

# EJERCICIOS DE FICHEROS EN JAVA

1. Escribir un programa en Java que para cualquier ruta indicada por el usuario (metida por teclado), muestre:
  - a. Si el fichero existe o no
  - b. Si se trata de un directorio o de un fichero
  - c. En caso de ser un fichero, debe mostrar los siguientes datos:
    - i. Nombre
    - ii. Tamaño
    - iii. Permisos de lectura y escritura
2. Partiendo del fichero de csv de ejemplo, crear un programa de Java que muestre los datos de todos aquellos restaurantes cuyo código postal empiece por 6.
3. Partiendo del fichero de csv de ejemplo, crear un programa de Java que permita al usuario añadir datos nuevos a ese fichero, utilizando el mismo formato que los ya existentes.
4. Partiendo del fichero de csv de ejemplo, crear un programa de Java que cree una copia de ese fichero llamada "Restaurants2.csv" que contenga los mismos datos excepto aquellos correspondientes a los restaurantes cuyo código postal empieza por 6.
5. Crear un programa en Java que borre el fichero cuya ruta ha sido introducida por el usuario.
6. Escribe un programa en Java que encuentre el número más grande en el fichero dataset\_91007.txt
7. Escribir un programa que contenga un método que reciba por parámetro la ruta de un archivo y devuelva un array con las cadenas que dicho archivo almacena. Las cadenas vienen separadas por un asterisco.
8. Escribir un programa Java que lee texto por teclado y lo escribe en un fichero de texto llamado datos.txt. El proceso consiste en leer una línea de texto por teclado y escribirla en el fichero. Este proceso se repite hasta que se introduce por teclado la cadena FIN. La cadena FIN que indica el final de lectura no se debe escribir en el fichero.
9. Escribir un programa que obtiene la línea de mayor tamaño y la de menor tamaño dentro de un fichero de texto.
10. Escribir un programa Java para buscar una palabra o una cadena en un fichero de texto. El programa pedirá que se introduzca una palabra o un texto por teclado y realizará su

búsqueda por el archivo. Se mostrará por pantalla el número de línea y el contenido de la línea del fichero que contiene la cadena buscada. Si la cadena buscada aparece en varias líneas se mostrarán todas ellas. Si el fichero no contiene el texto buscado se mostrará un mensaje indicándolo.