

# Informe de planificación y progreso

## 1. Información general

Fecha: 07/07/2024

Grupo: C1.006

Repositorio: <https://github.com/Danielruizlopezcc/Acme-SF-D04>

Autor: Alberto Carmona Sicre (albcarsic@alum.us.es)

## 2. Tabla de contenidos

### Contenido

1. Información general .....	1
2. Tabla de contenidos .....	1
3. Resumen ejecutivo .....	1
4. Tabla de revisiones .....	2
5. Introducción .....	2
6. Contenidos .....	3
6.1 Planificación .....	3
6.1.1 Tareas .....	3
6.1.2 Desarrollo de las tareas .....	4
6.1.3 Estimación del coste .....	7
6.2 Progreso .....	7
6.2.1 Registro del progreso .....	7
6.2.2 Conflictos .....	8
6.2.3 Comparación del coste estimado y el coste real .....	8
7. Conclusiones .....	9
8. Bibliografía .....	9

## 3. Resumen ejecutivo

El proyecto Acme-SF-D01 de la asignatura Diseño y Pruebas II, es un proyecto con fines meramente educativos, con el que se busca mejorar las habilidades y trabajar como desarrolladores web. El objetivo es aprender a producir un sistema de información web típico

de tamaño pequeño a mediano basándose en una especificación de requisitos informal y métodos y herramientas de potencia industrial.

#### 4. Tabla de revisiones

Número de revisión	Descripción	Fecha
Revisión 1	Adición de todos los contenidos del documento.	27/05/2024
Revisión 2	Añadidas las tareas Task116, Task117 y Task118 a las tablas de Tareas, Estimación del coste, y Comparación del coste estimado y el coste real. Actualizada la tabla de Tareas, Estimación del coste y Comparación del coste estimado y real para añadir los valores de las tareas Task116, Task117 y Task118. Añadido el estado 6 al apartado Desarrollo de las tareas. Actualizado el apartado Registro del progreso con las tareas Task116, Task117 y Task118.	07/07/2024

#### 5. Introducción

Este informe proporcionará un catálogo completo de todas las tareas necesarias para cumplir con los diversos requisitos de cada entregable de la asignatura Diseño y Pruebas II. Cada tarea será identificada por un título, que se convertirá en una rama de trabajo para permitir una gestión efectiva durante su desarrollo. Además de identificar las tareas, se proporcionará una descripción detallada de las tareas que implica cada una, asignándose a cada persona un papel específico para garantizar una distribución equitativa de las tareas. La estimación de tiempo, tanto real como planificada, será crucial para obtener una visión clara de la eficacia en la ejecución de las tareas. Además, se proporcionarán una serie de capturas de pantalla a lo largo del desarrollo de las tareas de cada entregable para ofrecer una sección visual y rápida de en qué orden se han ido abarcando dichas tareas.

En el área financiera, se analizarán los costos financieros de cada tarea utilizando una variedad de criterios. El costo se evaluará utilizando el tiempo real dedicado, los costos relacionados con el papel de la persona asignada, los costos de amortización y, finalmente, el costo total. Esta evaluación financiera detallada brindará una comprensión completa de los efectos económicos de cada tarea, lo que permitirá una gestión eficiente de los recursos y una toma de decisiones informada para futuros proyectos y entregables.

## 6. Contenidos

### 6.1 Planificación

#### 6.1.1 Tareas

##### Entregable 4

Título	Descripción	Asignado	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Task108	Produce a test suite for requirements #6 and #7	Carmona Sicre, Alberto	Tester	6 horas y 30 minutos	7 horas y 20 minutos
Task109	Produce a testing report	Carmona Sicre, Alberto	Analista	5 horas	4 horas y 19 minutos
Task112	Produce a planning and progress report	Carmona Sicre, Alberto	Analista	1 hora y 30 minutos	1 hora y 27 minutos
Tareas tras el rechazo de la entrega					
Task116	Produce a test suite for fixed requirements #6 and #7	Carmona Sicre, Alberto	Tester	7 horas	6 horas y 56 minutos
Task117	Produce a testing report with the new features	Carmona Sicre, Alberto	Analista	2 horas	1 hora y 58 minutos
Task118	Update the planning and progress report documents	Carmona Sicre, Alberto	Analista	2 horas	1 hora

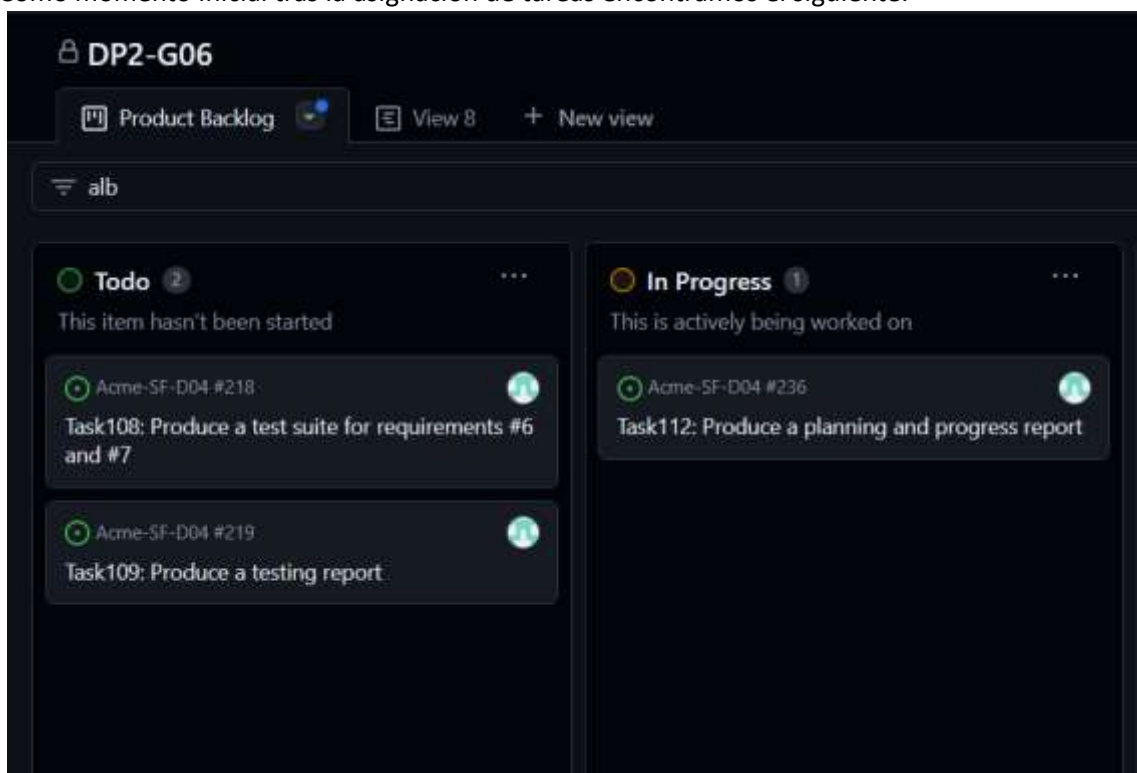
### 6.1.2 Desarrollo de las tareas

A continuación, se muestran una serie de capturas de pantalla a lo largo de la realización de las diferentes tareas, las cuales han sido tomadas desde la ventana de Projects del repositorio cuyo enlace puede encontrar en la Información general, usando GitHub como herramienta.

Cada momento se indicará como un estado.

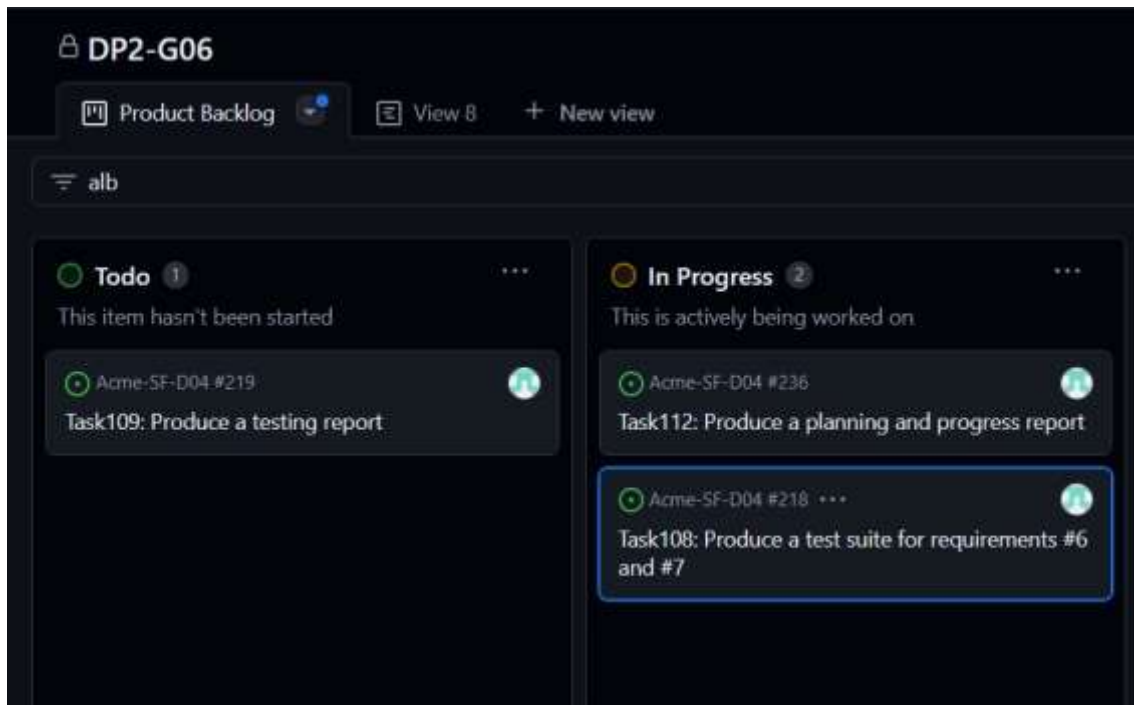
#### Estado 1

Como momento inicial tras la asignación de tareas encontramos el siguiente:



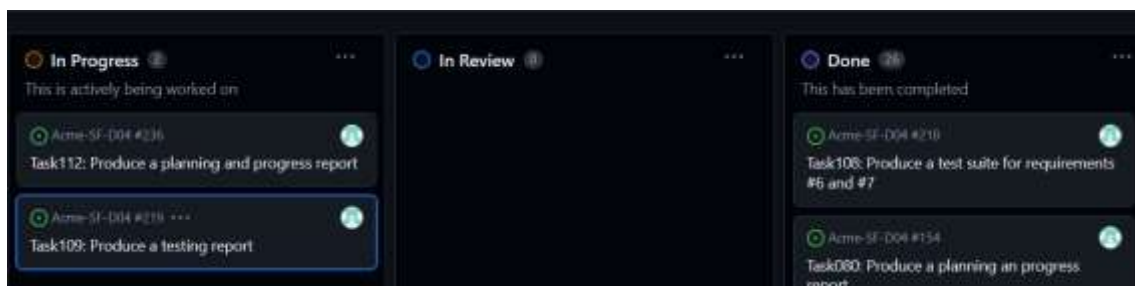
## Estado 2

La tarea “Task108: Produce a test suite for requirements #6 and #7” es la primera en llevarse a cabo.



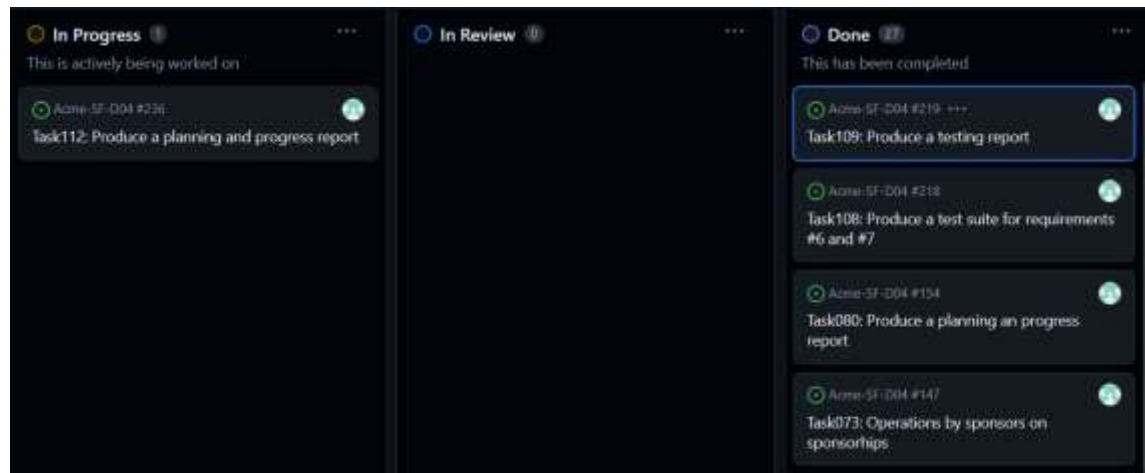
## Estado 3

Tras la realización de la tarea anterior, y una vez revisada, se comienza con la tarea “Task109: Produce a testing report”:



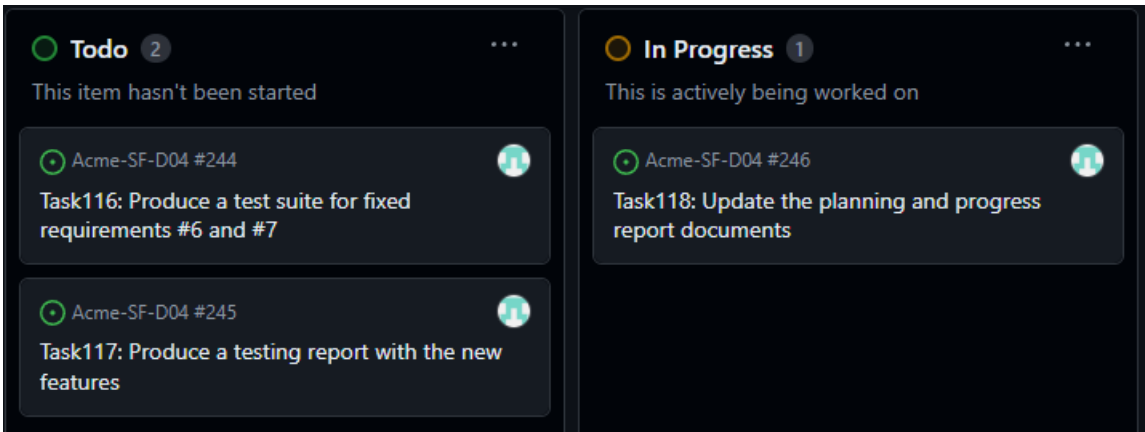
Estado 4

Finalización de las tareas:



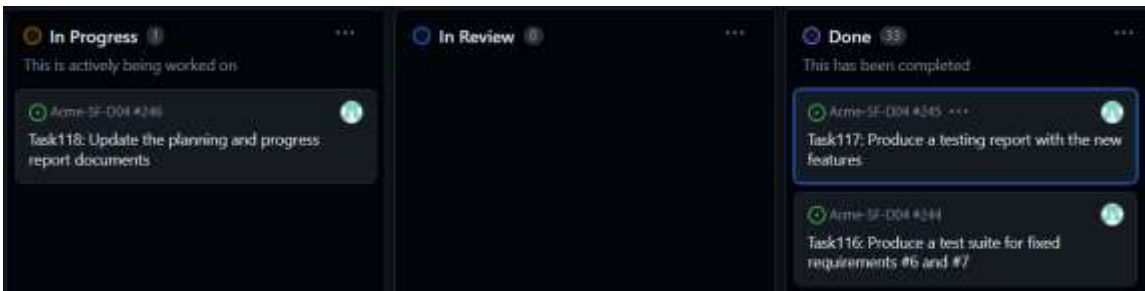
Estado 5

Tareas añadidas tras el rechazo de la entrega:



Estado 6

Estado con las tareas Task116 y Task117 finalizadas.



### 6.1.3 Estimación del coste

La estimación del coste se desarrolla de acuerdo con el tiempo estimado en la tabla de tareas de la sección Tareas y la aproximación de que el trabajo de un analista y de un mánager es de 30.00€ por hora de trabajo y el de los demás roles (desarrollador, tester y deployer), de 20.00€ por hora.

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	
Task108	Tester	6 horas y 30 minutos	130.00€	
Task109	Analista	5 horas	150.00€	
Task112	Analista	1 hora y 30 minutos	45.00€	
Task116	Tester	7 horas	150.00€	
Task117	Analista	4 horas	120.00€	
Task118	Analista	2 horas	60.00€	
		26 horas	655.00€	<b>Total</b>

## 6.2 Progreso

### 6.2.1 Registro del progreso

Siguiendo la definición de buen desempeño indicada en el Chartering Report, en mi humilde opinión, he conseguido alcanzar un desempeño útil para el grupo al realizar unos informes claros y concisos, colaborando con mis compañeros para enmendar las necesidades y preguntas de cada uno y entregando cada una de las tareas en los plazos establecidos.

Como comentario adicional, la estimación de las tareas ha sido mucho más acertada que en la entrega anterior a excepción de un par de estas. Seguiré trabajando en estas para conseguir una estimación con la mejor certeza posible.

A continuación, se muestran unas capturas de pantalla con el registro de las horas trabajadas gracias al uso de la herramienta Clockify:

Registro de todas las tareas con fecha 26/04/2024

Las siguientes tres capturas muestran todas las entradas insertadas durante la realización de las tareas:

Yesterday						Total
Task112	• D02 Supplementary		\$	17:20 - 18:47		01:27:02
Task109	• D04		\$	10:12 - 14:31		04:19:29
Sat, May 23						Total
2 Task108	• D04		\$	10:03 - 19:49		07:20:41
Task108	• D04		\$	18:48 - 19:49		03:01:04
Task108	• D04		\$	10:03 - 14:22		04:19:37
2 Task117	• D04		\$	19:34 - 22:33		01:57:47
3 Task116	• D04		\$	11:15 - 19:29		04:28:17
Fri, Jul 5						Total
4 Task116	• D04		\$	16:28 - 23:00		02:28:10
Task118	• D04		\$	16:39 - 17:38		00:59:56

### 6.2.2 Conflictos

Intencionalmente en blanco.

### 6.2.3 Comparación del coste estimado y el coste real

En esta sección se pretende realizar una comparación entre el coste estimado en el apartado Estimación del coste de la parte del documento dedicado a la Planificación y el coste real tras la finalización de todas las tareas, con la aproximación de que el trabajo de un analista y de un mánager es de 30.00€ por hora de trabajo y el de los demás roles (desarrollador, tester y deployer), de 20.00€ por hora. Dicha información se muestra en la siguiente tabla:

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	Tiempo real	Coste real	
Task108	Tester	6 horas y 30 minutos	130.00€	7 horas y 20 minutos	146.67€	
Task109	Analista	5 horas	150.00€	4 horas y 20 minutos	130.00€	
Task112	Analista	1 hora y 30 minutos	45.00€	1 hora y 27 minutos	43.50€	
Task116	Tester	7 horas	150.00€	6 horas y 56 minutos	138.67€	



Task117	Analista	4 horas	120.00€	1 hora y 58 minutos	59.00€	
Task118	Analista	2 horas	60.00€	1 hora	30.00€	
		26 horas	655.00€	23 horas y 1 minuto	547.84€	<b>Total</b>

## 7. Conclusiones

Este documento no solo ha cumplido con su propósito de evaluar y mejorar los requisitos del proyecto, sino que también sienta una base sólida para el desarrollo futuro. Los aprendizajes obtenidos de este análisis sirven como guía para futuras iteraciones, asegurando que el proyecto no solo alcance sus objetivos propuestos, sino que también exceda las expectativas en términos de calidad, funcionalidad y relevancia. La continua evaluación y adaptación, basadas en un análisis riguroso y una colaboración efectiva, son claves para el éxito sostenido de cualquier proyecto.

## 8. Bibliografía

Intencionalmente en blanco