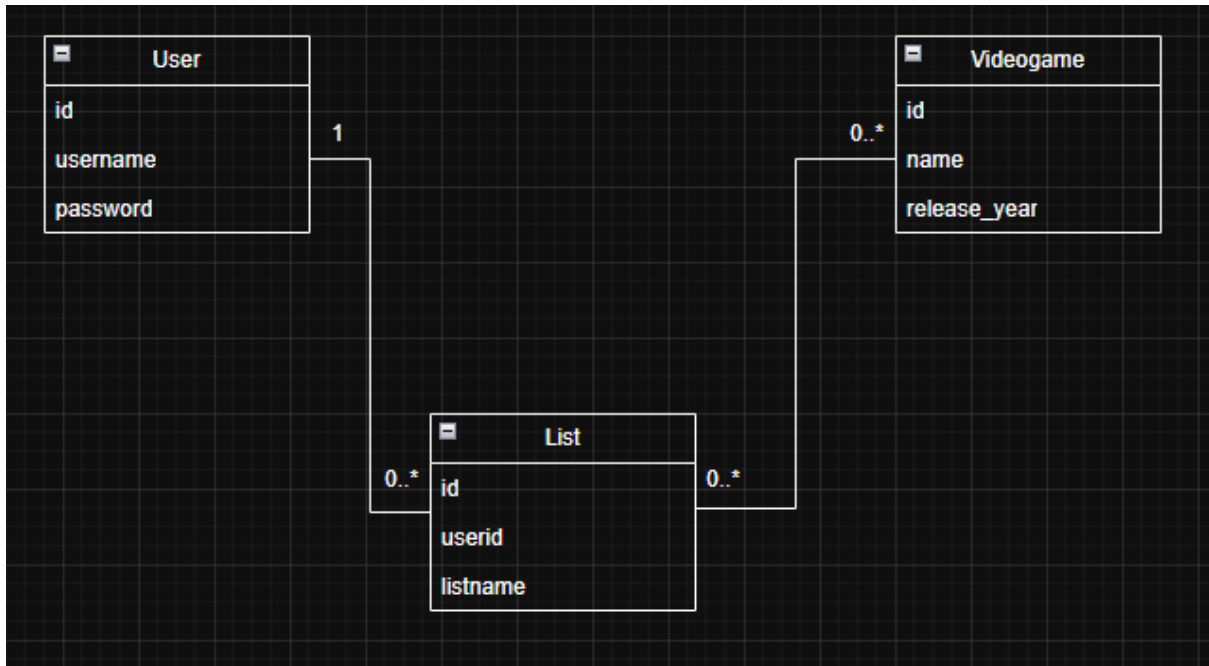


Documentació del projecte final de PMUD

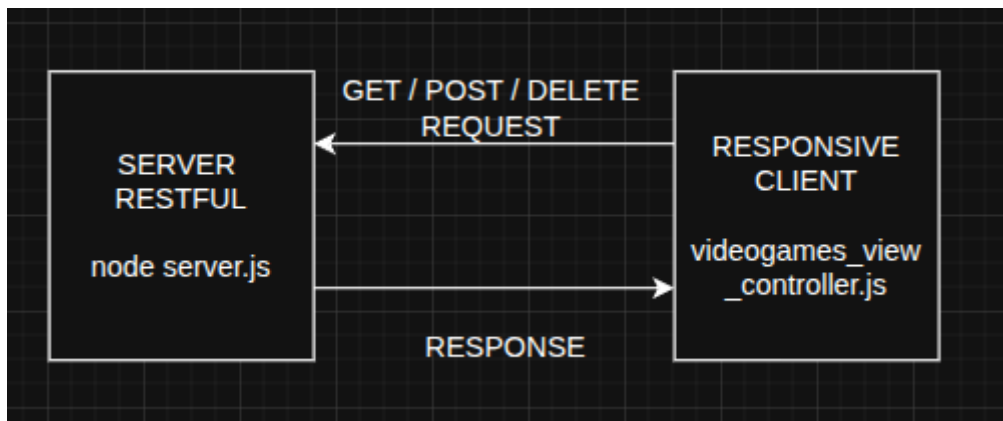
GEEKLIB



1. Diagrama uml



2. Diagrama de l'estructura modular



3. API

Mètode	Paràmetres	Body	Què fa?	Codis de sortida	Possibles sortides
get('/users')	-	-	Obté tots els usuaris.	200: Llista d'usuaris	[{ "id": "1", "username": "demo", "password": "demo" }, { "id": "2", "username": "danifer", "password": "siome" }]
post('/users')	-	username, password	Crea un nou usuari.	201: Usuari creat	{ "id": "5", "username": "nuevoUsuario", "password": "password123" }
get('/videogames')	-	-	Obté tots els videojocs.	200: Llista de videojocs	[{ "id": "1", "title": "The Legend of Zelda: Breath of the Wild", "release_year": 2017 }, { "id": "2", "title": "God of War", "release_year": 2018 }, { "id": "5", "title": "Baldur's Gate 3", "release_year": 2023 }]

get('/lists')	userid	-	Obté totes les llistes.	200: Llista de llistes	[{ "id": "1", "userid": "1", "listname": "My Favorite Games" }, { "id": "6", "userid": "2", "listname": "Jocs a jugar" }]
get('/lists/:id')	id	-	Obté una llista per ID.	200: Llista trobada 404: Llista no trobada	{ "id": "1", "userid": "1", "listname": "My Favorite Games" } ----- { "error": "Not found" }
post('/lists')	-	userid, listname	Crea una nova llista.	201: Llista creada	{ "id": "16", "userid": "2", "listname": "Nova llista" }
delete('/lists:id')	id	-	Elimina una llista per ID.	204: Llista eliminada 404: Llista no trobada	Amb l'eliminació correcta no hi ha sortida. ----- { "error": "Not found" }

get('/videogames_lists')	listid	-	Obté les relacions videojoc-llista.	200: Llista de relacions videojoc-llista	[{ "id": "25", "videogameid": "2", "listid": "1" }, { "id": "26", "videogameid": "1", "listid": "1" }]
post('/videogames_lists')	-	videogameid, listid	Crea una relació videojoc-llista.	201: Relació videojoc-llista creada amb èxit	{ "id": "63", "videogameid": "5", "listid": "6" }
delete('/videogames_lists/:id')	id	-	Elimina una relació videojoc-llista per ID.	204: Relació eliminada. 404: Relació no trobada	Amb l'eliminació correcta no hi ha sortida. ----- { "error": "Not found" }