

```
1 package Oppgave2;
2
3 public class Vare {
4     private String navn;
5     private int antall;
6     private double pris;
7
8     //Konstruktør med alle attributter
9     public Vare(String navn, int antall, double
pris) {
10         this.navn = navn;
11         this.antall = antall;
12         this.pris = pris;
13     }
14
15     //get / set metoder
16     //antall og pris må være større enn null
17
18     public String getNavn() {
19         return navn;
20     }
21
22     public void setNavn(String navn) {
23         this.navn = navn;
24     }
25
26     public int getAntall() {
27         return antall;
28     }
29
30     public void setAntall(int antall) throws
Exception {
31         if (antall > 0) this.antall = antall;
32         else throw new Exception("Antall må være
større enn 0.");
33     }
34
35     public double getPris() {
36         return pris;
37     }
38
```

```
39     public void setPris(double pris) throws
      Exception {
40         if (pris > 0) this.pris = pris;
41         else throw new Exception("Pris må være
      større enn 0.");
42     }
43
44     // metode for å beregne totalpris (pris *
      antall)
45     public double totalPris(){
46         return getPris()*getAntall();
47     }
48 }
49
```