



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
CENTRO DE TECNOLOGIA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA ELÉTRICA



Simulador Computacional do Método de Elevação Artificial Plunger Lift e Implementação de Controladores para Estudo Comparativo

Danielson Flávio Xavier da Silva

Orientador: Prof. Dr. André Laurindo Maitelli

Proposta de Tema para Qualificação apresentada ao Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica da UFRN (área de concentração: Engenharia de Computação) como parte dos requisitos para obtenção do título de Mestre em Ciências.

Natal, RN, maio de 2016

Resumo

Nos dias de hoje, os poços perfurados para retirada de líquido e gás de reservatórios subterrâneos são equipados, cada vez mais, para acelerar o processo de retirada dessas matérias primas quando a elevação destes não acontece naturalmente. Estes poços, quando equipados por instrumentos cada vez mais avançados na recuperação de elementos, utilizam algum processo de elevação artificial. São vários os tipos de processos de elevação artificial, cada um apresentando vantagens e desvantagens para cada tipo de poço disponível na literatura. Um destes processos, chamado de *Plunger Lift*, é o objeto de estudo deste trabalho. Este processo se caracteriza pela utilização de um pistão que age como uma interface mecânica entre o gás do reservatório e o líquido produzido pelo mesmo para auxiliar na produção destes elementos. Neste processo há variáveis que podem ser controladas para aumentar a produção de fluido ou gás e se modificam de acordo com as características deste poço. Logo é necessário um estudo na diferença de alguns algoritmos de controle para este processo de elevação artificial em um simulador computacional para ter um entendimento de como funciona em um poço real que utiliza este mesmo processo.

Palavras-chave: *Plunger Lift*, Elevação Artificial, Simulador Computacional, Pistão, Algoritmos de Controle.

Abstract

Nowadays, the perforated wells for liquid and gas retrieval of underground reservoirs are equipped, increasingly, to accelerate the process of withdraw these feedstock when the elevation of these elements do not happen naturally. These wells, when equipped by instruments even more advanced in element recovery, uses some artificial lift method. There are several types of artificial lift methods, each one presenting advantages and disadvantages for each kind of well available in literature. One of these methods, called *Plunger Lift*, is the object of study of this work. This method characterizes for use of a plunger that acts as a mechanical interface between the gas and the liquid produced of the reservoir for auxiliary these elements production. There are variables in Plunger Lift that can be controlled for raise the production of fluid and gas and modify according with the well characteristics. So it is necessary a study of the difference of some control algorithms for this artificial lift method in a computational simulator to have an understanding how it works in a real well that uses this same method.

Keywords: *Plunger Lift*, Artificial Lift, Computational Simulator, Plunger, Control Algorithms.

Sumário

Sumário	i
Lista de Figuras	iii
Lista de Tabelas	v
1 Introdução	1
1.1 Objetivo	2
1.2 Motivação	3
2 Método de elevação artificial <i>Plunger Lift</i>	5
2.1 Elevação Artificial	5
2.2 Introdução ao método <i>plunger lift</i>	8
2.3 Ciclos do método <i>plunger lift</i>	9
2.4 Equipamentos	10
2.5 Vantagens do método	11
2.6 Modos de Controle	11
2.6.1 Controle por temporização	12
2.6.2 Controle pela pressão de revestimento	13
2.6.3 Controle pelo fator de carga	13
2.6.4 Controle por pré-carga ou <i>Booster</i>	14
3 Simulador Computacional	15
3.1 Criação do simulador computacional	16
3.2 Organização do <i>software</i>	16
3.3 Principais variáveis gerenciadas pelo simulador	18
3.4 Implementação de controladores	20
4 Resultados Parciais	23

5	Conclusões	29
5.1	Cronograma para a apresentação da dissertação	30
	Referências bibliográficas	31

Lista de Figuras

1.1	Configuração básica de um poço perfurado para extração de petróleo . . .	2
2.1	Partes do fluxo	6
2.2	Curva de <i>IPR</i>	7
2.3	Exemplo de um ciclo do método <i>Plunger Lift</i>	10
3.1	Exemplo da tela de desenvolvimento do <i>software Eclipse MARS.1</i>	17
3.2	Variáveis que podem ser plotadas no gráfico do simulador	18
3.3	Amostra do gráfico pertencente ao simulador mostrando uma execução . .	19
3.4	Definições iniciais para a execução do método <i>plunger lift</i>	19
3.5	Estrutura do padrão de projeto <i>Strategy</i> para o simulador <i>plunger lift</i> . . .	20
4.1	Exemplo de uma execução bem sucedida durante 3 ciclos completos com configuração do poço padrão	24
4.2	Simulação de um poço onde o tempo da etapa de <i>afterflow</i> foi alterado para 180 segundos	25
4.3	Simulação de um poço onde o tempo da etapa de <i>build-up</i> foi alterado para 900 segundos	26
4.4	Simulação de um poço onde o tempo da etapa de <i>build-up</i> foi alterado para 1200 segundos e a etapa de pós-fluxo para 450 segundos	27

Lista de Tabelas

4.1	Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.1	24
4.2	Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.2	26
4.3	Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.3	27
4.4	Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.4	28
5.1	Cronograma para defesa de mestrado	30

Capítulo 1

Introdução

O petróleo é uma das mais importantes matérias primas e é utilizada largamente na indústria de geração de energia, principalmente em transporte (aéreo, terrestre ou marítimo) ou como insumo da indústria química para geração de outros elementos necessários. Este elemento é uma combinação complexa, principalmente de hidrocarbonetos. Este componente é formado em acumulações de hidrocarbonetos em armadilhas geológicas que pode ser classificada como um reservatório. Reservatório é uma formação subterrânea porosa e permeável que confina os hidrocarbonetos por rochedos impermeáveis ou barreiras de água existindo uma certa pressão acumulada neste confinamento. Neste reservatório pode existir óleo, gás condensado ou gás não-condensado.

Com o objetivo de alcançar a este reservatório, é perfurado o solo deste a superfície até o reservatório. Enquanto que o poço é perfurado, um tubo de revestimento metálico concêntrico, chamado de anular, é cimentado à rocha ao redor do poço por todo caminho até alcançar o reservatório através de uma estrutura chamada canhoneado. Ao chegar ao reservatório é inserido um outro tubo de revestimento metálico menor que o anular, chamado de coluna de produção, que conecta o fundo do poço aos equipamentos de superfície chamado de árvore de natal.

Todo o aparato de perfuração e equipamentos do poço, mostrados na figura 1.1, tem como objetivo trazer para a superfície o fluido ou o gás produzido pelo reservatório ao longo do tempo. De acordo com a pressão dentro do reservatório em um dado momento o fluido poderá ascender do fundo do poço naturalmente. Quanto maior a pressão dentro do reservatório, maior a chance que o poço tenha uma elevação do fluido natural. Quando um poço eleva o fluido produzido pelo reservatório naturalmente, este poço é chamado de poço surgente. Normalmente isto acontece no início da vida de um poço e dura um certo período de tempo enquanto houver pressão suficiente no reservatório para manter esta condição.

Quando a pressão do reservatório cai e o fluido não ascende para a superfície natu-

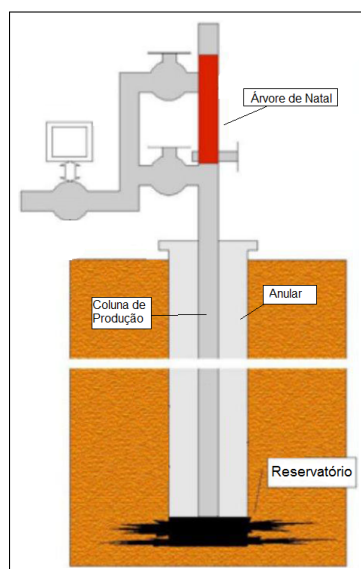


Figura 1.1: Configuração básica de um poço perfurado para extração de petróleo

ralmente, este poço precisa de instrumentos adicionais para que possa ser fornecido mais energia ao poço. Dessa forma, o processo de trazer o fluido para a superfície tem sucesso. Todo o conjunto de equipamentos atrelado ao poço nesta situação é chamado de sistema de elevação artificial de petróleo.

Existem diversos sistemas de elevação artificial para cada tipo de características do poço. Cada sistema têm suas vantagens e desvantagens e estudos são realizados para explorar seus usos e ter maior conhecimento antes de colocar certo sistema em prática. Um destes sistemas requer o uso de um pistão em um poço intermitente que age como uma interface mecânica entre o fluido e o gás do reservatório que auxilia na ascensão dos elementos mencionados para a superfície. Este método específico é chamado de sistema de elevação por *Plunger Lift*.

1.1 Objetivo

O objetivo principal deste trabalho é fornecer um estudo comparativo de alguns algoritmos de controle para o método de elevação artificial *Plunger Lift* utilizando um simulador computacional.

Para atingir este objetivo, um simulador computacional desenvolvido em linguagem de programação Java foi criado. Este simulador contém a implementação de um modelo matemático desenvolvido durante o projeto AUTOPOC (Automação da Elevação Artificial) nas dependências do LAUT (Laboratório de Automação em Petróleo).

O simulador atualmente conta com um controle manual, na qual o operador modifica as variáveis no início do processo e verifica o desenvolvimento do processo em um poço simulado. Neste simulador será implementado, pelo menos, dois algoritmos de controle com suas características próprias e alteráveis. Será comparado diversas características e valores, como velocidade do pistão durante seu trajeto de subida e descida e volume de fluido produzido, do método em cada um dos algoritmos de controle para que seja possível tirar conclusões e realizar um estudo mais aprofundado nestes tipos de controles.

1.2 Motivação

Em muitos poços é utilizado o método de que trata este trabalho e para manter um funcionamento adequado de todas as variáveis é necessário um processo de controle adaptado para cada ocasião. Apesar da grande quantidade de estudos acadêmicos referentes ao método de elevação artificial *Plunger Lift*, a maioria destes estudos se referem ao seu modelo matemático ou as características de poços de petróleo mais vantajosas para a utilização deste método.

O processo de controle do método de elevação artificial *Plunger Lift* requer um estudo comparativo simulado para auxiliar no desenvolvimento de ferramentas reais de forma a garantir o bom funcionamento do método ou aumentar a produção de fluidos ou gás do poço. Através de algumas comparações de algoritmos de controle em ambiente simulado pode-se concluir em quais casos, determinados controles, devem ser utilizados para garantir um objetivo específico de um poço particular.

Capítulo 2

Método de elevação artificial *Plunger Lift*

Este capítulo apresenta considerações de ordem geral sobre elevação natural e artificial de poços e a teoria sobre o método de elevação artificial chamado *Plunger Lift*. Aprofundando neste método, é exposto o funcionamento e equipamentos necessários para o pleno funcionamento em um poço de produção de gás ou óleo.

2.1 Elevação Artificial

Na elevação natural de óleo em reservatórios, o líquido chega à superfície sem a necessidade de operações e equipamento diversos junto ao poço. Estes poços são chamados de poços surgentes. Com o passar do tempo de exploração de um poço, a pressão do reservatório é similar a pressão da superfície e o líquido não emerge para a superfície naturalmente sendo necessário utilizar-se de técnicas e equipamentos para auxiliar o líquido do reservatório chegar à superfície.

Em poços surgentes, a elevação natural leva os fluidos do reservatório até os equipamentos da superfície que tratam deste produto, como separadores e tanques, somente com a energia acumulada do reservatório. Este estado ocorre, principalmente, no início da vida produtiva de um certo poço, no qual existe grande pressão dentro do reservatório. Existe, além da pressão do reservatório, outros fatores que contribuem para uma elevação artificial ou natural de um poço: propriedades dos fluidos que estão sendo produzidos, índice de produtividade de um poço, dano causado à formação produtora durante a perfuração e adequado controle de produção através de testes periódicos de produção.

O óleo produzido nos reservatórios passam por três partes, como mostrado na figura 2.1, até que sejam produzidos nas facilidades da superfície que definem se um poço deve utilizar uma técnica de elevação artificial: fluxo no meio poroso, fluxo na coluna de pro-

dução e fluxo na superfície ou coleta.

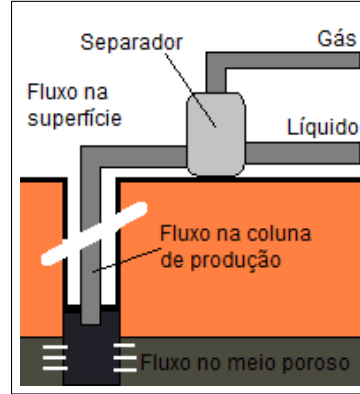


Figura 2.1: Partes do fluxo

O fluxo no meio poroso corresponde ao fluxo entre o reservatório e a entrada do óleo na coluna de produção de um poço. A vazão de um poço é influenciado pelo diferencial de pressão sobre o meio poroso, de modo que quanto maior é o esse diferencial, maior a vazão de líquido que se desloca para o poço. Um teste pode ser realizado com a finalidade de definir a produtividade daquela formação específica. Este teste expressa que a capacidade de fluxo de um poço é caracterizada pelo índice de produtividade (IP) que é definido pela equação 2.1.

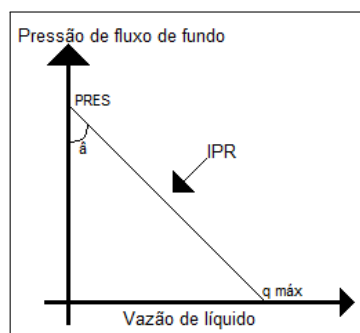
$$IP = \frac{q}{P_e + P_w} \quad (2.1)$$

Onde q é a vazão, P_e a pressão média do reservatório e P_w a pressão de fluxo no fundo do poço. Este índice pode ser utilizado para estimar vazão de um certo poço para diferentes pressões de fluxo no meio poroso. Pode-se reescrever a equação acima para a definição da pressão de fluxo no fundo do poço em função dos outros parâmetros de acordo com a equação 2.2.

$$P_w = P_e - \frac{q}{IP} \quad (2.2)$$

Considerando IP constante, qualquer que seja a vazão q , a equação 2.2 forma uma reta denominada de IPR (*Inflow Performance Relationship*). Nesta reta podemos encontrar a vazão máxima que poderia ser alcançada caso a pressão dinâmica no fundo pudesse ser reduzida a zero.

Este modelo linear não se aplica nos casos onde há produção de gás saindo da solução e aumentando a saturação dos fluidos. Quando isto ocorre, há variação no índice de

Figura 2.2: Curva de *IPR*

produtividade com a variação da pressão, que torna a lógica que afirma um *IP* constante inadequada.

Para um caso geral, a determinação do gráfico de *IPR* pode ser alcançado de alguns modos. Uma das mais precisas é a medição direta. Este modo é determinado produzindo o poço de forma estável em muitas vazões diferentes e verificar as pressões de fluxo no meio poroso correspondente para cada valor de vazão.

Após o fluido passar pelo meio poroso do reservatório, ele deve vencer diversas forças (fricção, restrições de válvulas e reguladores de fluxo, coluna hidrostática do fluido na coluna de produção) para atravessar todo o caminho até a superfície do poço. O fluido deve vencer a pressão que está na coluna que é a soma do gradiente devido à elevação, à fricção e à aceleração. O gradiente devido à elevação é o gradiente hidrostático do fluido que está escoando e varia de acordo com a sua densidade. O gradiente devido a fricção existe toda vez que há movimentação de fluidos e é função da rugosidade e diâmetro da coluna de produção e vazão da mesma. O gradiente devido à aceleração é nulo nos casos de fluidos incompressíveis pois não há variação na velocidade do fluido na trajetória até a superfície.

O fluxo do fluido que está sendo produzido tem sua última etapa na superfície, desde a cabeça do poço até o separador passando pela linha de produção e regulador de fluxo. O gradiente de pressão do fluxo na superfície é verificado da mesma forma que no fluxo da coluna de produção. Um dos equipamentos que se encontram na superfície de um poço que exerce função importante no fluxo na superfície é o regulador de fluxo que tem com finalidade restringir a vazão de fluido, ajustando a produção do poço de acordo com as características do reservatório.

As técnicas e equipamentos de elevação artificial de poços tratam de diminuir a *BHP* (*bottomhole pressure*) para obter uma maior produção do reservatório. Em muitos poços de produção de óleo utilizam alguma técnica de elevação artificial em alguma parte

durante a vida operacional do poço e em poços de produção de gás se beneficiam destas técnicas por expulsar o líquido do reservatório para que o gás possa fluir mais facilmente para a superfície.

Dessa forma, o estudo de elevação artificial auxilia os poços que tem pressão de reservatório baixa de forma que o fluido não atinge a superfície sem algum tipo de energia suplementar. Esta energia é fornecida através de equipamentos e técnicas específicas que reduz a pressão de fluxo no fundo do poço aumentando a vazão de produção. Existem diversos métodos de elevação artificial, cada um para certas configurações de poços de acordo com suas vantagens e desvantagens. Pode-se citar alguns dos métodos empregados na engenharia de poços: gás *lift*, bombeio centrífugo submerso, bombeio mecânico com hastes e bombeio por cavidades progressivas. Neste trabalho explora-se um método chamado *Plunger Lift*.

2.2 Introdução ao método *plunger lift*

Nos primeiros anos de funcionamento deste método ele era utilizado em poços de óleo e mais tarde ficou mais comum o utilizar em poços de produção de gás, como os artigos realizaram pesquisas adotando esta característica. Não importa o tipo de poço em que o método é utilizado, o funcionamento do *plunger lift* é o mesmo: o pistão é colocado no fundo da coluna de produção e é fechado para aumentar a pressão e ser permitido voltar à superfície trazendo líquido e gás consigo.

Ao passar do tempo de vida de um poço, as pressões do reservatório caem e o líquido que existe no reservatório fica na parede da coluna de produção devido ao reservatório não ter pressão suficiente para trazer todo o líquido para a superfície. Essa armazenagem de líquido na parede da coluna de produção começa a ficar maior e prejudicar a passagem do gás, diminuindo sua velocidade. Para retirar este líquido é introduzido um pistão na coluna de produção e deixa-se que seja acumulado pressão dentro do poço. O pistão age como um selo entre o gás e o líquido prevenindo que o líquido fique na parede da coluna (*fallback*), expulsando o líquido da coluna e removendo o pouco líquido que ficou na parede da coluna do ciclo anterior. Por conta desta ação do pistão como selo, a velocidade que o gás precisa para subir pela tubulação é menor.

2.3 Ciclos do método *plunger lift*

No funcionamento padrão, o método *plunger lift* é dividido em fases de fluxo de líquido-gás e poço fechado.

O ciclo deste método começa com uma etapa de fechamento do poço para que se possa acumular pressão dentro do reservatório e para que o pistão possa cair até chegar ao fundo do poço. Quando o poço estiver fechado tempo suficiente para acumular energia bastante para trazer o pistão à superfície, o ciclo de fluxo começa. Quando o fluxo começa, o gás empurra o pistão e líquido até a superfície. Ao pistão chegar à superfície, ele envia o líquido pela linha de produção e então o poço fica livre de líquido. O pistão passa pela linha de produção e se fixa ao topo do poço somente com a pressão do gás acumulada deixando o poço produzindo o gás do reservatório. Depois de um período o líquido começa a se acumular novamente no poço e as velocidades caem, logo o poço é fechado e o pistão cai para o fundo do poço para recomençar o ciclo.

Com mais detalhes, um ciclo do método de elevação *plunger lift* pode ser dividido em quatro etapas mostradas na sequência de imagens da figura 2.3.

- Crescimento de pressão no poço ou *Build-up* — nesta etapa a pressão dentro do anular cresce assim como a pressão abaixo da golfada devido ao fechamento da válvula motora do poço. A golfada aumenta à medida que o poço produz líquido e ocorre a despressurização da linha de produção. Quando a pressão dentro da coluna de produção estiver aumentado suficiente para levar o pistão ao lubrificador, a válvula motora é aberta e a etapa de subida do pistão se inicia.
- Subida do pistão ou *Piston rise* — quando o poço é aberto, o gás acumulado no anular escoar para a coluna de produção atravessando o pistão e a golfada de líquido. Nesse escoamento, parte do gás pressiona o pistão e a golfada para o topo da coluna de produção e o gás que está acima da golfada é levado para a linha de produção. Esta etapa acaba quando o topo da golfada chega na linha de produção na árvore de natal do poço.
- Produção — essa fase ocorre a produção do líquido que foi acumulado na coluna de produção durante a etapa de *build-up*. Toda a golfada escoar horizontalmente pela linha de produção para fora do poço e o pistão chega ao topo da árvore de natal dentro da coluna de produção chamado de lubrificador, quando acaba esta etapa.
- Pós fluxo ou *Afterflow* — Ao pistão chegar ao topo, todo o gás acumulado no anular e na coluna de produção escoar horizontalmente pela linha de produção atravessando o líquido que foi produzido na etapa anterior. O pistão pode cair caso a velocidade do gás não for suficiente para mantê-lo no topo mas esta etapa termina quando a

linha de produção for fechada. Quando for fechada o pistão cai e o método vai para a etapa de *build-up*, iniciando um novo ciclo.

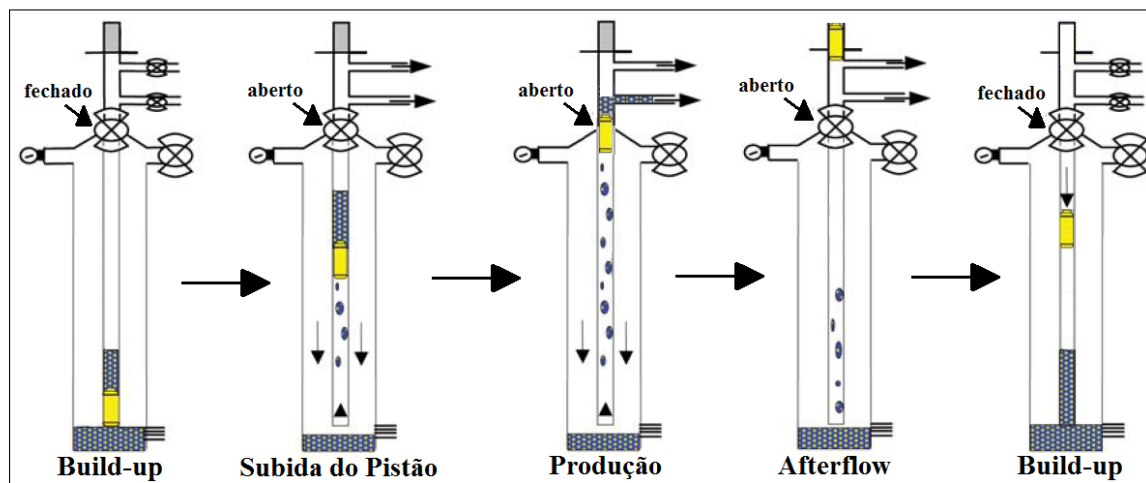


Figura 2.3: Exemplo de um ciclo do método *Plunger Lift*

2.4 Equipamentos

O método de elevação artificial *plunger lift* é composto por um aparato de equipamentos para realização do seu funcionamento apropriado. Desde o fundo da coluna de produção à árvore de natal, existem equipamentos que devem ser mencionados para se melhor entender o método. Estes equipamentos são:

- Sensor de pressão — envia informações de pressão pela coluna de produção e anular para o controlador para que as ações programadas sejam tomadas;
- Regulador — mantém a pressão menor que um *set-point* controlando a abertura da válvula motora;
- Válvula motora — válvula pneumática que abre e fecha a linha de produção e é ativada por pressão;
- Sensor de chegada — verifica quando o pistão chega ao lubrificador;
- Painel solar — armazena energia solar para fornecer energia para o controlador;
- Molas no fundo da coluna de produção — suaviza a chegada do pistão ao fundo do poço na etapa de *build-up*;
- Pistão — equipamento que dá o nome ao método. Age como selante entre o gás e o líquido e ajuda-os a subir até a superfície para os equipamentos;

- Rastreador do pistão — um ecômetro que rastreia onde o pistão se encontra dentro da coluna de produção para assegurar sua chegada ao fundo do poço e estudar os dados de queda;
- Controlador — equipamento utilizado para otimizar o funcionamento do método em cada poço diferente;
- Lubrificador — fica no topo da coluna de produção e é composto de uma mola para suavizar o impacto da chegada do pistão à superfície.

2.5 Vantagens do método

Por conta da simplicidade dos equipamentos em comparação com equipamentos de outros métodos, a instalação do *plunger lift* tem benefícios econômicos e ambientais.

O custo de instalação é relativamente bem menor que a instalação de outros métodos. Segundo [of Air & Radiation 2001], o custo da instalação dos equipamentos do *plunger lift* é entre \$1.900 à \$7.800 enquanto que a instalação de um método de bombeamento, como o *beam lift*, custa entre \$26.000 à \$52.000. Há um menor custo de manutenção e tratamentos de remediação, os quais ocorrem emissão de metano, pois a frequência de realização destes procedimentos é menor em relação à outros métodos. Este sistema consegue conservar a energia de elevação do poço e é auxiliado pela constante remoção do líquido e parafina do poço, que aumenta a produção de gás. A maioria dos controladores do método de *plunger lift* são movidos com energia solar, então os custos energéticos para o funcionamento deste método são bem menores que em outros métodos.

2.6 Modos de Controle

Em todo processo industrial, desenvolvem-se maneiras de melhorar o resultado de acordo com um certo objetivo. O processo de melhora do resultado passa por uma análise de lógica do processo procurando garantir o pleno funcionamento do mesmo. O resultado desta análise, em certos procedimentos, é desenvolvido em um controlador que trabalha na observação de certas variáveis deste sistema e na alteração, quando necessário, das mesmas ou outras variáveis. Segundo [Vieira 2009] a baixa utilização do *plunger lift* na indústria do petróleo ocorreu pela dificuldade em determinar os tempos corretos para a otimização de um certo poço em controladores pneumáticos.

De acordo com o que foi visto na seção 2.4, em um poço que utiliza do método *plunger lift* existem um sensor de pressão no anular, um sensor de chegada do pistão, um

controlador e uma válvula motora. Com as informações fornecidas por estes equipamentos pode-se realizar o controle de abertura e fechamento da válvula de algumas maneiras diferentes, dependendo do objetivo do operador para a operação de um certo poço. Nesta seção é discutido alguns algoritmos de controle que são possíveis de ser implementados em um controlador na árvore de natal de um poço para que ocorra a otimização operacional de um poço.

2.6.1 Controle por temporização

Este controle se caracteriza por ser o mais simples e requerer o mínimo de instrumentos. Este algoritmo tem o objetivo de manter a continuidade operacional do método, não importando a produção do poço, para que o poço não afogue e traga mais custos de manutenção. Neste controle é definido um valor padrão mínimo e máximo, chamado de janela de chegada, do tempo de viagem do pistão ao longo da coluna de produção durante a fase de subida. As variáveis que o controlador poderá modificar são os tempos de fechamento e pós-fluxo da válvula motora.

A ação deste controlador está diretamente ligada à medição do tempo de viagem do pistão na etapa da subida do pistão comparando aos valores padrões mínimos e máximos definidos pelo usuário previamente. Caso a comparação resultar em um tempo de viagem muito curto, que significa uma velocidade de subida alta, haverá uma diminuição do tempo de fechamento e/ou incremento do tempo de pós-fluxo. Se ocorrer o caso contrário, na qual o tempo de viagem muito longo, que significa uma velocidade de subida baixa, haverá um aumento do tempo de fechamento e/ou diminuição do tempo de pós-fluxo. Dessa forma, o controle tenta manter uma velocidade do pistão na subida aceitável para um certo poço. Os valores de tempo só podem ser aumentados e diminuídos até um certo limite para permitir que o pistão chegue, pelo menos, ao fundo do poço.

Essa descrição da ação de controle mostra conexão entre a velocidade de subida do pistão e a pressão acumulada dentro do poço. Quanto maior for a energia concentrada no interior do poço, maior será a velocidade do pistão na subida arriscando danificar equipamentos na árvore de natal do poço, logo algo indesejável. Se a mesma energia for de pequena intensidade, poderá ocorrer a não ascensão completa do pistão à superfície, não ocorrendo a etapa de produção de líquido e nem a etapa de pós-fluxo. A pressão acumulada depende dos tempos de pós-fluxo e fechamento de maneira que quanto maior for o tempo de *shut-in*, maior energia será armazenada dentro do poço e quanto maior for o tempo de pós-fluxo, mais energia interior do poço será consumida.

2.6.2 Controle pela pressão de revestimento

Este controle procura manter as viagens do pistão estáveis enquanto maximiza a produção de líquidos. Para chegar a tal objetivo, este controle monitora o momento da chegada do pistão assim como a pressão de revestimento durante a fase de *build-up*. O operador define valores de pressões máximo e mínimo da pressão anular para o controlador analisar e comparar com os valores medidos pelos instrumentos.

Durante a fase crescimento de pressão, a válvula motora é aberta pelo controlador quando a pressão de revestimento alcança o valor máximo definido pelo operador e é fechada quando a mesma atinge o valor mínimo durante a fase de *afterflow*. Enquanto o controlador abre e fecha a válvula motora, o mesmo analisa o tempo de viagem do pistão à superfície e verifica se está dentro da janela de chegada do pistão. Se caso não estiver dentro desta janela, o controlador modifica os valores máximo e mínimo da pressão da seguinte maneira: para tempo de viagem abaixo do esperado haverá decremento nos valores das pressões e caso o tempo de viagem for maior que o esperado, incrementa-se os valores das pressões. Desse modo, o controlador permite adequar a energia potencial do poço para a ascensão do líquido no próximo ciclo do método.

2.6.3 Controle pelo fator de carga

Este algoritmo procura garantir a continuidade operacional deste método assegurando a chegada do pistão à superfície, examinando algumas variáveis dentro do poço e na árvore de natal.

Este controle utiliza-se de uma equação para garantir a subida e produção do líquido no ciclo atual. Esta equação resulta em um valor chamado fator de carga e depende dos valores de pressão na cabeça do poço (P_{cab}), pressão de revestimento (P_{rev}) e a pressão na linha de surgência (P_{ls}). A equação 2.3 demonstra a relação entre carga de líquido a ser transportada à superfície e a potencial capacidade do sistema. Normalmente os valores aceitáveis para FC são menores ou iguais a 0.5 mas este limite pode ser modificado pelo tempo de viagem do pistão deslocado da janela de chegada, incrementando valor limite de FC quando ocorrer chegada rápida do pistão ou diminuindo, caso contrário.

$$FC = \frac{P_{cab} - P_{rev}}{P_{ls}} \quad (2.3)$$

2.6.4 Controle por pré-carga ou *Booster*

Esta forma de gerenciar o poço utiliza-se mais equipamentos que os descritos na seção 2.4. O equipamento necessário ao poço para aplicação dentro controle é uma linha de gás em alta pressão ligada ao revestimento através de uma válvula de bloqueio do tipo *abre-fecha*.

Em todo ciclo, durante a fase de *shut-in*, é fornecido uma quantidade fixa de energia, pela linha de gás, ao poço para auxiliar na subida do pistão e carregar toda a golfada de líquido até a superfície. O tempo em que a referida linha de gás fornece energia é chamada tempo de pré-carga e este pode ser aumentado ou diminuído pelo controlador de acordo com a verificação do tempo de viagem do pistão. Caso o tempo de viagem do pistão for menor que a da janela de chegada, então o controlador diminui o tempo de pré-carga e caso contrário, incrementa o tempo de pré-carga do próximo ciclo. O excesso de gás acumulado no poço durante este processo é consumido pelo aumento do tempo de *afterflow* daquele mesmo ciclo.

Capítulo 3

Simulador Computacional

Neste capítulo falarei sobre o simulador computacional criado: em qual ferramenta foi criado, como o software está organizado (a arquitetura, sem muitas delongas), que variáveis são visualizáveis no programa, variáveis que são configuráveis no estado inicial do poço, restrições de poço dado pelo modelo. Um simulador computacional é uma ferramenta auxiliante no processo do estudo de um certo procedimento, simples ou complexo, que evita a má gerência de um sistema específico. A alteração de parâmetros iniciais em um procedimento pode ser estudada antes por um simulador computacional para ter maior segurança quando esta alteração for realizada em um sistema real. Na aquisição de conhecimento sobre o procedimento através do simulador, o operador será capaz de compreender e testar formas de otimizar aquele sistema específico seguindo algum objetivo especial. Alcançada esta otimização no simulador e verificada através de testes, o operador poderá ter mais garantia de sucesso ao aplicar a técnica em um processo.

Com a finalidade de preparação para a implementação dos controladores descritos na seção 2.6, foi desenvolvido e está sendo melhorado um aplicativo *desktop* para simular um poço de extração de petróleo próximo do real contendo os equipamentos e variáveis encontrados ao utilizar o método de elevação artificial *plunger lift*. Este simulador terá a capacidade de verificar as alterações ocorridas em um poço de acordo com algum tipo de controlador dados seus valores pré-determinados. Com os resultados mostrados pelo simulador, será possível a comparação dos dados adquiridos entre as simulações de controladores diferentes para um poço com condições iniciais iguais. O frequente aprimoramento do simulador para a aproximação da situação real e a apresentação dos dados calculados deve ser executado durante todo o trabalho de implementação para adequação aos novos itens adicionados e às novas funcionalidades.

3.1 Criação do simulador computacional

O *software* foi desenvolvido usando a ferramenta *Eclipse MARS.1* para programar na linguagem de programação *java*. A ferramenta *Eclipse MARS.1* é utilizada para criar programas em diversas linguagens, mas normalmente é utilizado para programar em *java*. A vantagem de desenvolver um *software* em *java* é a facilidade de programação, inclusive de componentes gráficos de interface de entrada e saída de dados, e sua portabilidade, executando em qualquer máquina que existir o JVM (*Java Virtual Machine*). No processo de desenvolvimento, o programador deve resolver diversos problemas que são melhores rastreáveis através da linguagem *java* do que em outras linguagens existentes para auxiliar na sanção do problema.

Diferente de uma ferramenta RAD (*Rapid Application Development*) onde existe a possibilidade de clicar e arrastar componentes para uma janela com o objetivo de tornar rápida o desenvolvimento de um *software*, a construção do sistema foi realizada em uma IDE (*Integrated Development Environment*) onde não há opção de criar interfaces mas não cria códigos em *background*. Esta criação de código em *background* torna o sistema lento e poluído para o programador trabalhar. Uma amostra da ferramenta *Eclipse MARS.1* está de acordo com a figura 3.1 enquanto a janela mostra todos os arquivos do projeto à esquerda e o código de um dos arquivos na parte central. Esta ferramenta somente auxilia na gerência do código e arquivos adicionados ao projeto para que estejam todos incorporados e funcionando corretamente além da manutenção e ligação entre as classes criadas pelo desenvolvedor.

O simulador foi criado e adaptado para aceitar internacionalização do sistema. Esta característica permite, com poucas alterações, executar o simulador com todas as opções e funções em outras línguas como inglês ou francês. Para que isso seja possível, existe um arquivo no projeto com a definição de um identificador e o seu texto que deve ser apresentado. Então o desenvolvedor cria um arquivo para cada língua que deseja executar o simulador e altera o arquivo definido cujo contém as interpretações desejadas para título, menus entre outras. Ao alterar este arquivo, o programa deve ser executado em uma linguagem diferente para que usuários possam beneficiar do estudo deste método de elevação artificial.

3.2 Organização do *software*

Antes da criação de um *software*, deve ser levado em consideração a organização e arquitetura que este programa irá alcançar. Esta definição tem objetivo de evitar que

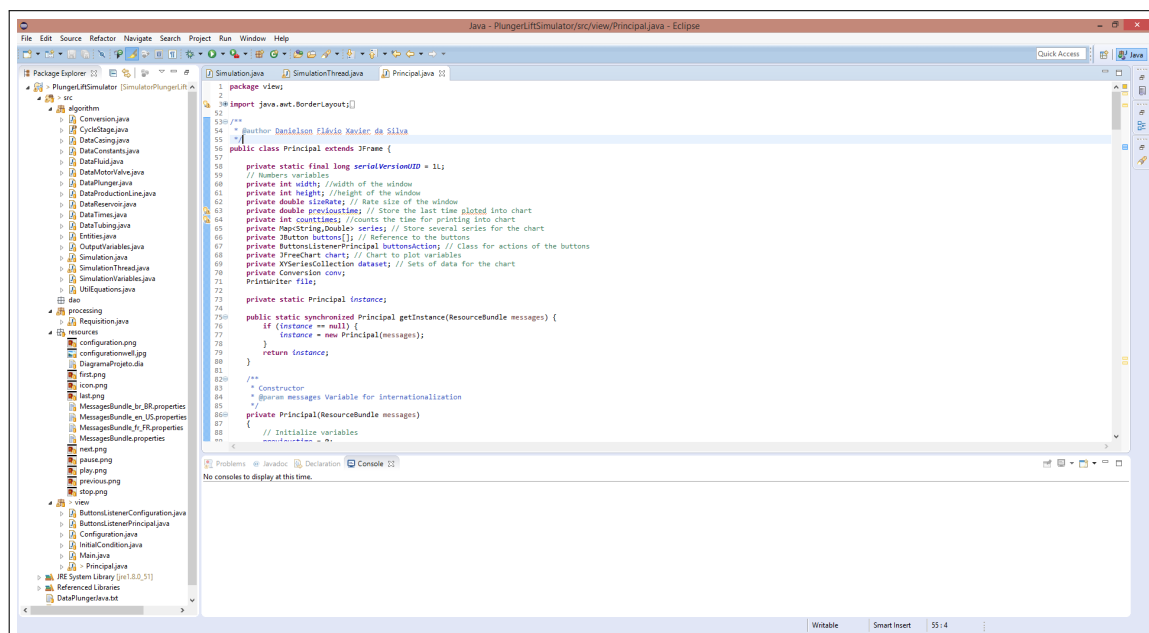


Figura 3.1: Exemplo da tela de desenvolvimento do *software Eclipse MARS.1*

o programa fique em um estado confuso e bagunçado para o desenvolvedor ou outra pessoa da equipe desenvolvedora. Existem diversas maneiras de organizar um sistema e desenvolver em muitas literaturas diferentes. Para este simulador, foi escolhido o MVC (*Model-View-Controller*) no qual o sistema deve ser dividido em três partes com objetivos distintos para obter o funcionamento preciso.

Para o simulador ser criado, foi necessário dividir o *software* em três partes distintas: uma parte irá gerenciar a interface e entrada e saída de dados, outra irá executar os cálculos do modelo matemático referente ao método estudado *plunger lift* e a última irá trabalhar somente para transferir os dados calculados do modelo matemático à interface e vice-versa. Cada uma dessas partes irá efetuar suas operações concorrentemente para não haver prejuízo no tempo de processamento durante o andamento do programa. Para que isso ocorra, cada uma destas partes devem ser criadas como *threads* que representam tarefas concorrentes e permitem que programa execute mais suavemente do que em um processo com maior requisição de recursos do processador.

Segundo [Javier 2012], concorrência é uma série de tarefas executando simultaneamente em um processador que pode ser real no caso do processador ter mais de um núcleo e aparente caso existir somente um núcleo. Durante a execução do sistema operacional, podem existir vários processos efetuando tarefas simultâneas, que se denominam *threads* dentro de um processo. Outro termo utilizado é paralelismo, que normalmente é utilizado

por autores para definir um processo com *multi-threads* exercendo suas tarefas em um computador com mais de um processador.

Cada parte é desenvolvida em diretórios diferentes dentro do projeto para melhor gerência. A ligação existente entre os diretórios de classes se dão na relação de um-para-um, ou seja, entre diretórios somente uma classe se conecta à uma outra classe de outro diretório. Dessa forma é garantido uma maior segurança entre as mensagens trocadas durante a execução entre os processos, evitando problemas no andamento do sistema e desorganização de código. Outra vantagem deste tipo de abordagem é no caso em que vier ocorrer erros no sistema, estes serão mais facilmente rastreáveis e solucionados.

3.3 Principais variáveis gerenciadas pelo simulador

O modelo matemático implementado no simulador dispõe de diversas variáveis que podem ser observadas pelo usuário assim como existem diversas variáveis que podem ser definidas antes da execução começar. Estas definições podem ser realizadas com relação ao pistão utilizado no poço, estrutura da coluna de produção e anular, RGL (razão gás-óleo) do reservatório que está retirando óleo, tamanho inicial da golfada entre outras. O simulador está definido para apresentar certas variáveis (mostradas da figura 3.2) em um gráfico 2D (figura 3.3) plotando os valores calculados pelo tempo decorrido. Antes da execução, o usuário deve definir as condições iniciais abrindo o menu de configuração (figura 3.4) e alterar o padrão no que for necessário à simulação corrente.

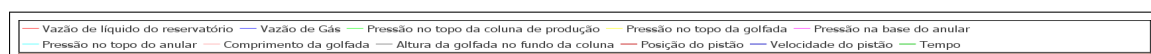


Figura 3.2: Variáveis que podem ser plotadas no gráfico do simulador

Ao definir as condições iniciais do simulador, o usuário poderá executar e observar o andamento de certas variáveis durante os ciclos em que o *software* continuar sendo executado podendo ser pausado e resumido ao comando do utente. Normalmente as variáveis seguem um aspecto recorrente, caso não ocorra problemas com o poço, devida a natureza cíclica do método.

Algumas variáveis importantes para um ciclo completo do método *plunger lift* devem ser impressas em um arquivo de texto separado para análise na finalização do sistema pelo usuário. Estas variáveis seriam: tempo total do ciclo e de cada uma das suas etapas, tempo da válvula aberta e fechada, velocidade média do pistão na fase de subida, pressão máxima e mínima do anular, volume de produção no ciclo, o total de líquido produzido

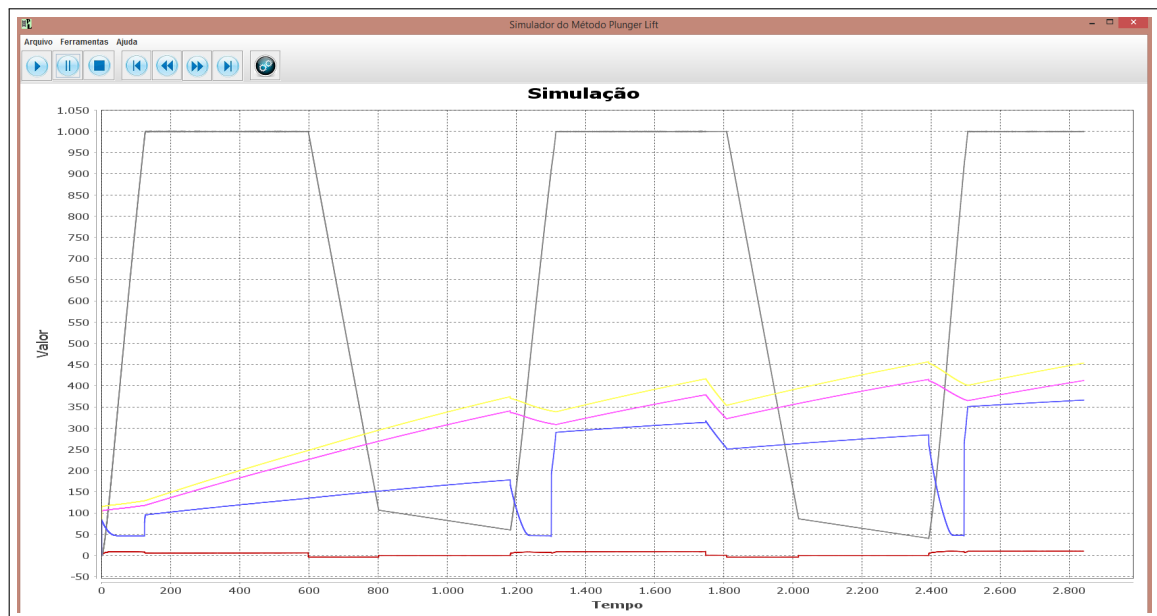


Figura 3.3: Amostra do gráfico pertencente ao simulador mostrando uma execução

Coluna de Produção Comprimento (m): 1000.0 Rugosidade (mm): 0.132 Diâmetro interno (pol): 1.995 Diâmetro externo (pol): 2.375 Peso (lb/ft): 4.7		Anular Comprimento (m): 1000.0 Rugosidade (mm): 0.132 Diâmetro interno (pol): 4.95 Diâmetro externo (pol): 5.5 Peso (lb/ft): 15.5		Válvula Motora Diâmetro (pol): 0.75	Linha de Produção Pressão no separador (psig): 45.0
Reservatório Pressão estática (kgf/cm²): 50.0 Vazão de testes (m³/dia): 2.3 Pressão de testes (kgf/cm²): 25.0 RGL: 596.0		Pistão Eficiência de Vedação (%): 90.0 Comprimento (m): 0.45 Massa (kg): 4.48 Diâmetro (pol): 1.95		Fluidos Líquido BSW (%): 0.5 Óleo API: 37.0 Água SG: 1.01 Gás SG: 0.8 Gás Gama: 1.21	
Opções de amostragem Subida da golfada: 10000.0 Produção da golfada: 1000.0 Pós fluxo: 10000.0 Buildup Gás: 10000.0 Buildup Gás->Líquido: 10000.0 Buildup Líquido: 0.0		Passos de integração Subida da golfada: 10.0 Produção da golfada: 10.0 Pós fluxo: 10.0 Buildup Gás: 10.0 Buildup Gás->Líquido: 10.0 Buildup Líquido: 10.0		Condições Iniciais Tempo de válvula aberta (s): 600.0 Tempo de válvula fechada (s): 585.0 Tempo de pós fluxo (s): 60.0 Comprimento inicial da golfada (m): 15.3 Pressão no topo do anular (psig): 90.0	
				Fechar	Confirmar

Figura 3.4: Definições iniciais para a execução do método *plunger lift*

até o momento, velocidade de impacto do pistão e o tempo exato da chegada do pistão à superfície. Estes valores são únicos em cada ciclo do método e será utilizado no estudo da comparação entre controladores diferentes.

3.4 Implementação de controladores

A implementação e integração dos variados tipos de controladores ao simulador deve ser planejado de modo simples e que seja mais organizado possível. Este planejamento envolve um estudo nos padrões de projeto, que representam as melhores formas de arquitetura de *software* para resolução de diversos tipos de problemas. Uma análise de UML (*Unified Modelling Language*) para ter segurança nos caminhos que a informação irá ser transportada entre as *threads*, principalmente nos diagramas de classes e sequência.

O padrão de projeto que combina com a arquitetura mostrada para implementação destes controladores é chamada de *Strategy*. Segundo [GAMMA et al. 2004], o padrão de projeto *Strategy* define uma família de algoritmos diferentes, encapsulando cada um deles em uma classe diferente e fazê-los alternáveis e o cliente que irá utilizá-los não precisa definir qual classe recorrer. Este padrão é aplicável quando existem variantes de um algoritmo que modifica somente o seu comportamento quando é chamado no cliente. Sua estrutura é definida como na figura 3.5 fornecendo uma interface comum para todos os algoritmos, a implementação de cada um dos algoritmos e o objeto contexto para utilizar alguns dos algoritmos.

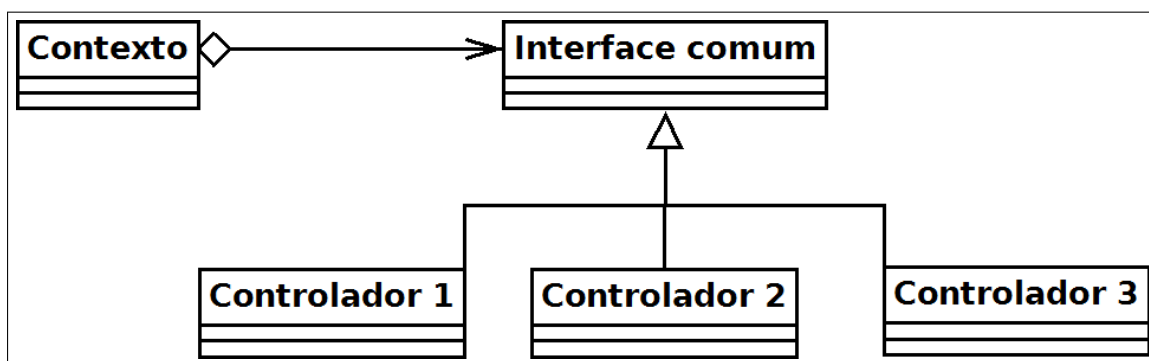


Figura 3.5: Estrutura do padrão de projeto *Strategy* para o simulador *plunger lift*

Os tipos de controladores devem ser armazenados em um diretório separado com cada classe representando um controlador diferente e cada controlador deve estender de uma classe mãe com atributos e funções padrões que todo controlador deve implementar. A simulação deve ser selecionada somente um controlador para cada execução e para testar

outro controlador, a simulação necessita ser finalizada. Estes controladores farão parte do processo contendo o modelo matemático, alterando suas variáveis ou não durante a execução.

Para cada etapa do método *plunger lift*, existe uma função associada no modelo matemático e em cada uma dessas funções existe uma iteração que executa numerosos cálculos diversas vezes até que seja o momento de sair da iteração e ir para outra etapa do método. No caso deste simulador, na condição da seleção de algum controlador, em cada iteração de qualquer uma dessas etapas deverá chamar a função do controlador selecionado e em seguida o objeto do controlador terá papel de verificar as condições do poço e tomar decisões ou não acerca das variáveis modificáveis do modelo. Dessa maneira o modelo não terá uma grande alteração em seu código e o controlador somente tomará decisões em certas partes contidas no ciclo do referido método, facilitando a programação e o entendimento do funcionamento.

Capítulo 4

Resultados Parciais

Após o desenvolvimento de um sistema, é necessário uma bateria de testes para verificação da exatidão dos valores calculados e se o andamento ocorre sem travas ou erros em tempo de execução. O desenvolvedor deve realizar diversos testes com algumas configurações diferentes de uso para investigar possíveis falhas que venham tornar o sistema inoperante. Alguns dos testes realizados são explicados e verificam o funcionamento do método *plunger lift* corretamente.

O *software* simulador do método de elevação artificial *plunger lift* explicado no capítulo 3 foi construído e testado para um poço padrão com valores mostrados na figura 3.4. Os resultados foram satisfatórios no momento em que a simulação mostra um comportamento cíclico evidenciando o método de estudo. Pode-se observar as pressões sendo incrementadas durante a fase de *build-up* e sendo decrementadas nas outras fases. Percebe-se a altura do pistão em todas as etapas quando o mesmo se dirige à superfície e ao fundo do poço durante cada ciclo. A figura 4.1 mostra um exemplo de uma simulação durante X ciclos com todas as variáveis possíveis, passível de obter uma ampliação em qualquer área deste gráfico.

Nos ciclos mostrados na figura 4.1 foram obtidos alguns valores via arquivo de texto sobre variáveis de cada um destes ciclos. Estes valores servem para diversos propósitos como a futura comparação de produção ou de velocidade do pistão durante a fase de subida. As variáveis e seus valores coletados durante a simulação estão expressados na tabela 4.1 com suas devidas unidades de medição.

Ao modificar algumas variáveis exploráveis no simulador, verifica-se mudanças significativas no funcionamento do método e comportamentos diversos no processo. Ao acrescentar o tempo de pós-fluxo do método em 120 segundos, tornando a duração da etapa total em 180 segundos, verifica-se o comportamento das pressões dentro do poço. Durante a fase de pós-fluxo as pressões no topo da coluna de produção, na base e no topo do anular caem de forma consideravelmente maior que na etapa de subida do pistão. Isso

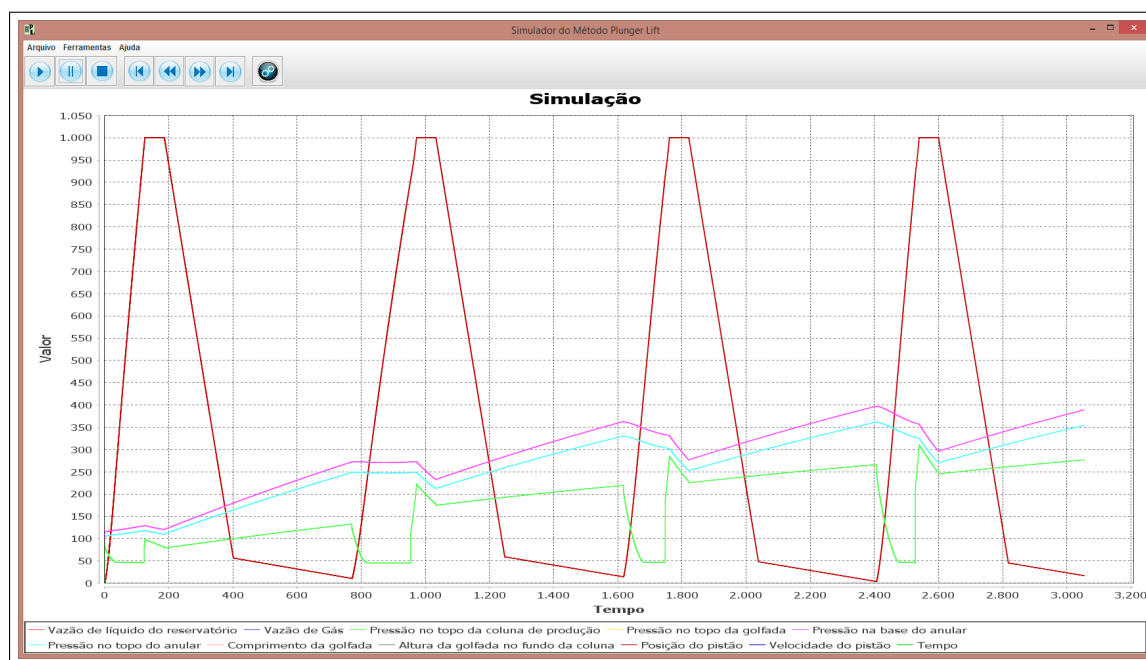


Figura 4.1: Exemplo de uma execução bem sucedida durante 3 ciclos completos com configuração do poço padrão

Tabela 4.1: Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.1

Característica	Valores		
	Ciclo nº1	Ciclo nº2	Ciclo nº3
Duração da etapa Subida(s)	123,74	183,1	129,97
Duração da etapa Produção(s)	2,45	18,55	13,49
Duração da etapa <i>Afterflow</i> (s)	60	60	60
Duração da etapa <i>Build-up</i> (s)	585,02	585,02	585,02
Duração do ciclo completo(s)	771,21	846,67	788,48
Volume de produção no Ciclo(barril)	0,193	1,19	1,102
Total produzido pelo poço(barril)	0,193	1,383	2,484
Tempo de viagem do pistão(s)	128	204	145
Média de velocidade do pistão($\frac{m}{s}$)	7,759	4,899	6,851
Velocidade de impacto do pistão($\frac{m}{s}$)	5,778	6,845	8,098

é consequência do atingimento do pistão na superfície e a possibilidade do gás que há dentro do poço sair pela linha de produção sem obstáculos. Ao não modificar o tempo de válvula fechada ao variar o tempo de pós-fluxo, verifica-se também que o pistão não consegue chegar ao fundo do poço, tornando a produção de líquido do poço menor. Como durante a fase de *afterflow* o poço libera gás, o poço perde pressão e torna a viagem do pistão à superfície mais lenta, diminuindo a velocidade média e o impacto do pistão na chegada à superfície. Toda a simulação descrita neste parágrafo pode ser vista pela figura 4.2 e os valores de certas variáveis nos ciclos simulados descritos na tabela 4.2.

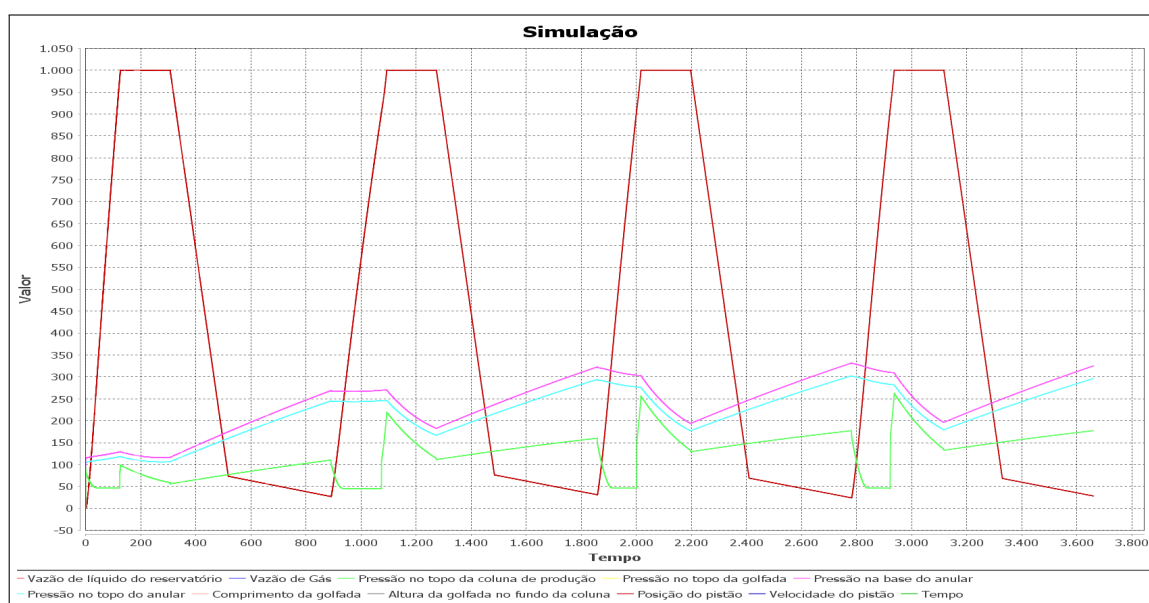


Figura 4.2: Simulação de um poço onde o tempo da etapa de *afterflow* foi alterado para 180 segundos

Logo, quando o operador deseja diminuir a velocidade do pistão para decrementar a força de impacto do pistão ao chegar à superfície, deve-se aumentar o tempo de pós-fluxo para obter sucesso no resultado. Mas quando o operador quer o oposto do descrito, deve-se aumentar o tempo de válvula fechada. Com um maior tempo de válvula fechada, o poço deve acumular mais energia para, quando for a etapa de subida do pistão, impulsionar o êmbolo com maior força, aumentando a sua velocidade média e de impacto consideravelmente. Com um tempo de válvula fechada suficientemente alto, garante-se a chegada do pistão ao fundo do poço mantendo a produção de líquido alta trazendo toda a golfada formada no fundo do poço para a superfície. O aumento da velocidade pela maior pressão dentro do poço é contrabalanceada com o maior peso da golfada que o êmbolo deve carregar pela coluna de produção. A execução da simulação com um tempo de válv-

Tabela 4.2: Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.2

Característica	Valores		
	Ciclo nº1	Ciclo nº2	Ciclo nº3
Duração da etapa Subida(s)	123,74	183,23	142,86
Duração da etapa Produção(s)	2,45	19,09	15,51
Duração da etapa <i>Afterflow</i> (s)	180	180	180
Duração da etapa <i>Build-up</i> (s)	585,02	585,02	585,02
Duração do ciclo completo(s)	891,21	967,33	923,39
Volume de produção no Ciclo(barril)	0,193	1,20	1,15
Total produzido pelo poço(barril)	0,193	1,398	2,548
Tempo de viagem do pistão(s)	128	204	160
Média de velocidade do pistão($\frac{m}{s}$)	7,759	4,884	6,219
Velocidade de impacto do pistão($\frac{m}{s}$)	5,778	6,798	7,574

vula fechada ajustado para 900 segundos pode ser observada pela figura 4.3 e seus valores das variáveis de ciclo pela tabela 4.3.

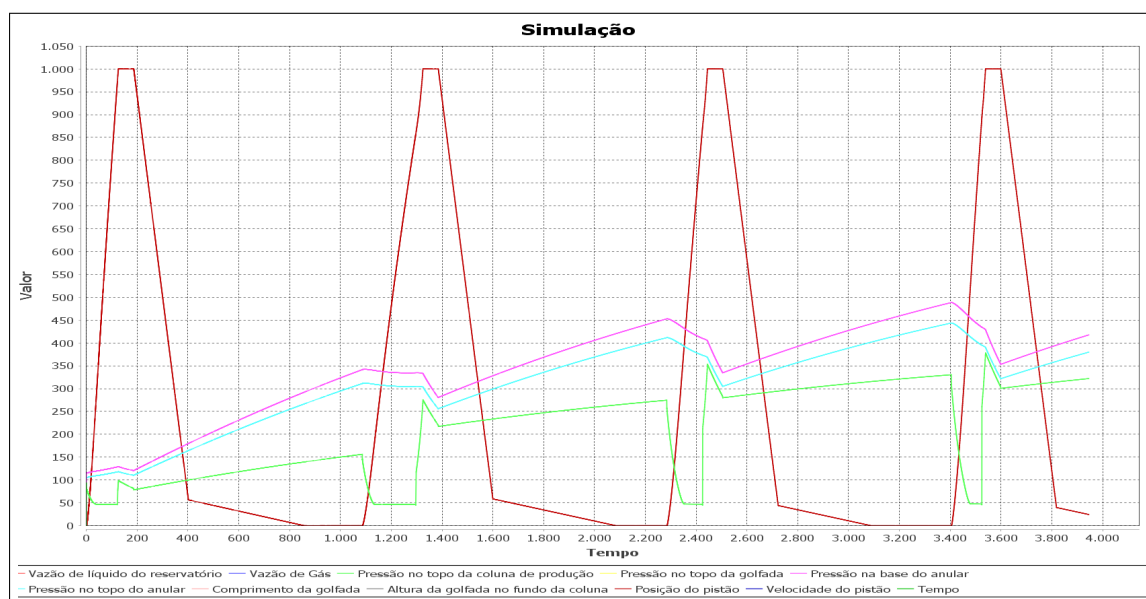


Figura 4.3: Simulação de um poço onde o tempo da etapa de *build-up* foi alterado para 900 segundos

O simulador também permite a alteração de mais variáveis do tempo de etapas simultaneamente dos que os executados nas figuras 4.2 e 4.3. Ao alterar o tempo de *afterflow* do ciclo para 450 segundos e o tempo de válvula fechada para 1200 segundos, obtêm-se a execução mostrada na figura 4.4 e suas variáveis de ciclo na tabela 4.4. Nesta execução, observa-se uma inclinação na trajetória do pistão próximo da superfície. Isto é causado

Tabela 4.3: Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.3

Característica	Valores		
	Ciclo nº1	Ciclo nº2	Ciclo nº3
Duração da etapa Subida(s)	123,74	210,49	140,65
Duração da etapa Produção(s)	2,45	28,14	19,12
Duração da etapa <i>Afterflow</i> (s)	60	60	60
Duração da etapa <i>Build-up</i> (s)	900	900	900
Duração do ciclo completo(s)	1086,21	1198,65	1119,79
Volume de produção no Ciclo(barril)	0,193	1,79	1,60
Total produzido pelo poço(barril)	0,193	1,981	3,581
Tempo de viagem do pistão(s)	128	240	162
Média de velocidade do pistão($\frac{m}{s}$)	7,759	4,149	6,164
Velocidade de impacto do pistão($\frac{m}{s}$)	5,778	7,662	9,095

pelo amplo volume da golfada, que se formou durante a grande duração do ciclo, que o êmbolo traz consigo do fundo do poço. O desvio da golfada para a linha de produção torna-se um grande obstáculo para o êmbolo atingir a superfície. Então quando todo o volume da golfada foi produzido e não há mais obstáculos para o pistão, o mesmo aumenta sua velocidade consideravelmente até a superfície.

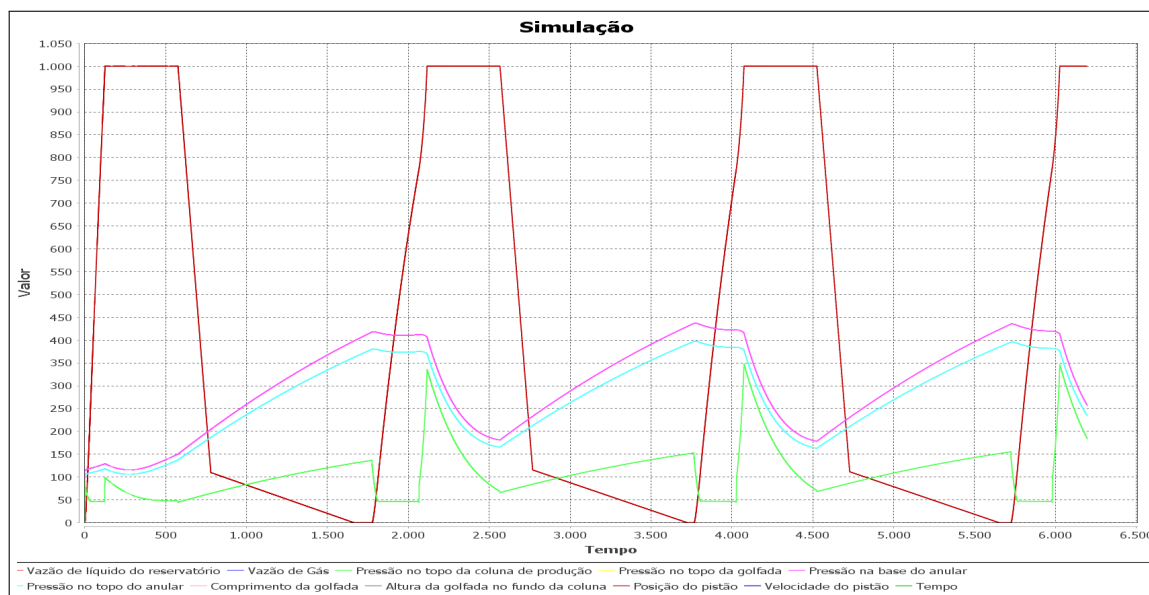


Figura 4.4: Simulação de um poço onde o tempo da etapa de *build-up* foi alterado para 1200 segundos e a etapa de pós-fluxo para 450 segundos

Estes resultados exemplificam os tipos de simulações que podem ser realizadas com este simulador e que conclusões pode-se tirar do gráfico formado e dos valores de suas

Tabela 4.4: Valores dos 3 ciclos completos coletados durante a execução da figura 4.4

Característica	Valores		
	Ciclo nº1	Ciclo nº2	Ciclo nº3
Duração da etapa Subida(s)	123,74	290,35	260,87
Duração da etapa Produção(s)	2,45	49,83	47,73
Duração da etapa <i>Afterflow</i> (s)	450	450	450
Duração da etapa <i>Build-up</i> (s)	1200	1200	1200
Duração do ciclo completo(s)	1776,21	1990,2	1958,62
Volume de produção no Ciclo(barril)	0,193	2,824	2,843
Total produzido pelo poço(barril)	0,193	3,017	5,860
Tempo de viagem do pistão(s)	128	342	310
Média de velocidade do pistão($\frac{m}{s}$)	7,759	2,921	3,218
Velocidade de impacto do pistão($\frac{m}{s}$)	5,778	8,400	8,656

variáveis de ciclo. Dependendo dos valores dos tempos de cada etapa do método, a simulação pode seguir diversos caminhos, otimizados ou não. De acordo com os resultados coletados durante todo projeto, o simulador segue conforme o esperado apresentando comportamento adequado e execução suave em processadores medianos. O simulador se apresenta preparado para receber a implementação dos controladores e analisar os resultados através das variáveis exploradas neste capítulo. As variáveis coletadas são suficientes para tirar conclusões nas futuras comparações entre controladores diversos.

Capítulo 5

Conclusões

O método de elevação artificial *plunger lift* é bastante utilizado na indústria em poços específicos que correspondam a certas características que proporcione o bom funcionamento do método. Este método sem algoritmo para o controlador, mantêm intervalos de tempo da válvula motora aberta e fechada fixos. Esses intervalos de tempo fixos prejudicam a produção do poço à longo prazo, podendo vir à afogar o poço e requerer uma maior atenção para que o pistão consiga retornar à superfície. O trabalho do operador exige uma atenção maior em casos que não exista um controlador, pois o mesmo deverá modificar os tempos da válvula aberta de acordo com as leituras de pressões dentro do poço ou o tempo de viagem do pistão.

A otimização da produção destes poços devem passar por uma fase de estudos que inclui o desenvolvimento do simulador com interface gráfica funcional e saída de dados para análise. Este estudo vai fornecer dados comparativos entre alguns métodos de controle para este método e ser possível que seja implementado com mais segurança e objetividade em campo um controlador. Como o programa simula características do poço como profundidade e a razão gás-líquido, há maior precisão nos resultados e que a prática pode seguir a simulação com algum grau de similaridade.

A escolha correta do controlador em companhia com equipamentos de medição precisos com alta qualidade traz benefícios para a produção daquele poço, também evitando problemas que podem ocorrer devido à má tomada de decisão do controlador. A comparação entre resultados de controladores em alguns tipos de poços diferentes é essencial para a escolha de um algoritmo compatível com a configuração do poço em campo, levando ao melhoramento da utilização do método pela indústria.

5.1 Cronograma para a apresentação da dissertação

As próximas atividades que serão realizadas para preparação da defesa de mestrado estão descritas na tabela 5.1. As atividades consistem em alterar o software simulador criado para aceitar formas de controle apresentadas na seção 2.6. O objetivo é a realização de, pelo menos, duas formas de controle para comparação de resultados. Após a implementação destes controladores, a coleta de dados do software simulador é necessária para a demonstração do comparativo e obter conclusões efetivas acerca do uso de certos algoritmos de controle para o método estudado. Os meses consequentes serão utilizados para o desenvolvimento da dissertação final de mestrado para organização da apresentação de defesa.

Tabela 5.1: Cronograma para defesa de mestrado

Atividades	Mês						
	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Implementação dos controladores							
Aquisição de dados							
Desenvolvimento da Dissertação							
Defesa de Mestrado							

Referências Bibliográficas

- Assmann, Felipe Pinheiro Mota (2012), Modelagem dinâmica do escoamento de um sistema de elevação por plunger lift, Dissertação de mestrado, Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN, Natal, RN.
- Brown, Kermit E. (1982), ‘Overview of artificial lift systems’, *Journal of Petroleum Technology* **34**.
- de Castro, Cristiano Gurgel, Bruno A. Santos de Sousa & Joílson Vidal Abrantes (2010), ‘Simulador computacional para o método de elevação artificial plunger lift’, *Rio Oil & Gas*.
- de Moura Fonsêca, Diego Antônio (2011), Desenvolvimento de uma planta piloto para estudos de poços de petróleo produzindo por plunger lift, Dissertação de mestrado, Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN, Natal, RN.
- do Amaral Baruzzi, Jose Octavio (1994), Modelagem do plunger lift convencional, Dissertação de mestrado, Faculdade de Engenharia Mecânica, FEM, Campinas, SP.
- e Silva, Sérgio José Gonçalves (2007), Um sistema para estimação da vazão de gás de poços produzindo por plunger lift para vaso separador de teste em plataformas de petróleo, Dissertação de mestrado, Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN, Natal, RN.
- GAMMA, ERICH, R Helm, R Johnson & J Vlassides (2004), *Padrões de Projeto — Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a Objetos*, Bookman, Porto Alegre.
- Guo, Boyun, William C. Lyons & Ali Ghalambor (2007), *Petroleum Production Engineering : A Computer-Assisted Approach*, Elsevier, Oxford.
- Javier, Fernandez (2012), ‘Java 7 concurrency cookbook’.
- Lake, Larry W.; Clegg, Joe D. (2007), *Petroleum engineering handbook : production operations engineering*, Vol. 4, Society of Petroleum Engineers, Texas.

Mitra, N.K. (2012), *Principles of Artificial Lift*, First edition, Allied Publishers Pvt. Limited.

<https://books.google.com.br/books?id=6NokTvD4mjoC>

of Air, United States. Environmental Protection Agency. Office & Radiation (2001), *Installing Plunger Lift Systems in Gas Wells*, Lessons learned from Natural Gas STAR Partners, U.S. Environmental Protection Agency, Air and Radiation.

<https://books.google.com.br/books?id=vqHRZwEACAAJ>

Soares, Lennedy Campos (2010), Sistema supervisorio para poços de petróleo baseados no método de elevação artificial plunger lift, Dissertação de mestrado, Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN, Natal, RN.

Vieira, Plínio Altoé Costa (2009), Projeto de um sistema emulador de escoamentos e vaso de separação primária, Dissertação de mestrado, Universidade Federal do Rio Grande do Norte, UFRN, Natal, RN.

Weatherford (2016), 'Plunger lift systems', Site oficial da Weatherford.

<http://www.weatherford.com/products-services/production/artificial-lift-systems/plunger-lift-systems>

Yan, Richard, Jozef Lieskovsky & Sam Gorgen (2014), 'New eagle ford wells continue to show higher production', Independent Statistics & Analysis.

<http://www.eia.gov/todayinenergy/detail.cfm?id=18171>