



**Universidad Florencio del Castillo**

Docente:

Tony Alberto Alpízar Carmona.

Asignatura:

Ingeniería de Software III

Carrera:

Ingeniería en informática

Estudiantes:

Kendal Daniel Muñoz Solano  
Daniel Alonso Meneses Chavarría  
Alejandro Solís Rojas

Tema:

Sitio Web de comercio electrónico.

Fecha de entrega:

18/07/2024

## Contenido

<b>Logo .....</b>	<b>3</b>
<b>Eslogan .....</b>	<b>3</b>
<b>Roles del Equipo .....</b>	<b>3</b>
<b>Canal Oficial .....</b>	<b>3</b>
<b>Distribución de Tareas .....</b>	<b>3</b>
<b>Metodología.....</b>	<b>4</b>
<b>Ciclo de Vida .....</b>	<b>6</b>
<b>Cronograma Actividades .....</b>	<b>6</b>
<b>Cronograma de Actividades en Trello.....</b>	<b>8</b>
<b>Diagramas de Casos de Uso .....</b>	<b>8</b>
1. <b>Diagrama de Caso de Uso para la búsqueda de productos.....</b>	<b>8</b>
2. <b>Diagrama Caso de Uso para la realización de pedidos .....</b>	<b>8</b>
4. <b>Diagrama Caso de Uso de inició sesión jefe y supervisor .....</b>	<b>9</b>
5. <b>Diagrama Caso de Uso de tipo de retiro.....</b>	<b>10</b>
6. <b>Diagrama Caso de Uso de existencia del producto .....</b>	<b>10</b>
7. <b>Diagrama Caso de Uso de Administración de productos .....</b>	<b>11</b>
8. <b>Diagrama Caso de Uso de Gestionar pedidos .....</b>	<b>11</b>
9. <b>Diagrama Caso de Uso de contáctanos. ....</b>	<b>12</b>
10. <b>Diagrama Caso de Uso de informe de ventas.....</b>	<b>13</b>
<b>Diagrama de secuencia.....</b>	<b>13</b>
<b>Diagrama de actividades.....</b>	<b>14</b>
<b>Diagrama de Base de Datos .....</b>	<b>15</b>

## Logo



# InventaTech Pro

## Eslogan

InventaTech Pro: Diseño y desarrollo con excelencia

## Roles del Equipo

Alejandro Solís Rojas, analista de calidad (QA) y experiencia del usuario (UX/UI).

Daniel Meneses Chavarría, administrador de bases de datos y desarrollador backend.

Kendal Muñoz Solano, administrador de proyectos (PM) y desarrollador frontend.

## Canal Oficial

Los canales oficiales que se utilizaran entre los compañeros de trabajo será WhatsApp para una comunicación efectiva entre los mismos y se utilizara GitHub para subir los diferentes avances y versiones que se utilicen a lo largo de la creación del software permitiendo una colaboración ordenada y un historial claro de cambios.

## Distribución de Tareas

Como página para la distribución de las fases del proyecto se utilizará Trello, ya que este cuenta con una facilidad de uso y una distribución sencilla de las diferentes tareas que se harán.

## Metodología

La metodología electa es la ágil SCRUM, esta elección se debe a la implementación de la metodología SCRUM en el desarrollo de la página web eCommerce proporciona un marco estructurado que promueve la flexibilidad, la comunicación efectiva, la colaboración del equipo y la entrega rápida de valor. Estas características son esenciales para asegurar que el proyecto se complete a tiempo.

Para implementar de forma adecuada esta metodología se abarcarán ciertos puntos de importancia, los cuales consisten en:

Reuniones, las **‘Daily Stand-up’** son las reuniones diarias con una frecuencia semanal, teniendo la posibilidad de reuniones adicionales cuando sea necesario; estas reuniones tendrían una duración aproximada de 30 minutos, en horarios de Lunes a las 7:00 pm, con posibilidades de cambios y ajustes de día y hora, permitiendo una flexibilidad y adaptabilidad hacia los integrantes, el método de reunión será por Microsoft Teams, con posibilidad de reunión por Discord y/o Google Meets como servicios de respaldo de reunión; el propósito de las reuniones es que cada miembro del equipo pueda responder tres preguntas de importancia y valor del desarrollo, las cuales son:

- ¿Qué hice la semana pasada y en qué estoy trabajando actualmente?
- ¿Qué haré esta semana?
- ¿Hay algún impedimento y/o problema en alguna fase del desarrollo?

El propósito de estas preguntas es proporcionar una visión clara y detallada de como avanza el desarrollo del proyecto y mantener una sincronización entre los miembros del equipo, asegurar una planificación efectiva y la responsabilidad de individual, así como identificar y resolver rápidamente en equipo cualquier impedimento que pueda surgir, asegurando un flujo de trabajo continuo y si interrupciones.

Por otra parte, tenemos los **‘Sprint Planning’** y se realizará cada 4 semanas, con una duración aproximada de 1 a 3 horas, los días Sábados a las 7:00 pm, y el método de reunión será por Microsoft Teams, con posibilidad de reunión por Discord y/o Google Meets como servicios de respaldo de reunión.

La segmentación de los ‘Sprint’ según las actividades del proyecto se realizará en diferentes módulos y se asignaran tareas específicas en cada sprint.

Primer Sprint, configuración inicial y pagina de productos, en esta fase se configurará el entorno de desarrollo, se crearía el repositorio de GitHub, diseño y desarrollo de la página inicial, e implementación del sistema de carousel e imágenes.

Segundo Sprint, carrito de compras y pagina de supervisores y jefes con sus respectivas autenticaciones; se desarrollará la funcionalidad del carrito de compras, diseño y desarrollo de la página de supervisores y jefes, e integración de funciones básicas de insert, update y delete en algunas secciones.

Tercer Sprint, proceso de detalle del producto, proceso de pago y autenticación de usuario; implementación del sistema de pago, el desarrollo de las funcionalidades de registro e inicio de sesión de usuarios.

Cuarto Sprint, pruebas y correcciones de errores; realización de pruebas, corrección de errores y ajustes finales del software.

El 'Backlog' será gestionado por el Project Manager (PM), las tareas se moverán a través de los diferentes estados utilizando Trello, los cuales están conformadas por los siguientes elementos:

- Backlog Inicial (To Do), contiene el listado de las tareas pendientes.
- Backlog En Desarrollo (In Progress), las tareas que están actualmente siendo trabajadas por el equipo.
- Backlog Desarrollo Finalizado, tareas que han sido finalizadas, pero no están en el repositorio por algún motivo (pruebas por el desarrollador, ajustes finales, optimización, etc.).
- Backlog En el Repositorio (En GitHub), tarea que se ha finalizado y se ha procesado y cargada en el repositorio del proyecto, este apartado es cuando esta lista para que sea revisada por el QA.
- Backlog QA (Quality Assurance), las tareas que han sido posteadas en el repositorio de GitHub que han sido completadas y están en fase de pruebas por el QA.
- Backlog Finalizadas (Done), las tareas que han sido completadas y aprobadas por el QA.

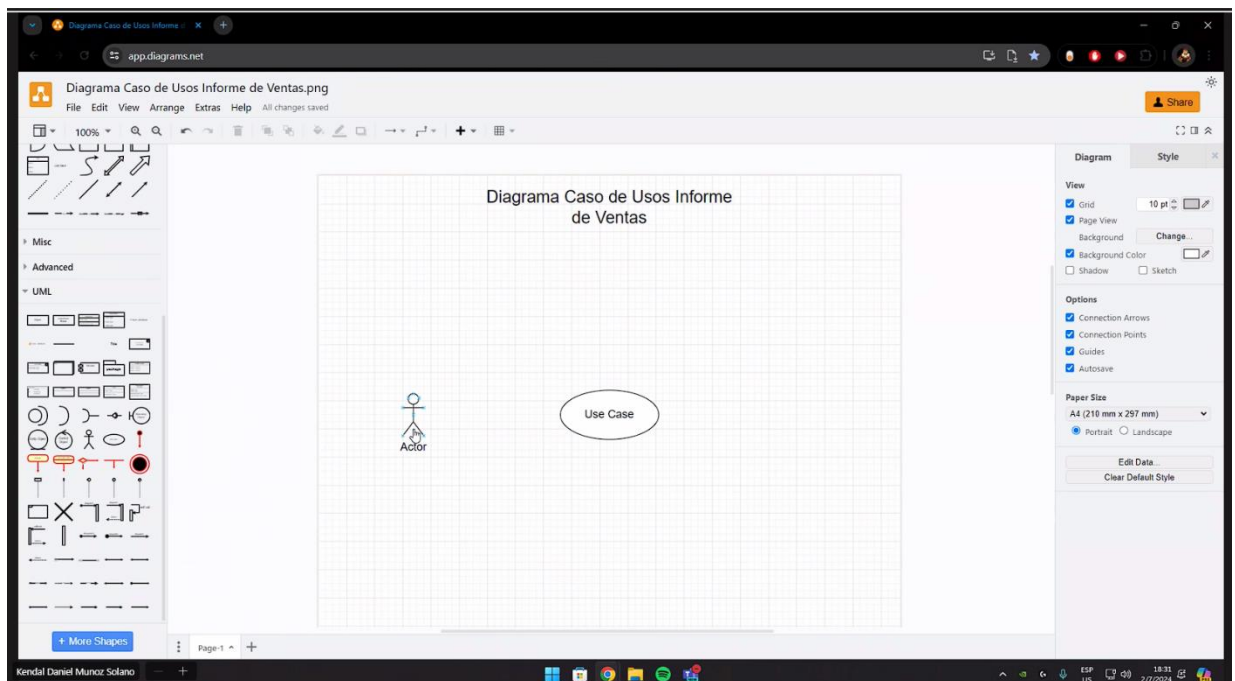
## Ciclo de Vida

El ciclo de vida más adecuado a su simplicidad, flexibilidad y capacidad de adaptación rápida permitiría al equipo entregar una versión funcional de la web y realizar mejoras basadas en el feedback recibido. Por lo tanto, el ciclo de vida adecuado para nuestro proyecto es el Cíclico (Iterativo).

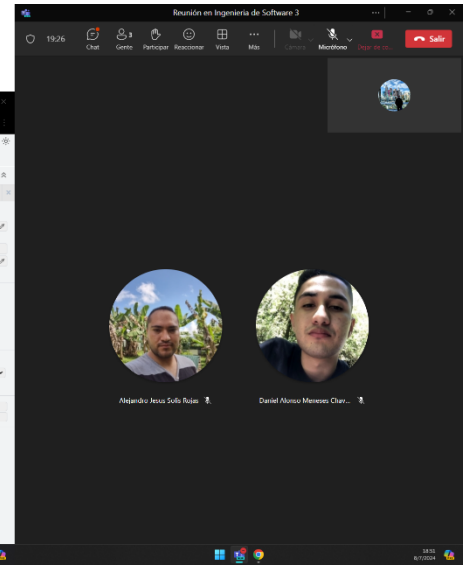
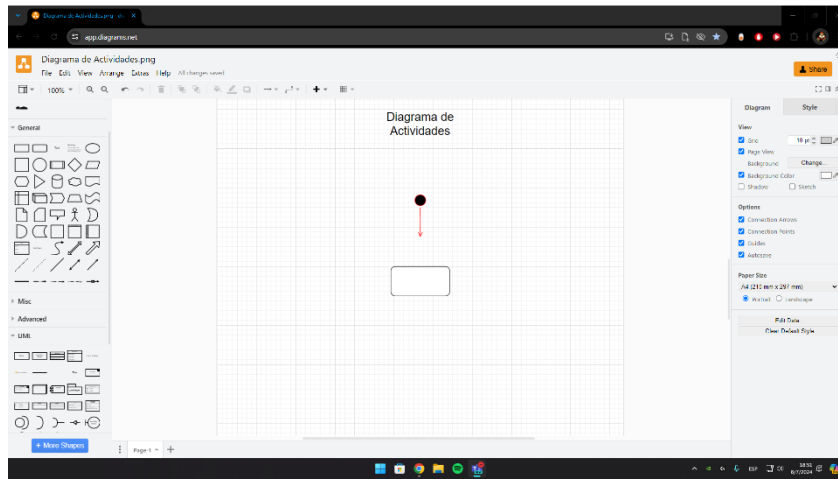
## Cronograma Actividades

Diagramas de Casos de Uso y Diagrama de Secuencias:

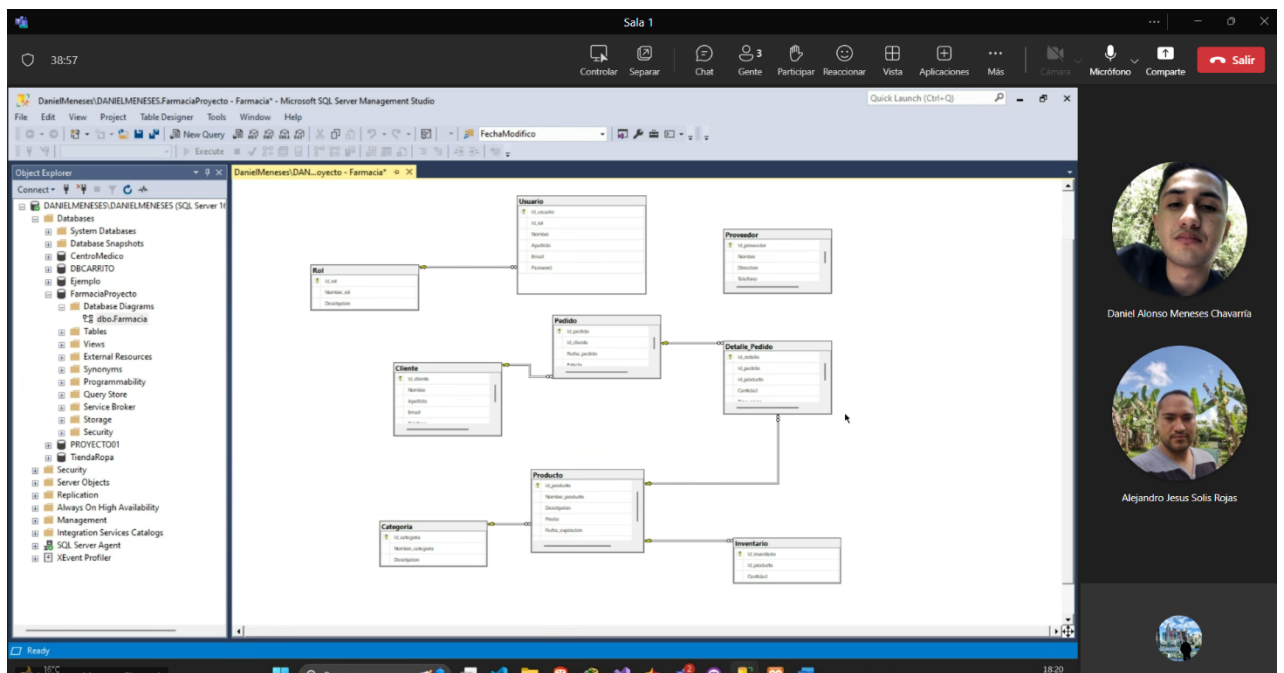
1. **Fecha de Inicio de la creación de Diagramas de Casos de Uso y Diagrama de Secuencia:**  
Se hace la distribución de los 10 diagramas de caso de uso y del diagrama de secuencias en la fecha 27/06/2024.
2. **Fecha de Finalización de Diagramas de Caso de Uso y del Diagrama de Secuencia:** Se realizó una reunión mediante la plataforma de Teams el día martes 2/07/2024 para la revisión y finalización de los diferentes diagramas a entregar. Se adjunta captura de pantalla de la reunión.



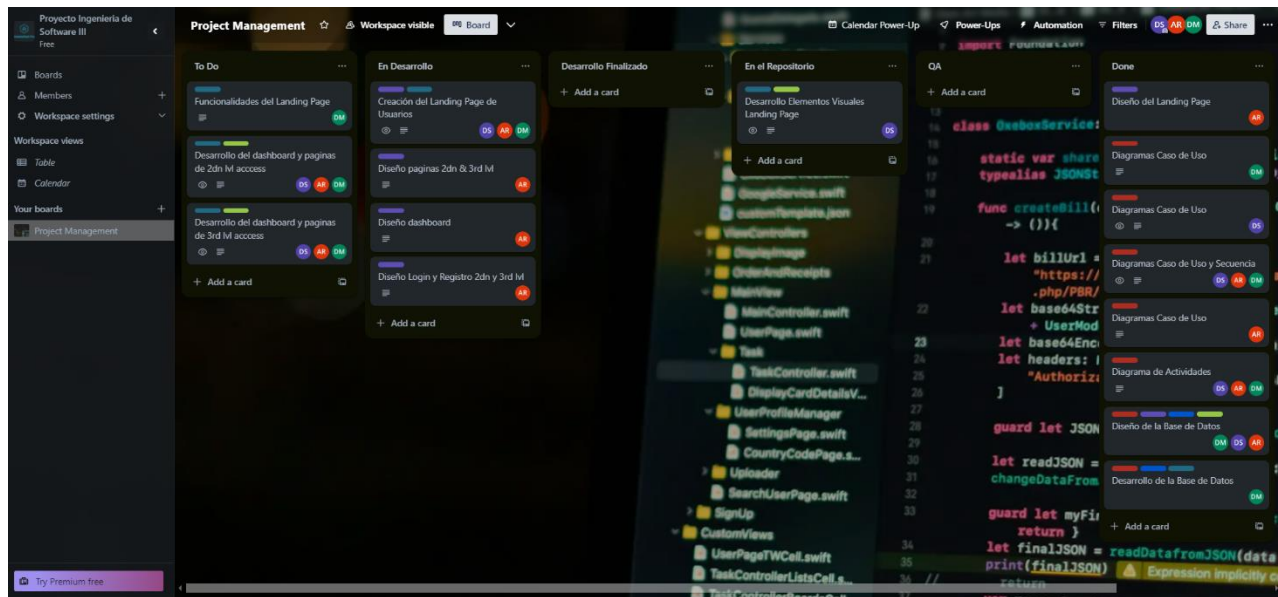
3. **Reunión y Finalización de Diagrama de Actividades:** Se realizó una reunión mediante la plataforma de Teams el día lunes 8/07/2024 para la realización y finalización del Diagrama de Actividades a entregar. Se adjunta captura de pantalla de la reunión.



4. **Reunión y Finalización de Diagrama de Base de Datos:** Se realizó una reunión mediante la plataforma de Teams el día lunes 15/07/2024 para la realización y finalización del Diagrama de Base de Datos a entregar. Se adjunta captura de pantalla de la reunión.



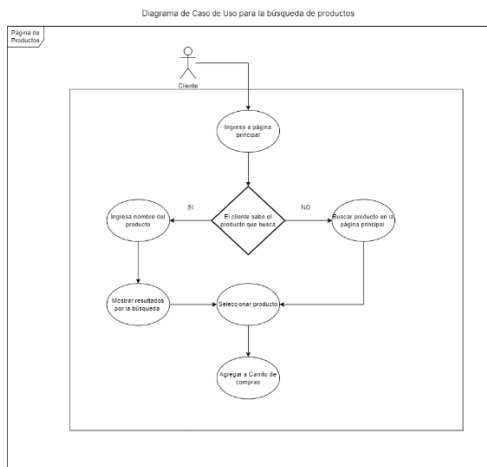
# Cronograma de Actividades en Trello



## Diagramas de Casos de Uso

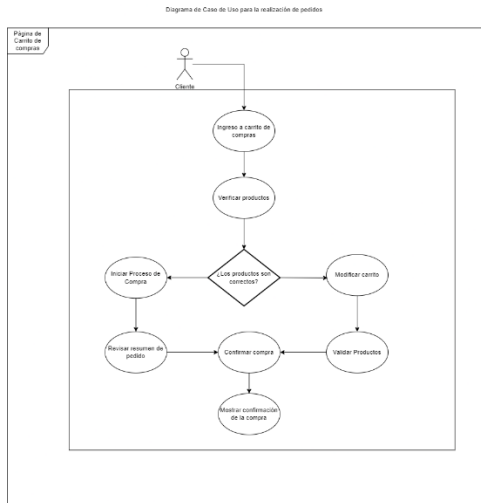
Daniel Meneses Chavarria:

### 1. Diagrama de Caso de Uso para la búsqueda de productos.

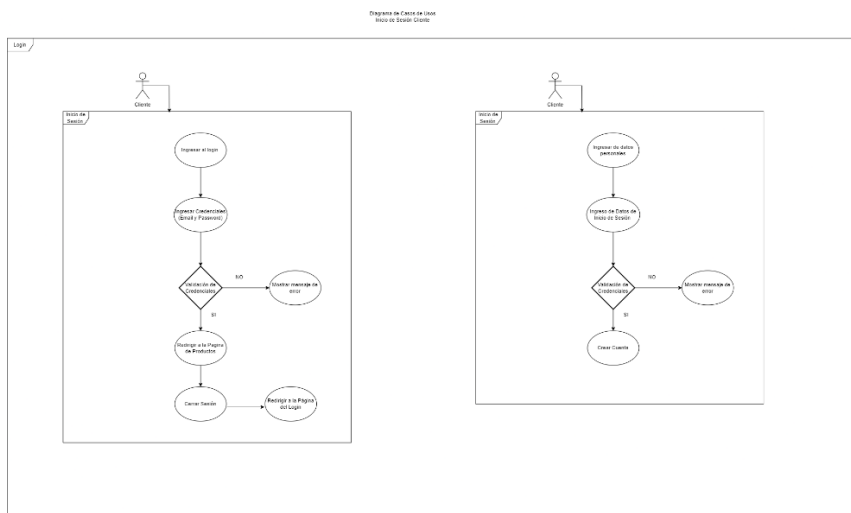


### 2. Diagrama Caso de Uso para la realización de pedidos.





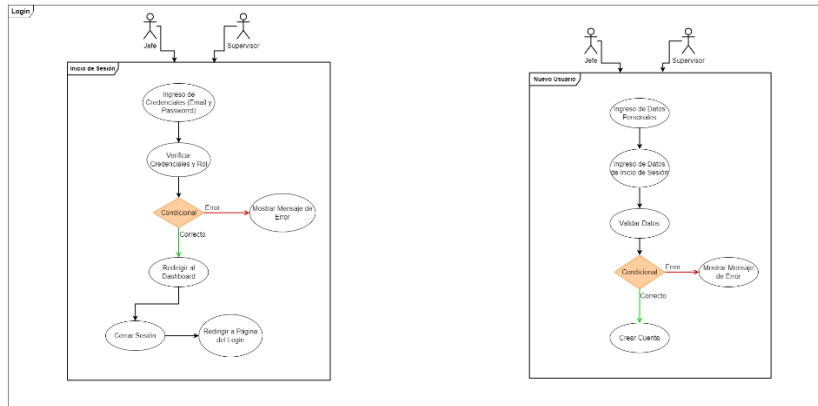
### 3. Diagrama Caso de Uso de inicio de sesión clientes.



Kendal Muñoz Solano:

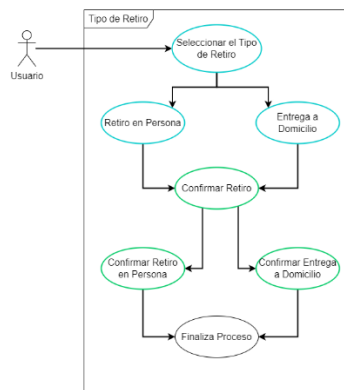
### 4. Diagrama Caso de Uso de inició sesión jefe y supervisor.

Diagrama Caso de Usos  
Inicio de Sesión Jefe y  
Supervisor

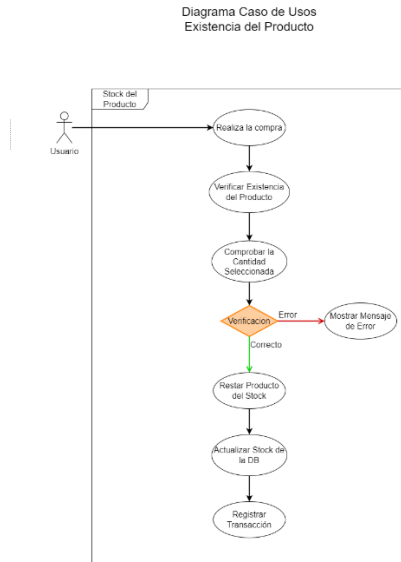


## 5. Diagrama Caso de Uso de tipo de retiro.

Diagrama Caso de  
Usos Tipo de Retiro

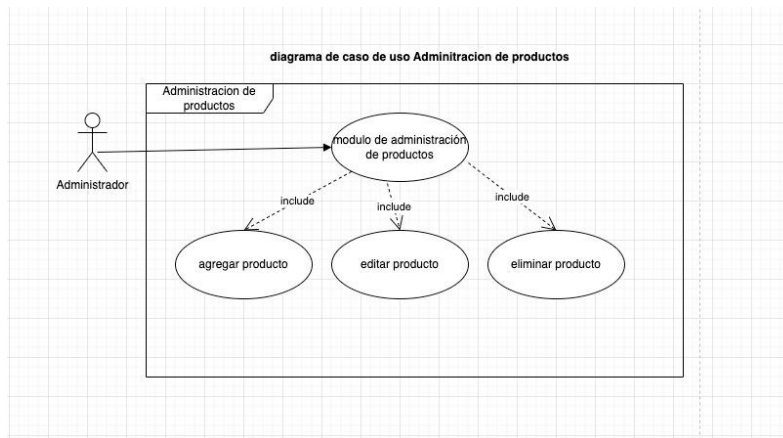


## 6. Diagrama Caso de Uso de existencia del producto.

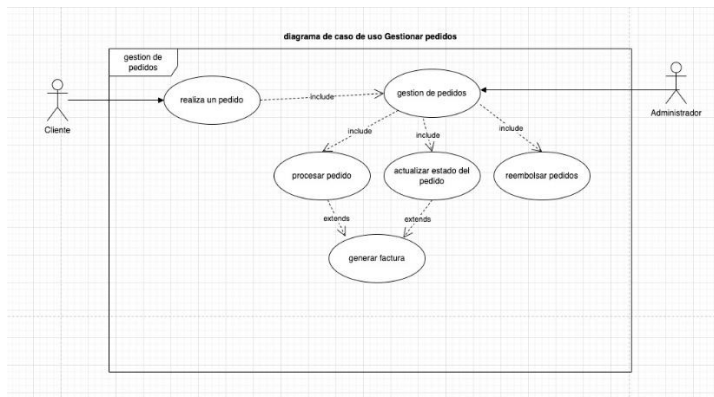


Alejandro Solís Rojas:

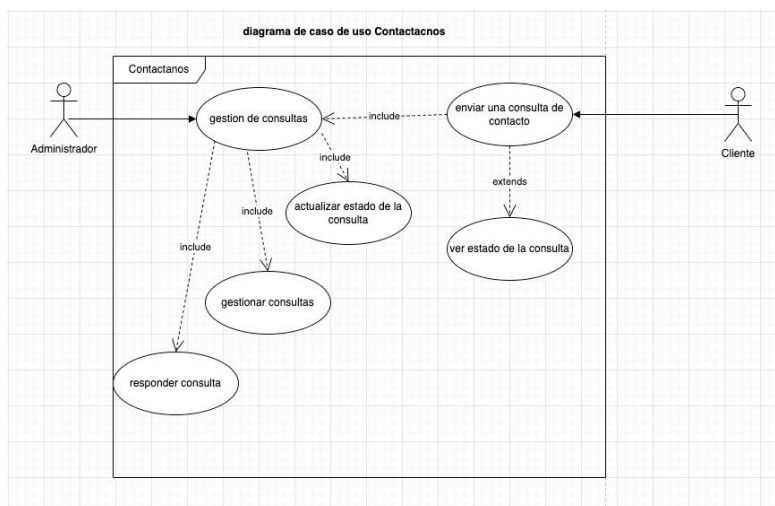
## 7. Diagrama Caso de Uso de Administración de productos.



## 8. Diagrama Caso de Uso de Gestionar pedidos.



## 9. Diagrama Caso de Uso de contáctanos.



Daniel, Kendal y Alejandro:

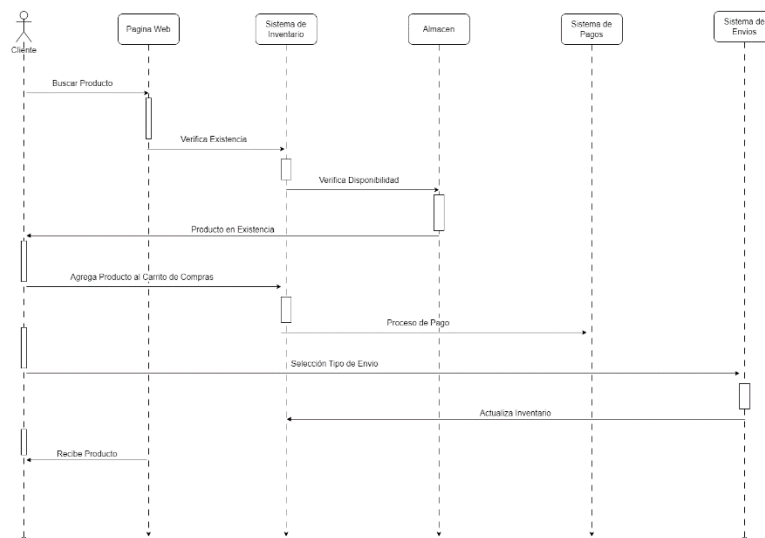
## 10. Diagrama Caso de Uso de informe de ventas.

Diagrama Caso de Usos Informe de Ventas

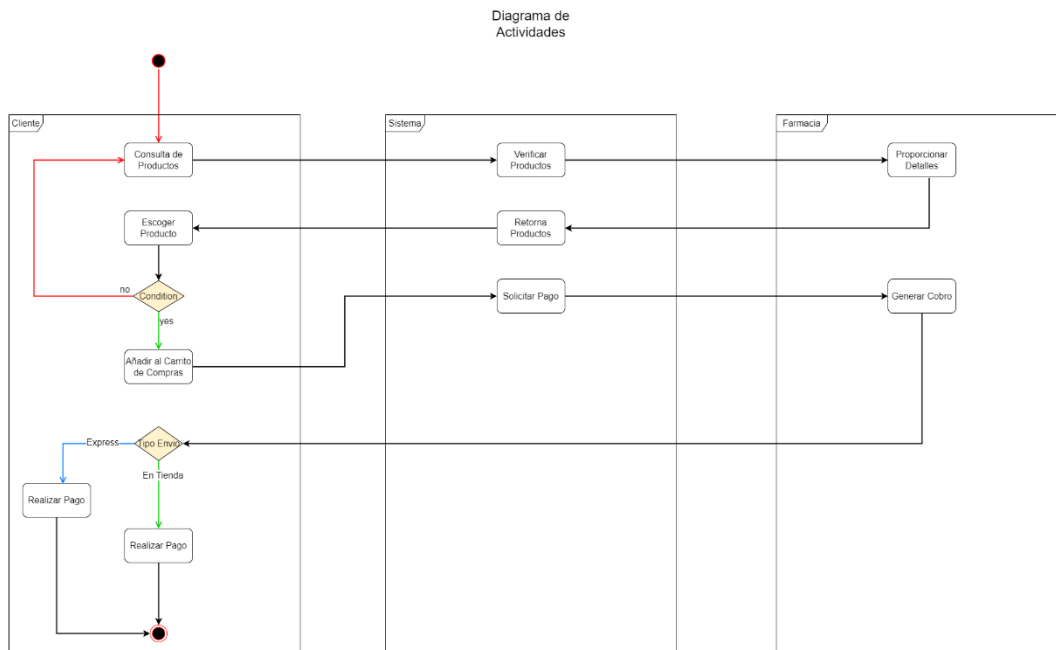


## Diagrama de secuencia.

Diagrama de Secuencia



# Diagrama de actividades



# Diagrama de Base de Datos

