

Правила подсчета баллов за проект «PyGame»

Рейтинг = «Общая сумма баллов за проект (0-100 баллов)» * 0.135

То есть, проект дает прибавку в рейтинг до 13,5 рейтинговых баллов

Общая сумма баллов за проект – есть сумма баллов за соблюдение сроков работы над проектом (до 15 баллов), Техническую часть (до 60 баллов) и Творческую часть (до 25 баллов).

При выявлении плагиата, штрафной коэффициент заимствования (от 0 до 1) умножается на сумму всех баллов за проект.

Детализация:

Соблюдение сроков работы над проектом (суммарно до 15 «баллов») включает в себя:

1. Описание проекта (до 18 декабря)
2. Задание (ТЗ) (до 25 декабря)
3. ТЗ+Часть задания выполнена (до 31 декабря)
4. Код+Работающая часть проекта (до 10 января)
5. Код+Работающая часть+Черновик пояснительной записки и презентации (до 15 января)
6. Код+Пояснительная записка+Презентация+ПочтиВсе работает (до 20 января)
7. Все готово (до 22 января)

Техническая часть включает в себя «качество кода» и «технологии»

Качество кода

1. Объём кода (500 значимых строк и выше – 100%) (*оценка до 15 баллов*)
2. Чистота кода (читабельность, комментарии, PEP8 и т.п.) (*оценка до 5 баллов*)
3. Качество проектирования (объектно-ориентированная технология или структурная технология проектирования, модульность проекта, диаграммы UML или алгоритмы на языке блок-схем, наличие «бумажного или электронного» руководства программиста и т.п.) (*оценка до 20 баллов*)

Технологии (суммарно до 20 баллов) умножается на «Работоспособность» выбор из 5 возможных коэффициентов [0, 0.25, 0.5, 0.75, 1]»

1. requirements.txt
2. Стартовое окно
3. Финальное окно
4. Подсчет результатов
5. Спрайты
6. collide
7. Анимация
8. Несколько уровней
9. Хранение данных (txt, csv или БД)

Творческая часть включает в себя:

1. Оригинальная идея (до 10 баллов)
2. Защита (до 10 баллов)
3. Премия (*Обязателен комментарий*) (до 5 баллов)