



IT ШКОЛА



Шахматная жеребьевка

Swees-Manager
и
Швейцарская система

Swees-Manager



Швейцарская система была впервые применена в Цюрихе в 1895 году

Сама программа Swees-Manager была создана в 2000-х

Pairings/results of round 1

General | Text-Files | HTML-Files | Columns | other

Size (point)
☐ 5 ☐ 11
☐ 6 ☐ 12
☐ 7 ☐ 13
☐ 8 ☐ 14
☐ 9 ☐ 15
☐ 10
☐ Other
☒ optimal

Lines/page
☐ 32 ☐ 80
☐ 40 ☐ 88
☐ 48 ☐ 96
☐ 56 ☐ 104
☐ 64 ☐ 112
☐ 72
☐ Other
☒ optimal

Format
☒ Portrait
☐ Landscape

Font
Times New Roman

List selection
☒ Standardlist
☐ not defined
☐ not defined
☐ not defined
☐ not defined
☐ not defined

border in mm
Left Above Below

formfeed
☒ formfeed between lists
☐ formfeed at the listend
☒ optimal ☐ other
after -
after -

Round from/to
 to
☐ descending

Group-distance
 in mm

Number of lists

add.fieldwidth
 in 0,1 mm

Other settings
☒ with gridlines
☒ with tournament name
☒ center Tournamentname
☒ with tournament data (site, arbiter...)
☐ with pages, date and filename
☐ print empty columns
☒ with list name
☒ with table-title
☒ fill title with grey
☒ same width for same fields
☐ Output Points/Results
☐ print all columns

players/lines
from
to

Excel-File Output

List-Definitions

? help Define new List Print Preview

Швейцарская система жеребьевки

1-й тур	Счёт	2-й тур	Счёт	3-й тур	Счёт	Участники	Очки
игрок-1 - игрок-8	1:0	игрок-1 - игрок-2	1:0	игрок-1 - игрок-3	1:0	игрок-1	3
						игрок-3	2
игрок-2 - игрок-7	1:0	игрок-3 - игрок-5	1:0	игрок-5 - игрок-2	0:1	игрок-2	2
						игрок-8	1½
игрок-3 - игрок-6	1:0	игрок-8 - игрок-7	1:0	игрок-4 - игрок-8	½:½	игрок-4	1½
						игрок-5	1
игрок-4 - игрок-5	0:1	игрок-6 - игрок-4	0:1	игрок-6 - игрок-7	1:0	игрок-6	1
						игрок-7	0

Основной принцип – пары соперников выбираются жеребьевкой из тех участников, кто имеет на данный момент одинаковое количество очков.

Минусы:

- У игроков из 2 половины меньше шансов занять высокое место в турнире
- Игрокам из 1 половины выгодно делать договорные ничьи.
- При равенстве очков применяются не всегда применяются объективные второстепенные показатели.

Плюсы:

- Соблюдается чередование цвета.
- Все спортсмены играют заданное количество партий.
- В турнире может принимать большое количество спортсменов
- Два спортсмена играют друг с другом не более 1 раза



Нестандартная система жеребьевки

Причины создания
и
Процесс создания

Причины создания новой системы жеребьевки

1. Попытка доработать Швейцарскую систему жеребьевки:
 - Исправить несправедливость распределения игроков
 - Избавиться от договорных ничьих
2. Сделать аналог для программы Swees-Manager

Процесс создания новой системы жеребьевки

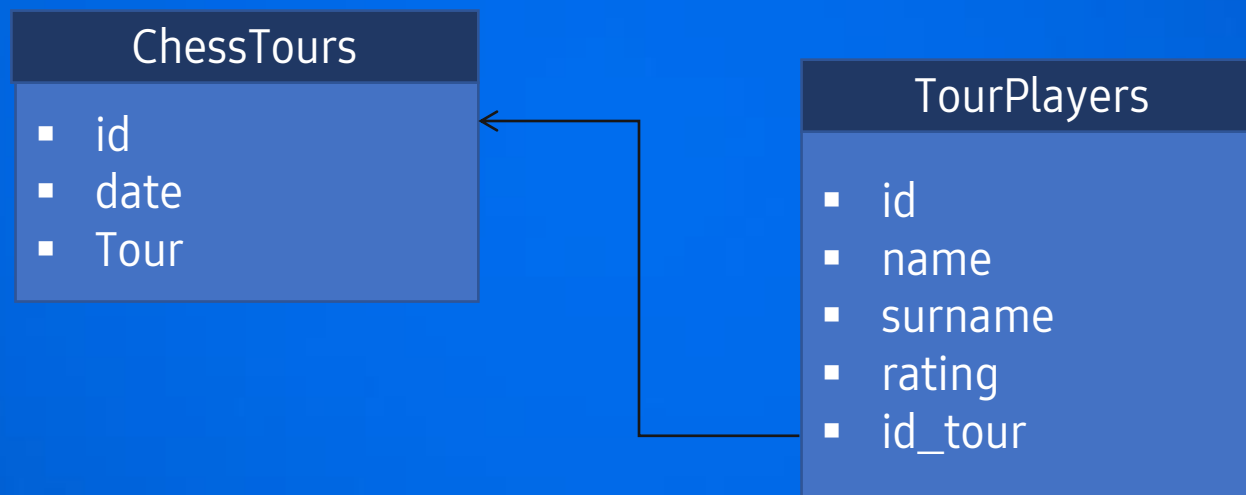
1. Игроки теперь распределяются по парам
2. Сохраняется чередование цвета
3. Соперники также не могут повторяться
4. В качестве второстепенных факторов оценивания в первую очередь идёт оценивание по рейтингу



Создание программы

Создание базы данных
Возникшие трудности
Результат

Создание базы данных





SAMSUNG