

```
1 package oppgave2;
2
3 import javax.swing.*;
4
5 public class TallSpill {
6     int tall, gjetning;
7
8     public int nyttTall(){
9         return (int) (Math.random()*201);
10    }
11
12    public void visMelding(String melding){
13        gjetning = Integer.parseInt(JOptionPane.
14        showInputDialog(melding));
15    }
16
17    private void forLite(int tall){
18        gjetning = Integer.parseInt(JOptionPane.
19        showInputDialog(tall + " er for lite. Prøv igjen."
20        ));
21    }
22
23    private void forStort(int tall){
24        gjetning = Integer.parseInt(JOptionPane.
25        showInputDialog(tall + " er for stort. Prøv igjen."
26        ));
27    }
28
29    public void avsluttRunde(int antall, int
30    gjetning){
31        JOptionPane.showInputDialog(gjetning + " er
32        riktig! Du gjettet riktig på " + antall + " forsøk
33        .");
34    }
35
36    public void kjørSpill(){
37        tall = nyttTall();
38        visMelding("Jeg tenker på et tall mellom 0
39        og 200. \nPrøv å gjette tallet.");
40        int forsøk = 1;
```

```
33         while (gjetning != tall){
34             if (gjetning < tall){
35                 forLite(gjetning);
36             } else {
37                 forStort(gjetning);
38             }
39             forsøk++;
40         }
41         avsluttRunde(forsøk,gjetning);
42     }
43 }
44
```