

## ✓ Opdracht 1

Wat gebeurt er als je in een unsigned variabele een overflow krijgt? Schrijf code die dit demonstreert

```
var unsignedVariable = uint.MaxValue;  
var overflowExample = unsignedVariable + 11;  
  
Console.WriteLine(overflowExample)
```

[2] ✓ 0.0s

... 10

## Opdracht 2

Wat zijn de volgende datatypes?

```
var a = 10; // integer  
var b = 10u; // unsigned integer  
var c = 10ul; // unsigned long  
var d = 10.0; // float  
var e = 10.0f; // float  
var f = 10.0d; // double  
var g = 10_000; // integer  
  
/* Kan ook worden geprint in de console met behulp van Console.WriteLine(gewensteVariable.GetType) */
```

## Opdracht 3

Wat gebeurt er als je negatieve getallen in unsigned variabelen stopt? Schrijf code die dit demonstreert

```
// Als er negatieve getallen in een unsigned dan geeft dotnet de foutcode "Constant value '-199324' cannot be converted to a 'uint'".
uint negatiefInterger = -199324;
Console.WriteLine(negatiefInterger);

// Als je deze eerst toewijst aan een positief getal en dan negatief gaat, overflowed hij naar een heel groot positief nummer
uint nogEenTest = 10;
uint nogMeerNegatief = nogEenTest - 1000;
Console.WriteLine(nogMeerNegatief)
```

[8]  0.0s

... Error: (2,25): error CS0031: Constant value '-199324' cannot be converted to a 'uint'