```
作业 12
必做题
第一题
源代码:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <malloc.h>
#define CANDIDATE *(pStr+cLocCmp) /*被比较字符串*/
#define NORM *(pStr+cRound) /*参考字符串*/
#define MAX cAmount-1 /*指针数组最大有效下标*/
char sTemp[80];/*暂时保存输入字符串的字符数组*/
char *pStr[128];/*存放各个字符串的指针的数组*/
/*输入录入字符串函数*/
char cfInput(void) {
   char cLoc=0;/*表征保存字符串指针的下标*/
   while (1) {
      if (cLoc==128) break;/*超容保护*/
      printf("请输入字符串:");
      gets(sTemp);/*暂时存储输入字符串*/
      if (sTemp[0]==0) break;/*不再输入即退出*/
      /*为字符串分配适合大小的空间并保存指针*/
      *(pStr+cLoc)=(char*) malloc(strlen(sTemp)+1);
      /*内存是否申请成功判定*/
      if (*(pStr+cLoc)!=NULL) strcpy(*(pStr+cLoc++), sTemp);
      else{/*内存过满申请失败*/
          printf("内存过满,储存失败。\n");
          break;
      }
   }
   return cLoc;/*返回指针数组有效指针数量*/
/*字符串排序函数*/
int ifCmp(char cLocCmp) {
   if (cLocCmp==0) return 0;/*退出条件*/
   else{
      char cRound=0;/*循环变量*/
      ifCmp(cLocCmp-1);
      for (;cRound<cLocCmp;cRound++) {</pre>
          char cCharRound=0;/*内部循环变量*/
          /*判断哪个字符串更大(strcmp需要const str),并交换顺序*/
          for (;((int)cCharRound<=(int)strlen(CANDIDATE) &&</pre>
```

```
(int)cCharRound<=(int)strlen(NORM));cCharRound++) {</pre>
               /*后面的字符串更大*/
               if (*(CANDIDATE+cCharRound)>*(NORM+cCharRound)) break;
               /*后面的字符串更小,交换位置*/
               else if (*(CANDIDATE+cCharRound) <*(NORM+cCharRound)) {</pre>
                   char * pTemp=CANDIDATE;
                   CANDIDATE=NORM;
                   NORM=pTemp;
                   break;
           }
   return 1;
/*主函数*/
int main() {
   char cMainRound=0;/*循环变量*/
   char cAmount=cfInput();/*总字符串数量*/
   ifCmp (MAX);
   for (;cMainRound<cAmount;cMainRound++) {</pre>
       printf("%s\n",*(pStr+cMainRound));
       free(*(pStr+cMainRound));
   system("pause");
   return 0;
运行结果:
请输入字符串:hydrogen
  输入字符串: helium
  输入字符串: beryllium
     字符串: boron
  输入字符串: carbon
  輸入字符串: nitrogen
     字符串:oxygen
       符串: fluorine
        守串: neon
boron
carbon
fluorine
helium
hydrogen
lithium
neon
nitrogen
oxygen
请按任意键继续...
```

## 第二题

```
源代码:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef short* atom;
/*打印某个对角线的函数*/
int iPrintDiag (short sMat[20][20], char cSize, char cLoc) {
   /*sMat为处理的矩阵(定义得大了些用于后续写任意矩阵)
   cSize为矩阵的大小,cLoc为需要打印的对角线编号*/
   short (*sRow) [20]=sMat;
   int iSum=0;
   for (;(sRow-sMat) <cSize;sRow++) {</pre>
       atom sColumn=(atom) sRow;
       sColumn+=cLoc+(char) (sRow-sMat);
       if (sColumn>=((atom)sRow+cSize)) sColumn-=cSize;
       iSum+=*(sColumn);
   printf("第%hd对角线元素和为%d\n", cLoc, iSum);
   return 0;
/*矩阵初始化*/
int iInitMat (short sMat[20][20], char cSize) {
   short iOne=0, iTen=0;
   for (;iTen<cSize;iTen++) {</pre>
       /*每行初始化*/
       for (iOne=0;iOne<cSize;iOne++)</pre>
           /*每个元素初始化*/
           sMat[iTen][iOne]=iTen*cSize+iOne;
   }
   return 0;
/*主函数*/
int main() {
   short sMat[20][20], sRound=0;
   iInitMat(sMat, 10);
   for (;sRound<10;sRound++)</pre>
       iPrintDiag(sMat, 10, (char) sRound);
   system("pause");
   return 0;
运行结果:
```

第0对角线元素和为495 第1对角线元素和为495 第2对角线元素和为495 第3对角线元素和为495 第4对角线元素和为495 第5对角线元素和为495 第6对角线元素和为495 第7对角线元素和为495 第8对角线元素和为495 第9对角线元素和为495 请按任意键继续.

## 第三题

```
源代码:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
char cText[140];/*输入的文字*/
/*打印表情名称函数*/
int iPrint(char *cpLoc, char cEnd) {
    for (cpLoc++;*cpLoc!=cEnd;cpLoc++)
       printf("%c", *cpLoc);
    printf("\n");
   return 0;
/*寻找转义符函数*/
int iEsc (char *cpLoc, char cEnd, char cEsc) {
    for (;(cpLoc-cText)>=0;cpLoc--) {
       if (*cpLoc==cEsc) {
           iPrint(cpLoc, cEnd);
           break;
       }
   return 0;
}
/*寻找终止符函数*/
int iEnd (char *cpLoc, char cEnd, char cEsc) {
    for (;*cpLoc!=0;cpLoc++) {
       if (*cpLoc==cEnd) {
           iEsc(cpLoc++, cEnd, cEsc);/*找表情名称*/
           iEnd(cpLoc, cEnd, cEsc);/*找下一个表情名称*/
           break;
   }
```

```
return 0;
/*主函数*/
int main() {
   char cEnd, cEsc;
   printf("请输入转义符:");
   scanf s("%c", &cEsc);
   getchar();
   printf("请输入终止符:");
   scanf_s("%c", &cEnd);
   getchar();
   printf("请输入一段半角文字:");
   gets(cText);
   iEnd(cText, cEnd, cEsc);
   system("pause");
   return -52:
运行结果:
 请输入转义符:[
 请输入终止符:]
 请输入一段半角文字: Programming[ is [Happy] very very FUN [Exclaim]!!!
Нарру
 Exclaim
 请按任意键继续...
选做题
第一题
源代码:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
/*静态区变量定义*/
char cOrder;/*阶数*/
short sMat[128][128];/*系数矩阵*/
short (*pRow) [128];
short *pColumn;
/*函数声明*/
int fiUp(void);
int fiDown(void);
int fiInput(void);
int fiInit(void);
/*右上方向扫描*/
int fiUp () {
   char cFlag=0;/*变为1时跳出循环*/
   printf("%hd ",*pColumn);
```

```
if (pColumn<(*pRow+cOrder-1)) {</pre>
        do {
            if (pColumn==(*pRow+cOrder-1)){/*到右侧*/
               pRow++;
               pColumn+=128;
               fiDown();
               cFlag=1;
            else if (pRow==sMat) {/*到上方*/
               pColumn++;
                fiDown();
                cFlag=1;
            else{/*正常进行*/
               pRow--;
               pColumn=128;
               printf("%hd ",*(++pColumn));
        } while (cFlag==0);
   return 0;
}
/*左下方向扫描*/
int fiDown () {
    char cFlag=0;/*变为1时跳出循环*/
    printf("%hd ",*pColumn);
    do {
        if (pRow==sMat+cOrder-1) {/*到下方*/
            pColumn++;
            fiUp();
            cFlag=1;
        else if (pColumn==*pRow){/*到左侧*/
            pRow++;
            pColumn+=128;
            fiUp();
            cFlag=1;
        else{/*正常进行*/
           pRow++;
           pColumn+=128;
            printf("%hd ",*(--pColumn));
   } while (cFlag==0);
```

```
return 0;
/*输入矩阵*/
int fiInput() {
    for (;pRow<=sMat+cOrder-1;pRow++) {</pre>
        for (pColumn=*pRow;pColumn<=*pRow+cOrder-1;pColumn++)</pre>
            scanf("%hd", pColumn);
   }
   return 0;
/*初始化指针*/
int fiInit() {
   pRow=sMat;
    pColumn=*pRow;
   return 0;
/*主函数*/
int main() {
    printf("请输入矩阵阶数: ");
    scanf ("%d", &cOrder);
    fiInit();
    fiInput();
    fiInit();
    fiUp();
    system("pause");
   return 0;
运行结果截图:
```

```
请输入矩阵阶数: 4
               5
                      7
1
       3
2
       4
               6
                      8
9
       11
               13
                      15
       12
               14
                      16
1 3 2 9 4 5 7 6 11 10 12 13 8 15 14 16 请按任意键继续
```