

SOFTWARE ONTWIKKELEN

AGENDA VOOR VANDAAG

- Lesdoelen
- Bewerkingen met lijsten



LESDOELEN

We oefenen het werken met lijsten d.m.v. het opzetten van een applicatie.

VORIGE LES

• Wat heb je als voorbeeld van het gebruik van lijsten gevonden?

MIJN BUCKETLIST IN DE CONSOLE

Maak je eigen onderhoudsprogramma. Dat mag zijn:

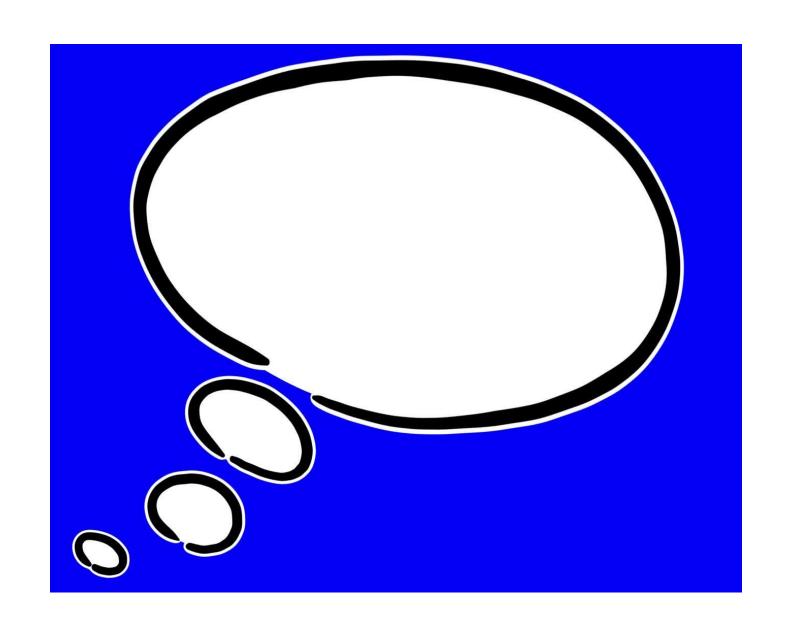
- een bucketlist,
- mijn favoriete eten,
- welke films wil ik gaan bekijken?

-

WATMOETER IN?

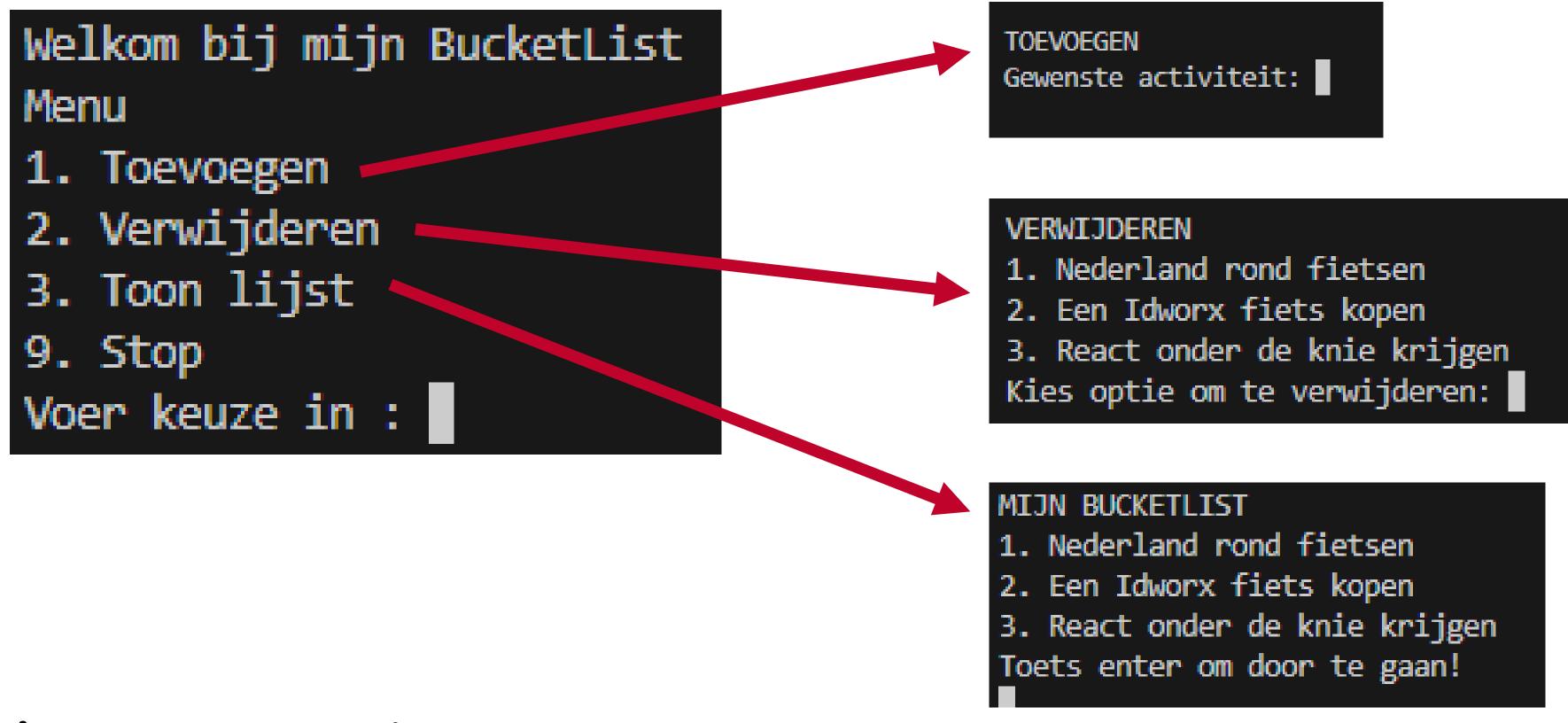
- 1. Toon tekst: Welkom bij mijn ...
- 2. Vervolgens krijg je de keuze:
 - 1. Toevoegen
 - 2. Verwijderen
 - 3. Toon alle items
 - 9. Stop de applicatie.

(Helaas is de lijst dan ook weer verdwenen 😊)



HOE ZIET HET ER UIT?

Denk na over de structuur van je applicatie. Methodes?



UITBREIDING ZOEKEN NAAR

Breid het menu uit met optie 4: zoek naar ...

Schrijf vervolgens een methode waarmee je kunt zoeken naar .. En die vervolgens de gefilterde lijst toont.

Oefening voor toets:

maak eerst een flowchart voor deze methode!

LESDOELEN BEHAALD?

Werkt de applicatie?

• Eventueel voorbeeldje:

https://github.com/joco-avans/MijnBucketList/blob/master/Program.cs https://gist.github.com/joco-avans/0530124b3e2d6d1feecd07692f7a5c93

VOORBEREIDEN

Afronden lijsten