

SOFTWARE ONTWIKKELEN

AGENDA VOOR VANDAAG

- Lesdoelen
- Leerstrategie: concrete voorbeelden
- Lists
- Diverse opdrachtjes



LESDOELEN

Na de les van vandaag:

- Heb je nieuwe *concrete voorbeelden* gevonden over het gebruik van methodes.
- Weet je wat een list is en kun je deze aanmaken in C#
- Kun je elementen beheren in een lijst: toevoegen, aanpassen en verwijderen!
- Weet je wat de index van een lijst is!

VOORBEELDEN ZOEKEN (1)

- In tweetallen
- Zoek drie voorbeelden in drie bronnen van verschillende methoden:
 - 1 in de lesmaterialen -> kijk eens in het project.
 - 1 op het internet -> zoek op internet naar opensource projecten in Github.
 - 1 zelfbedacht voorbeeld -> waar zou jij een methode voor schrijven in je project?
- Vraag de docent of je voorbeelden kloppen (indien nodig)
- Beschrijf aan elkaar hoe het voorbeeld past bij het concept dat je bestudeert.

VOORBEELDEN ZOEKEN (2) (15 MINUTEN)

- Zoek een voorbeeld van een:
 - Static methode.
 - Een void methode.
 - Methode die iets teruggeeft wat je niet direct begrijpt en probeer uit te zoeken wat dat dan is.

```
public Task<List<Measurement>> GetEnergyConsumed(int meterId, int daysToRetrieve, string aggregationWindow)
{
```

Focus op: wat herken ik wel?

- naam methode,
- parameters (3) met types,
- access modifier (public)!,
- List? Als return type!
 - Maar: wat is een Task? stel jezelf dan de vraag: is dat erg belangrijk om te weten? Zo ja: zoek dat dan op!

VOORBELDEN

- Zoek voorbeelden van alle voorgaande concepten in het lesmateriaal en op internet.
- Raadpleeg je docent als je niet zeker weet of je voorbeeld wel klopt
- Leg aan je eendje (of een medestudent, of een huisgenoot) uit hoe het voorbeeld verband houdt met je concept
- Verzin ook nieuwe voorbeelden

Overleg dat wat je gevonden hebt met de medestudent naast je!

LISTS - LIJSTEN

• Onderdeel van C# collections.

 Lijken veel op array, maar flexibeler qua grootte en toepassing

 Verzameling van gelijksoortige gegevens.



LISTS — WANNEER GEBRUIK IK ZE?

- Om meerdere gelijksoortige gegevens in op te slaan.
- Krijg je de neiging om een 2^e of 3^e variabele te maken: overweeg dan: een lijst!

```
string aPhonetic = "Alfa";
string bPhonetic = "Bravo";

List<string> phoneticAlphabet = ["Alfa", "Bravo", "Charlie", "Delta", "Echo"];
```

LISTS — C# SYNTAX

Nieuwe lijst:

• Voeg een leeftijd toe:

• Verwijder de 'eerste' 12:

```
List<int> leeftijden = [];
```

List<int> leeftijden = [12];

leeftijden.Add(12);

leeftijden.Remove(12);

Zeg dan!: eerstvoorkomende

LISTS — NU ZELF DOEN

Verzamel namen totdat de gebruiker 'stop' invult.

Nadat je de namen hebt verzameld stuur je naar de console:

"Naam 0 is William en bevat 7 karakters"

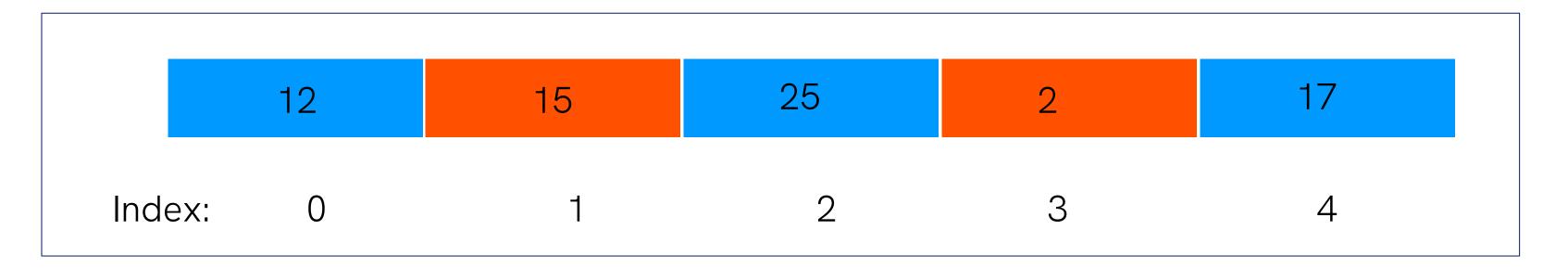
"Naam 1 is Marc en bevat 4 karakters"

Etc...

```
Naam 0 is Marc en bevat 4 karakters
Naam 1 is Alex en bevat 4 karakters
Naam 2 is Jan en bevat 3 karakters
Naam 3 is Lisa en bevat 4 karakters
```

LISTS — INDEX

List<int> leeftijden = [12, 15, 25, 2, 17];



Een index geeft de positie in de lijst aan.

• Je kunt die ook handig gebruiken bij het uitlezen:

```
Console.WriteLine(leeftijden[2]);
```

Of bij het veranderen:

```
leeftijden[0] += 1;
```

Of bij het verwijderen:

```
leeftijden.RemoveAt(2);
```

LISTS — NU ZELF DOEN

- Vul een lijst met alle veelvouden van 5 tussen 0 en 2000.
- Verwijder daarna alle getallen die een index hebben met een veelvoud van 10! Bewaar deze getallen wel in een nieuwe lijst!

Ok, vooruit een hint: List<int> veelvoudenIndexTien = [];



LISTS — HANDIGHEIDJES

```
foreach (int getal in veelvoudenVijf)
{
    Console.Write(getal + " ");
}
// verkort:
Console.WriteLine(string.Join(" ", veelvoudenVijf));
```

LESDOELEN BEHAALD?

- Heb je nieuwe concrete voorbeelden gevonden over het gebruik van methodes.
- Weet je wat een list is en kun je deze aanmaken in C#
- Kun je elementen beheren in een lijst: toevoegen, aanpassen en verwijderen!
- Weet je wat de index van een lijst is!

VOORBEREIDEN

• Neem een nieuw voorbeeld van het gebruik van lists mee naar de eerstvolgende les!