Скачать Paraview

https://www.paraview.org/



хуО ОО1или-1

где (x,y,0) – координаты спина, по сути I,j – номера элемента в массиве. Z=0, т.к. у вас 2D массив.

следующие 3 числа (0,0,z)- компоненты вектора спина, для Изинга x и y = 0, а z = 1 или -1.

Ниже, те числа, что не меняются, выделены жирным.

Соответственно Вы должны для каждой Т создать по 1 файлу txt в который записать все координаты спинов и их значение, таким образом:

000 001

010 00-1

020 00-1

100 001

120 00-1

И т.д.

Шаг 1

File -> Open

Чтобы строить анимацию надо **чтобы все файлы имели порядковые имена**, начинаясь с буквы и затем номер файла. **Надо, чтобы номер был в двоичном коде (например, в виде 16 битного числа, см. скриншот ниже)**. Т.к. если бужет в десятичных числах вида: 1, 2..10...100

То будет сортировка типа

1

10

11

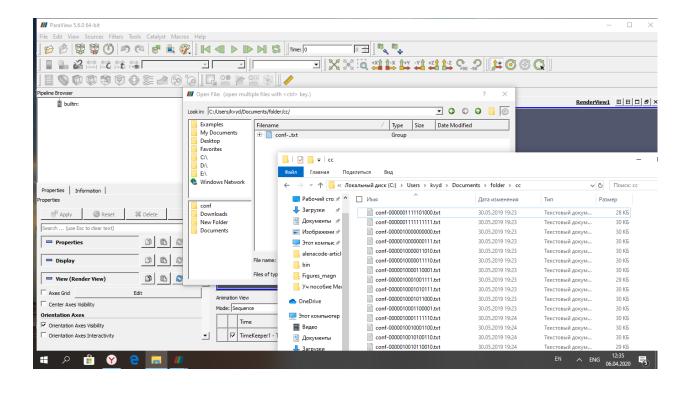
12..

2

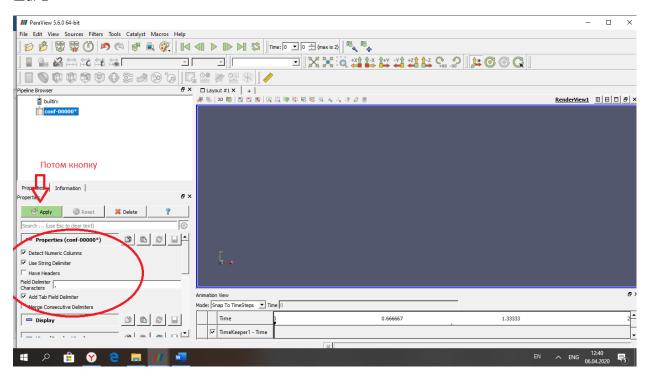
20

21...

И т.д.



Шаг 2

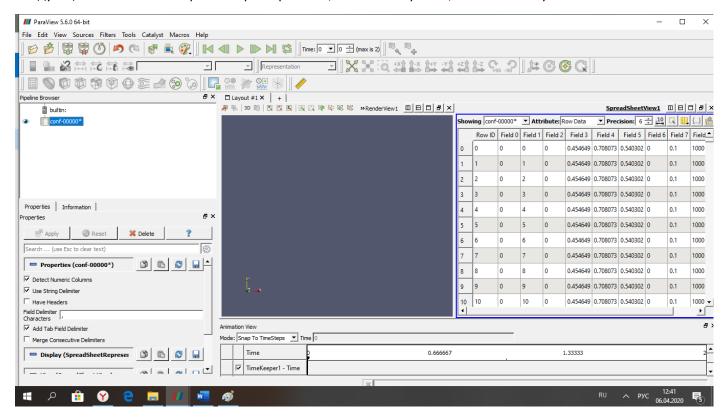


Тут данные для Гейзенберга в 2D

Поэтому: Колонки Field 0 Field 1 Field 2 - координаты (и Z всегда 0, т.к. 2D система)

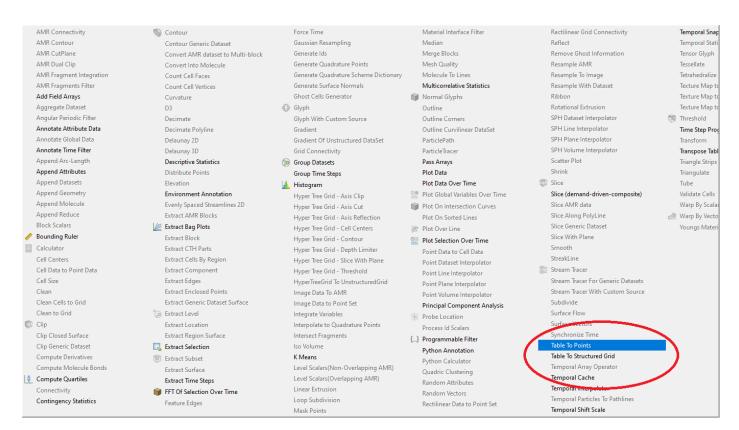
Field 3 Field 4 Field 5 – компоненты (X Y Z) 3х мерного вектора

Следующие колонки – это прочие характеристики, типа анизотропии, они пока не нужны

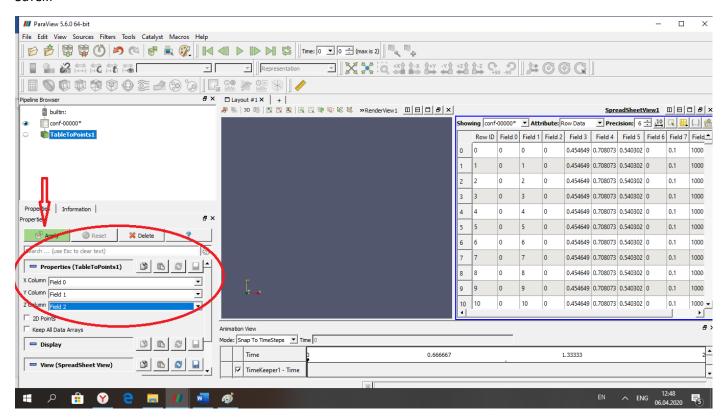


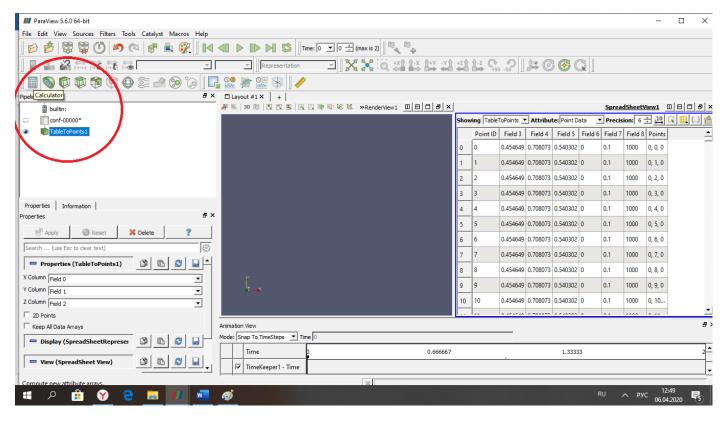
Шаг 3

Filters-Alphabetical



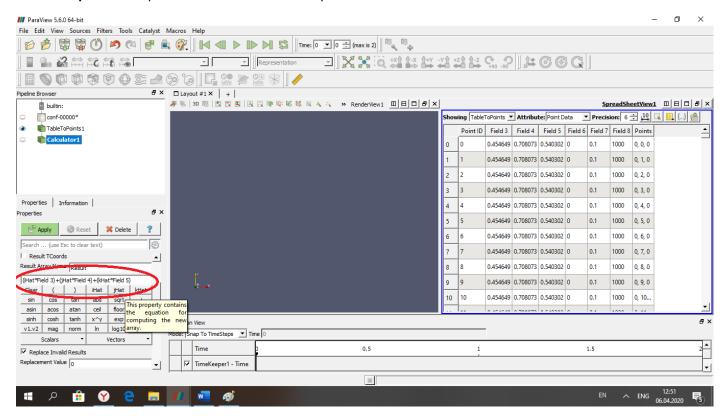
Затем

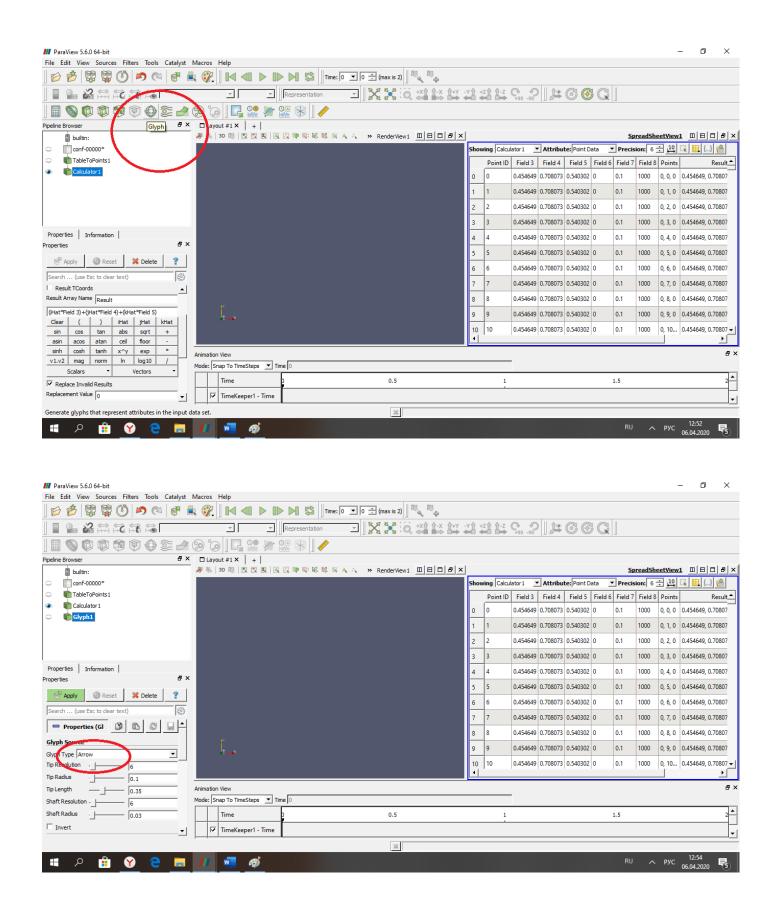


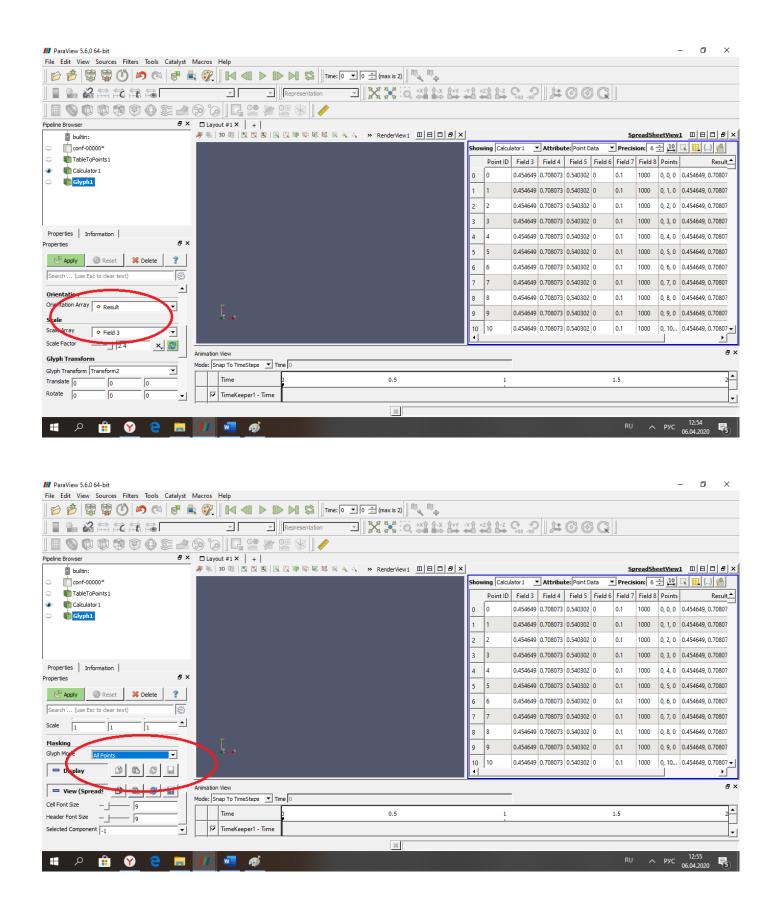


iHat jHat kHat -надо нажимать на кнопки!

Field 3 и прочие – с пробелами! Потом жмешь Применить.

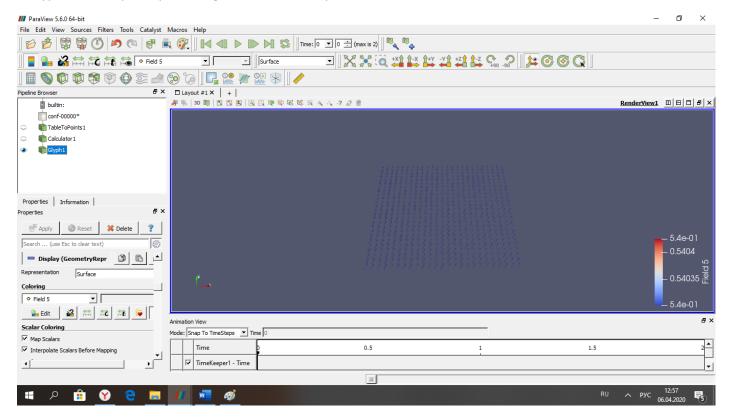






После нажатия Принять

В Glyph найти параметр Coloring, по компоненте угла Z.



Используя кнопки вверху-смотрите анимашку!

