```
作业4
必做题
第一题
源代码:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
int main() {
   double x=0.0, y=0.0;//定义函数参数x, y
   double fx1=0.0, fx2=0.0;//定义两个函数的值
   printf("请输入x=");
   scanf ("%lf", &x);//输入x
   printf("请输入y=");
   scanf ("%1f", &y);//输入y
   printf("f(x)=1/(2pi)^(1/2)*e^(-
x<sup>2</sup>/2)=%.51f\n",fx1=1/sqrt(2*3.14159265358979324)*exp(-x*x/2));//输出第一个函数
   printf("f(x) = 1/3 * \sin(x^2 + y^2) * \cos(x + y) = \%.51 f n", fx2=sin(x*x+y*y)*cos(x+y)/3
);//输出第二个函数
   system("pause");
   return 0;
运行结果截图:
   匍人 x=1.5
 (x)=1/(2pi)^(1/2)*e^(-x^2/2)=0.12952
f(x)=1/3*\sin(x^2+y^2)*\cos(x+y)=-0.05441
第二题
(1) 0; (2) 0; (3) 0; (4) 1; (5) 1; (6) 1; (7) 1.
第三题
(1)
记 a、b、c 分别指代甲、乙、丙的发帖情况,1表示发帖,0表示没发帖。
则甲若说真话, b==1; 说假话, a+c==1: a+b+c==1;
乙若说真话, c==1; 说假话, a+b==1: a+b+c==1;
```

丙若说真话, c==0, 即 a+b==1; 说假话, c==1: a+b+c==1。

综上,确定发帖者的条件就是使 a+b+c==1。

不能凭这三个条件确定发帖者。

(2)

源代码:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main() {
   unsigned short a=0, b=0, c=0; //甲是a, 乙是b, 丙是c; 若等于1则是发帖者
   //判定依据为a+b+c!=0
   (a=1, b=0, c=0, (a+b+c)!=0)? printf("甲是发帖者。"):printf("甲不是发帖者。
")://判定甲的情况
   (a=0, b=1, c=0, (a+b+c)!=0)? printf("乙是发帖者。"):printf("乙不是发帖者。
")://判定乙的情况
   (a=0, b=0, c=1, (a+b+c)!=0)? printf("丙是发帖者。"):printf("丙不是发帖者。
")://判定丙的情况
   system("pause");
   return 0;
运行结果截图:
c:\users\admin\documents\visual studio 2012\Projects\Project1\Debug\Project1.exe
甲是发帖者。乙是发帖者。丙是发帖者。请按任意键继续. . .
选做题
源代码:
法 1. 改变小鸡数量来求方案
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main() {
   unsigned short usChick=3, usRooster=2,//定义无符号整型小鸡、公鸡数量,均大
于0
      usHen=(1000-5-10)/15;//定义母鸡数量,让它达到最大可能取值
   usRooster=100-usChick-usHen;
   while ((1000<(5*usChick+15*usHen+10*usRooster))||(usRooster==0)){//花费在
1000元以上或者公鸡数量为0则需要继续改变参数
      usChick>1?usChick--: (usHen--, usChick=1000-10-usHen*15);//尽量控制母鸡数
量不变,通过改变小鸡数量迎合价格限制,如果不行则减少母鸡数量
      usRooster=100-usChick-usHen;
   printf("采购方案:小鸡%u只,公鸡%u只,母鸡%u只。",usChick,usRooster,usHen);
   system("pause");
   return 0;
运行结果截图:
📱 🔳 c:\users\admin\documents\visual studio 2012\Projects\Project1\Debug\Project1.exe
⊇采购方案: 小鸡50只,公鸡1只,母鸡49只。请按任意键继续. . .
```

```
源代码:
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main() {
   unsigned short usChick=3, usRooster=2,//定义无符号整型小鸡、公鸡数量,均大
于0
      usHen=(1000-5-10)/15://定义母鸡数量,让它达到最大可能取值
   usChick=100-usRooster-usHen;
   while ((1000<(5*usChick+15*usHen+10*usRooster))||(usChick==0)){//花费在1000
元以上或者小鸡数量为0则需要继续改变参数
      usRooster>1?usRooster--: (usHen--, usRooster=1000-5-usHen*15)://尽量控制
母鸡数量不变,通过改变公鸡数量迎合价格限制,如果不行则减少母鸡数量
      usChick=100-usRooster-usHen;
   }
   printf("采购方案:小鸡%u只,公鸡%u只,母鸡%u只。",usChick,usRooster,usHen);
   system("pause");
   return 0;
运行结果截图:
```

■ c:\users\admin\documents\visual studio 2012\Projects\Project1\Debug\Project1.exe 采购方案: 小鸡49只,公鸡2只,母鸡49只。请按任意键继续. . .

可见两种解法得到的结果:

母鸡都是 49 只(为最大可能值); 而第一种共花费 995 元, 第二种共花费 1000 元。 因此虽然两个方案都符合题意,但是方案 2 更好。

分析:由于控制公鸡、母鸡数量后剩下的钱数一定可以被小鸡的价格整除,但是对公鸡没有这个优势,所以控制公鸡数量可以确保 1000 元被完全花费,应为更优方案。当小鸡的价格没有这么凑巧的时候,二者花费钱数可能需要分别计算后进行比较才能得出,不能这么直观地判断。