



IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMA DE INFORMACIÓN
PARA DISCOTECA-BAR NIVELES CLUB

MANUAL DE USUARIO

Autores:

Julián David Ruiz Lozano

Danier Castrillón García

Universidad del Valle

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación

Tuluá

2024



IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMA DE INFORMACIÓN
PARA DISCOTECA-BAR NIVELES CLUB

Autores:

Julián David Ruiz Lozano

Código: 201667476-3743

julian.david.ruiz@correounivalle.edu.co

Danier Castrillón García

Código: 201668067-3743

danier.castrillon@correounivalle.edu.co

Universidad del Valle

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación

Tuluá

2024

TABLA DE CONTENIDO

1.	MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN MÓVIL.....	6
1.1	Acceso al sistema	6
1.2	Módulos del rol administrador	11
1.3	Modulo del rol mesero.....	25
1.4	Módulo del rol proveedor.....	26
1.5	Módulo del rol DJ.....	28
2	MANUAL DE USUARIO PÁGINA WEB.....	29
2.1	Acceso al sistema	29
2.2	Registrarse al sistema	30
2.3	Módulos al acceder al sistema.....	31
2.4	Módulo inicio	31
2.5	Módulo carta.....	32
2.6	Módulo contáctenos.....	32
2.7	Módulo música	33
2.8	Módulo match.....	34
2.9	Módulo perfil.....	34

LISTA DE TABLAS

Figura 1: Ventana de login	6
Figura 2: Menú del rol administrador	7
Figura 3: Menú del rol mesero	8
Figura 4: Menú del rol proveedor	9
Figura 5: Menú del rol DJ	10
Figura 6: Módulo registrar	11
Figura 7: Formulario de registrar usuario	12
Figura 8: Módulo producto	13
Figura 9: Formulario registrar/modificar producto	14
Figura 10: Módulo evento	15
Figura 11: Formulario registrar/modificar evento.....	16
Figura 12: Módulo de pedidos de los meseros.....	17
Figura 13: Módulo pedido a la bodega.....	18
Figura 14: Formulario adicionar pedido a proveedor.....	19
Figura 15: Módulo reserva	20
Figura 16: Formulario de modificar reserva	21
Figura 17: Módulo de inventario.....	22
Figura 18: Formulario adicionar producto al inventario	23
Figura 19: Formulario de inventario final	24
Figura 20: Módulo de pedir producto a la barra.....	25
Figura 21: Módulo pedido de la discoteca	26
Figura 22: Formulario de modificación de pedido de discoteca	27
Figura 23: Módulo de música solicitada por los clientes	28
Figura 24: Acceder/registrar página web	29

Figura 25: Registrarse al sistema30

Figura 26: Menú del sistema31

Figura 27: Módulo de inicio(eventos)31

Figura 28: Módulo de carta de los productos32

Figura 29: Formulario reserva.....32

Figura 30: Formulario quejas o sugerencias33

Figura 31: Formulario de solicitud de música.....33

Figura 32: Módulo match.....34

Figura 33: Módulo de perfil del usuario.....34

1. MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN MÓVIL

1.1 Acceso al sistema

El ingreso a sistema de la aplicación móvil **IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA DISCOTECA-BAR NIVELES CLUB** comienza con la ventana principal la cual es el login.

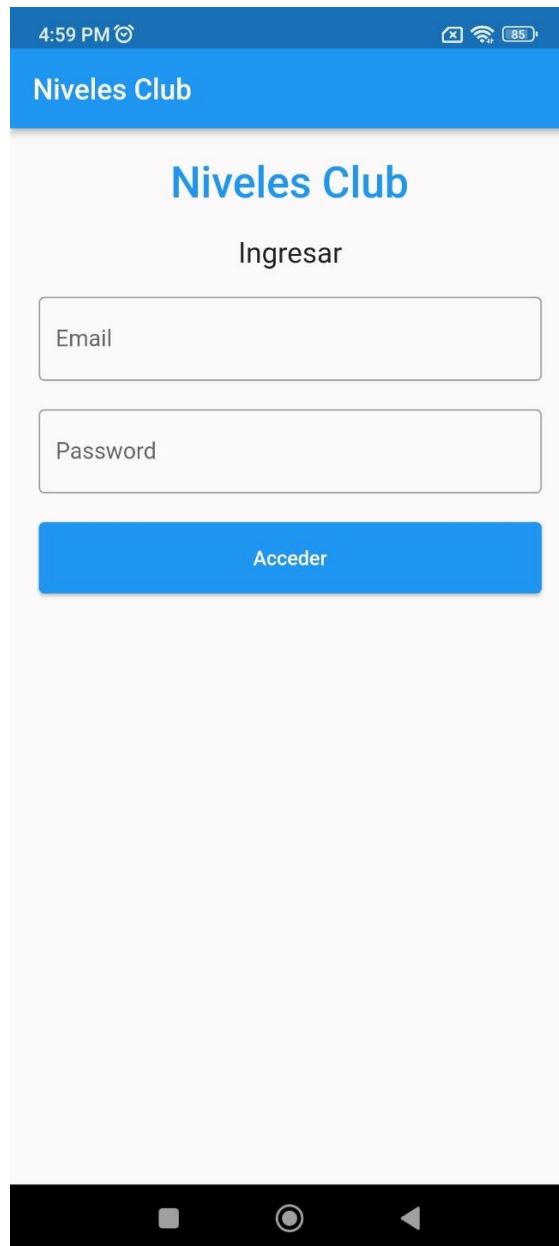
The image shows a mobile application interface for 'Niveles Club'. At the top, there is a blue header bar with the text 'Niveles Club'. Below this, the title 'Niveles Club' is displayed in a large, blue, sans-serif font. Underneath the title, the word 'Ingresar' (Login) is centered in a smaller, black font. There are two input fields: the first is labeled 'Email' and the second is labeled 'Password'. Both fields are white with a thin grey border. Below the password field is a blue button with the text 'Acceder' (Access) in white. The entire screen is framed by a black border at the bottom, which contains three small, light-grey icons: a square, a circle, and a triangle, representing the Android navigation bar. The status bar at the very top shows the time '4:59 PM' and icons for signal strength, Wi-Fi, and battery level (85%).

Figura 1: Ventana de login

Ya que la aplicación móvil es multi-usuario (administrador, mesero, proveedor y DJ), dependiendo del rol que tenga ese usuario se mostrará un menú diferente, una vez el usuario haya ingresado los datos correctamente dependiendo del rol podrá visualizar uno de los siguientes módulos.

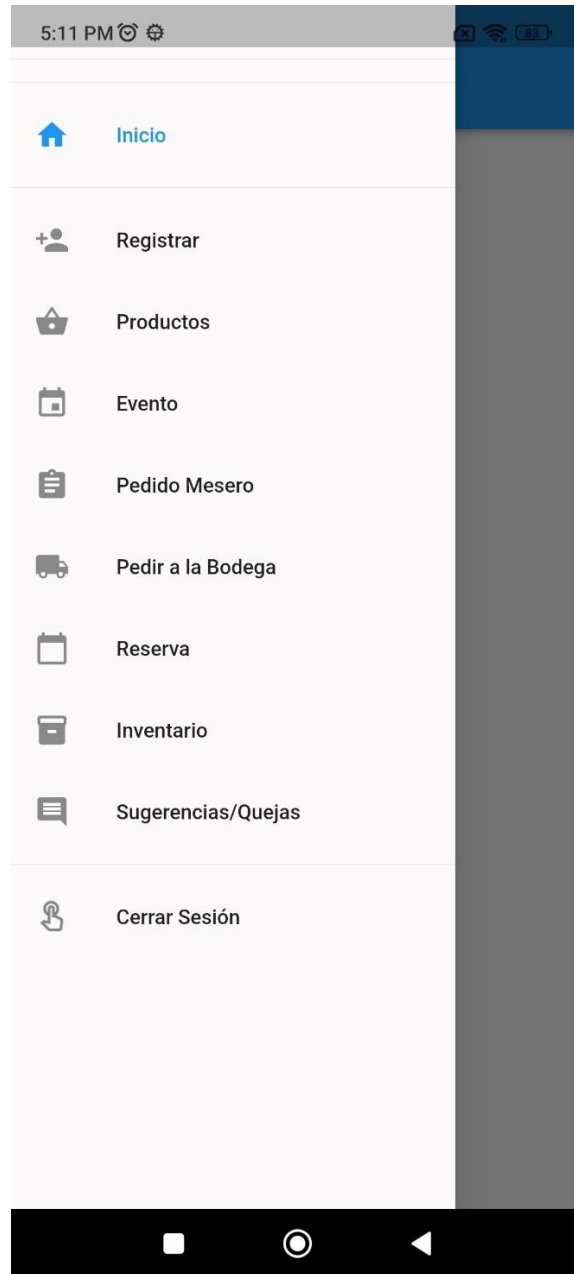


Figura 2: Menú del rol administrador

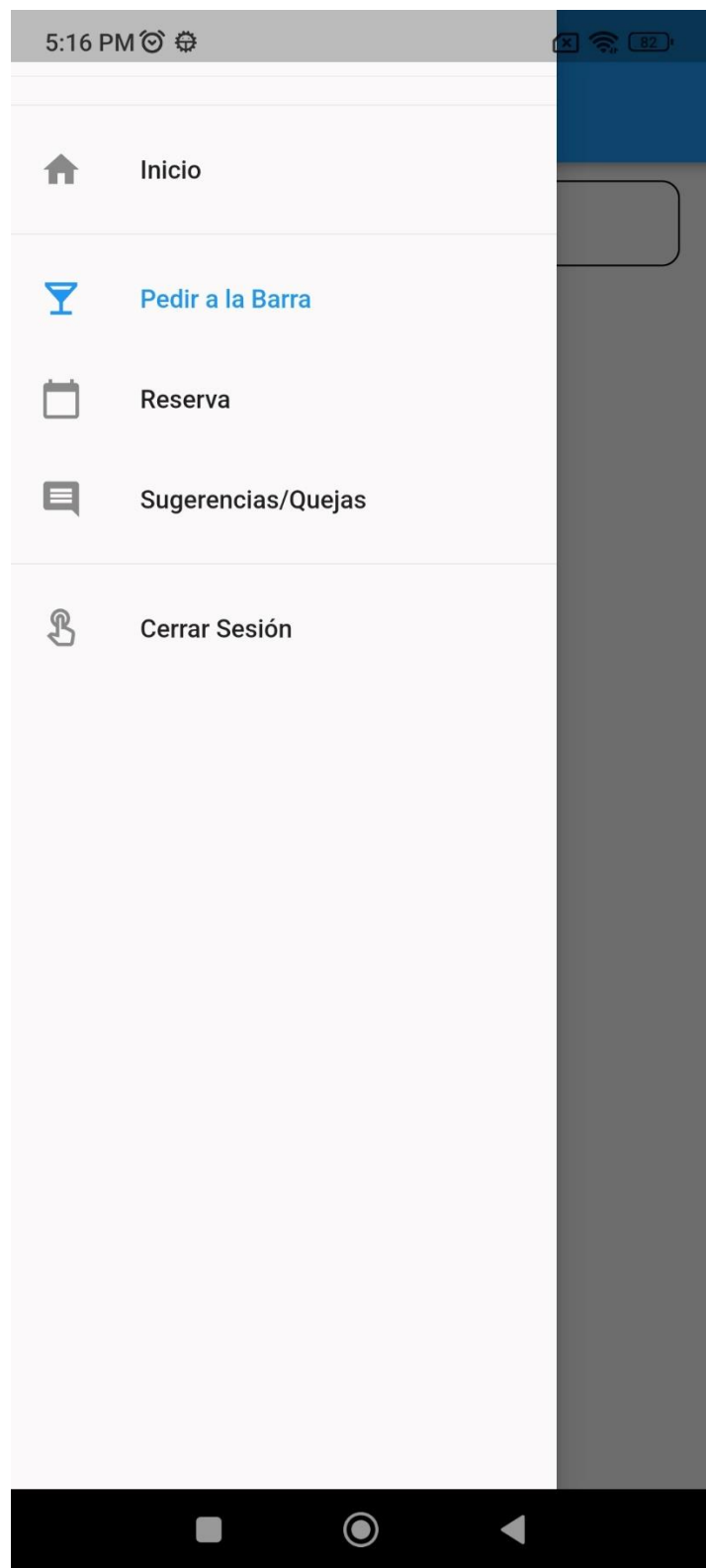


Figura 3: Menú del rol mesero



Figura 4: Menú del rol proveedor

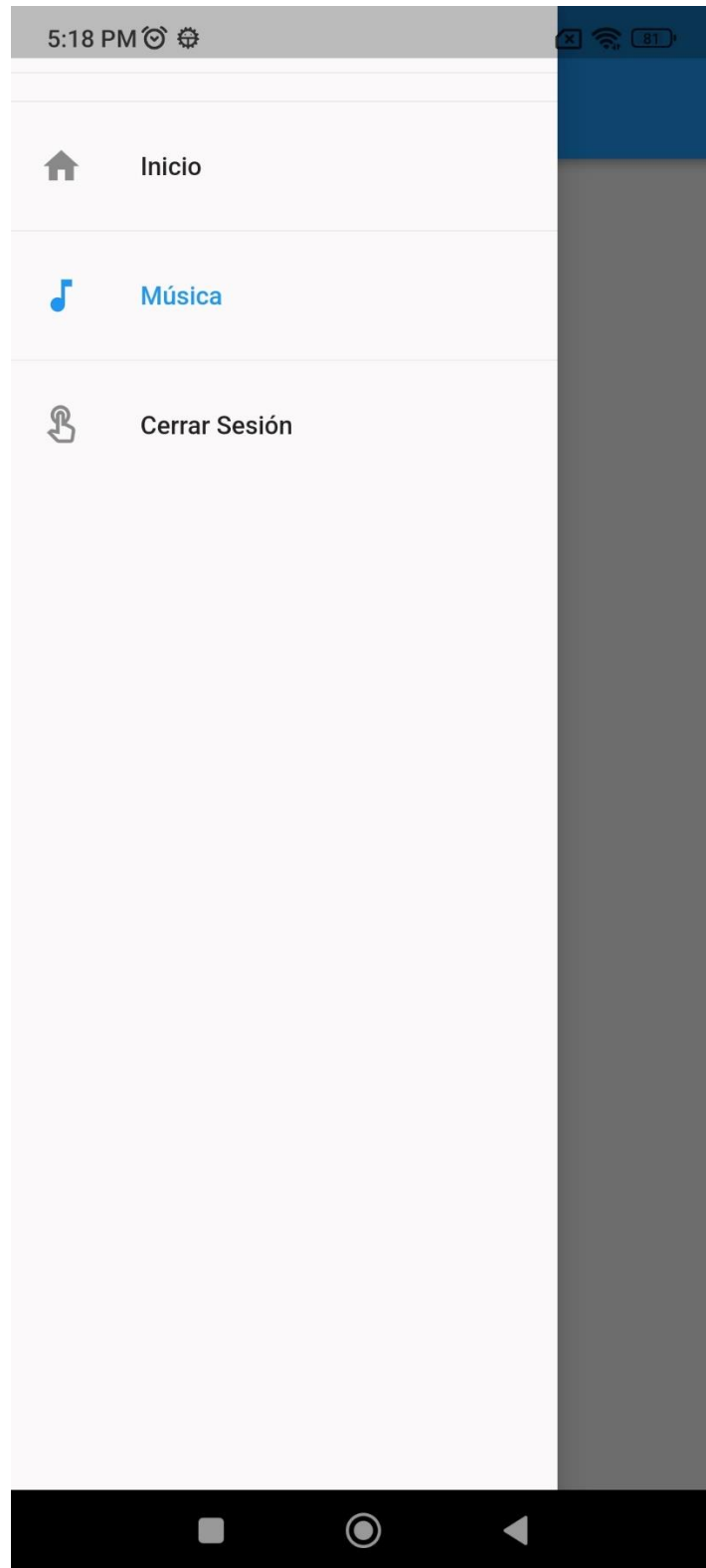


Figura 5: Menú del rol DJ

1.2 Módulos del rol administrador

El usuario con el rol administrador podrá acceder con éxito a todos los módulos mostrados en la **Figura 2** los cuales tendrán sus funciones para cada objetivo del sistema.

Módulo registrar usuario

En este módulo el administrador podrá registrar nuevos usuarios, pueden asignar el rol que le pertenecerá al usuario, para poder registrar un nuevo usuario debe darle al botón **Adicionar Usuario**, si se quiere eliminar el usuario por algún motivo se le da al botón con la figura de papelera roja.

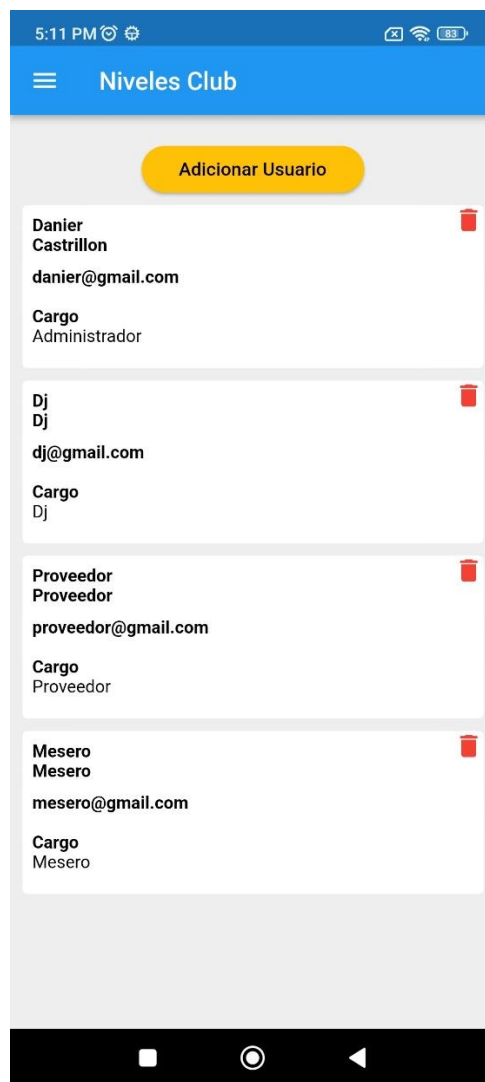
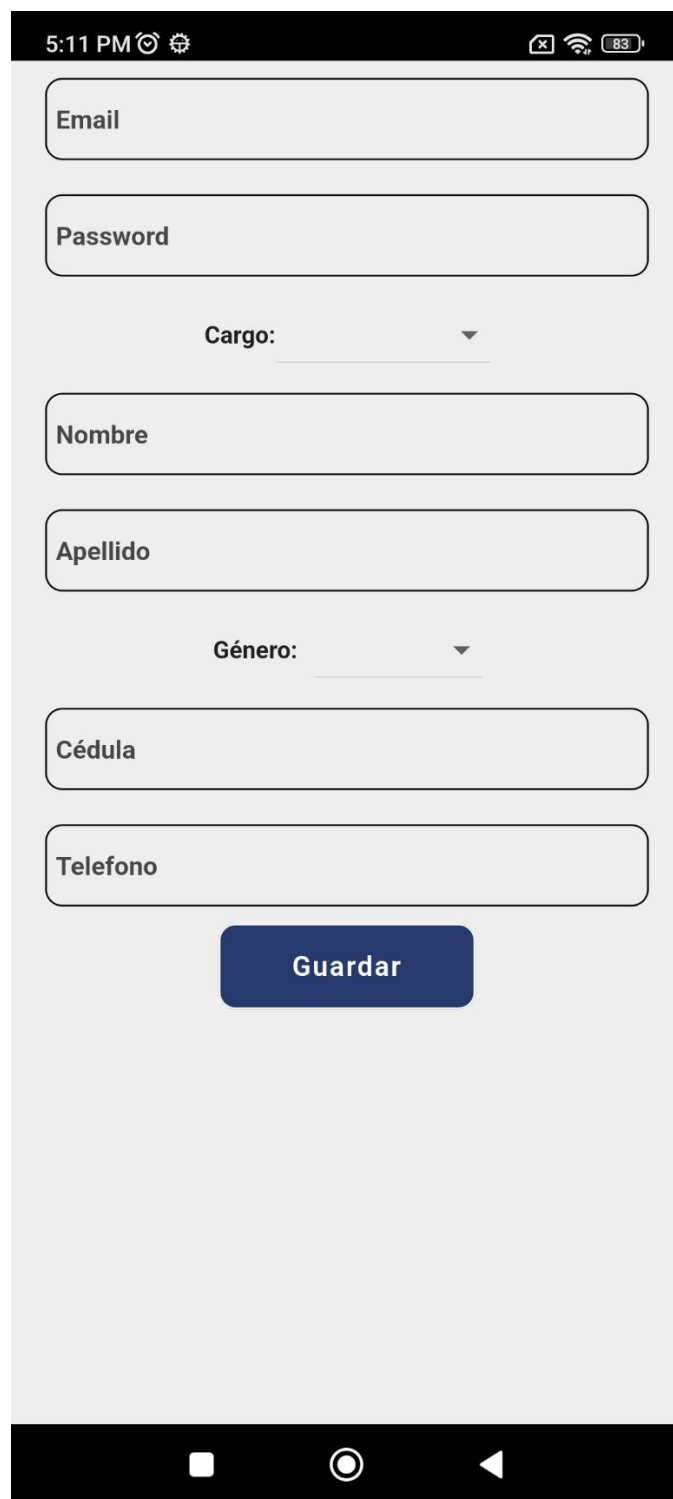


Figura 6: Módulo registrar

Al acceder al botón **Adicionar Usuario**, se mostrará el siguiente formulario, donde debe ingresar los datos solicitados en el mismo para que un usuario sea creado exitosamente.



The image shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a status bar with the time 5:11 PM, a location icon, a signal strength icon, and a battery level of 83%. The form consists of several input fields: 'Email', 'Password', 'Carga:' (with a dropdown arrow), 'Nombre', 'Apellido', 'Género:' (with a dropdown arrow), 'Cédula', and 'Telefono'. Below these fields is a blue button labeled 'Guardar'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with a square, a circle, and a triangle icon.

Figura 7: Formulario de registrar usuario

Módulo producto

En este módulo se pueden ver los productos ya registrados que se ofrecen en el establecimiento, el botón **Adicionar Producto** puedes registrar nuevos productos, en el botón que es una figura de un lápiz puedes editar el producto que encaja esa casilla, y el botón de la papelera roja es para eliminar ese producto.

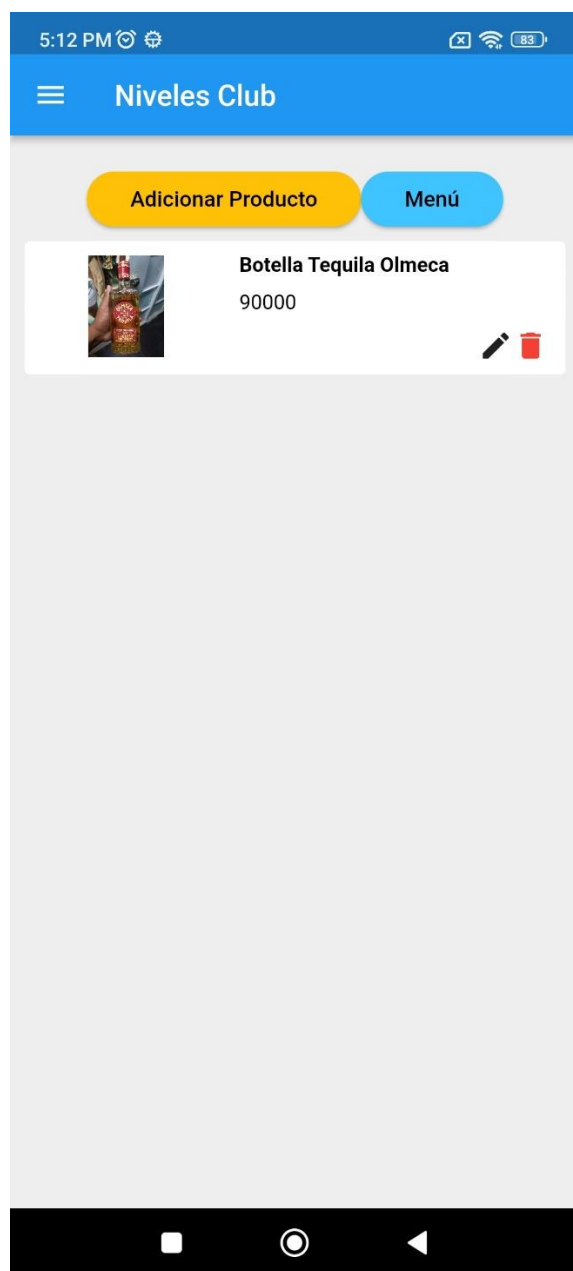


Figura 8: Módulo producto

Al darle en el botón **Adicionar Producto** aparecerá el siguiente formulario, en el cual podrá registrar nuevos productos al ingresar los datos solicitados correctamente, este mismo formulario aparecerá cuando se le dé al botón del lápiz para modificar el producto ya existente.

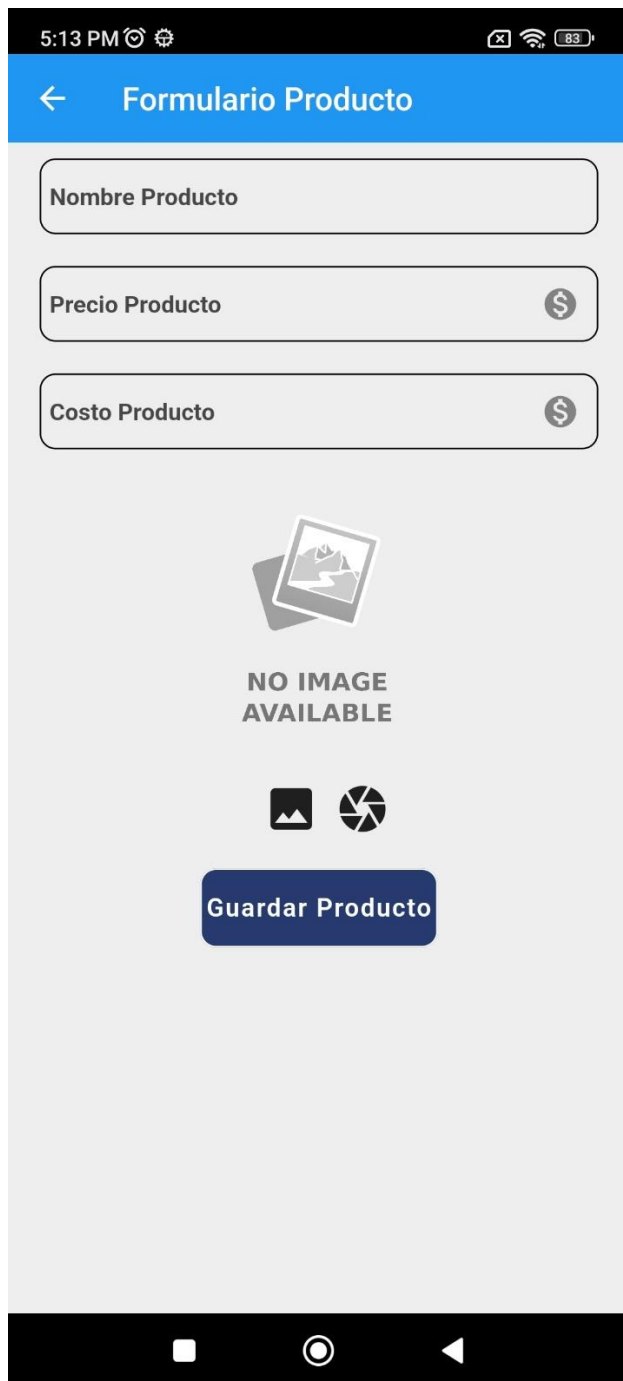


Figura 9: Formulario registrar/modificar producto

Módulo evento

El siguiente módulo mostrará los eventos que tendrá la discoteca, el botón **Adicionar Evento** puedes registrar nuevos eventos, en el botón que es una figura de un lápiz puedes editar el evento que encaja esa casilla, y el botón de la papelera roja es para eliminar ese evento.

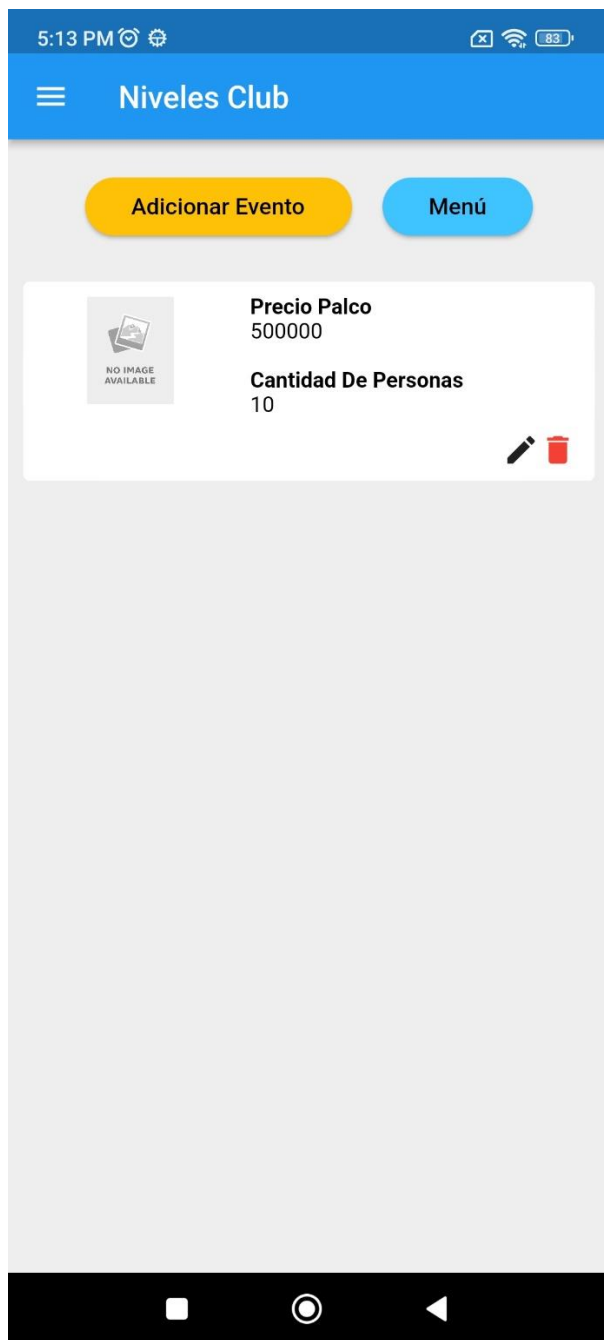
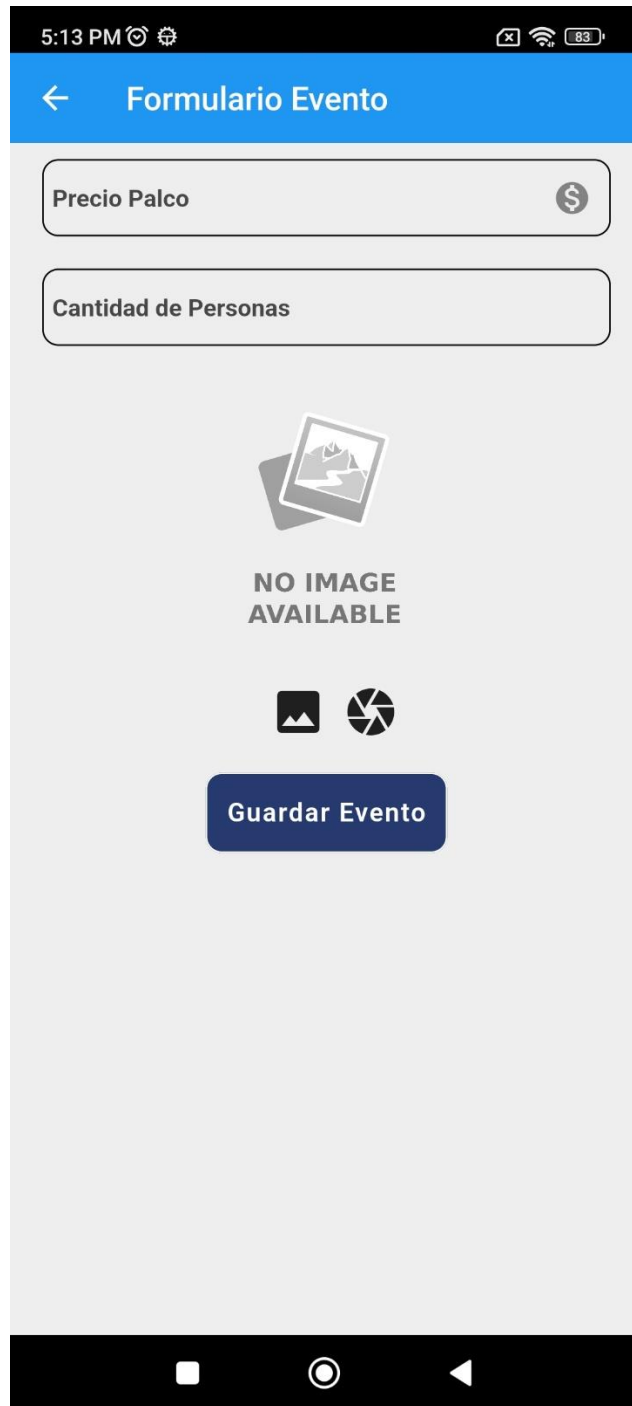


Figura 10: Módulo evento

Al darle en el botón **Adicionar Evento** aparecerá el siguiente formulario, en el cual podrá registrar nuevos eventos al ingresar los datos solicitados correctamente, este mismo formulario aparecerá cuando se le dé al botón del lápiz para modificar el evento ya existente.



The screenshot shows a mobile application interface for event management. At the top, a black status bar displays the time 5:13 PM, signal strength, and battery level at 89%. Below this is a blue header bar with a back arrow and the title 'Formulario Evento'. The main form area is light gray and contains two input fields: 'Precio Palco' with a currency icon (\$) and 'Cantidad de Personas'. Below these fields is a placeholder for an image, showing a camera icon, the text 'NO IMAGE AVAILABLE', and two smaller icons for gallery and camera. At the bottom of the form is a dark blue button labeled 'Guardar Evento'. The entire interface is framed by a black border at the bottom, which contains three white navigation icons: a square, a circle, and a triangle.

Figura 11: Formulario registrar/modificar evento

Módulo pedido mesero

El administrador en este módulo solo podrá ver los pedidos realizados por los meseros, donde se verán los datos mostrados en la siguiente figura, el botón con figura de papelera color rojo servirá para borrar el pedido del mesero.

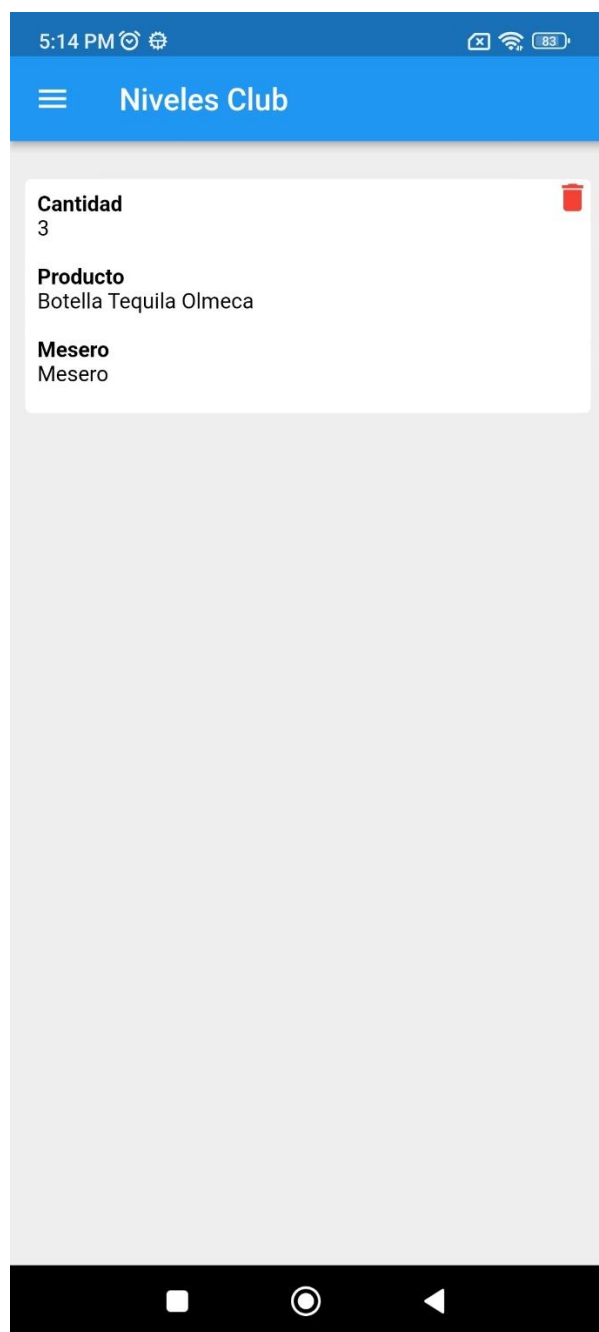


Figura 12: Módulo de pedidos de los meseros

Módulo pedir a la bodega

El administrador mediante este módulo podrá solicitarle al proveedor los productos necesarios, el botón **Adicionar Pedido** ayudará a enviar la solicitud de productos al proveedor, el botón **Generar Pedido TXT** creará un archivo donde se guardará todos los pedidos con los datos mostrados en la figura realizados al proveedor, el botón **Borrar Todos Los Pedidos** como su nombre lo indica borra todos los pedidos realizados durante la jornada, es recomendable generar primero el archivo TXT para guardar el reporte de los pedidos y luego darle al botón de borrar.

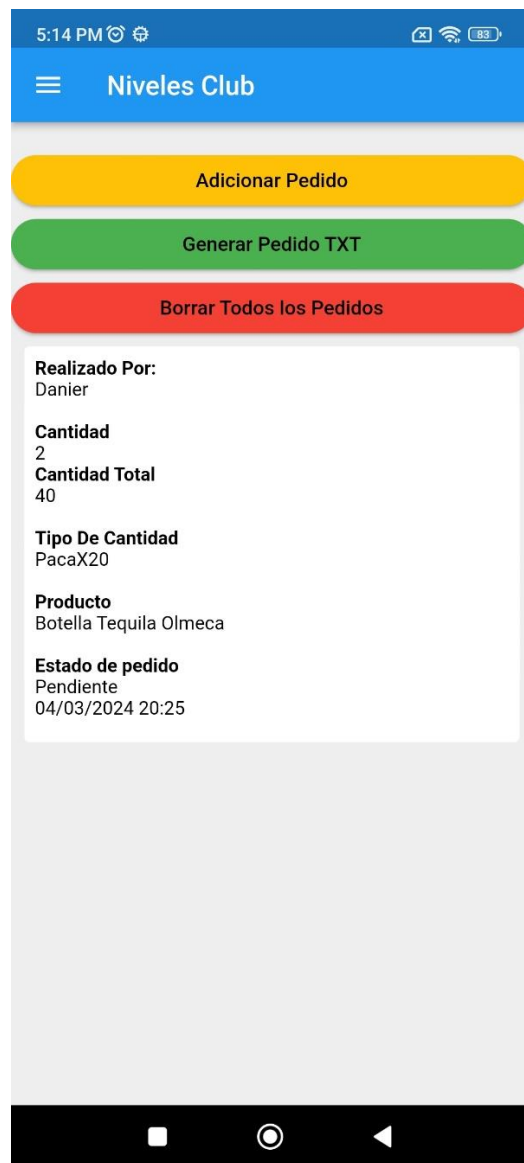
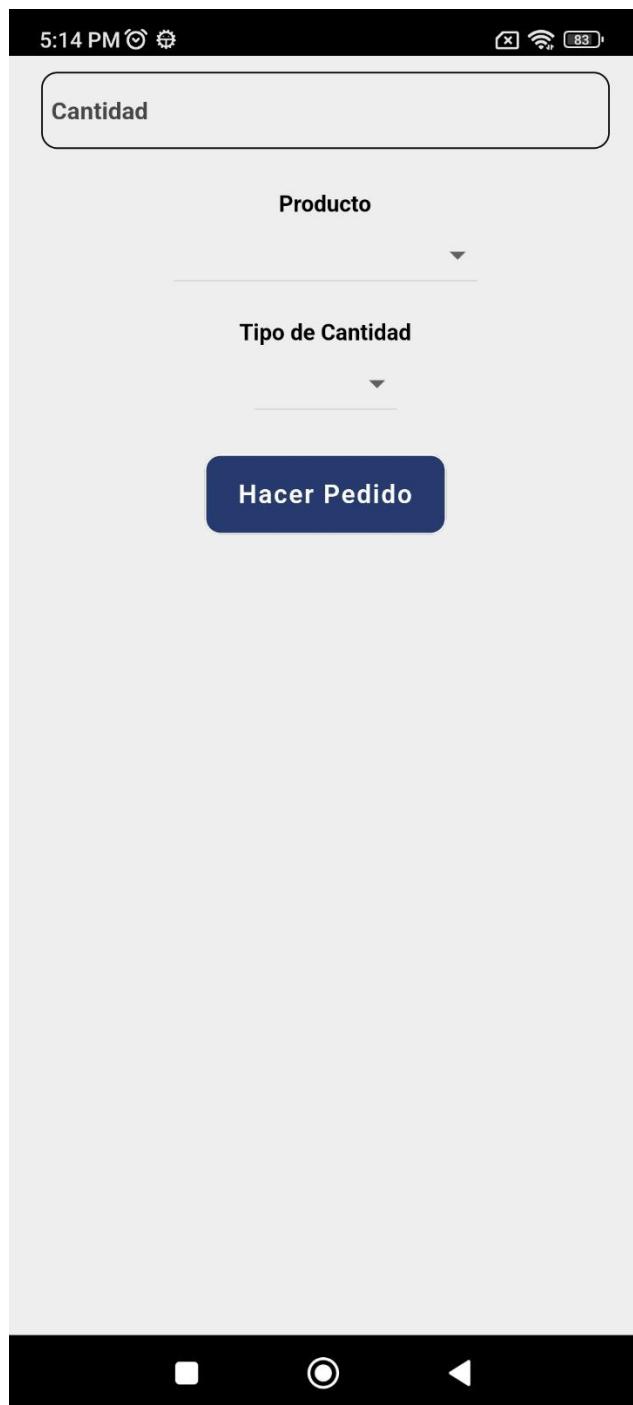


Figura 13: Módulo pedido a la bodega

Al darle al botón **Adicionar Pedido** se ingresará al siguiente formulario donde podrás realizar la solicitud de pedido al proveedor en el cual se selecciona el producto a solicitar con su tipo de cantidad.



The image shows a mobile application interface for adding a request to a provider. The screen is displayed on a smartphone with a black status bar at the top showing the time 5:14 PM, a clock icon, a gear icon, and connectivity icons for signal, Wi-Fi, and battery (83%). The form itself is centered on a light gray background and consists of the following elements from top to bottom: a text input field with the placeholder text "Cantidad"; a dropdown menu labeled "Producto" with a downward arrow; another dropdown menu labeled "Tipo de Cantidad" with a downward arrow; and a dark blue button with the white text "Hacer Pedido". At the very bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a square, a circle, and a triangle.

Figura 14: Formulario adicionar pedido a proveedor

Módulo reserva

Este módulo lo puede ver tanto el rol administrador como el rol mesero, en este se visualizarán las reservas realizados por los clientes en la página web, en el cual se mostrarán los datos necesarios para hacer la reserva, el botón del lápiz te mandara a un formulario para modificar la reserva, tanto la mesa solicitado como si se acepta o se deniega la solicitud de reserva, el botón de la papelera color rojo es para borrar la reserva.

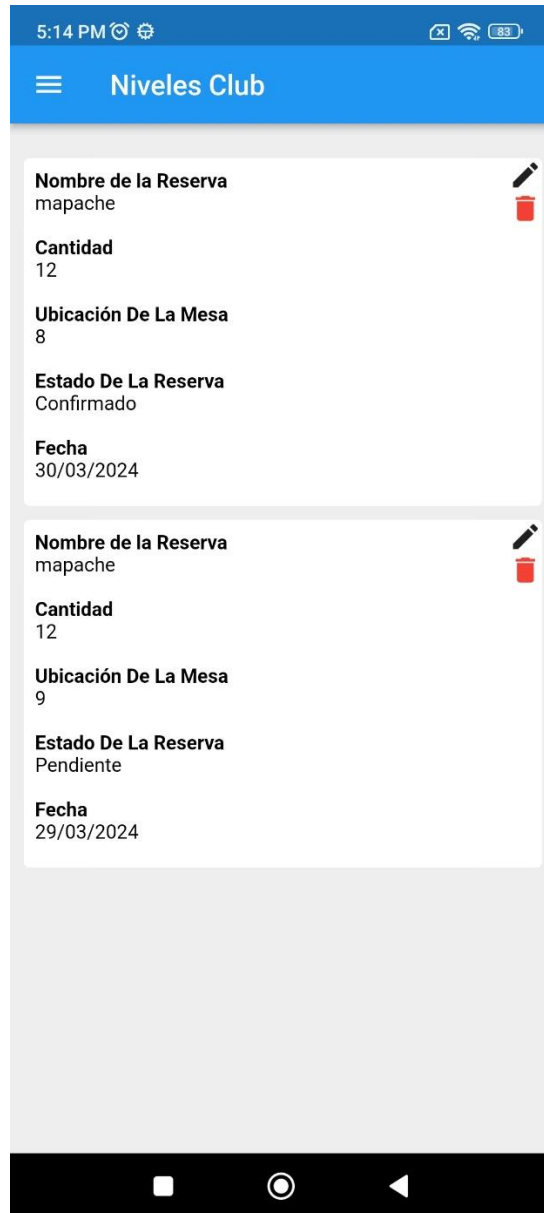
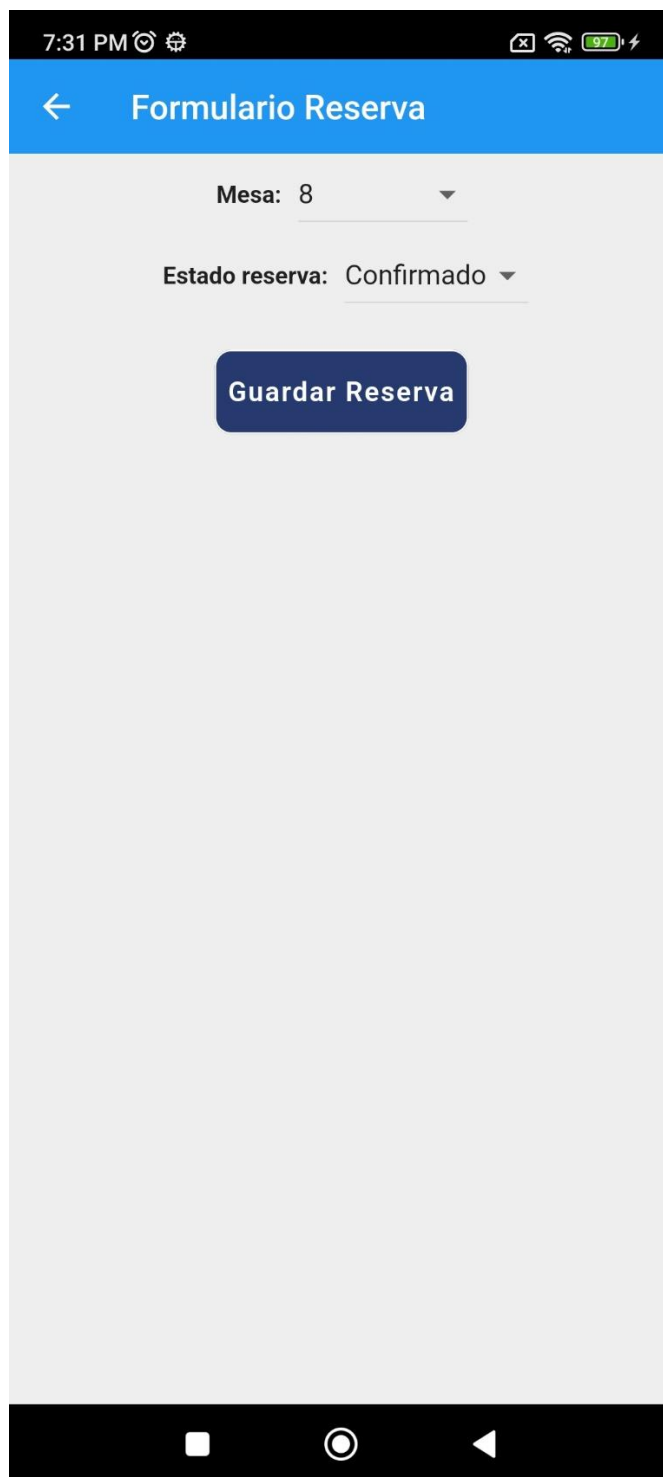


Figura 15: Módulo reserva

Al darle al botón con figura de lápiz te envía al siguiente formulario para poder modificar la reserva.



The screenshot displays a mobile application interface for modifying a reservation. At the top, a black status bar shows the time as 7:31 PM, along with icons for a lock, Wi-Fi, and a battery level of 97%. Below this is a blue header bar with a white back arrow on the left and the title 'Formulario Reserva' in white text. The main content area has a light gray background and contains two dropdown menus. The first menu is labeled 'Mesa: 8' with a downward arrow. The second menu is labeled 'Estado reserva: Confirmado' with a downward arrow. Centered below these menus is a dark blue button with the white text 'Guardar Reserva'. At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a square, a circle, and a triangle.

Figura 16: Formulario de modificar reserva

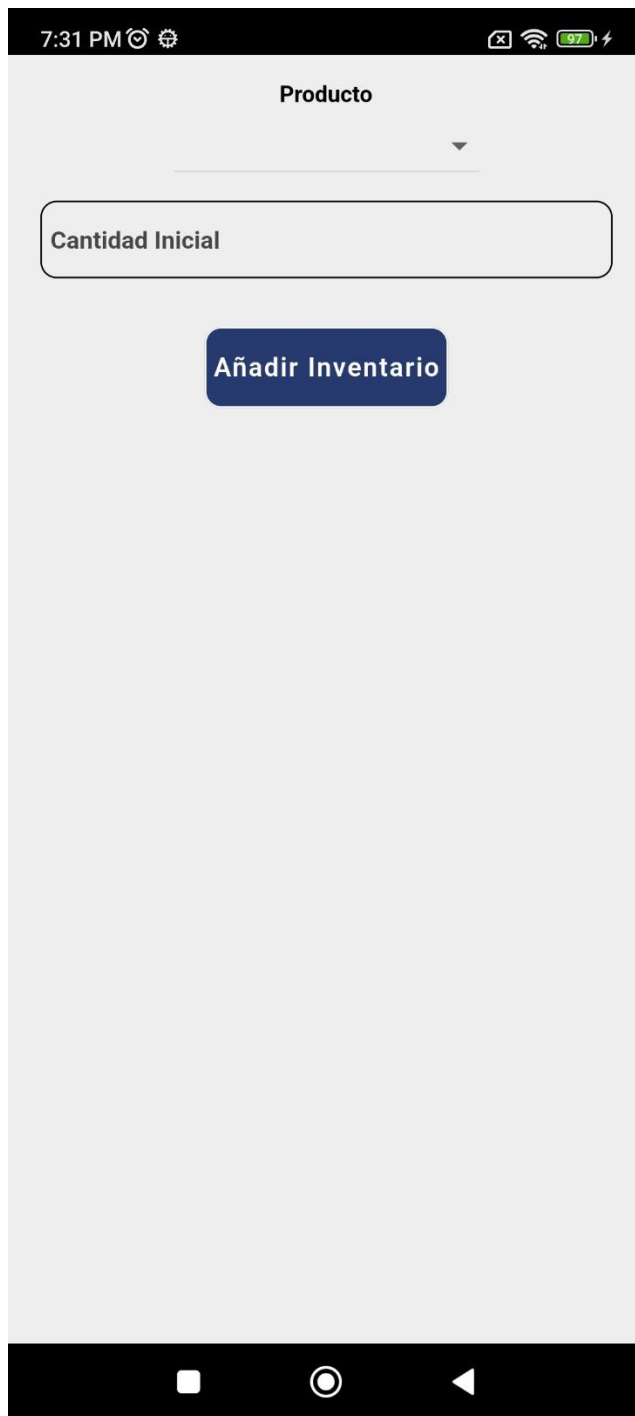
Módulo inventario

En este módulo el administrador podrá realizar el inventario inicial y final, el botón **Adicionar Inventario** es para añadir el producto y la cantidad en stock que hay en ese momento, el botón de figura de lápiz color rojo es para editar esa cantidad inicial, el botón con figura de lápiz color negro es para realizar el inventario final en el cual se debe poner la cantidad final que hay al finalizar la jornada y lo que se pidió a la bodega, el botón con figura de papelera color rojo es para eliminar ese producto y datos del inventario, el botón **Generar inventario TXT** hará un reporte del inventario de la jornada trabajada, el botón **Resetear Cantidad Inicial** enviara la cantidad final a la cantidad inicial para que al otro día de jornada laboral no tener que hacer un inventario nuevo si no solo rectificar que haya la cantidad que se muestra.



Figura 17: Módulo de inventario

El presionar el botón de **Adicionar inventario** o también a la figura de lápiz color rojo te envía al siguiente formulario donde se debe elegir el producto y la cantidad, en caso de no existir puedes registrarlo en el **Módulo Producto**.



The screenshot shows a mobile application interface for adding inventory. At the top, there is a status bar with the time 7:31 PM, a clock icon, a gear icon, and a battery level of 97%. Below the status bar, the word "Producto" is displayed in a bold, black font. Underneath "Producto" is a dropdown menu with a downward arrow. Below the dropdown menu is a text input field with the placeholder text "Cantidad Inicial". Below the input field is a blue button with the text "Añadir Inventario" in white. At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a square, a circle, and a triangle.

Figura 18: Formulario adicionar producto al inventario

Al darle al botón de figura de lápiz color negro te mandara al siguiente formulario donde debes ingresar la cantidad final que hay en stock y si es necesario la cantidad que se solicitó a la bodega en caso tal de que la hayan enviado los productos, al realizarlo se dará el cálculo de todo lo que se vendió de ese producto y la venta total.

7:32 PM

← Form Inventario

Producto

Botella Tequila Olmeca ▼

Cantidad Inicial

4

Cantidad Final

0

Pedido Bodega

0

Hacer Inventario

Figura 19: Formulario de inventario final

1.3 Modulo del rol mesero

El usuario con el rol mesero podrá acceder con éxito a todos los módulos mostrados en la **Figura 3** los cuales tendrán sus funciones para cada objetivo del sistema.

Módulo pedir a la barra

En este módulo el mesero puede solicitar un producto y su cantidad, estos le llegarán al módulo que tiene el rol administrado el cual es pedido mesero, el mesero al ingresar al este módulo se le mostrará el siguiente formulario en el cual debe elegir el producto y la cantidad.

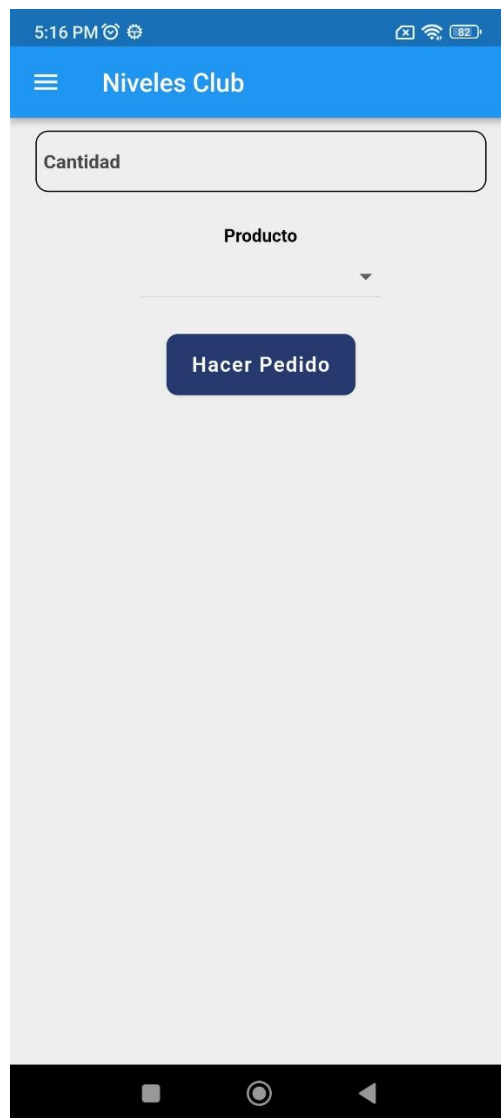
The image shows a mobile application interface for 'Niveles Club'. At the top, there is a blue header bar with a hamburger menu icon on the left and the text 'Niveles Club' in the center. Below the header, the main content area is light gray. It features a text input field labeled 'Cantidad' with a rounded rectangle border. Below this is a dropdown menu labeled 'Producto' with a small downward arrow icon. At the bottom of the form is a dark blue button with the white text 'Hacer Pedido'. The top of the screen shows a status bar with the time '5:16 PM', a clock icon, and battery and signal indicators. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Figura 20: Módulo de pedir producto a la barra

1.4 Módulo del rol proveedor

El usuario con el rol proveedor podrá acceder con éxito al módulo de **Pedido De Discoteca** el cual se mostrará la lista de pedidos solicitados por el rol administrador y los datos necesarios para tal solicitud, el botón de lápiz te envía a un formulario donde puedes modificar el pedido que hizo el administrador por si no se encuentra la cantidad solicitada y también tanto para confirmar o denegar la solicitud.



Figura 21: Módulo pedido de la discoteca

5:17 PM

← Formulario Pedido Bodega

2

Producto

Botella Tequila Olmeca ▼

PacaX20 ▼

Pendiente ▼

Editar Pedido

Figura 22: Formulario de modificación de pedido de discoteca

1.5 Módulo del rol DJ

El usuario con el rol DJ podrá acceder con éxito al módulo de **Música** el cual se mostrará la lista de canciones solicitadas por los clientes en la página web y los datos necesarios para tal solicitud, el botón con figura de papelera color rojo es para borrar la solicitud.

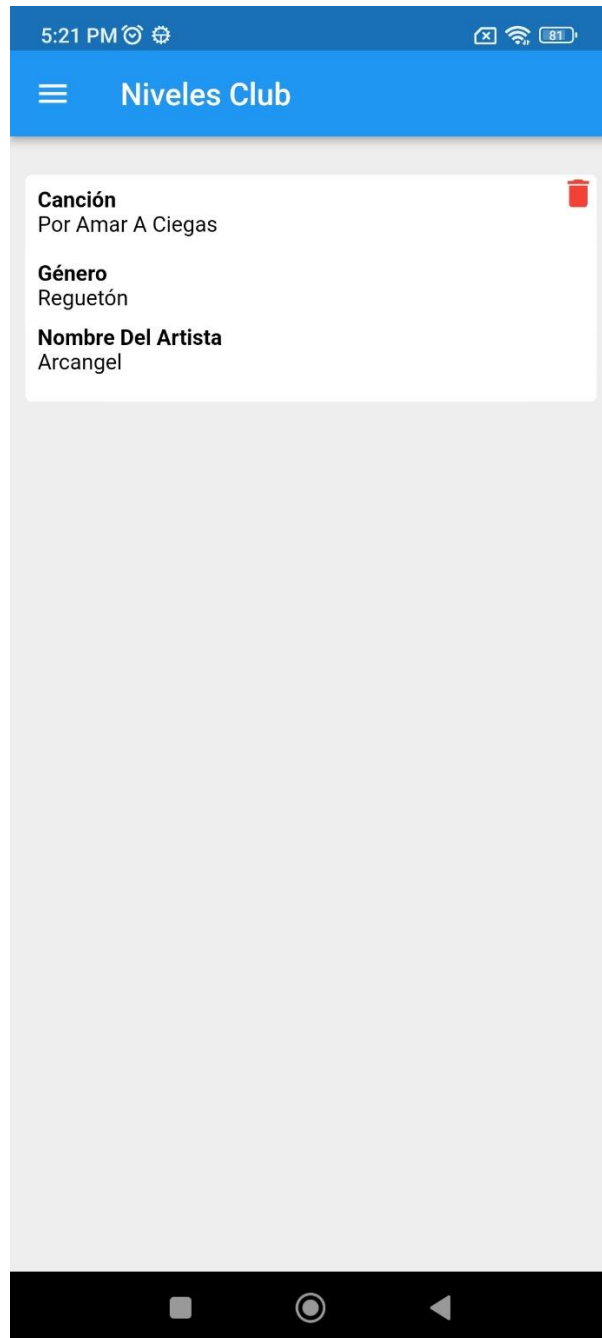


Figura 23: Módulo de música solicitada por los clientes

2 MANUAL DE USUARIO PÁGINA WEB

2.1 Acceso al sistema

El ingreso a sistema de la página web **IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA DISCOTECA-BAR NIVELES CLUB** comienza con la ventana principal la cual es el login, donde puedes iniciar sesión o registrarte como cliente.

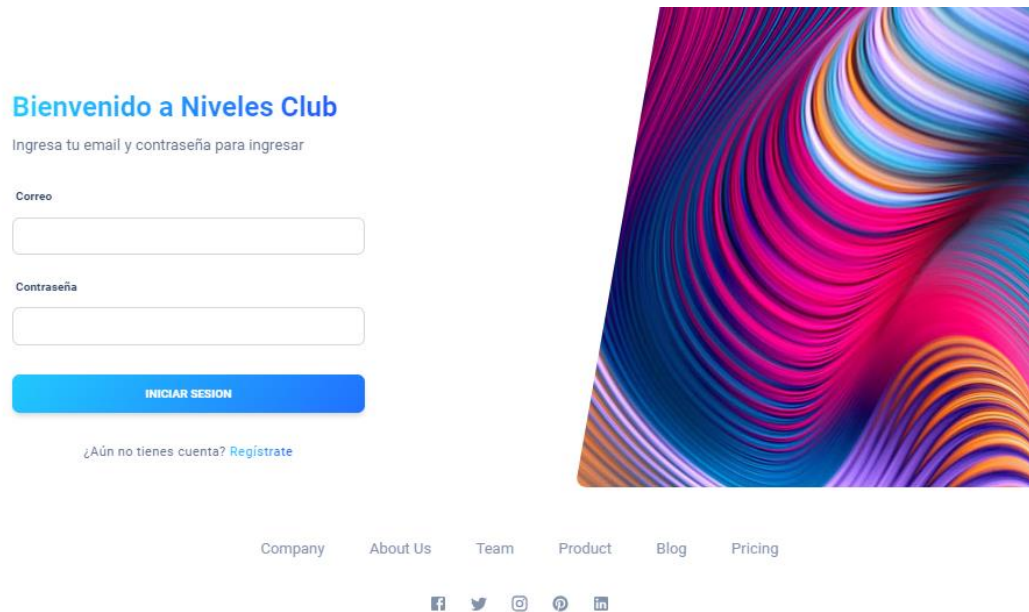


Figura 24: Acceder/registrar página web

2.2 Registrarse al sistema

Al darle a la opción **Registrarse** de la sección del login, te envía al siguiente formulario para crear una cuenta con la cual podrás acceder a las funciones que contiene la página web, deberá llenar y elegir las opciones correctamente para que la cuenta se cree exitosamente.



Formulario de registro para el sistema. El formulario contiene los siguientes campos de entrada:

- Nombre
- Apellido
- Correo Electrónico
- Contraseña
- Cédula
- Teléfono Celular
- Género
- Situación Sentimental
- Pregunta de Seguridad
- respuesta
- ¿Deseas de participar del match?

Match: Esta sección facilita la conexión entre personas que disfrutan del establecimiento. Al participar, ten en cuenta que compartirás algunos datos personales. Sé respetuoso y responsable.

REGISTRARME

Figura 25: Registrarse al sistema

2.3 Módulos al acceder al sistema

Cuando se haya creado una cuenta nueva e iniciado sesión, tendrá acceso al siguiente menú a los cuales el cliente podrá acceder e interactuar.

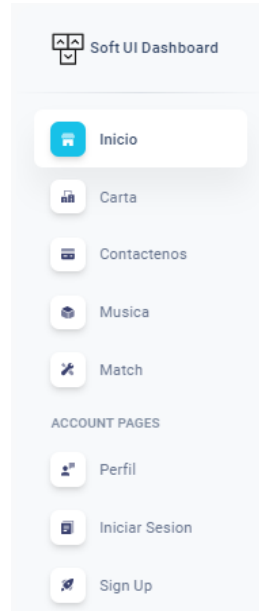


Figura 26: Menú del sistema

2.4 Módulo inicio

Al ingresar al sistema directamente estarás en el inicio, donde te mostraran los diferentes eventos que tendrá el establecimiento con una imagen y los datos del evento.

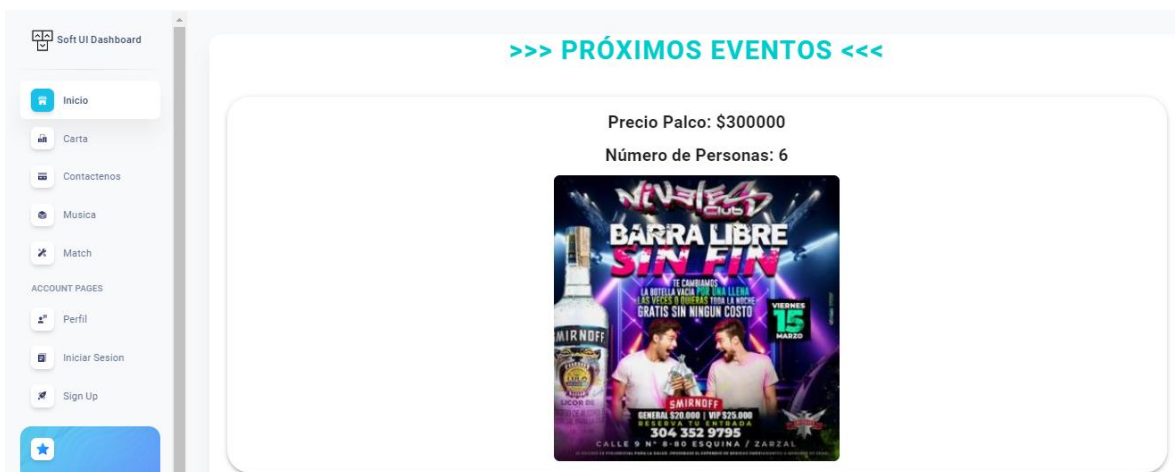


Figura 27: Módulo de inicio(eventos)

2.5 Módulo carta

En este módulo se mostrará los diversos productos que ofrece el establecimiento los cuales contienen su nombre, precio y respectiva imagen para su identificación.

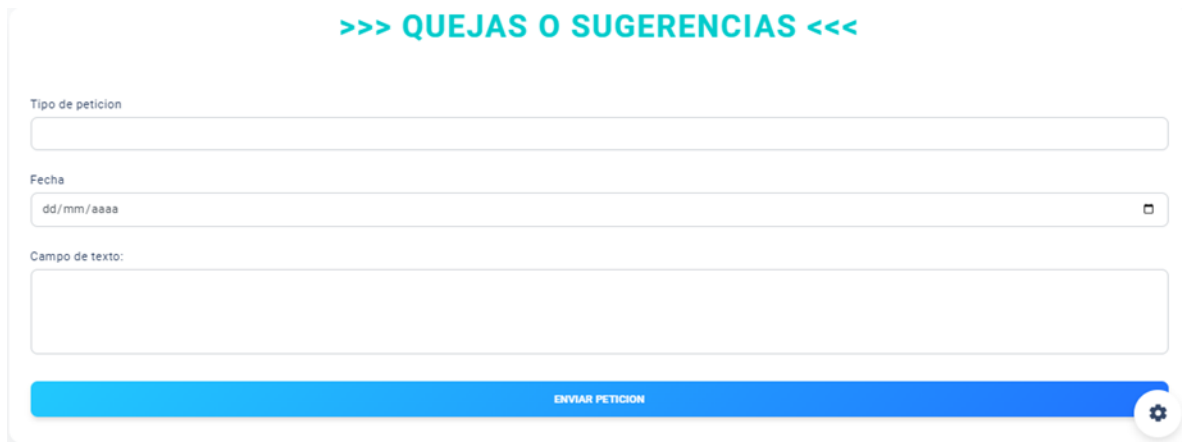


Figura 28: Módulo de carta de los productos

2.6 Módulo contáctenos

En este módulo saldrán dos formularios los cuales son los el de reserva y el de quejas o sugerencias. En el formulario de reservas sirve para poder hacer la solicitud del guardado de una mesa ingresando los datos necesarios para dicha operación, el administrador puede aceptar o denegar esta solicitud de reserva. El formulario de quejas y sugerencias es para lo su nombre indica y sirve para saber en qué puede mejorar el establecimiento en su servicio con la opinión de sus clientes.

Figura 29: Formulario reserva



>>> QUEJAS O SUGERENCIAS <<<

Tipo de petición

Fecha

Campo de texto:

ENVIAR PETICION

⚙️

Figura 30: Formulario quejas o sugerencias

2.7 Módulo música

En este módulo se mostrará un formulario en el cual podrás enviar una solicitud de canción al DJ al ingresar los datos necesarios.



>>> PIDE TUS CANCIONES AQUÍ. <<<

Nombre de la canción:

Genero


Nombre del artista

ENVIAR CANCION

Figura 31: Formulario de solicitud de música

2.8 Módulo match

Al entrar en este módulo de match se mostrara los datos de los usuarios cliente que desean participar en esta función donde puedes conocer a otras personas.



>>> MATCH <<<

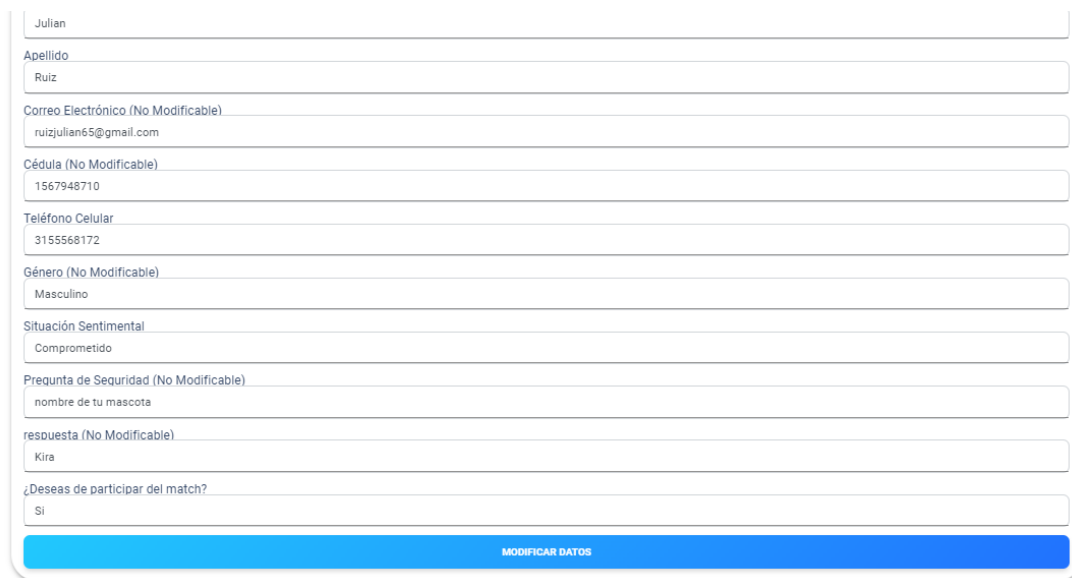
Nombre: Julian
Apellido: Ruiz
Teléfono: 3155568172
Estado Civil: Comprometido

BUSCAR

Figura 32: Módulo match

2.9 Módulo perfil

En este módulo aparecerá un formulario con los datos del usuario que inicio sesión en ese momento, el cual podrás modificar algunos los cuales no tienen el dato no modificable encima de ellos.



Julian

Apellido
Ruiz

Correo Electrónico (No Modificable)
ruizjulian65@gmail.com

Cédula (No Modificable)
1567948710

Teléfono Celular
3155568172

Género (No Modificable)
Masculino

Situación Sentimental
Comprometido

Pregunta de Seguridad (No Modificable)
nombre de tu mascota

respuesta (No Modificable)
Kira

¿Deseas de participar del match?
Si

MODIFICAR DATOS

Figura 33: Módulo de perfil del usuario