

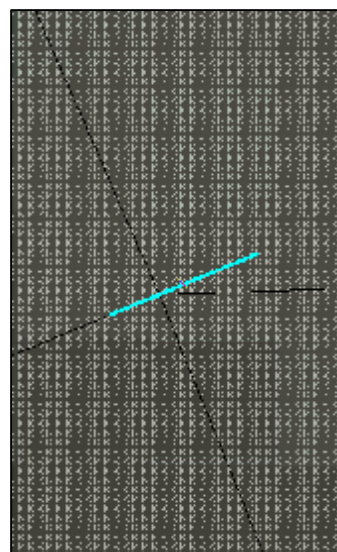
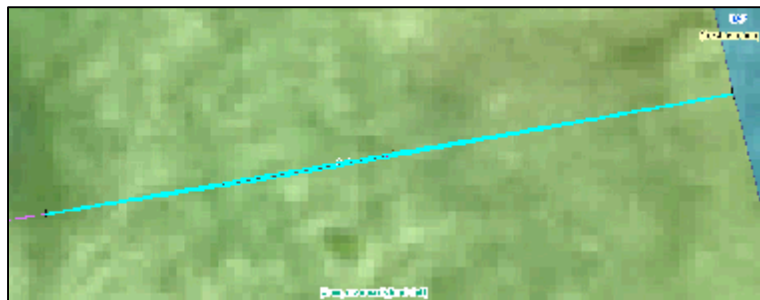


### Must Be Larger Then Cluster Tolerance:

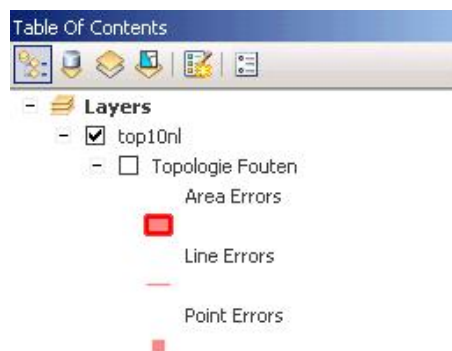
Sommige objecten zijn te klein en moeten worden verwijderd of ze moeten worden samengevoegd.

Bijv. een klein stukje hartlijn die vergeten is weg te halen, zie de afbeelding hiernaast.

Hieronder een te klein vlakobject, deze moet worden samengevoegd met de omliggende vlakken.



### Must not overlap (with): (polygon's)



*Boven:*

*De topologie laag in de TOC*

*Rechts: Twee wegvlakken die elkaar overlappen. Het overlappende gedeelte wordt rood in de "topologie fouten" laag.*

Vlakken mogen elkaar niet overlappen tenzij op een ander hoogteniveau, handig is het hier om de topologie fouten layer aan te zetten. Nu zie je in één oogopslag waar de vlakken elkaar overlappen. Los de fouten op door vlakken samen te voegen of te verwijderen.

#### Het betreft hier:

Terreinvlakken

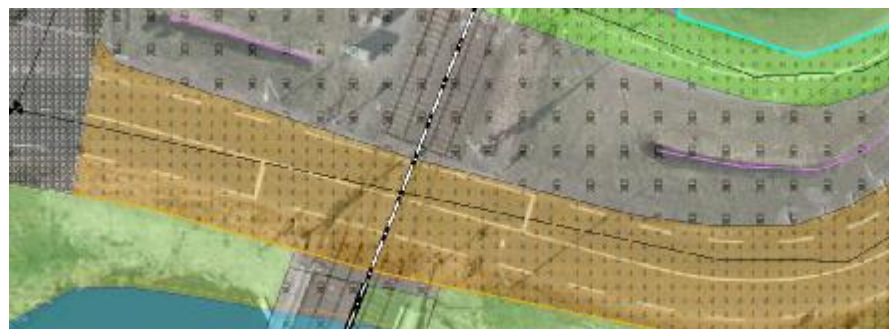
Watervlakken

Wegvlakken.



### Must not overlap (with): (lines)

Ook bepaalde lijnen mogen elkaar niet overlappen, denk bijv. hierbij aan een spoorlijn en een hartlijn (zie afbeelding) of een wegafsluiter met een hartlijn.



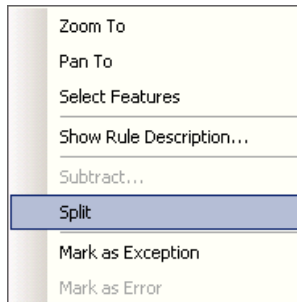
*Een spoorlijn en een hartlijn die elkaar kruisen. Knip de hartlijn op de plek waar de twee elkaar snijden.*

### **Must not intersect or touch interior:**

Deze stap controleert of er lijnobjecten zijn die elkaar snijden of zichzelf snijden. Deze lijnen mogen andere lijnen alleen raken op de eindpunten, elkaar dus niet kruisen of elkaar raken aan de binnenkant, tenzij op een ander hoogteniveau.

Het betreft hier:

Weglijnen/waterlijnen/spoorlijnen/hartlijnen.



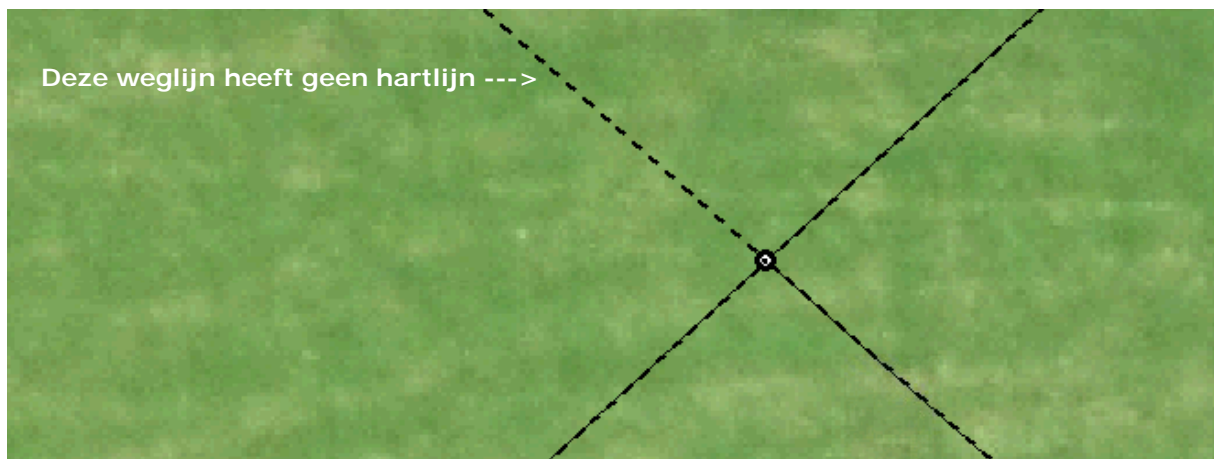
*Rechts:  
Hier moet de hartlijn  
nog geknipt worden.*



*Links:  
In de Error Inspector kun je dmv.het context menu rechtstreeks het object splitsen*

### **Must be covered by featureclass Of:**

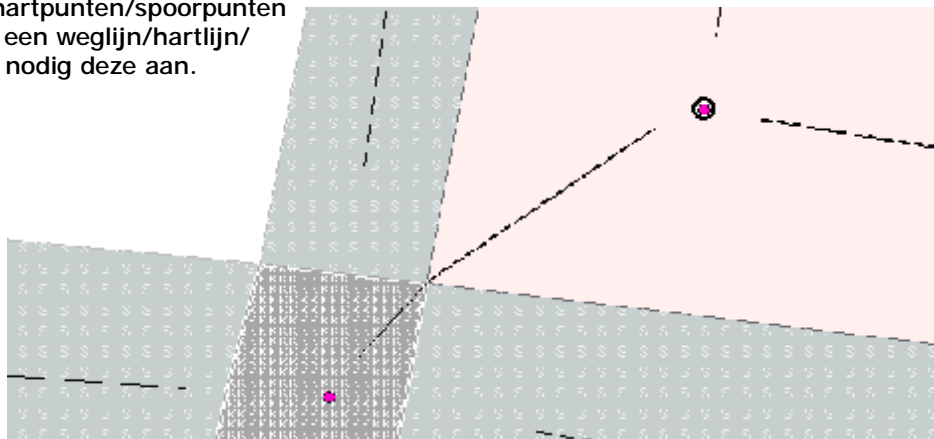
Alle weglijnen moeten een hartlijn hebben die exact op het object ligt, deze validatie stap controleert hierop. Bij alle gevonden objecten moet er een nieuwe hartlijn aangebracht worden. Een veel gebruikte handigheid hiervoor is de copy en paste optie, hierdoor komt de nieuwe lijn exact op de bestaande weglijn te liggen.



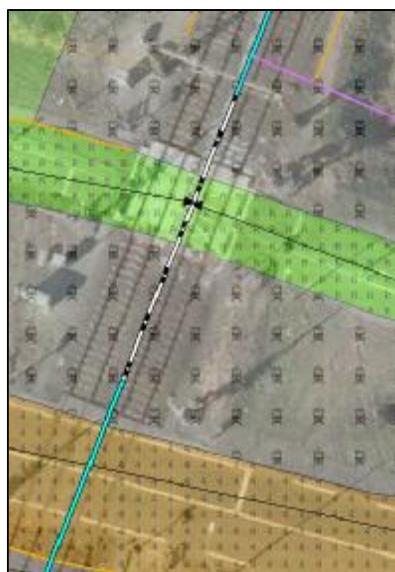
### Must be covered by endpoint Of:

Alle wegpunten/weg-hartpunten/spoorpunten moeten aansluiten op een weglijn/hartlijn/Spoorlijn. Breng waar nodig deze aan.

*Op de situatie hiernaast zie je twee weghartpunten die niet aansluiten op de weghartlijnen of weglijnen. De Topologie Validatie zal deze punten vinden*



### Must be single part:



Alle waterlijnen en spoorlijnen worden in de topologie validatie gecontroleerd op multipart wat betekent dat één object niet uit meerdere stukjes mag bestaan (verschillende geografische liggingen)

*Hiernaast zie je een spoorlijn met een multipart, je selecteert één van de objecten en ze lichten allebei op. Je kunt ze weer uit elkaar halen met de "explode tool"*

