

Máxima cota de un mapa topográfico

La información sobre el relieve, y concretamente la altura sobre el nivel del mar, de una zona se puede obtener mediante las curvas de nivel de un mapa topográfico, que nos indican el desnivel existente en el terreno.

Supongamos que hemos dividido el mapa en una cuadrícula y apuntado en cada cuadro de la cuadrícula la altura del terrero en esa posición. Si el punto está situado sobre el nivel del mar, el valor será positivo, mientras que si está situado por debajo del nivel del mar el valor será negativo.

Se pide realizar un programa que dada una cuadrícula como la descrita calcule la altura del punto más alto del mapa y su posición. Para este problema se garantiza que en cada mapa existe una única posición con el punto más alto.



Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso comienza con una línea con dos valores que indican el número de cuadros verticales N y el número de cuadros horizontales M de la cuadrícula. A continuación aparecen N líneas con M valores cada una que representan los valores de cada posición de la cuadrícula.

Se garantiza que la cuadrícula tiene al menos un cuadro. No debe suponerse nada sobre los valores de la cuadrícula, es decir no se puede suponer un valor mayor que todos ellos ni menor. El número de filas y columnas de los mapas es siempre menor de 1.000.

Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea la altura máxima de la zona representada por el mapa, seguida de la fila y la columna, numeradas desde 0, en las que se encuentra. Los datos se separan por un espacio en blanco.

Entrada de ejemplo

```
3 4
-2 5 4 5
3 6 4 4
-1 5 5 4
5 3
7 6 7
6 7 6
6 7 6
7 8 7
7 7 7
```

Salida de ejemplo

```
6 1 1  
8 3 1
```