Daniel Hernandez

Desarrollador de software orientado a solucionnes de datos aplicadas al fútbol

Habilidades

Lenguajes: Python, R, SQL, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Frameworks/Librerías: Django, FastAPI, Pandas, PySpark, Apache Airflow, React, Spring Boot

Bases de Datos: PostgreSQL, MySQL, Snowflake, Redis, SQLite

Cloud y Herramientas: AWS (Lambda, SNS, EC2, S3), Azure, Docker, Git, Metabase Herramientas de Datos: Airflow, Astronomer, Kafka, Celery, ETL Pipelines, MCP Servers

Metodologías: Agile, Microservicios, DDD, Event Driven Architecture, Data Engineering

Experiencia_

Club Universidad de Chile - Departamento D+I

Santiago, Chile

SPORTS DATA ENGINEER - FREELANCE

Septiembre 2024 – Actualmente

- Desarrollar pipelines de datos ETL para extracción automatizada de estadísticas de jugadores desde fuentes como Wyscout, integrándolos en bases de datos PostgreSQL para análisis avanzado y toma de decisiones deportivas.
- Implementar integración de Large Language Models en procesos de scouting mediante servidores MCP, automatizando análisis de jugadores y generación de reportes técnicos con IA.
- Desplegar y configurar servidor de Metabase en Microsoft Azure para migración de reportes desde PowerBI, estableciendo conexiones directas a bases de datos propias y mejorando visualización de datos.
- Construir plataforma web de centralización y visualización de datos departamentales con Django, desplegada en Azure usando Docker y Caprover para gestión de contenedores.

Agencia de Marketing Digital IdeasPro

Talca, Chile

DESARROLLADOR FULL STACK

Marzo 2022 - Febrero 2025

- Liderar equipo de 4 desarrolladores en proyectos de software para clientes, gestionando arquitectura técnica y entrega de soluciones escalables.
- Diseñar y desarrollar plataformas de gestión de datos administrativos y clínicos para empresas de radiografías dentales, optimizando procesos de atención en 50% utilizando PHP y Django.
- Desarrollar páginas web informativas y de gestión de blogs para distintos cliente, destacando la del centro de formación CEC del maule.

Proyectos de Análisis de Datos en Fútbol _____

Pipeline de Datos Ligas Europeas

Apache Airflow, Snowflake, Astronomer, Python

Pipeline ETL que automatiza extracción y carga de estadísticas de 7 ligas europeas. Procesamiento paralelo usando Task Groups en Airflow, reduciendo tiempo de 50+ minutos a 12 minutos con carga a data warehouse Snowflake.

% https://github.com/Daniher01/european-football-pipeline

Sistema de Análisis Inteligente para Scouting

Python, MCP Server, Pandas, FastMCP

Implementé el modelo estadístico DatAzul como servidor MCP para análisis y recomendación de jugadores de fútbol. Sistema que permite a LLMs como Claude analizar jugadores basándose en estadísticas objetivas con 8 posiciones configuradas.

https://github.com/Daniher01/presentacion_mcp_scouting

Plataforma de Scouting de Jugadores

R, Shiny App, StatsBomb

Plataforma analítica con datos de StatsBomb para búsqueda de jugadores y análisis de similitudes. Implementación de algoritmos de clustering y visualización interactiva para scouting deportivo.

% https://dhernandezm.shinyapps.io/scouting_app/

Sistema Gestión Datazul

Django, Docker, PostgreSQL, Azure

Plataforma web para centralización y visualización de datos deportivos. Sistema desplegado con Docker y base de datos PostgreSQL en Azure, incluyendo automatización de carga desde Excel y APIs externas. https://www.datazul.cl/

La Pizarra del DT

Educación y Certificaciones

La Pizarra del DT Certificación Internacional

Curso Big Data en el Fútbol - Análisis Avanzado de Datos Deportivos

Certificación Internacional

Curso Visualización 2D en el Fútbol - Representación Gráfica de Datos

2023

CFT San Agustín Talca, Chile

Técnico en Análisis y Programación de Sistemas

2020 - 2022