Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики

Техническое задание к проекту на тему:

Приложение-сервис по аренде бытовых вещей

Студент Кармызов Б. С.

Руководитель Гриценко Н.Ю.

Техническое задание

1. Общие сведения о предметной области

Приложение должно позволять пользователям приобретать или арендовать вещи по объявлениям либо размещать объявления для продажи своих вещей.

2. Назначение системы

Приложение предоставляет поиска, аренды, размещения объявлений о продаже бытовых вещей посредством мобильного и веб приложений и собственной системы оплаты. История покупок и информация о размещенных объявлениях хранится на странице профиля пользователя.

Основная задача приложения - предоставить пользователям удобный интерфейс и возможность легко приобрести или арендовать бытовые вещи различного типа.

3. Требования к реализации (АРІ), дизайн приложения

При построении приложения, включающего в себя функционал по оплате, хранении пользовательских данных о кредитных и дебетовых картах, истории платежей и другой чувствительной информации возникает необходимость в шифровании данных пользовательских карт, паролей и т.д.

В этом проекте для реализации такого функционала (а именно оплаты пользователем товаров онлайн, хранении пользовательских карт и т.д.) я решил опираться на опыт и стандарты иностранных систем оплаты (пример можно увидеть тут (https://stripe.com/docs/security)).

Исходя из вышеприведенной статьи о безопасности одной из самых популярных систем оплаты в мире Stripe, я вывел несколько ключевых моментов, которые наша команда реализует в данном проекте:

- Обязательное использование защищенных каналов передачи информации. В нашем проекте при запуске проекта в сеть обязательным является использование TLS и SSL сертификатов для передачи любой информации между клиентом и сервером через HTTPS, а не HTTP.
- Любая чувствительная пользовательская информация должна быть зашифрована с помощью алгоритмов, удовлетворяющих стандарт шифрования AES-256.

• Процессы шифрования/дешифрования обязаны проводиться не на основном сервере, а на отдельной машине (сервере). Этот сервер должен быть недосягаемым извне (из интернета) и должен располагаться в локальной сети основного сервера. Таким образом ключи для шифрования/дешифрования будут недосягаемы для неавторизованных пользователей.

Таким образом я пришёл к выводу, что необходимо выделить функционал по шифрованию и дешифрованию в отдельный микросервис (см. схема 1)

В качестве примера дизайна проекта рассматривалось схожий сервис "Куфар". В приложении должны быть реализованы следующие экраны:

ОтдайКа		Вход	Регистрация
	Login		
	Login		
	Email		
	Password		
	Login		
	Dont have an account?		

Рис. 1 – Интерфейс авторизации

Noro		
Registration		
Email		
Password		
Enter password once more		
Name		
Email		
Address		
Phone number		
Login		
Already have an account?		

Рис. 2 – Интерфейс регистрации нового пользователя

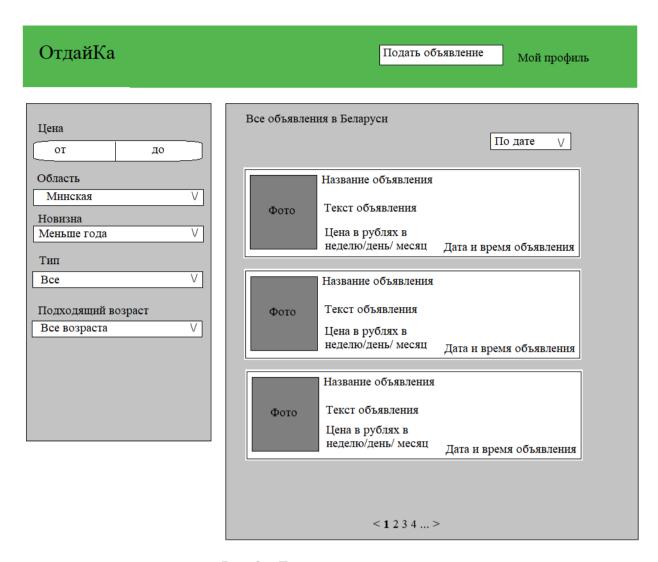


Рис. 3 – Главная страница клиента

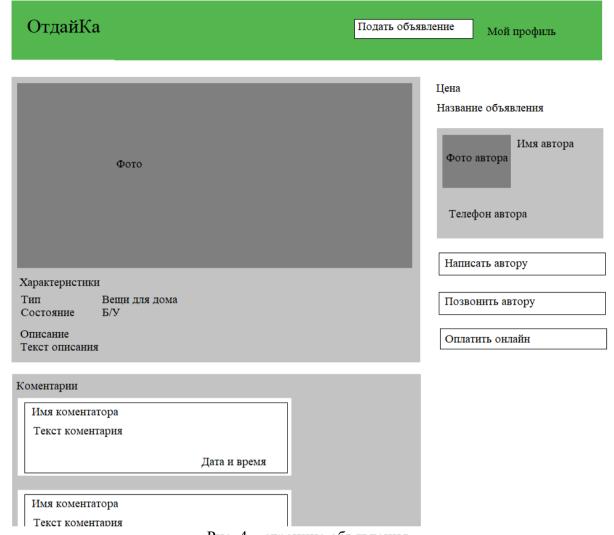


Рис. 4 – страница объявления

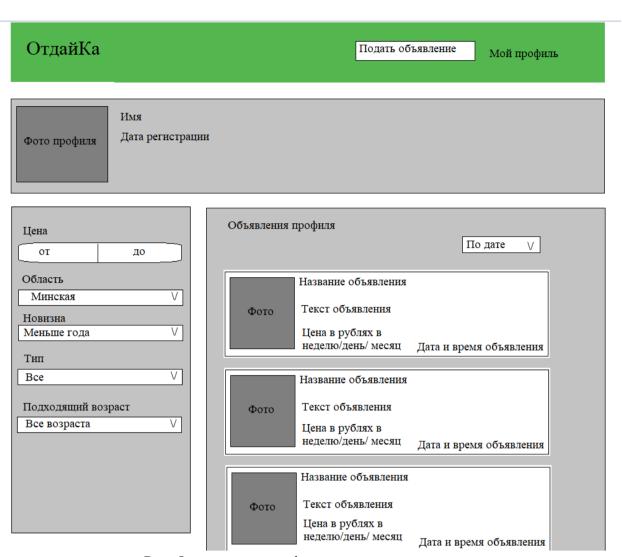


Рис. 5 – страница профиля чужого пользователя



Рис. 6.1 – страница подачи объявления

Цена

Категория		
Цена		
Новизна товара		
Подходящий возраст		
Местоположение товара		
Подать объявление Рис. 6.2 — продолжение страницы подачи объявления		
ОтдайКа	Подать объявление Мой профиль	
Фото Имя контакта Дата последнего сообщения Имя контакта Дата последнего сообщения Имя контакта	Имя контакта Текст контакта	
Фото Дата последнего сообщения Имя контакта Дата	Текст пользователя Текст нового	
последнего сообщения	сообщения	

Рис. 7 – Страница сообщений

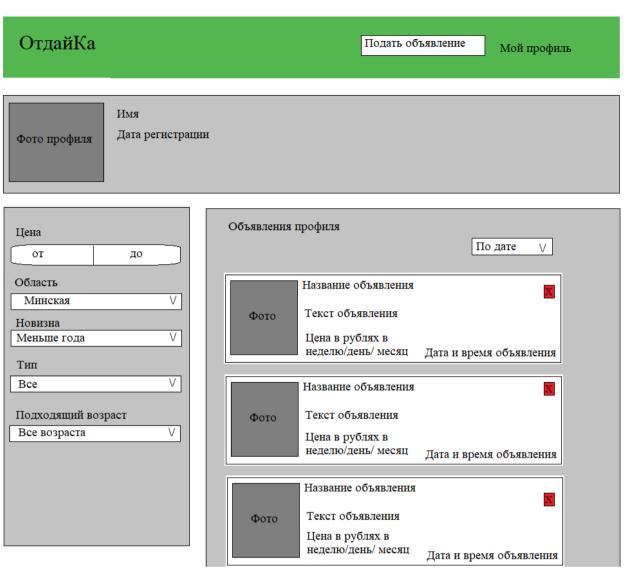


Рис. 8 – страница профиля пользователя

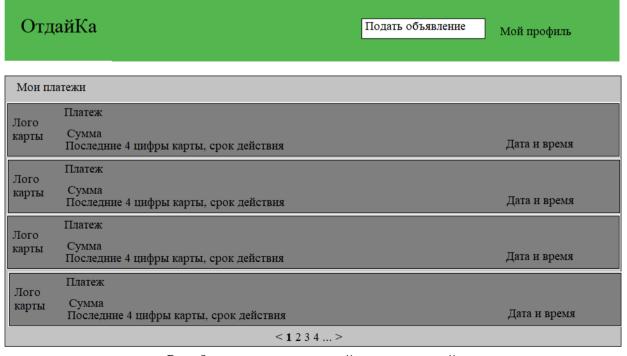


Рис. 9 – страница платежей пользователей



Рис. 10.2 – страница аренды товара с помощью наличных при получении

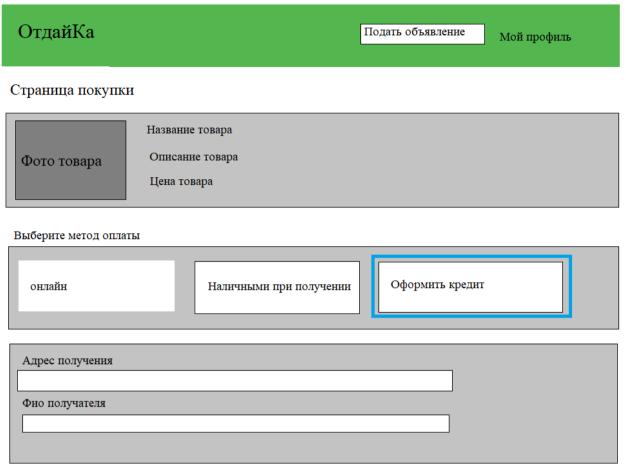


Рис. 10.3 – страница аренды товара с помощью оформления кредита

4. Путь пользователя

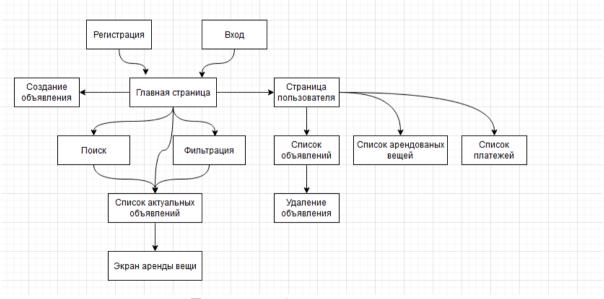
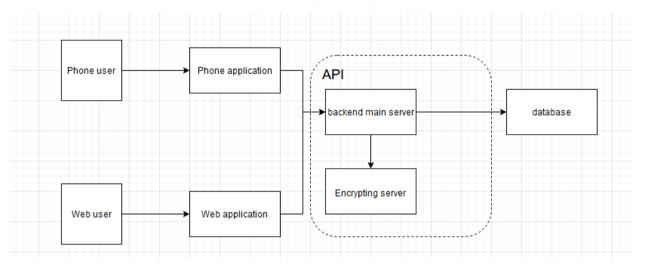


Диаграмма 1 – путь пользователя

5. Ключевые обязанности

- Разработка сервиса по шифрованию пользовательских данных и написание АРІ для него.
- Написание API (система оплаты, взаимодействие основного сервера с сервером по шифрованию данных, система сообщений межу пользователями)
- Дизайн приложения
- Документация приложения

6. Схема 1 – схема построения серверной архитектуры



7. Стек применяемых технологий

Node JS, Express JS, React+Redux, PostgreSQL, JEST.