## Especificaciones de requerimientos

Crear una plataforma web para gestionar las reservas de eventos internos de Grupo Coppel, permitiendo a los empleados solicitar reservas de salas de reuniones, auditorios y otros espacios corporativos, así como a los administradores gestionar y aprobar estas solicitudes.

# Requerimientos Funcionales Portal de Reservas (Empleado)

# Pantalla principal "RESERVA DE ESPACIOS"

- Opción para registrar una nueva solicitud de reserva.
- Opción para consultar las reservas existentes y el estado de la solicitud.
- Visualización de la disponibilidad de los espacios en tiempo real (calendario de reservas).

## PASO 1: Selección del Espacio

- Espacios disponibles:
  - Sala de reuniones pequeña
  - Sala de reuniones grande
  - Auditorio
  - Área de descanso
- Capacidad: Al seleccionar un espacio, se muestra la capacidad máxima del lugar.

## PASO 2: Fecha y Hora

- Calendario para seleccionar la fecha y hora de la reserva.
- Validar disponibilidad en tiempo real (sin solapamientos).

#### PASO 3: Detalles de la Reserva

- Nombre del solicitante
- Departamento
- Duración estimada

• Descripción del evento: Breve resumen del propósito de la reserva.

#### PASO 4: Confirmación

- Validación de los datos y generación de un folio único de reserva.
- Mostrar mensaje de "Reserva exitosa" junto con el número de folio.

# Requerimientos Funcionales Portal de Administración (Administrador de Reservas)

#### Login de Administrador

- **Usuarios autorizados**: Administrador de reservas y jefes de departamento.
- Autenticación: Uso de JWT para la gestión segura de sesiones.

#### Gestión de Reservas

- Visualización de todas las reservas solicitadas, con los siguientes datos:
  - Folio de reserva, Espacio reservado, Fecha y hora, Estado (Pendiente, Aprobada, Rechazada).
- Acción de aprobación/rechazo: El administrador puede aprobar o rechazar solicitudes de reserva.
- Acción de modificación: El administrador puede modificar las reservas (cambiar la fecha, el espacio, etc.).
- **Historial de cambios**: Ver todos los cambios realizados en una reserva, junto con la fecha y el usuario que los realizó.

## Casos de Uso

#	Nombre	Descripción
CU1	Registrar Nueva Reserva	El empleado ingresa los datos necesarios (espacio, fecha, detalles) y recibe un folio único.
		Validación de datos y generación del folio numérico.
CU2	Consulta de Reserva	El empleado ingresa el número de folio y consulta el estado de la solicitud (Aprobada, Rechazada, Pendiente).
		Mostrar detalles de la reserva y el historial de cambios.
CU3	Gestión de Reservas (Administrador)	El administrador puede ver todas las reservas, aprobarlas o rechazarlas, y modificar sus detalles.
		Modificación de la reserva (espacio, hora, fecha) y actualización de su estado.

#### **Requerimientos Tecnicos**

#### 1. Base de Datos

- Estructura de Tablas: Crear tablas en SQL para las siguientes entidades:
- Espacios (nombre, capacidad, descripción).
- Reservas (folio, espacio, fecha, hora, solicitante, estado, descripción).
- Usuarios (empleados y administradores).
- Historial de Cambios (fecha, usuario, acción realizada, folio de reserva).

#### 2. API REST

- La comunicación con la base de datos debe realizarse a través de una API REST utilizando los métodos GET, POST, PUT y DELETE:
  - o POST: Crear nueva reserva.
  - GET: Consultar el estado de una reserva.
  - o PUT: Aprobar, rechazar o modificar una reserva.
  - DELETE: Cancelar una reserva (solo administradores)

#### 3. Cliente Web

- Lenguaje y Framework: El cliente web debe ser desarrollado utilizando al menos uno de los siguientes lenguajes y frameworks:
  - o Frontend: React.js, Angular, o Vue.js.
  - o Backend: Node.js con Express, Django, o Java Spring Boot.
- Interfaz Responsiva: La interfaz debe adaptarse a diferentes dispositivos (computadoras de escritorio, laptops, tabletas y teléfonos).

#### 4. Patrones Arquitectónicos

- Implementar patrones arquitectónicos como MVC (Modelo-Vista-Controlador) o RESTful.
- Utilizar un enfoque basado en microservicios si el sistema es parte de una infraestructura más grande.

## 5. Programación Orientada a Objetos

 Uso de clases y objetos para estructurar la lógica del sistema (por ejemplo, clases para Reserva, Espacio, Usuario, etc.).

#### 6. Autenticación v Seguridad

- Implementar autenticación segura para el portal de administración utilizando JWT o similar.
- Cifrado de contraseñas: Utilizar bcrypt o una librería de cifrado similar.

# Sugerencias para Actualización

- Interfaz de Usuario (UI/UX): Desarrollar una interfaz moderna y fácil de usar utilizando herramientas como Tailwind CSS o Bootstrap.
- Automatización de pruebas: Implementar pruebas unitarias y de integración para asegurar que los cambios no rompan funcionalidades existentes.
- **Gestión de Errores**: Implementar un adecuado **manejo de errores**, devolviendo códigos de estado HTTP apropiados y mensajes de error claros.