

Opdracht 1

Schrijf een programma dat 2 getallen als input vraagt en deze bij elkaar optelt

```
Console.WriteLine("Vul getal 1 in");  
var inputGetal1 = Console.ReadLine();  
var getal1 = int.Parse(inputGetal1);  
  
Console.WriteLine("Vul getal 2 in");  
var inputGetal2 = Console.ReadLine();  
var getal2 = int.Parse(inputGetal2);  
  
var uitkomst = getal1 + getal2;  
Console.WriteLine(uitkomst)
```

Opdracht 2

Wat doet Convert met negatief naar unsigned?

```
int getal1 = -100;  
uint getal2 = Convert.ToInt32(getal1);  
  
Console.WriteLine(getal2);
```

[10] 0.0s

... Error: System.OverflowException: Value was either too large or too small for a UInt32.
at System.Convert.ThrowUInt32OverflowException()
at System.Convert.ToInt32(Int32 value)
at Submission#11.<<Initialize>>d__0.MoveNext()
--- End of stack trace from previous location ---
at Microsoft.CodeAnalysis.Scripting.ScriptExecutionState.RunSubmissionsAsync[TResult](ImmutableArray`1 precedingExecutors, Func`2 currentExecutor, StrongBox`1 exceptionHolderOpt, Func`2 catchExceptionOpt, CancellationToken cancellationToken)