

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**Національний Технічний Університет України**  
**«Київський Політехнічний Інститут ім. І. Сікорського»**  
**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**

Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №2  
з дисципліни «Компоненти програмної інженерії-3»

**Виконав:**

студент 4-го курсу, групи ІП-74

Денисюк Д. Ю.

Київ — 2020

Тести до бібліотеки BinaryFlag

притримуючись таких методів Black Box Testing: аналіз граничних значень та класи еквівалентності.

Бібліотека BinaryFlag налічує

такі методи:

- `SetFlag(ulong position);` - встановлює значення флагу у заданій позиції (`position`) на `true`.
- `ResetFlag(ulong position);` - встановлює значення флагу у заданій позиції (`position`) на `false`.
- `GetFlag();` - вертає значення множинного двійкового флагу. Якщо усі позиції флагу мають значення `true` - вертає `true`, в усіх інших випадках - вертає `false`.
- `Dispose();` - утилізує об'єкт.

Техніка аналізу граничних значень була використана у тестах максимальної та мінімальної довжини флагу.

Техніка еквівалентного розбиття була використана у тестах для методів `GetFlag()`, `SetFlag()`, `ResetFlag()`.

Нажаль, я не знайшов, яким чином можна перевірити чи дійсно об'єкт утилізується методом `Dispose()`, не залазячи в сам код бібліотеки.

Скріншот тестів:

