

# ANALYSIS REPORT

## Información general

**Fecha:** 06/03/24

**Grupo:** C1.006

**Repositorio:** [Danielruizlopezcc/Acme-SF-D02 \(github.com\)](https://github.com/Danielruizlopezcc/Acme-SF-D02).

**Miembro:** Daniel Ruiz López ([danruilop1@alum.us.es](mailto:danruilop1@alum.us.es))

## Tabla de contenidos

[Información general](#)

[Tabla de contenidos](#)

[Resumen ejecutivo](#)

[Tabla de revisiones](#)

[Introducción](#)

[Análisis de los requisitos individuales](#)

[Consideraciones](#)

[Problemas a la hora de realizar los requisitos](#)

[Soluciones](#)

[Conclusiones](#)

[Bibliografía](#)

## Resumen ejecutivo

El proyecto Acme-SF de la asignatura Diseño y Pruebas II, es un proyecto con fines meramente educativos, con el que se busca mejorar las habilidades y trabajar como desarrolladores web. El objetivo es aprender a producir un sistema de información web típico de tamaño pequeño a mediano basándose en una especificación de requisitos informal y métodos y herramientas de potencia industrial.

## Tabla de revisiones

Nº de revisión	Fecha	Descripción
001	06/03/2024	Creación y estructuración del documento, además del análisis de los requisitos y consideraciones

002	07/03/2024	Finalización del documento
-----	------------	----------------------------

## Introducción

Con el fin de garantizar que los requisitos para el primer entregable individual del proyecto sean claros y pertinentes, este documento realiza un análisis detallado.

Se iniciarán presentando los requisitos, que serán revisados minuciosamente para encontrar cualquier error, omisión, ambigüedad o clasificación incorrecta.

A continuación, se explicarán cómo se resolvieron estos problemas y se explicarán las razones por las que se tomaron estas decisiones. Se mencionará la validación de este análisis por un profesor cuando sea necesario, ofreciendo una perspectiva externa sobre el trabajo realizado.

El objetivo de este análisis es promover un enfoque sistemático y reflexivo en el desarrollo del proyecto al mismo tiempo que se garantiza el cumplimiento de los requisitos técnicos.

## Análisis de los requisitos individuales

1. Modify the anonymous menu so that it shows an option that takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as follows: " <id-number> : <surname> , <name> ", where " <id-number> " denotes your DNI, NIE, or passport number, " <surname> " denotes your surname/s, and " <name> " denotes your name/s.
2. A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern "[A-Z]{3}-[0-9]{4}", not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

3. A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority ("Must", "Should", "Could", or "Won't"), and an **optional link** with further information.
4. The system must handle **manager** dashboards with the following data: total number of "must", "should", "could", and "won't" **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **estimated cost** of the **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **cost** of the **projects**.
5. Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two **manager** accounts with credentials "**manager1/manager1**" and "**manager2/manager2**".
6. There is a new project-specific role called **manager**, which has the following profile data: **degree** (not blank, shorter than 76 characters), an **overview** (not blank, shorter than 101 characters), list of **certifications** (not blank, shorter than 101 characters), and an **optional link** with further information.
7. Produce a UML domain model
8. Produce an analysis report
9. Produce a planning and progress report

## Consideraciones

1. Intencionalmente en blanco

2. Tener claro la metodología estudiada en clase para el tema de los conglomerados, relaciones y anotaciones/constraints
3. Tener claro la metodología estudiada en clase para el tema de las relaciones y anotaciones/constraints
4. Intencionalmente en blanco
5. Tener claro la teoría proporcionada en las clases de teoría sobre los *sample data*
6. Tener claro la metodología estudiada en clase para el tema de las relaciones y anotaciones/constraints
7. El grupo ha decidido hacer el UML grupal y utilizarlo como individual, para tener una visión general de todas las entidades creadas en esta entrega
8. Intencionalmente en blanco
9. Intencionalmente en blanco

## **Problemas a la hora de realizar los requisitos**

1. Intencionalmente en blanco
2. A la hora de entenderlo sobre todo, supongo que por ser la primera vez no estaba familiarizado con la capacidad de extraer la información de los requisitos. Además me di cuenta tarde de que se trataba de un conglomerado y de que habría que usar en ciertos momentos tipos primitivos.

3. Al igual que en la anterior en ciertos momentos había que utilizar tipos primitivos además de tener la duda sobre si utilizar un tipo *Money* o un tipo *int*
4. Por concretar algo, la elección de un nombre representativo en su totalidad para en el futuro consultarlo y no tener ningún tipo de dudas sobre que es
5. Esta fue la que más ha abarcado y dado problemas ya que había que ser muy escrupuloso con el tema de los nombres de las key's además de tener que generar muchos datos.
6. Simplemente al igual que la 2 y la 3 había que tener claro lo que pedía el requisito y estar familiarizado con las anotaciones
7. El grupo ha decidido hacer el UML grupal y utilizarlo como individual, para tener una visión general de todas las entidades creadas en esta entrega
8. Intencionalmente en blanco
9. Intencionalmente en blanco

## Soluciones

1. Intencionalmente en blanco
2. El profesor me resolvió las dudas sobre los tipos primitivos y de la creación de la entidad intermedia entre esta entidad y la de la tarea 3
3. Lo anteriormente mencionado en la tarea 2 además de una consulta al *Foro* donde encontré una consulta de un compañero en la que se solucionaba mi

duda sobre el tipo *Money*

4. Intencionalmente en blanco

5. Estuve comprobando el proyecto *Hello-World* para saber cual era la estructura a seguir y la nomenclatura

6. Intencionalmente en blanco

7. Intencionalmente en blanco

8. Intencionalmente en blanco

9. Intencionalmente en blanco

## Conclusiones

El objetivo de este documento era una vez acabado todos los requisitos, realizar un estudio en profundidad sobre las complejidades y adversidades encontradas durante la realización de las tareas junto a la solución de cada una de estas. Se puede comprobar que estos problemas no van más allá de tener claro las metodologías y el uso de los tipos y constraints. También se observa la realización total de los requisitos individuales, además de aparentemente la buena realización de estas, lo cuál indica la gran labor por mi parte.

## Bibliografía

Intencionalmente en blanco