



清华大学  
Tsinghua University

# 线性代数预备知识 之提要



# 1. 高中数学 VS 大学数学

## 高中数学

计算、技巧、答案

语言相对非正式

具体，如数字与函数

## 大学数学

定义、定理、证明

语言精确、形式化

抽象，如空间与映射

## 线性代数

**理解**抽象结构：如向量空间、线性映射

**熟悉**语言：复杂的符号系统

**锤炼**逻辑性：定义-定理-证明

## 2. 集合的语言

常见数集的表达:

自然数集 $\mathbb{N}$ , 整数集 $\mathbb{Z}$ , 有理数集 $\mathbb{Q}$ , 实数集 $\mathbb{R}$ , 复数集 $\mathbb{C}$

一些符号:

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$1 \in A$$

$$\{1\} \subseteq A$$

$$\emptyset \subseteq A, \quad A \subseteq A$$

$$\emptyset \in P(A) = \{B \mid B \subseteq A\}$$

$$\emptyset \subseteq P(A)$$

### 3. 逻辑符号

	符号	中文含义	推荐英文表述
$\forall$	$\forall$	任意/对所有	For all / For every
$\exists$	$\exists$	存在	There exists
$\Rightarrow$	$\Rightarrow$	推出	Implies
$\Leftrightarrow$	$\Leftrightarrow$	当且仅当	If and only if

**比较:**  $\forall a \in \mathbb{R}, \exists b \in \mathbb{R} \text{ s.t. } a + b = 0;$   
 $\exists 0 \in \mathbb{R} \text{ s.t. } \forall c \in \mathbb{R}, 0 + c = c.$

注: *s.t.* = such that

## 4. 求和与连乘符号

**重点：求和号 $\Sigma$**

读法：Sigma

西格玛(音译)

两种常见写法： $\sum_{i=m}^n a_i$

$$\sum_{i=m}^n a_i$$

相关概念：**下标（指标）、下限  
上限、通项**

注意区分

**哑指标**可以被替换为任意其他符号，而不改变求和的意义

例： $\sum_{i=1}^n a_i = \sum_{j=1}^n a_j = \sum_{k=1}^n a_k$

**确切指标**是在表达式上下文中真实存在、值固定的指标

例：令 $b = \sum_{i=1}^{100} a_i (*)$ ，其中 $a_i = \sum_{j=1}^i j (**)$

在(\*)中， $i$ 是哑指标；在(\*\*)中， $i$ 是确切指标， $j$ 是哑指标。

**连乘号 $\Pi$**

$$\prod_{i=1}^n a_i = a_1 a_2 \cdots a_n$$

## 5. 映射

回顾函数的定义，定义域、函数值、值域、自变量、因变量

映射的定义

定义域、陪域、值域（注意区分陪域和值域）

像、原像、像集、原像集

什么是单射、满射、双射？

变换的定义

## 6. 希腊字母

$\alpha, \beta, \gamma$ : 标量

$\lambda, \mu$ : 特征值

$\delta$ : 增量/变化量

$\varepsilon$ : 小正数

$\theta$ : 角度

$\xi$ : 向量/变量

$\pi$ : 圆周率

$\Pi$ : 连乘符号

$\varphi, \phi, \psi$ : 映射/角度

$\sigma$ : 奇异值/映射

$\Sigma$ : 求和符号/对角矩阵

$\Omega$ : 集合/空间

区分  $\alpha$  和  $a$ ;  $\omega$  和  $w$ ;

$\varphi$  和  $\psi$

UPPERCASE	LOWERCASE	NAME	UPPERCASE	LOWERCASE	NAME
$A$	$\alpha$	Alpha	$N$	$\nu$	Nu
$B$	$\beta$	Beta	$\Xi$	$\xi$	Ksi
$\Gamma$	$\gamma$	Gamma	$O$	$o$	Omicron
$\Delta$	$\delta$	Delta	$\Pi$	$\pi$	Pi
$E$	$\varepsilon$	Epsilon	$P$	$\rho$	Rho
$Z$	$\zeta$	Zeta	$\Sigma$	$\sigma$	Sigma
$H$	$\eta$	Eta	$T$	$\tau$	Tau
$\Theta$	$\theta$	Theta	$Y$	$\upsilon$	Upsilon
$I$	$\iota$	Iota	$\Phi$	$\varphi$	Phi
$K$	$\kappa$	Kappa	$X$	$\chi$	Chi
$\Lambda$	$\lambda$	Lambda	$\Psi$	$\psi$	Psi
$M$	$\mu$	Mu	$\Omega$	$\omega$	Omega

## 7. 反证法与数学归纳法

### 反证法 (Proof by Contradiction)

**思路：** 假设结论不成立  $\rightarrow$  推导出与公理或定理或条件的矛盾  
 $\rightarrow$  故原结论必须成立。

### 数学归纳法 (Mathematical Induction)

**第一：** 验证  $n = 1$  成立；假设  $n = k$  成立，证明  $n = k + 1$  也成立。从而结论对任意自然数  $n$  成立。

**第二：** 验证  $n = 1$  成立；假设  $n \leq k$  成立，证明  $n = k + 1$  也成立。从而结论对任意自然数  $n$  成立。

注：若不熟悉，  
找两个例子演练



## 8. 充要条件、充分性与必要性

### 充分必要条件 - 剖析概念间的等价性

线性代数的魅力之一：将看似不同的概念通过**充要条件**联系起来。

例子：假设 $A$ 是 $n \times n$ 阶矩阵，则以下陈述等价：

- $A$  是可逆矩阵。
- $\det(A) \neq 0$ .
- 齐次线性方程组  $Ax = 0$  只有平凡解。
- $A$  的行（列）向量线性无关。
- $A$  可表示为有限个初等矩阵的乘积。

矩阵(Matrix)简释：  
一个长方形数表(数阵)  
电影The Matrix

区分充分性和必要性

## 9. 复数

熟悉：

复数的基本运算（加、减、乘、除、共轭、模长）

复平面

## 10. 多项式运算

熟悉：

多项式的加法、减法、乘法和带余除法

多项式的因式分解

韦达定理

知道：代数基本定理



清华大学  
Tsinghua University



谢谢！