

VICTOR DANIEL VAZQUEZ VALENCIA



CREADOR EN META SPARK AR Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Soy creador de filtros, efectos, juegos y experiencias inmersivas AR de Meta Spark AR y busco adentrarme a este mundo de la realidad aumentada, mixta y virtual. Realice diferentes filtros para una escuela de música donde promovimos diferentes eventos. También participe en dos concursos realizados por la Agencia Digital de Innovación Pública (ADIP) quedando en primer lugar en el primer concurso, y en segundo lugar en la segunda edición. También tengo conocimiento en el desarrollo de bases de datos y de software.

EXPERIENCIA

06 - Octubre - 2023
Segundo lugar en Realidad Aumentada con Spark

29 - Junio - 2023
Primer lugar en Realidad Aumentada con Spark

2023
Desarrollo Web y SQL (arquitectura monolítica)

Agosto - 2023
Filtros AR para una escuela de música

- Recital de fin de año
- Masterclass de trompeta
- Nuevo ciclo escolar

CERTIFICACIÓN

- Meta Spark Creator - Junio 2023
- Java - Septiembre 2022
- Preparatoria Concluida - Mayo 2022
- Introducción a AWS - Septiembre 2023

ADICIONAL

- Funciones avanzadas en Spark
- Diseño UX - En curso Online
- Lógica matemática



5563211936



daniel دنبass@gmail.com