

Opdracht 1

Cijfer bepalen

Op een toets zijn 60 punten te behalen. De beoordeling is echter in letters (A is beste, F is slechtste).

punten	beoordeling
0-29	F
30-34	E
35-39	D
40-50	C
51-55	B
56-60	A

Schrijf een programma dat op basis van het aantal punten, de juiste beoordeling uitprint

```
int punten = 55;
char beoordeling = ' ';

if (punten > 0 && punten < 29) {
    beoordeling = 'F';
}
else if (punten >= 30 && punten <= 34) {
    beoordeling = 'E';
}
else if (punten >= 35 && punten <= 39) {
    beoordeling = 'D';
}
else if (punten >= 40 && punten <= 50) {
    beoordeling = 'C';
}
else if (punten >= 51 && punten <= 55) {
    beoordeling = 'B';
}
else if (punten >= 56 && punten <= 60) {
    beoordeling = 'A';
}
else {
    Console.WriteLine("Geen berekening kunnen maken vanwege storing!");
}

Console.WriteLine($"Je beoordeling is een {beoordeling}");
```

[4]

✓ 0.0s

... Je beoordeling is B

Opdracht 2

fizz buzz is een spelletje om kinderen te leren delen. Schrijf een programma om voor een getal, volgens de regels van fizz buzz, de juiste term weer te geven. Herschrijf de opdracht uit het kopje **If** om de **else** te gebruiken

```
/* Hetzelfde als bij If opdrachten. Meteen goed gedaan i guess */
Console.WriteLine("Vul getal in!");
int getal = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (getal % 3 == 0 && getal % 5 == 0)
{
    Console.WriteLine("Fizz Buzz");
}
else if (getal % 3 == 0)
{
    Console.WriteLine("Fizz");
}

else if (getal % 5 == 0)
{
    Console.WriteLine("Buzz");
}

else
{
    Console.WriteLine("""Oops, geen gekke woorden :/""");
}
```

Opdracht extra-1

Geef aan of een jaar een schrikkeljaar is of niet. Let op de uitzonderingen en zo.

```
/* Bijna hetzelfde als bij If opdrachten. */  
int jaar = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
  
if(jaar % 4 == 0 || (jaar % 400 == 0 && jaar % 4000 != 0))  
{  
    Console.WriteLine(jaar + " is een schrikkeljaar");  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine(jaar + " is geen schrikkeljaar");  
}
```