





Нестандартная шахматная жеребьевка

Работу выполнил:

Никитин Даниил Борисович

Руководитель проекта:

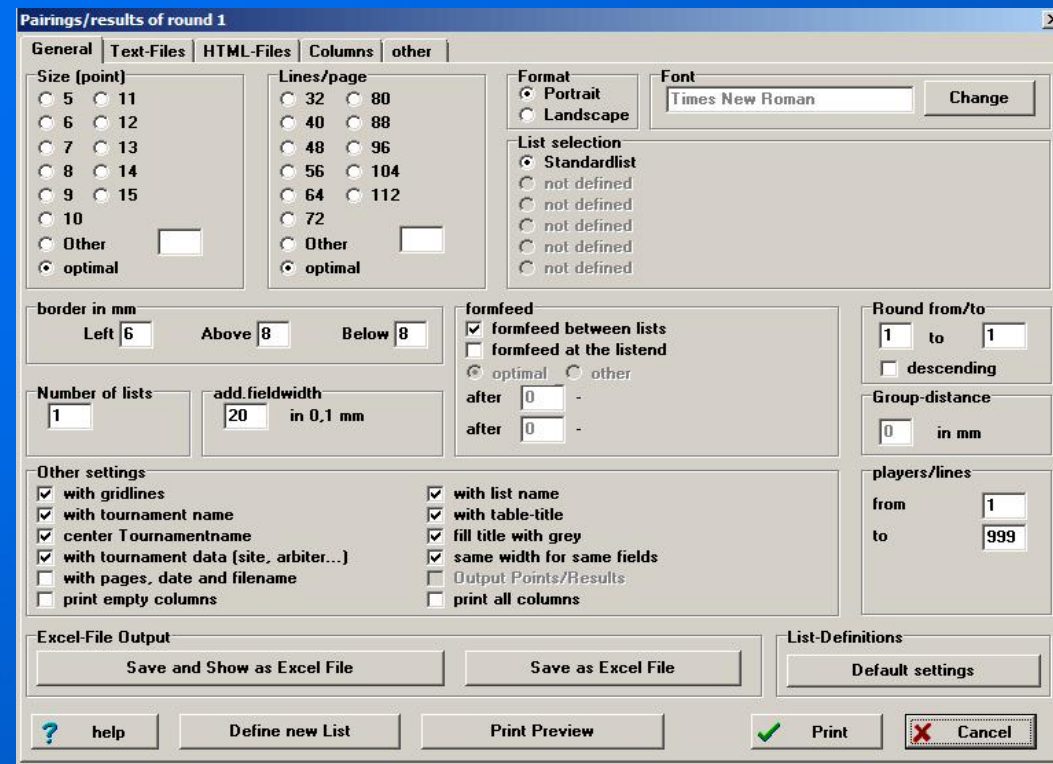
Нужных Алексей Васильевич

Swees-Manager



Швейцарская система была впервые применена в Цюрихе в 1895 году

Сама программа Swees-Manager
была создана в 2000-х



Швейцарская система жеребьевки

1-й тур	Счёт	2-й тур	Счёт	3-й тур	Счёт	Участники	Очки
игрок-1 - игрок-8	1:0	игрок-1 - игрок-2	1:0	игрок-1 - игрок-3	1:0	игрок-1	3
						игрок-3	2
игрок-2 - игрок-7	1:0	игрок-3 - игрок-5	1:0	игрок-5 - игрок-2	0:1	игрок-2	2
						игрок-8	1½
игрок-3 - игрок-6	1:0	игрок-8 - игрок-7	1:0	игрок-4 - игрок-8	½:½	игрок-4	1½
						игрок-5	1
игрок-4 - игрок-5	0:1	игрок-6 - игрок-4	0:1	игрок-6 - игрок-7	1:0	игрок-6	1
						игрок-7	0

Основной принцип – пары соперников выбираются жеребьевкой из тех участников, кто имеет на данный момент одинаковое количество очков.

1 ТУР

Игрок 1	0			Игрок 1	Игрок 8	1-0
Игрок 2	0			Игрок 2	Игрок 7	1-0
Игрок 3	0			Игрок 3	Игрок 6	1-0
Игрок 4	0			Игрок 4	Игрок 5	0-1
Игрок 5	0					
Игрок 6	0					
Игрок 7	0					
Игрок 8	0					

2 ТУР

Игрок 1	1			Игрок 1	Игрок 2	1-0
Игрок 2	1			Игрок 3	Игрок 5	1-0
Игрок 3	1			Игрок 4	Игрок 6	1-0
Игрок 5	1			Игрок 7	Игрок 8	0-1
Игрок 4	0					
Игрок 6	0					
Игрок 7	0					
Игрок 8	0					

Итог тура

1-й тур	Счёт	2-й тур	Счёт	3-й тур	Счёт	Участники	Очки
игрок-1 - игрок-8	1:0	игрок-1 - игрок-2	1:0	игрок-1 - игрок-3	1:0	игрок-1	3
						игрок-3	2
игрок-2 - игрок-7	1:0	игрок-3 - игрок-5	1:0	игрок-5 - игрок-2	0:1	игрок-2	2
						игрок-8	1½
игрок-3 - игрок-6	1:0	игрок-8 - игрок-7	1:0	игрок-4 - игрок-8	½:½	игрок-4	1½
						игрок-5	1
игрок-4 - игрок-5	0:1	игрок-6 - игрок-4	0:1	игрок-6 - игрок-7	1:0	игрок-6	1
						игрок-7	0

- У игроков из 2 половины меньше шансов занять высокое место в турнире
- Игрокам из 1 половины выгодно делать договорные ничьи.
- При равенстве очков применяются не всегда применяются объективные второстепенные показатели.

- Соблюдается чередование цвета.
- Все спортсмены играют заданное количество партий.
- В турнире может принимать большое количество спортсменов
- Два спортсмена играют друг с другом не более 1 раза

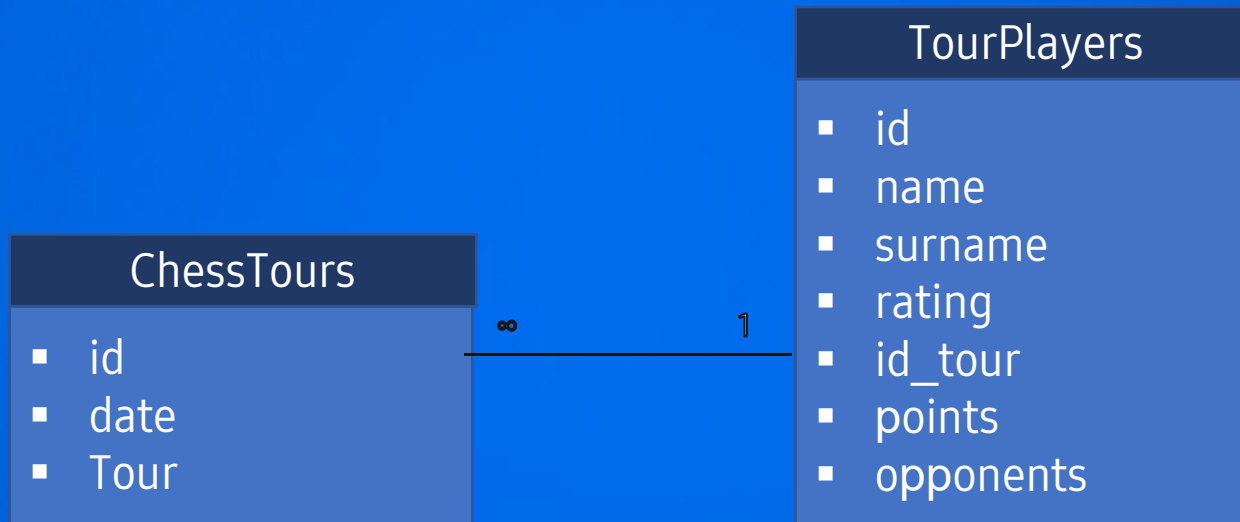
Причины создания новой системы жеребьевки

1. Попытка доработать Швейцарскую систему жеребьевки:
 - Исправить несправедливость распределения игроков
 - Избавиться от договорных ничьих
2. Сделать аналог для программы Swees-Manager
3. Отработать полученные на курсе навыки программирования на языке Java.

Новой системы жеребьевки

1. Игроки теперь распределяются по парам
2. Соперники не могут повторяться
3. В качестве второстепенных факторов оценивания в первую очередь идёт оценивание по рейтингу

Создание базы данных



Взаимодействие с базой данных

```
private void refreshList() { new RefreshTask( ma: this).execute(); }

1 usage
private static class RefreshTask extends AsyncTask<Void, Void, List<Tournament>> {
    3 usages
    private MainActivity ma;

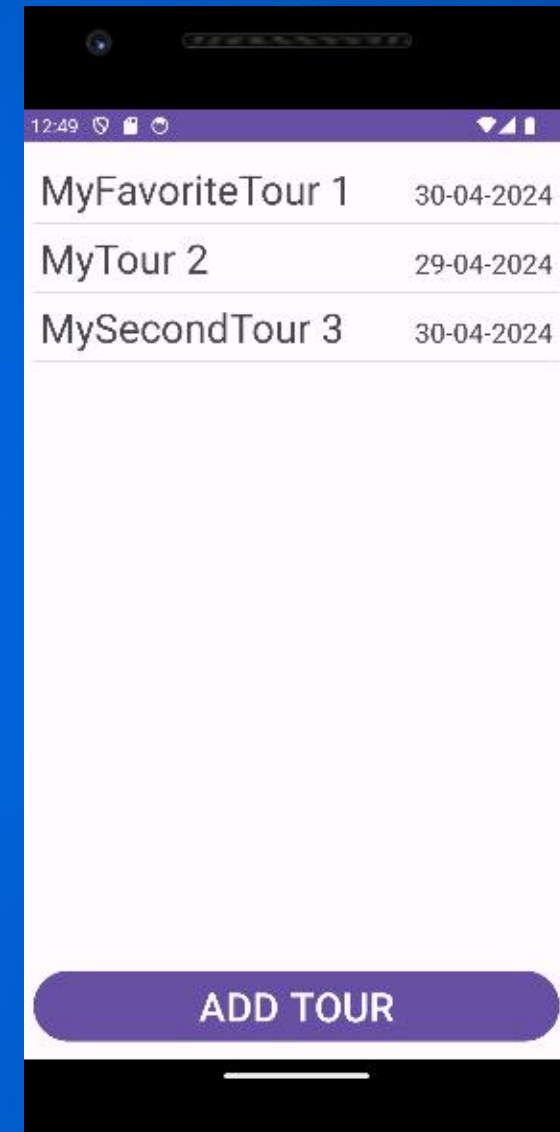
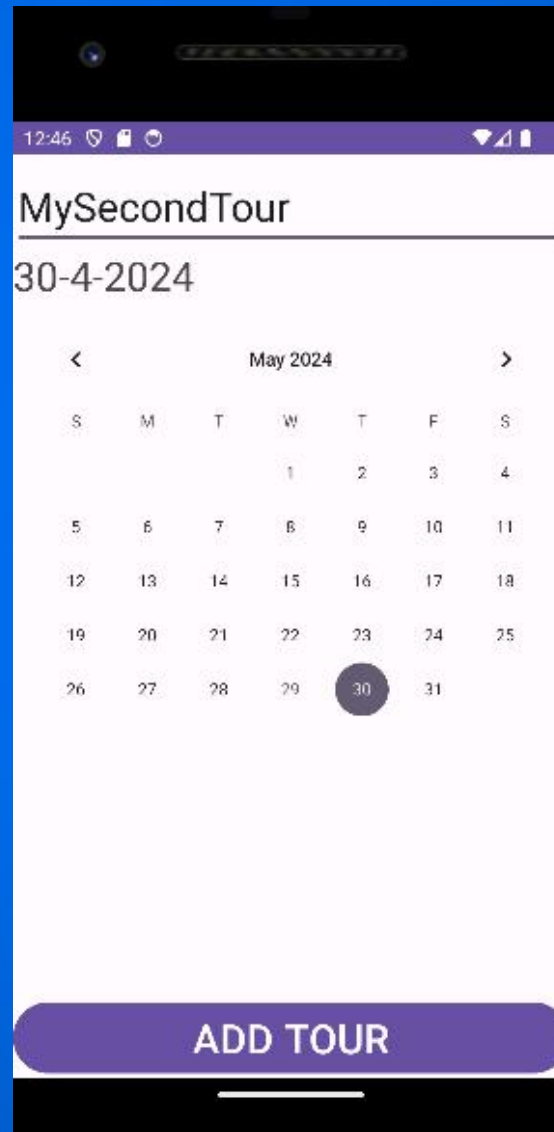
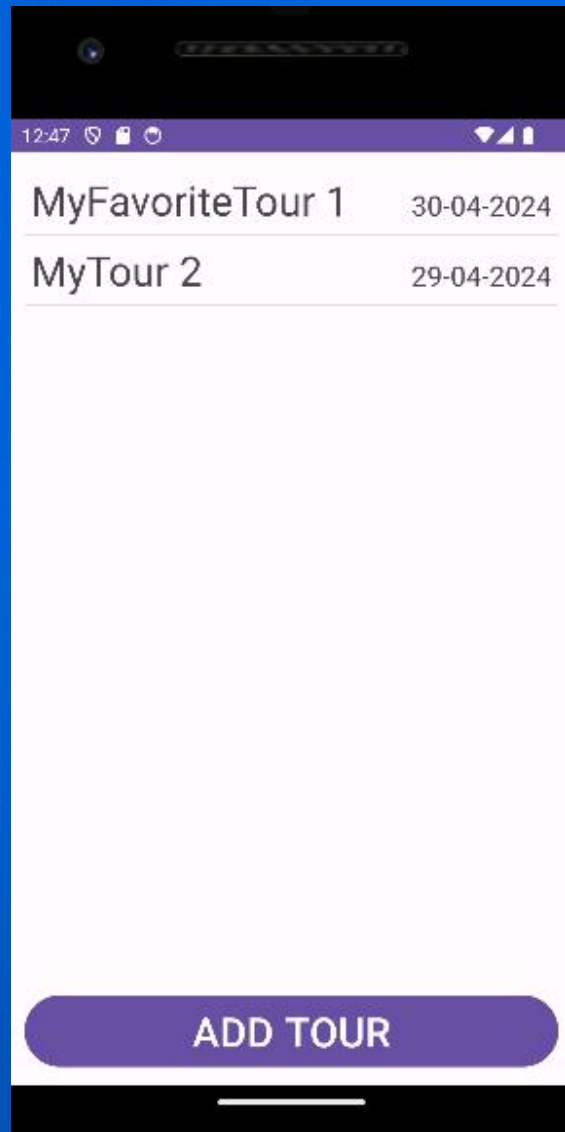
    1 usage
    public RefreshTask(MainActivity ma) { this.ma = ma; }

    @Override
    protected List<Tournament> doInBackground(Void... voids) {
        Database db = new Database(ma);
        return db.getAllTournaments();
    }

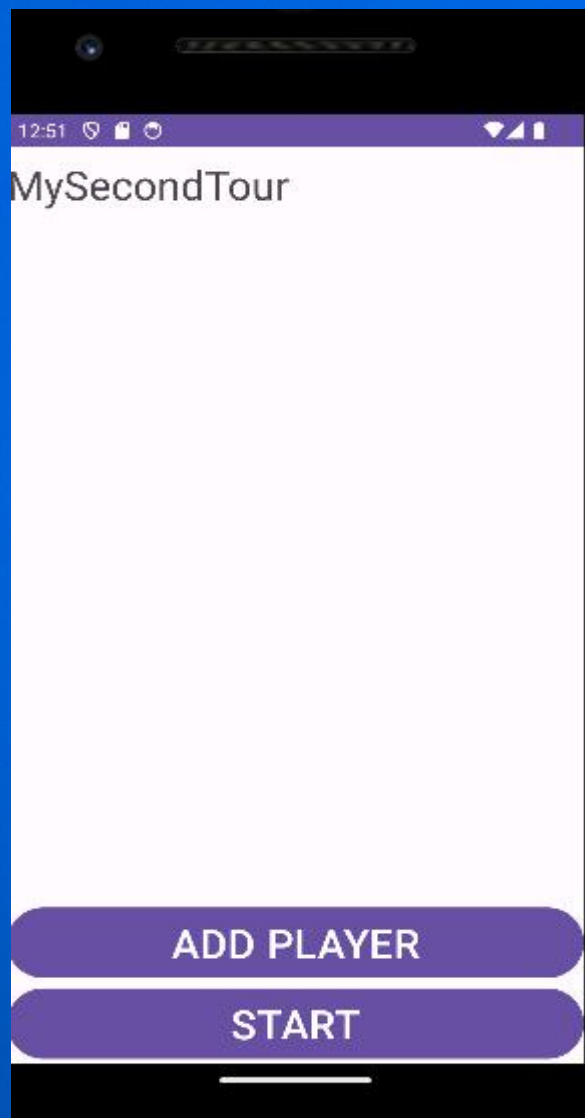
    protected void onPostExecute(List<Tournament> tournaments) {
        ma.adapter.refresh(tournaments);
    }
}
```

Взаимодействие с БД
осуществляется через
AsyncTask

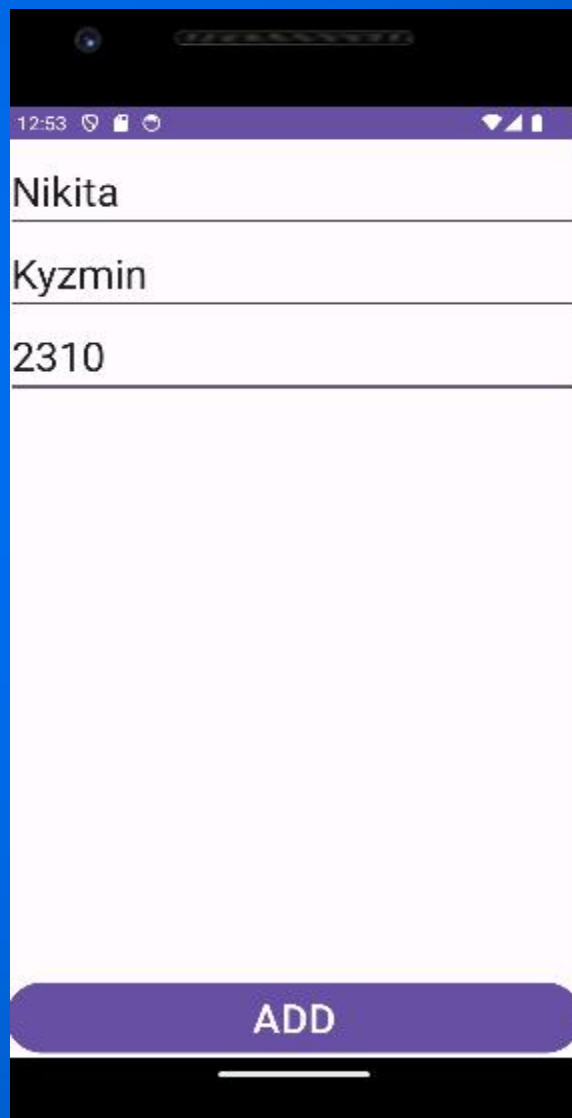
Главный экран(1 активность)



Экран турнира (2 активность)



5/29/2024



15

Экран жеребьевки (3 активность)

12:58

MySecondTour

ПРИМЕНИТЬ

Nikita	Fedor
Kyzmin	Nikolaev
2310.0	0.0
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0.0	2100.0

ПРИМЕНИТЬ

Boris	Alex
Nikit	Erm
1980.0	0.0
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0.0	1870.0

NEXT TOUR

1:00

MySecondTour

ПРИМЕНИТЬ

Nikita	Fedor
Kyzmin	Nikolaev
2310.0	0.0
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
0.0	2100.0

ПРИМЕНИТЬ

Boris	Alex
Nikit	Erm
1980.0	0.0
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
0.0	1870.0

NEXT TOUR

1:04

MySecondTour

ПРИМЕНИТЬ

Fedor	Boris
Nikolaev	Nikit
2100.0	1.0
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0.5	1980.0

ПРИМЕНИТЬ

Alex	Nikita
Erm	Kyzmin
1870.0	0.5
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
0.0	2310.0

NEXT TOUR

Трудности(Calendar)

```
tourDate.setOnDateChangeListener(new CalendarView.OnDateChangeListener() {  
    2 usages  
    @Override  
    public void onSelectedDayChange(@NonNull CalendarView view, int year, int month, int dayOfMonth) {  
        dateText.setText(Integer.toString(dayOfMonth) + "-" + Integer.toString(month) + "-" + Integer.toString(year));  
        setDate(year, month, dayOfMonth);  
    }  
});
```

```
public void setDate(int year, int month, int day){  
    calendar.set(Calendar.YEAR, year);  
    calendar.set(Calendar.MONTH, month - 1);  
    calendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, day);  
    millis = calendar.getTimeInMillis();  
}
```

1. Была создана новая система шахматной жеребьевки и программа к ней
2. Был изучен новый язык программирования Java
3. Было изучено создание XML- разметки
4. Было изучено ООП в Java

Будущее

1. Добавление небольших улучшений в программу
2. Добавление новых систем жеребьевки
3. Улучшение пользовательского интерфейса
4. Дальнейшее развитие программы

SAMSUNG