

***SOFTWARE ONTWIKKELEN***



# ***AGENDA VOOR VANDAAG***

- Lesdoelen
- Bewerkingen met lijsten

# ***LESDOELEN***

We oefenen het werken met lijsten d.m.v. het opzetten van een applicatie.

# ***VORIGE LES***

- Wat heb je als voorbeeld van het gebruik van lijsten gevonden?

# ***MIJN BUCKETLIST IN DE CONSOLE***

Maak je eigen onderhoudsprogramma. Dat mag zijn:

- een bucketlist,
- mijn favoriete eten,
- welke films wil ik gaan bekijken?
- ....

# ***WAT MOET ER IN?***

1. Toon tekst: Welkom bij mijn ...
2. Vervolgens krijg je de keuze:
  1. Toevoegen
  2. Verwijderen
  3. Toon alle items
9. Stop de applicatie.  
(Helaas is de lijst dan ook weer verdwenen ☹ )



# HOE ZIET HET ER UIT?

Denk na over de structuur van je applicatie. Methodes?

```
Welkom bij mijn BucketList
Menu
1. Toevoegen
2. Verwijderen
3. Toon lijst
9. Stop
Voer keuze in : █
```

TOEVOEGEN  
Gewenste activiteit: █

VERWIJDEREN  
1. Nederland rond fietsen  
2. Een Idworx fiets kopen  
3. React onder de knie krijgen  
Kies optie om te verwijderen: █

MIJN BUCKETLIST  
1. Nederland rond fietsen  
2. Een Idworx fiets kopen  
3. React onder de knie krijgen  
Toets enter om door te gaan!  
█

# ***UITBREIDING ZOEKEN NAAR***

Breid het menu uit met optie 4: zoek naar ...

Schrijf vervolgens een methode waarmee je kunt zoeken naar .. En die vervolgens de gefilterde lijst toont.

Oefening voor toets:

maak eerst een flowchart voor deze methode!



# ***LESDOELEN BEHAALD?***

- Werkt de applicatie?

- Eventueel voorbeeldje:

<https://github.com/joco-avans/MijnBucketList/blob/master/Program.cs>

<https://gist.github.com/joco-avans/0530124b3e2d6d1feecd07692f7a5c93>

# ***VOORBEREIDEN***

- Afronden lijsten