

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Забайкальский государственный университет»

(ФГБОУ ВПО «ЗабГУ»)

Энергетический факультет

Кафедра информатики, вычислительной техники и прикладной математики

РЕФЕРАТ

По дисциплине: «Человеко-машинное взаимодействие»

На тему: «Типографика, написание и оформление текстов»

Выполнил: студент

группы ИВТ-19-1

Будников Д.П.

Проверил: Старший преподаватель

Ветров С.В.

Чита

2020

Оглавление

Введение	3
Список изученных тем	3
Список сделанных работ.....	3
Заключение	5

Введение

Человеко-машинное взаимодействие (НСИ) — это создание взаимодействия между пользователями и компьютерами.

Основная задача человеко-машинного взаимодействия состоит в улучшении взаимодействия между человеком и компьютером, путём создания устройств более удобных и восприимчивых к потребностям пользователей.

Список изученных тем

- 1) Дизайн. Ментальные модели (Человеко-ориентированный дизайн)
- 2) Интерфейс пользователя
- 3) Опыт пользователя, опыт взаимодействия
- 4) Юзабилити (usability, удобство, пользование, эргономичность)
- 5) Типографика и тексты

Список сделанных работ

- 1) Презентация на тему: «Проблема дизайна и интерфейсов пользователя»

Модели человеко-машинного взаимодействия (2)



Примеры моделей объектов интерфейса

© Кент Л. Норман,

- 2) Усовершенствование интерфейса программ и их разработка, а также разработка макета интерфейса.

Скриншоты к 1 задачи

Объём куба и площадь

Файл Справка Выход

Введите сторону куба

Вычислить

Результат:

При стороне куба : 3

Объём куба равен : 27

Площадь боковой поверхности : 36

Объём куба и площадь

Файл Справка Выход

Введите сторону куба

Вычислить

№	Сторона	Площадь	Объём
1	3	36	27
2	4	64	64
3	2	16	8

Скриншоты ко 2 задаче

Арифметическая прогрес...

Файл Справка Выход

Введите a

Введите d

Введите n

Вычислить

Результат:

При d= 1

При n= 1

Сумма арифметической прогрессии равна : 1

При a= 1

При d= 1

При n= 5

Сумма арифметической прогрессии равна : 15

Арифметическая прогрессия

Файл Справка Выход

Введите a

Введите d

Введите n

Вычислить

№	a	d	n	Сумма
1	1	1	1	1
2	1	3	5	35
3	1	5	7	112
4	2	5	7	119

Макет интерфейса 1 задачи

Объём куба и площадь

Файл Справка Выход

Введите сторону куба

Вычислить

Результат :

Фрагмент кода:

```
interface
```

```
uses
```

```
Classes, SysUtils;
```

```
type ft= file of text;
```

```
var t:ft;
```

```
//
```

```
procedure calc_SV(var a,S,V:real);
```

```
//
```

```
procedure read_params(var a:real;Filename:string);
```

```
//
```

```
procedure save_params(var a:real;Filename:string);
```

Заключение

Человеко-машинное взаимодействие, обеспечивает связь между пользователем и компьютером. Данное взаимодействие происходит с помощью интерфейса, который постоянно изменяется, для лучшей производительности.

В ходе выполнения работы с компонентом TStringGrid были трудности, так как этот материал не изучался.

На мой взгляд, чтобы отлично разобраться в предмете, нужно сделать как можно больше задач, чтобы хорошо закрепить изученный материал.

Дисциплина "Человеко-машинное взаимодействие" напрямую связана с нашей будущей профессией, поэтому данный предмет подготавливает нас к будущим задачам.

Чистота этого текста: **8,2** балла из 10 по шкале Главреда;

Читаемость этого текста: **9,1** балла из 10 по шкале Главреда;