

## ГЛАВА Функции нескольких переменных (продолжение)

### § Касательные и нормали в пространстве $R^3$

**1. Касательные и нормали к кривым в пространстве  $R^3$ .** Пусть кривая  $l$  в трехмерном пространстве задана в параметрическом виде:

$$\begin{cases} x = \varphi(t), \\ y = \psi(t), \\ z = \chi(t), \end{cases} \quad t \in [\alpha, \beta].$$

Будем считать, что кривая  $l$  — гладкая (функции  $\varphi(t)$ ,  $\psi(t)$ ,  $\chi(t)$  непрерывно дифференцируемы на промежутке  $[\alpha, \beta]$ ).

Пусть  $t_0 \in (\alpha, \beta)$ . Данному значению параметра соответствует точка на кривой:  $M_0 = (x_0, y_0, z_0)$ , где

$$x_0 = \varphi(t_0), \quad y_0 = \psi(t_0), \quad z_0 = \chi(t_0).$$

Построим касательную прямую к кривой  $l$  в точке  $M_0$ .

Зададим приращение параметра:  $\Delta t$ . Обозначим  $M = (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$ , где

$$\bar{x} = \varphi(t_0 + \Delta t), \quad \bar{y} = \psi(t_0 + \Delta t), \quad \bar{z} = \chi(t_0 + \Delta t).$$

Проведем прямую через точки  $M_0$  и  $M$ :

$$\frac{x - x_0}{\bar{x} - x_0} = \frac{y - y_0}{\bar{y} - y_0} = \frac{z - z_0}{\bar{z} - z_0},$$

или

$$\frac{x - x_0}{\varphi(t_0 + \Delta t) - \varphi(t_0)} = \frac{y - y_0}{\psi(t_0 + \Delta t) - \psi(t_0)} = \frac{z - z_0}{\chi(t_0 + \Delta t) - \chi(t_0)},$$

или

$$\frac{x - x_0}{\frac{\varphi(t_0 + \Delta t) - \varphi(t_0)}{\Delta t}} = \frac{y - y_0}{\frac{\psi(t_0 + \Delta t) - \psi(t_0)}{\Delta t}} = \frac{z - z_0}{\frac{\chi(t_0 + \Delta t) - \chi(t_0)}{\Delta t}}.$$

Тогда устремляя  $\Delta t \rightarrow 0$ , получим уравнение касательной:

$$\frac{x - x_0}{\varphi'(t_0)} = \frac{y - y_0}{\psi'(t_0)} = \frac{z - z_0}{\chi'(t_0)}.$$

Плоскость, проходящую через точку  $M_0$  и перпендикулярную касательной прямой, назовем нормальной плоскостью к кривой  $l$  в точке  $M_0$ :

$$\varphi'(t_0)(x - x_0) + \psi'(t_0)(y - y_0) + \chi'(t_0)(z - z_0) = 0.$$

**2. Касательные и нормали к поверхностям в пространстве  $R^3$ .** Поверхность в пространстве  $R^3$  может быть задана различными способами. Рассмотрим способы, наиболее часто используемые на практике.

а) Пусть поверхность  $S$  задана в параметрическом виде:

$$\begin{cases} x = \varphi(u, v), \\ y = \psi(u, v), \\ z = \chi(u, v), \end{cases} \quad (u, v) \in T \subset R^2.$$

Будем считать, что поверхность  $S$  — гладкая (функции  $\varphi(u, v)$ ,  $\psi(u, v)$ ,  $\chi(u, v)$  имеют непрерывные частные производные по своим аргументам в области  $T$ ). Пусть

$$\text{rang} \frac{\mathbb{D}(\varphi, \psi, \chi)}{\mathbb{D}(u, v)} = 2 \quad (1)$$

(если ранг меньше 2, то поверхность вырождается в кривую, или вообще, в точку).

Пусть  $(u_0, v_0) \in T$ . Данным значениям параметров соответствует точка на поверхности:  $M_0 = (x_0, y_0, z_0)$ , где

$$x_0 = \varphi(u_0, v_0), \quad y_0 = \psi(u_0, v_0), \quad z_0 = \chi(u_0, v_0).$$

Рассмотрим две кривые:

$$K_u : \begin{cases} x = \varphi(u, v_0), \\ y = \psi(u, v_0), \\ z = \chi(u, v_0), \end{cases} \quad K_v : \begin{cases} x = \varphi(u_0, v), \\ y = \psi(u_0, v), \\ z = \chi(u_0, v), \end{cases}$$

Эти две кривые лежат на поверхности  $S$ , и они проходят через точку  $M_0$ . Согласно пункту 1), векторы

$$\vec{n}_u = (\varphi'_u, \psi'_u, \chi'_u)^T \big|_{M_0}, \quad \vec{n}_v = (\varphi'_v, \psi'_v, \chi'_v)^T \big|_{M_0}$$

являются направляющими векторами касательных к кривым  $K_v$  и  $K_u$ , соответственно.

Тогда вектор  $\vec{n} = \vec{n}_u \times \vec{n}_v$  будет перпендикулярен векторам  $\vec{n}_u$  и  $\vec{n}_v$ . Имеем

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \varphi'_u & \psi'_u & \chi'_u \\ \varphi'_v & \psi'_v & \chi'_v \end{vmatrix} \bigg|_{M_0} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k},$$

где  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  — орты осей координат,

$$A = \begin{vmatrix} \psi'_u & \chi'_u \\ \psi'_v & \chi'_v \end{vmatrix} \bigg|_{M_0}, \quad B = \begin{vmatrix} \chi'_u & \varphi'_u \\ \chi'_v & \varphi'_v \end{vmatrix} \bigg|_{M_0}, \quad C = \begin{vmatrix} \varphi'_u & \psi'_u \\ \varphi'_v & \psi'_v \end{vmatrix} \bigg|_{M_0}.$$

Плоскость, образуемую векторами  $\vec{n}_u$  и  $\vec{n}_v$ , назовем касательной плоскостью к поверхности  $S$  в точке  $M_0$ . Уравнение этой касательной плоскости имеет вид:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

Вектор

$$\vec{n}_e = (\cos \lambda, \cos \mu, \cos \nu)^T,$$

где

$$\cos \lambda = \frac{\pm A}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad \cos \mu = \frac{\pm B}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad \cos \nu = \frac{\pm C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}},$$

будет задавать единичную нормаль к поверхности в точке  $M_0$ . Здесь  $\lambda, \mu, \nu$  — углы, которые образует нормаль с осями координат ( $\cos \lambda, \cos \mu, \cos \nu$  — направляющие косинусы нормали). Знак " $\pm$ " определяется выбором стороны поверхности.

**Определение.** Поверхность называется двусторонней, если нормаль, проходя по любому замкнутому контуру, лежащему на поверхности, возвращается в исходную точку в том же самом направлении.

Примером односторонней поверхности является "лист Мебиуса". Далее мы полагаем, что рассматриваемые поверхности являются двусторонними.

б) Пусть поверхность  $S$  задана в явном виде:

$$z = z(x, y), \quad (x, y) \in D.$$

Снова считаем, что поверхность — гладкая (в области  $D$  существуют непрерывные частные производные функции  $z(x, y)$  по своим аргументам).

Пусть  $(x_0, y_0) \in D$ . Тогда точка  $M_0 = (x_0, y_0, z_0)$ , где  $z_0 = z(x_0, y_0)$ , будет принадлежать поверхности  $S$ . Обозначим для краткости

$$p = \frac{\partial z}{\partial x} \Big|_{M_0}, \quad q = \frac{\partial z}{\partial y} \Big|_{M_0}.$$

Сведем явное задание к параметрическому:

$$\begin{cases} x = u, \\ y = v, \\ z = f(u, v), \end{cases} \quad (u, v) \in D.$$

Тогда по уже выведенным формулам имеем:

$$A = \begin{vmatrix} 0 & p \\ 1 & q \end{vmatrix} = -p, \quad B = \begin{vmatrix} p & 1 \\ q & 0 \end{vmatrix} = -q, \quad C = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

**Замечание.** Можно и наоборот, параметрическое задание сводить к явному. Действительно, пусть поверхность задана в параметрическом виде. Учитывая (1), получаем, что у матрицы Якоби  $\frac{\mathbb{D}(\varphi, \psi, \chi)}{\mathbb{D}(u, v)}$  имеется ненулевой минор второго порядка. Пусть для определенности  $\frac{D(\varphi, \psi)}{D(u, v)} \neq 0$ . Тогда по теореме о системе неявных функций параметры  $u$  и  $v$  можно выразить через  $x$  и  $y$ :  $u = u(x, y)$ ,  $v = v(x, y)$ , откуда приходим к явному заданию поверхности  $z = \chi(u(x, y), v(x, y))$ .

в) Пусть поверхность  $S$  задана в неявном виде:

$$F(x, y, z) = 0.$$

Снова предполагаем гладкость этой поверхности (существование непрерывных частных производных функции  $F(x, y, z)$  по своим аргументам). Считаем, что в каждой точке поверхности хотя бы одна из производных  $F'_x, F'_y, F'_z$  отлична от нуля (иначе будем иметь вырожденный случай).

Пусть точка  $M_0 = (x_0, y_0, z_0)$  принадлежит поверхности  $S$ , т.е.  $F(x_0, y_0, z_0) = 0$ . Пусть для определенности  $F'_z|_{M_0} \neq 0$ . Тогда по теореме о неявной функции уравнение поверхности можно переписать в явном виде:

$$z = z(x, y).$$

По доказанному ранее имеем:

$$A = -\frac{\partial z}{\partial x} \Big|_{M_0} = -\frac{F'_x}{F'_z} \Big|_{M_0}, \quad B = -\frac{\partial z}{\partial y} \Big|_{M_0} = -\frac{F'_y}{F'_z} \Big|_{M_0}, \quad C = 1.$$

Значит, уравнение касательной плоскости к поверхности  $S$  в точке  $M_0$  примет вид:

$$\frac{F'_x}{F'_z}\Big|_{M_0}(x-x_0) + \frac{F'_y}{F'_z}\Big|_{M_0}(y-y_0) + (z-z_0) = 0,$$

или

$$F'_x\Big|_{M_0}(x-x_0) + F'_y\Big|_{M_0}(y-y_0) + F'_z\Big|_{M_0}(z-z_0) = 0.$$

**Замечание.** Ясно, что явный способ задания поверхности  $z = z(x, y)$  может быть сведен к неявному:  $z - z(x, y) = 0$ . Таким образом, рассмотренные три способа задания поверхности эквивалентны между собой, в том смысле что один может быть сведен к другому. В каждой конкретной задаче можно выбрать наиболее удобный из них. Если поверхность задана каким-то другим образом, то, как правило, ее сводят к одному из рассмотренных выше стандартных способов задания.

**Пример.** Пусть поверхность  $S$  — это сфера радиуса  $R$  с центром в начале координат. Тогда ее можно задать следующим образом:

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$

— неявный вид, или

$$z = \pm \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$$

— явный вид (знак " $\pm$ " задает верхнюю и нижнюю полусферы), или

$$\begin{cases} x = R \cos u \cos v, \\ y = R \sin u \cos v, \\ z = R \sin v, \end{cases} \quad u \in [0, 2\pi], \quad v \in [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$$

— параметрический вид (здесь в качестве параметризации выбрана сферическая система координат, в которой  $u$  — географическая долгота,  $v$  — географическая широта).

Пусть, например,  $R = 5$ ,  $M_0 = (3, 0, 4)$ . Для построения касательной плоскости и нормали используем неявный способ задания поверхности. Тогда, обозначая  $F(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 - R^2$ , имеем

$$F'_x = 2x, \quad F'_y = 2y, \quad F'_z = 2z.$$

Значит, уравнение касательной плоскости в точке  $M_0$  будет иметь вид:

$$6(x-3) + 0(y-0) + 8(z-4) = 0.$$

Единичная нормаль к рассматриваемой поверхности задается вектором

$$\vec{n}_e = \pm \left( \frac{3}{5}, 0, \frac{4}{5} \right)^T$$

(знак "+" соответствует внешней нормали, знак "—" — внутренней).

Если для построения касательной плоскости и нормали воспользоваться другими способами задания поверхности, ответ, естественно, окажется тем же самым.