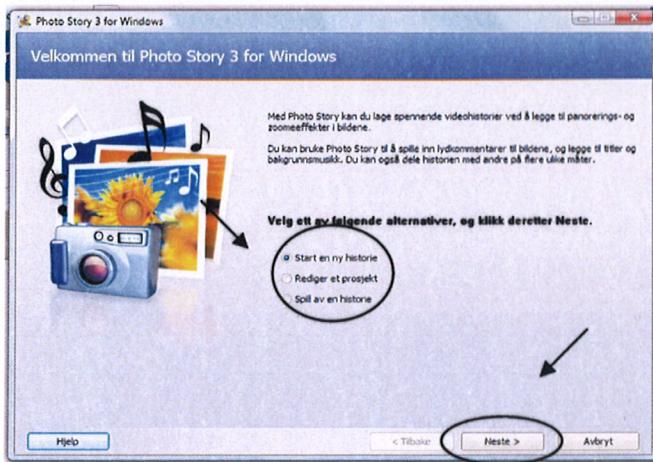


Photo Story 3 for windows

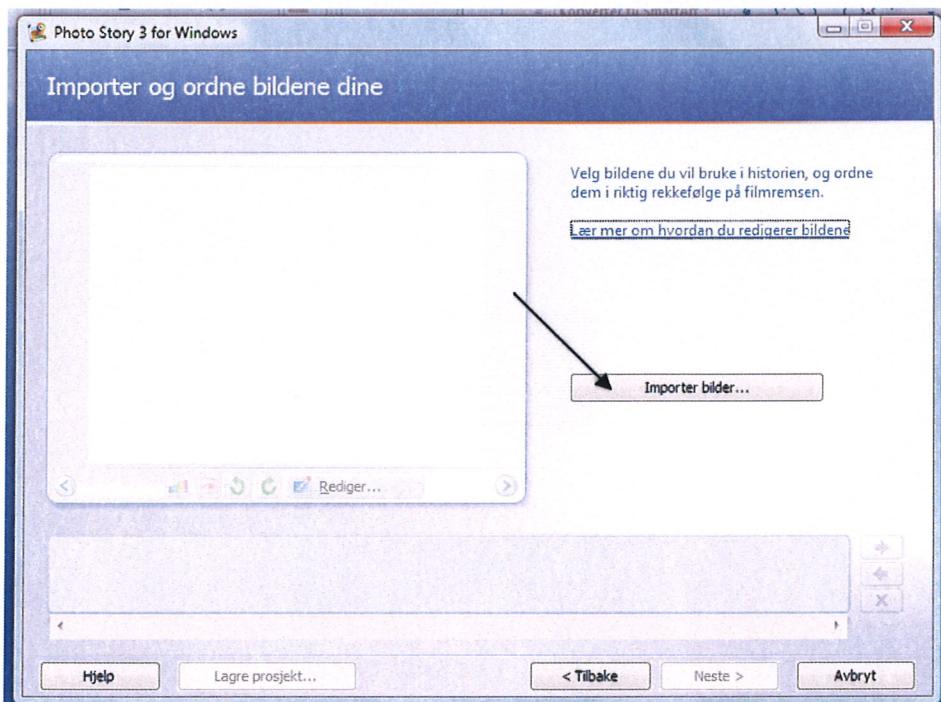
Velkommen til Photo Story 3 for Windows.

1. Velg et av de tre alternativene og klikk deretter Neste

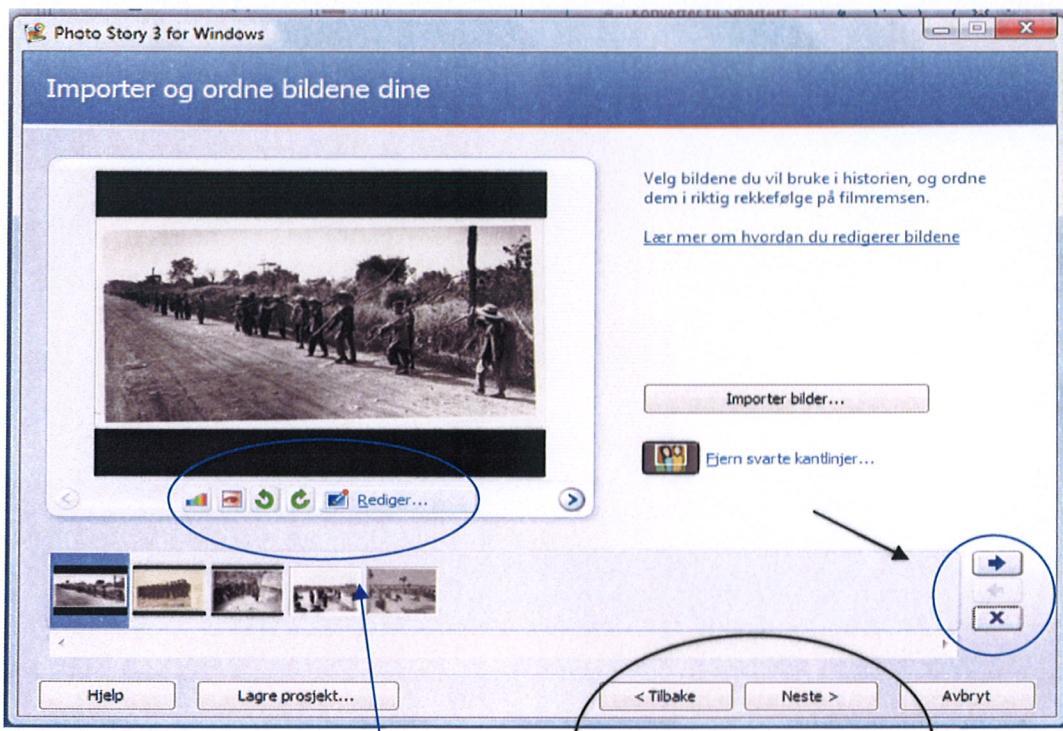


Importer og ordne bildene dine

2. Finn bildene du ønsker å bruke i fortellingen din ved å klikke **Importer bilder...**



- 3 Bildene du importerer legger seg på tidslinjen. Bildene kan du legge i den rekkefølge du ønsker ved å markere det bilde du vil flytte og bruke pil tastene. Du kan også dra bildene dit du ønsker.



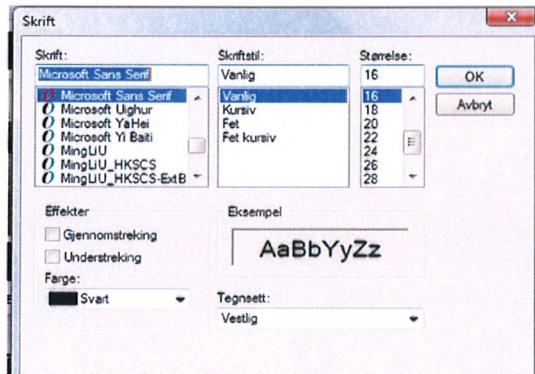
Programmet har også enkle redigeringsverktøy du kan ta i bruk. Hvis du ønsker å gjøre mer avanserte redigeringer med bildet, kan det være en løsning å gjøre dette i et annet fotoprogram før du importerer bildet i Photo Story 3.

Legg til en tittel for bildene

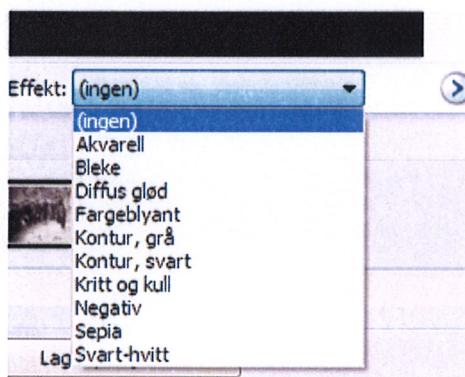
- 4 Skriv inn teksten du ønsker på bildet i tekstboksen til høyre.



- 5 Bruk knappene over tekstboksen til å plassere teksten der du vil på bildet og velge størrelse, farge, font, stil osv.



- 6 Programmet har også ulike bildeeffekter du kan velge mellom. Det er mulig å gjøre bildene svart-hvitt og lignende. Du markerer det bildet du vil legge en effekt på og velger den du ønsker. Dette kan du gjøre for hvert enkelt bilde.

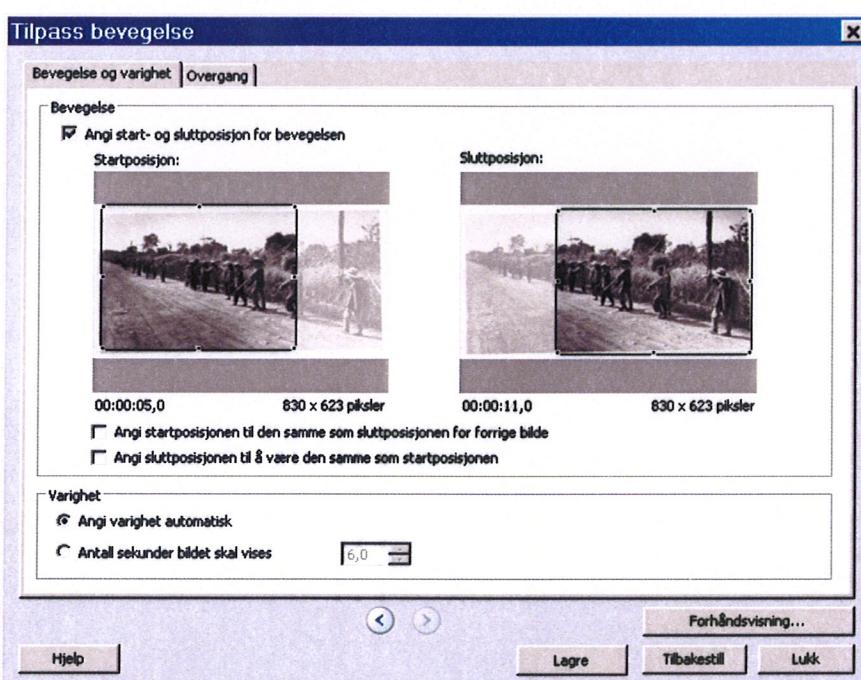


Gi bildene lydkommentar og tilpass bevegelsene

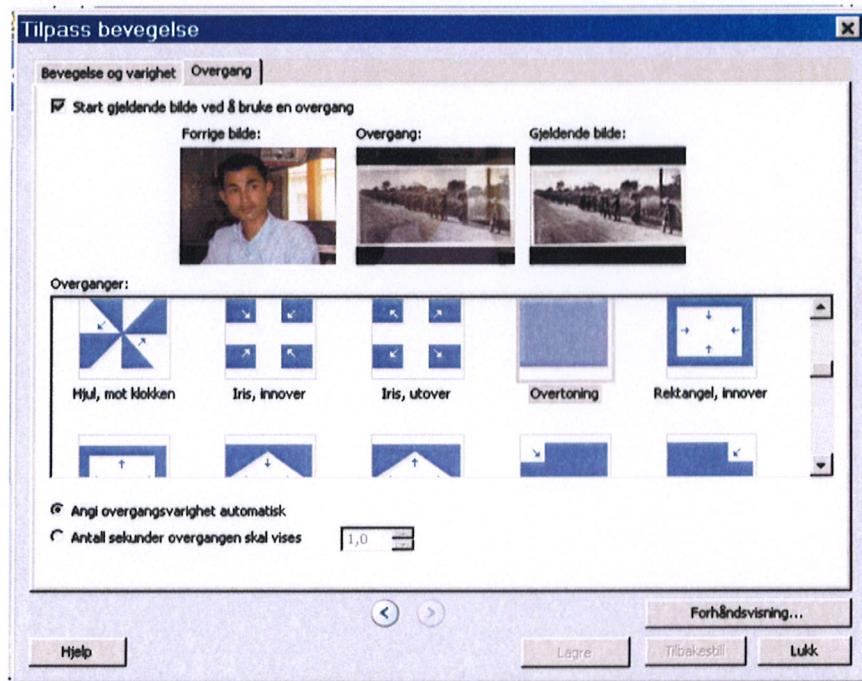
- 7 Du kan legge på lydkommentar ved å markere det bilde du ønsker å kommentere og deretter spill inn-knappen (1). Når du er ferdig trykker du stopp (2). For å høre det du har spilt inn, velger du Forhåndsvisning (3). Er du misfornøyd med lydkommentaren, sletter du ved å trykke piltasten (4)



- 8 I programmet er det satt en bevegelse, men det kan være lurt å styre den slik at du før fokuset der du ønsker i bildet. 1. Velg Tilpass bevegelse..., 2. Angi start og sluttposisjon, 3. Angi varighet. Hvis du legger inn lydkommentar, kan det være lurt å angi varighet automatisk. Da vil bilde være så lenge som kommentaren varer.

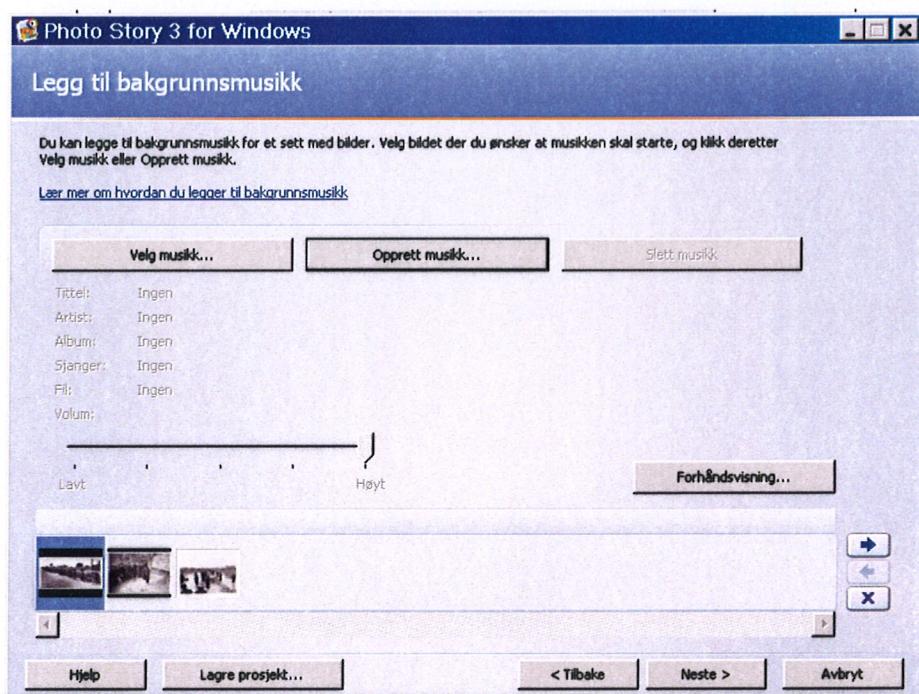


- 9 Du har også mange valgmuligheter i hvordan du ønsker overgangene mellom bildene. Husk å lagre etter nye valg. Deretter velg **Lukk**.

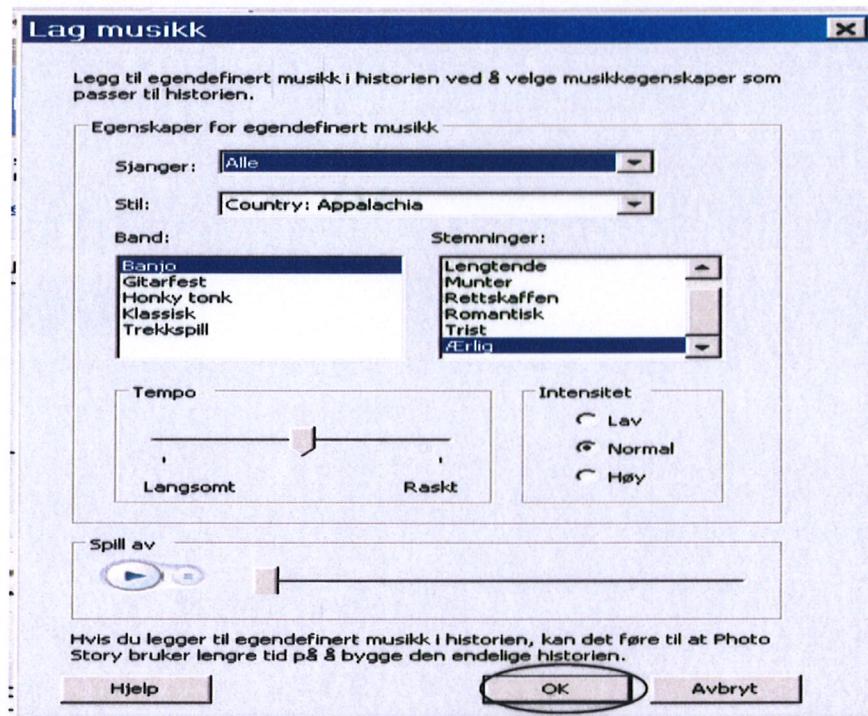


Legg til bakgrunnsmusikk

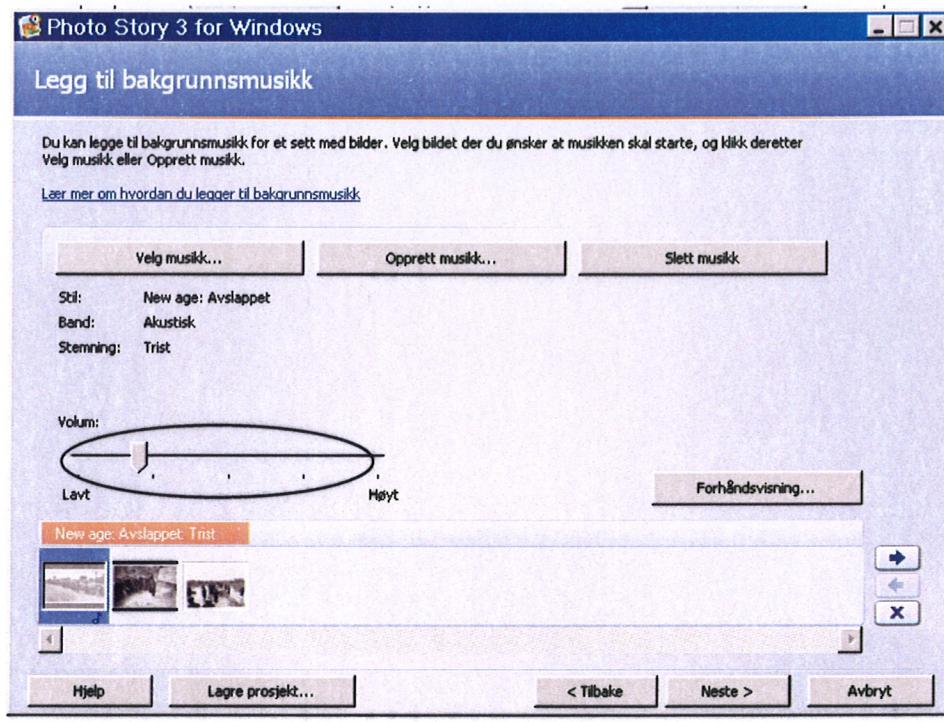
- 9 Du har to valgmuligheter når det gjelder bakgrunnsmusikk. Du kan (1) velge musikk fra ditt eget musikkbibliotek, eller (2) lage egen musikk ved hjelp av programmets verktøy.



- 10 Ved å velge **Opprett musikk**, kan du velge sjanger, stil, band, stemning og tempo. Du kan lytte til valgene dine ved å trykke **Spill av**. Når du er fornøyd med musikken, trykker du **Ok**, og musikken legger seg på tidslinjen. Du kan bruke ulik musikk i løpet av fortellingen. Marker bildet du ønsker musikken skal starte og opprett musikk.

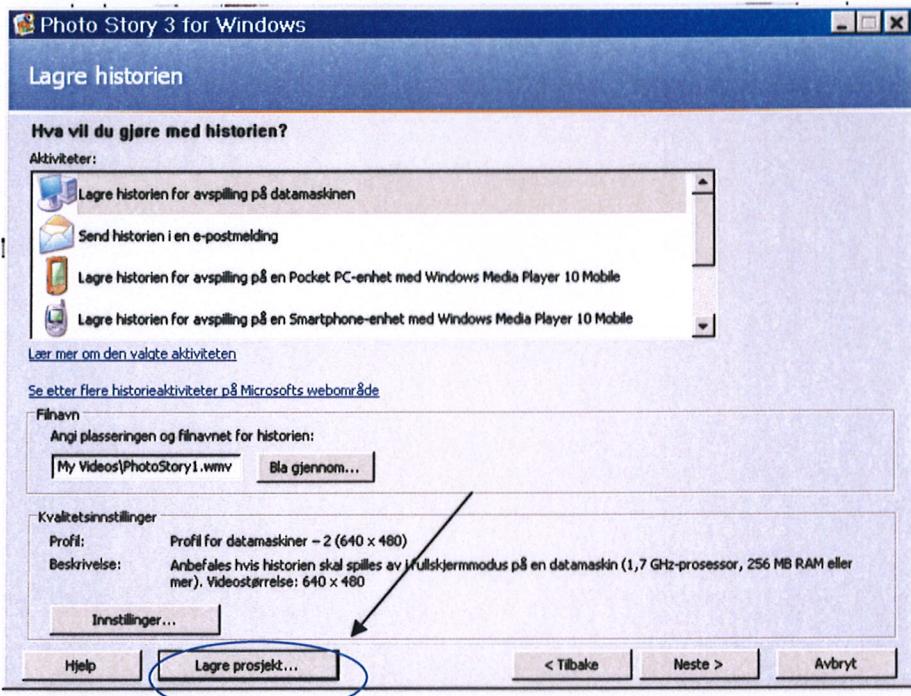


- 11 Det er viktig å justere volumet til musikken, slik at fortellerstemmen kommer tydelig fra. Sjekk lydvolumet ved å trykke **Forhåndsvisning**.



Lagre historien

- 12 Du har mange valgmuligheter når du skal lagre historien. For det første er det viktig å lagre prosjektet. Da vil du kunne åpne det seinere og redigere fortellingen. Dette kan være lurt å gjøre mens du arbeider med fortellingen også.



- 13 Det andre du må gjøre er å lage video av fortellingen. Da velger du (1) Lagre historien for avspilling på datamaskin. (2) Velge mappe der du vil lagre videoen. (3) Velge kvalitet og innstilling på videoen. (4) Sette i gang prosessen med å lage video ved å trykk Neste

