resumen ejecutivo

El proyecto Acme-SF-D01 de la asignatura Diseño y Pruebas II, es un proyecto con fines meramente educativos, con el que se busca mejorar las habilidades y trabajar como desarrolladores web. El objetivo es aprender a producir un sistema de información web típico de tamaño pequeño a mediano basándose en una especificación de requisitos informal y métodos y herramientas de potencia industrial.

4. Tabla de revisiones

Número de revisión	Descripción	Fecha		
Revisión 1	Creación del documento, añadido el apartado de	14/02/24		
	resumen ejecutivo, tabla de revisiones,			
	introducción, tareas y estimación del coste			
Revisión 2	Añadido los apartados: registro del progreso,	14/02/24		
	conflictos y comparación del coste estimado y el			
	real			
Revisión 3	Modificación de los apartados: desarrollo de las	16/02/24		
	tareas, registro del progreso, conflictos y			
	comparación del coste estimado y el real.			
Revisión 4	Actualización del repositorio	07/07/24		

5. Introducción

Este informe proporcionará un catálogo completo de todas las tareas necesarias para cumplir con los diversos requisitos de cada entregable de la asignatura Diseño y Pruebas II. Cada tarea será identificada por un título, que se convertirá en una rama de trabajo para permitir una gestión efectiva durante su desarrollo. Además de identificar las tareas, se proporcionará una descripción detallada de las tareas que implica cada una, asignándose a cada persona un papel específico para garantizar una distribución equitativa de las tareas. La estimación de tiempo, tanto real como planificada, será crucial para obtener una visión clara de la eficacia en la ejecución de las tareas. Además, se proporcionarán una serie de capturas de pantalla a lo largo del desarrollo de las tareas de cada entregable para ofrecer una sección visual y rápida de en qué orden se han ido abarcando dichas tareas.

En el área financiera, se analizarán los costos financieros de cada tarea utilizando una variedad de criterios. El costo se evaluará utilizando el tiempo real dedicado, los costos relacionados con el papel de la persona asignada, los costos de amortización y, finalmente, el costo total. Esta evaluación financiera detallada brindará una comprensión completa de los efectos económicos de cada tarea, lo que permitirá una gestión eficiente de los recursos y una toma de decisiones informada para futuros proyectos y entregables.

6. Contenidos

6.1 Planificación

6.1.1 Tareas

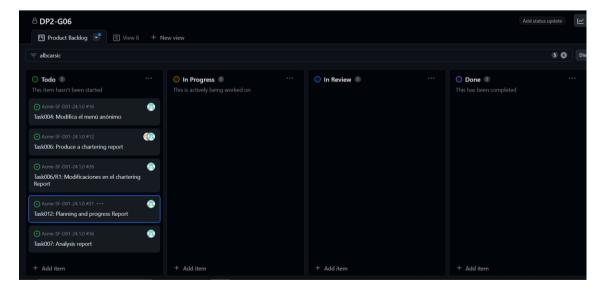
Entregable 1

Título	Descripción	Asignado	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Task004	Modifica el menú anónimo	Carmona Sicre, Alberto	Desarrollador	15 minutos	21 minutos
Task006/R1	Revisión del Chartering Report	Carmona Sicre, Alberto	Tester	1 hora	1 hora y 4 minutos
Task007	Tarea suplementaria: Analysis Report	Carmona Sicre, Alberto	Analista	2 horas	2 horas y 11 minutos
Task012	Tarea suplementaria: Planning and Progress Report	Carmona Sicre, Alberto	Analista	3 horas	2 horas y 3 minutos

6.1.2 Desarrollo de las tareas

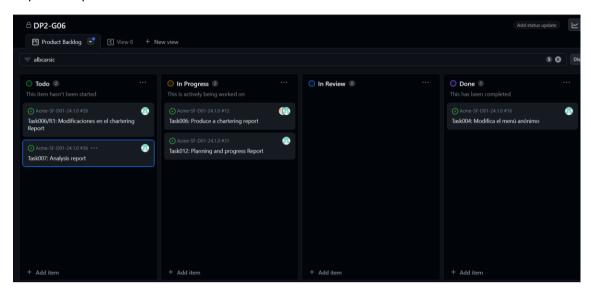
A continuación, se muestran una serie de capturas de pantalla a lo largo de la realización de las diferentes tareas, las cuales han sido tomadas desde la ventana de Projects del repositorio cuyo enlace puede encontrar en la Información general, usando GitHub como herramienta.

Captura de pantalla con todas las tareas completamente asignadas:

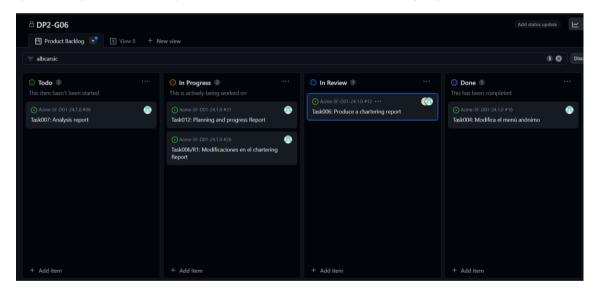


NOTA: la tarea Task006 forma parte de una tarea grupal, por ello, no se tendrá en cuenta en este informe.

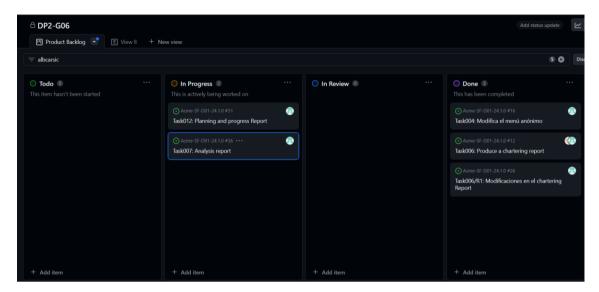
Captura de pantalla tras la realización de la tarea Task004:



Captura de pantalla en el momento en el que la tarea Task006/R1 está siendo llevada a cabo (por ello, aparecerá en el apartado In Review la tarea del Chartering Report):



Captura de pantalla cuando las tareas Task004, Task006 y Task006/R1 se han dado por finalizadas:



NOTA: las tareas Task012 y Task007 necesitan que este informe esté acabado para poder asignarlas como tareas terminadas, por tanto, no es posible mostrar una captura de pantalla con todas las tareas asignadas en este entregable como finalizadas.

6.1.3 Estimación del coste

La estimación del coste se desarrolla de acuerdo al tiempo estimado en la tabla de tareas de la sección Tareas y la aproximación de que el trabajo de un analista y de un mánager es de 30.00€ por hora de trabajo y el de los demás roles (desarrollador, tester y deployer), de 20.00€ por hora.

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	
Task004	Desarrollador	15 minutos	5.00€	
Task006/R1	Tester	1 hora	20.00€	
Task007	Analista	3 horas	90.00€	
Task012	Analista	3 horas	90.00€	
		7 horas y 15	205.00€	Total
		minutos		

6.2 Progreso

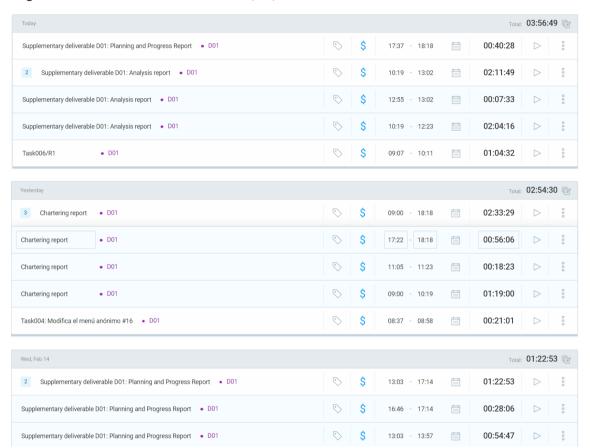
6.2.1 Registro del progreso

Siguiendo la definición de buen desempeño indicada en el Chartering Report, en mi humilde opinión, he conseguido alcanzar un desempeño útil para el grupo al realizar unos informes claros y concisos, colaborando con mis compañeros para enmendar las necesidades y preguntas de cada uno y entregando cada una de las tareas en los plazos establecidos.

Como comentario adicional, intentaré en futuras entregas hacer una mejor estimación de todas las tareas en conjunto, ya que algunas de ellas han sido excesivas.

A continuación, se muestran unas capturas de pantalla con el registro de las horas trabajadas gracias al uso de la herramienta Clockify:

Registro de todas las tareas con fecha 16/02/24



6.2.2 Conflictos

Durante la realización del trabajo, no ha surgido ningún tipo de conflicto destacable para rellenar esta parte del documento.

6.2.3 Comparación del coste estimado y el coste real

En esta sección se pretende realizar una comparación entre el coste estimado en el apartado Estimación del coste de la parte del documento dedicado a la Planificación y el coste real tras la finalización de todas las tareas. Dicha información se muestra en la siguiente tabla:

Tarea	Rol	Tiempo	Coste	Tiempo	Coste real	
		estimado	estimado	real		
Task004	Desarrollador	15 minutos	5.00€	21	7.00€	
				minutos		
Task006/R1	Tester	1 hora	20.00€	1 hora y 4	21.33€	
				minutos		
Task007	Analista	3 horas	90.00€	2 horas y	65.5€	
				11		
				minutos		
Task012	Analista	3 horas	90.00€	2 horas y 3	61.50€	
				minutos		
		7 horas y	205.00€	5 horas y	155.33€	Total
		15 minutos		28		
				minutos		

7. Conclusiones

Este documento no solo ha cumplido con su propósito de evaluar y mejorar los requisitos del proyecto, sino que también sienta una base sólida para el desarrollo futuro. Los aprendizajes obtenidos de este análisis sirven como guía para futuras iteraciones, asegurando que el proyecto no solo alcance sus objetivos propuestos, sino que también exceda las expectativas en términos de calidad, funcionalidad y relevancia. La continua evaluación y adaptación, basadas en un análisis riguroso y una colaboración efectiva, son claves para el éxito sostenido de cualquier proyecto.

8. Bibliografía

Intencionalmente en blanco