## МРІ. Динамическое управление процессами. Порождение процессов

Для выполнения задания необходимо создать и скомпилировать две программы: Master (мастер) и Slave (рабочий). Мастер должен запускать рабочего, поэтому **будьте внимательны с именами выполняемых файлов**.

Мастер запускать через команду **mpiexec** для одного процесса.

Пример запуска: mpiexec -n 1 ./master

Разобраться с новыми функциями, объяснить выполнение программы.

Добавить третий процесс, который будет передавать от рабочего мастеру число запущенных процессов, мастер должен принять и вывести на экран.

## Код программы Master

```
#include "mpi.h"
int main(int argc, char **argv)
 int size, rank1, rank2;
 MPI_Status status;
 MPI_Comm intercomm;
 char slave[10]="./slave";
 MPI_Init(&argc, &argv);
 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
 MPI_Comm_spawn(slave, MPI_ARGV_NULL, 2, MPI_INFO_NULL, 0, MPI_COMM_SELF, &intercomm,
MPI_ERRCODES_IGNORE);
 MPI Recv(&rank1, 1, MPI INT, 0, 0, intercomm, &status);
 MPI_Recv(&rank2, 1, MPI_INT, 1, 1, intercomm, &status);
 Вывести на экран "Slaves rank1 and rank2 are working", на экране вместо слов rank1 и rank2 должны
выводиться их значения.
 MPI_Finalize();
 return 0;
}
```

## Код программы Slave

```
#include "mpi.h"
int main(int argc, char **argv)
{
   int rank;
   MPI_Comm intercomm;
   MPI_Init(&argc, &argv);
   MPI_Comm_get_parent(&intercomm);
   MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
   MPI_Send(&rank, 1, MPI_INT, 0, rank, intercomm);
   MPI_Finalize();
   return 0;
}
```