МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ижевский государственный технический университет имени М.Т. Калашникова»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ 10/045(2023)

<u>Информационные технологии и программирование</u> наименование – полностью

направление (специальность) 01.03.04 Прикладная математика код, наименование – полностью

направленность (профиль/
программа/специализация) <u>Применение математических методов и</u>
программных средств для решения инженерных и экономических задач

уровень образования: бакалавриат

форма обучения: очная

общая трудоемкость дисциплины составляет: 11 зачетных единиц(ы)

Составитель Нефедов Денис Геннадьевич, к.	Т.Н.,
Клюкин Даниил Анатольевич Ф.И.О.(полностью), степе	нь, звание
Рабочая программа составлена в соответстви государственного образовательного станд рассмотрена на заседании кафедры	ии с требованиями федерального дарта высшего образования и
Протокол от <u>23.04</u> <u>2023</u> г. № <u>5</u>	
Заведующий кафедрой	<i>МЯ</i> И.Г. Русяк 21-04 2023 г.
СОГЛАСОВАНО	
Количество часов рабочей программы соответствуют учебному плану 01.03.04 «Пр «Применение математических методов и принженерных и экономических задач»)	рикладная математика» (профиль
Протокол заседания учебно-методической ко	
010000 «Математика и механика» от 11:03 код и наименование – полностью	
Председатель учебно-методической комисси. 010000 «Математика и механика»	и по УГСН
код и наименование – полностью	Судс В.Г. Суфиянов
	<u>Суд</u> В.Г. Суфиянов 11.05 20 43 г.
Руководитель образовательной программы	<i>М</i> Яшу И.Г. Русяк
	11.05 20.23 г.

Кафедра Прикладная математика и информационные технологии

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины	Информационные технологии и
Tusounic oucquiatino	программирование
Направление подготовки	01.03.04 Прикладная математика
(специальность)	от.оз.оч прикладная математика
<i>Направленность</i>	Применение математических методов и
	-
(профиль/программа/специализаци	программных средств для решения инженерных и
<i>y</i>)	экономических задач
Место дисциплины	Обязательная часть Блока 1. Дисциплины
	(модули)
Трудоемкость (з.е. / часы)	11 з. е./ 396 часов
Цель изучения дисциплины	Формирование способности анализировать
	закономерности реальных процессов с целью их
	алгоритмизации, применять современные
	программные средства для решения задач науки,
	образования и бизнеса
Компетенции, формируемые в	ОПК-3. Способен понимать принципы работы
результате освоения дисциплины	современных информационных технологий и
,	использовать их для решения задач
	профессиональной деятельности.
	ОПК-4. Способен разрабатывать алгоритмы и
	компьютерные программы, пригодные для
	практического применения.
Содержание дисциплины	Язык С# и платформа .NET. Типы данных и
(основные разделы и темы)	переменные. Операторы, функции и процедуры.
(ochoonine pusocsia a mesha)	Циклы, работа с массивами. Алгоритмы
	численного решения задач линейной алгебры.
	Классы и объекты. Обработка текстовых данных.
	Работа с файлами и каталогами. Пространства
	1
	1 21
	систем. Windows-формы. Программные
	интерфейсы. Работа с графикой. Программная
	реализация алгоритмов решения задач
	оптимизации производственных процессов
Форма промежуточной	Экзамен (1 семестр), Зачет с оценкой (2, 3
аттестации	семестры)

1. Цели и задачи дисциплины:

Целью освоения дисциплины является формирование способности анализировать закономерности реальных процессов с целью их алгоритмизации, применять современные программные средства для решения задач науки, образования и бизнеса.

Задачи дисциплины:

- изучение основ программирования на примере современного визуального и объектно-ориентированного языка программирования С#;
- приобретение навыков проектирования и программирования компьютерных приложений.

2. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины у студента должны быть сформированы

Знания, приобретаемые в ходе освоения дисциплины

№ п/п	Знания
1	Синтаксис и семантика алгоритмического языка программирования, принципы и
	методология построения алгоритмов программных систем
2	Концепции и идеи объектно-ориентированного программирования
3	Технология работы на ПК в современных операционных средах, основные
	методы разработки алгоритмов и программ, структуры данных, используемые для представления типовых информационных объектов, типовые алгоритмы
	обработки данных

Умения, приобретаемые в ходе освоения дисциплины

№ п/п	Умения									
1	Формализовать прикладную задачу, выбирать для неё подходящие структуры									
	данных и алгоритмы обработки									
2	Программировать алгоритмы, используя средства языков высокого уровня; разрабатывать тестовые случаи и сценарии									
3	Проектировать программные компоненты IT-систем цифровой экономики									

Навыки, приобретаемые в ходе освоения дисциплины

№ П/П	Навыки									
1	Использование современных математических методов и программных средств									
	для решения задач науки, образования и бизнеса									
2	Реализация идей объектно-ориентированной парадигмы программирования									
3	Применение современных цифровых технологий моделирования,									
	алгоритмизации и оптимизации бизнес-процессов									

Компетенции, приобретаемые в ходе освоения дисциплины

компетенции, приобретаемые в ходе бевоения дисциплины										
Компетенции	Индикаторы	Знания	Умения	Навыки						
ОПК-3. Способен	ОПК-3.1. Знать: современные	1-3								
понимать принципы	информационные технологии,									
работы современных	применяемые в									
информационных	профессиональной									
технологий и	деятельности									

HOHOHI DODOTI, HV HHE	ОПК-3.2. Уметь: выбирать		1-3	
использовать их для решения задач	современные		1-3	
профессиональной	информационные технологии			
деятельности	и программные средства при			
	решении задач			
	профессиональной			
	деятельности			1.0
	ОПК-3.3. Владеть: навыками			1-3
	применения современных			
	информационных технологий			
	и программных средств при			
	решении задач			
	профессиональной			
	деятельности			
ОПК-4. Способен	ОПК-4.1. Знать: методы	1-3		
разрабатывать	алгоритмизации, языки и			
алгоритмы и	технологии			
компьютерные	программирования,			
программы,	пригодные для практического			
пригодные для	применения в области			
практического	информационных систем и			
применения	технологий			
	ОПК-4.2. Уметь: применять		1-3	
	методы алгоритмизации,			
	языки и технологии			
	программирования при			
	решении профессиональных			
	задач			
	ОПК-4.3. Владеть: навыками			1-3
	разработки алгоритмов и			
	компьютерных программ,			
	пригодных для практического			
	применения			
		1		

3. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП.

Дисциплина изучается на 1, 2 курсах в 1, 2, 3 семестрах.

Изучение дисциплины базируется на знаниях, умениях и навыках, полученных при освоении дисциплин (модулей): Информатика (среднее (полное) общее образование).

Перечень последующих дисциплин (модулей), для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной (модулем): Объектно-ориентированное программирование, Численные методы алгебры, Механика сплошных сред, Математическое моделирование, Методы оптимизации, Программирование для Интернет.

4. Структура и содержание дисциплины

4.1 Структура дисциплин

No	Раздел дисциплины. Форма	Всего часов на раздел	Семестр		спред ла (в ч	Содержание самостоятельной			
п/п	промежуточной аттестации	его т	Cel		конт	актна		CPC	работы
	(по семестрам)			лек	пр	лаб	КЧА		
1	2	3	4	5	6	7	8	10	11
1	Язык С# и платформа .NET. Типы данных и переменные	24	1	4	4	4	_	12	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы
2	Операторы, функции и процедуры.	28	1	4	4	4	_	16	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы
3	Циклы, работа с массивами	28	1	4	4	4	I	16	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы
4	Алгоритмы численного решения задач линейной алгебры	28	1	4	4	4		16	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы, тестирование
	Экзамен	36	1	-	_	_	0,4	35,6	Экзамен выставляется по совокупности результатов текущего контроля успеваемости
	Итого за 1 семестр:	144	1	16	16	16	0,4	95,6	
5	Классы и объекты	28	2	4	4	4	_	16	Подготовка к

									защите
									лабораторной
									работы,
									подготовка к
									защите
									практической
									работы
									Подготовка к
									защите
									лабораторной
6	Обработка	28	2	4	4	4		16	работы,
0	текстовых данных	20		4	4	4	_	10	подготовка к
									защите
									практической
									работы
									Подготовка к
									защите
									лабораторной
	Работа с файлами	26						1.4	работы,
7	и каталогами	26	2	4	4	4	_	14	подготовка к
									защите
									практической
									работы
									Подготовка к
	Пространства имен для численного решения уравнений и систем								защите
									лабораторной
						4	_	12	работы,
8			1 24 1 2 1 4	4	4				подготовка к
		равнений и					защите		
									практической
									работы
									Зачет с оценкой
									выставляется по
									совокупности
	Зачет с оценкой	2	2	_	_	_	0,4	1,6	результатов
	ош тот о одопнон	_	_				, ,	1,0	текущего
									контроля
									успеваемости
	Итого за 2							- 0.4	Jenesavenie e m
	семестр:	108	2	16	16	16	0,4	59,6	
	*								Подготовка к
									защите
									лабораторной
0	Windows Assess	24	3	4	1	4		22	работы,
9	Windows-формы	34	3	4	4	4	_	22	подготовка к
									защите
									практической
									работы
									Подготовка к
10	Программные	2.4		_	_	4		22	защите
10	интерфейсы	34	3	4	4	4	_	22	лабораторной
	11								работы,
I			1		1	1	1	1	T,

									подготовка к защите практической работы
11	Работа с графикой.	34	3	4	4	4	_	22	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы
12	Программная реализация алгоритмов решения задач оптимизации производственны х процессов	40	3	4	4	4	_	28	Подготовка к защите лабораторной работы, подготовка к защите практической работы
	Зачет с оценкой	2	3		_	_	0,4	1,6	Зачет с оценкой выставляется по совокупности результатов текущего контроля успеваемости
	Итого за 3 семестр:	144	3	16	16	16	0,4	95,6	
	Итого:	396		48	48	48	1,2	250,8	

4.2 Содержание разделов курса и формируемых в них компетенций

TKO IV	петенции	Το.				
		Коды				
No	Раздел	компетенции	Знания	Умения	Навыки	Форма
п/п	дисциплины	И				контроля
		индикаторов				
1		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
	Язык С# и платформа	ОПК-3.2				лабораторной
	.NET. Типы данных и	ОПК-3.3				работы,
	переменные	ОПК-4.1				защита
	переменные	ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
2		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Операторы, функции и	ОПК-3.3				работы,
	процедуры.	ОПК-4.1				защита
		ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
3		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Hyvyyy počomo o	ОПК-3.3				работы,
	Циклы, работа с	ОПК-4.1				защита
	массивами	ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
						I was a second
4		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Алгоритмы численного	ОПК-3.3				работы,
	решения задач линейной	ОПК-4.1				защита
	алгебры	ОПК-4.2				практической
	1	ОПК-4.3				работы,
						тестирование
5		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
		ОПК-3.3				работы,
	Классы и объекты	ОПК-4.1				защита
		ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
6		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Обработка текстовых	ОПК-3.2				работы,
	данных	ОПК-4.1				защита
	Amining	ОПК-4.1				практической
		ОПК-4.2				работы
7		ОПК-4.3	1-3	1-3	1-3	Защита
_ ′		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	лабораторной
	Работа с файлами и	ОПК-3.2				работы,
	каталогами	ОПК-3.3				раооты, защита
	Katahoi awii	ОПК-4.1				практической
		ОПК-4.2				работы
8	Простронства унках лис	ОПК-4.3	1-3	1-3	1-3	Текущий Т
0	Пространства имен для		1-3	1-3	1-3	
	численного решения	ОПК-3.2				Защита

	уравнений и систем	ОПК-3.3				лабораторной
		ОПК-4.1				работы,
		ОПК-4.2				защита
		ОПК-4.3				практической
						работы
9		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	W 1 1	ОПК-3.3				работы,
	Windows-формы	ОПК-4.1				защита
		ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
10		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Программные	ОПК-3.3				работы,
	интерфейсы	ОПК-4.1				защита
		ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
11		ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
		ОПК-3.2				лабораторной
	Работа с графикой.	ОПК-3.3				работы,
	гаоота с графикои.	ОПК-4.1				защита
		ОПК-4.2				практической
		ОПК-4.3				работы
12	Программая постирация	ОПК-3.1	1-3	1-3	1-3	Защита
	Программная реализация	ОПК-3.2				лабораторной
	алгоритмов решения	ОПК-3.3				работы,
	задач оптимизации	ОПК-4.1				защита
	производственных	ОПК-4.2				практической
	процессов	ОПК-4.3				работы

4.3 Наименование тем лекций, их содержание и объем в часах

№ п/п	№ раздела дисциплины	Наименование лекций	Трудоем- кость (час)
1	1	Классификация языков программирования. Язык С#. Синтаксис языка С#. Возможности платформы .NET. Интегрированная среда разработки приложений MS Visual	4
		Studio Community. Создание консольного приложения. Состав языка С#. Типы данных. Переменные. Именованные константы. Операции. Выражения. Совместимость типов и значений. Приведение типов и значений. Логические вычисления и операции отношения.	
		Приоритеты при вычислении выражений. Линейные программы.	
2	2	Выражения, блоки и пустые операторы. Операторы ветвления. Подпрограммы. Процедуры и функции: построение и использование. Рекурсия. Программирование рекурсивных алгоритмов.	4
3	3	Операторы цикла. Объявление и инициализация массива. Массивы указателей. Динамические массивы. Многомерные массивы. Сортировка массива.	4

4	4	Классические методы численного интегрирования. Этапы решения задачи численного интегрирования, постановка задачи, проектирование типов данных.	4
5	5	Классы: основные понятия, данные, методы, конструкторы, свойства. Экземпляры класса. Деструкторы, индексаторы, операции класса, операции преобразования типов. Механизмы наследования.	4
6	6	Объявление и инициализация строк. Ввод-вывод строк. Массивы строк. Итераторы. Функции для работы со строками. Сравнение строк. Поиск элемента в строке. Регулярные выражения. Практика применения регулярных выражений.	4
7	7	Организация с#-системы ввода-вывода: байтовый поток, символьный поток, двоичный поток, перенаправление стандартных потоков. Работа с файловой системой. Работа с каталогами. Вывод содержимого файла.	4
8	8	Пространства имен для численных расчетов. Пользовательские структуры данных.	4
9	9	Введение в Windows Forms. Режимы дизайна и кода. Обозреватель решений. Формы. Взаимодействие между формами. Компоненты. События. Обработка событий. Вызов события. Элементы управления. Контейнеры. Главное меню. Контекстное меню. Диалоговые окна. Свойства элементов управления.	4
10	10	Создание пользовательских элементов. Программные интерфейсы. Автоматическая генерация отчетов.	4
11	11	Создание экземпляров графических типов. Работа с графическими примитивами. Построение графиков функций.	4
12	12	Нахождение экстремума функции. Библиотеки методов решения оптимизационных задач. Генетические алгоритмы.	4
	Всего		48

4.4 Наименование тем практических занятий, их содержание и объем в часах

№ п/п	№ раздела дисциплины	Наименование практических работ	Трудоем- кость (час)
1	1	Язык С#. Синтаксис языка С#. Возможности платформы .NET.	4
2	2	Типы данных. Переменные. Именованные константы. Операции. Выражения.	4
3	3	Операторы цикла. Объявление и инициализация массива. Массивы указателей. Динамические массивы. Многомерные массивы. Сортировка массива.	4
4	4	Классические методы численного интегрирования. Этапы решения задачи численного интегрирования, постановка задачи, проектирование типов данных.	4
5	5	Экземпляры класса. Деструкторы, индексаторы, операции класса, операции преобразования типов.	4

		Элементы управления. Контейнеры. Главное меню.	
		1	
		События. Обработка событий. Вызов события.	
9	9	Формы. Взаимодействие между формами. Компоненты.	4
		Пользовательские структуры данных.	
8	8	Пространства имен для численных расчетов.	4
		Вывод содержимого файла.	
7	7	Работа с файловой системой. Работа с каталогами.	4
		регулярных выражений.	
		Регулярные выражения. Практика применения	
		строками. Сравнение строк. Поиск элемента в строке.	
O	O	Массивы строк. Итераторы. Функции для работы со	4
6 6		Механизмы наследования. Объявление и инициализация строк. Ввод-вывод строк.	4

4.5 Наименование тем лабораторных работ, их содержание и объем в часах

№	№ раздела	Наименование лабораторных работ	Трудоем-	
п/п	дисциплины		кость	
			(час)	
1	1	Разработка программ линейной структуры	4	
2	2	Разработка программ разветвляющейся структуры	4	
3	3	Организация циклов. Сортировка массивов	4	
4	4	Реализация численных алгоритмов на примере	4	
		вычисления интегралов		
5	5	Иерархия классов	4	
6	6	Функции для работы со строками	4	
7	7	Работа с текстовыми файлами	4	
8	8	Реализация пространств имен для численного решения	4	
		задач линейной алгебры		
9	9	Windows-формы	4	
10	10	Программные интерфейсы и автоматическая генерация	4	
		отчетов		
11	11	Построение приложений для работы с двумерной	4	
		графикой		
12	12	Реализация библиотек генетических алгоритмов для	4	
		решения производственных задач компоновки		
	Всего		48	

5. Оценочные материалы для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине

Для контроля результатов освоения дисциплины проводятся:

- защиты лабораторных работ;
- защиты практических работ.

Примечание: оценочные материалы (вопросы к проведению лабораторных занятий, задания для самостоятельной работы и др.) приведены в приложении к рабочей программе дисциплины.

Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины — экзамен (1 семестр), зачет с оценкой (2,3 семестры).

6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины:

а) основная литература:

- 1. Зыков С. В. Введение в теорию программирования. Объектноориентированный подход: учебное пособие / С. В. Зыков. — 3-е изд. — Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 187 с. — ISBN 978-5-4497-0926-4. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — Режим доступа: https://www.iprbookshop.ru/102007.html.
- 2. Маляров А.Н. Объектно-ориентированное программирование: учебник / А. Н. Маляров. Саратов : Профобразование, 2021. 331 с. ISBN 978-5-4488-1238-5. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. Режим доступа: https://www.iprbookshop.ru/106837.html.
- 3. Долженко А.И. Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем [Электронный ресурс]: курс лекций / А.И.Долженко. 3-е изд. Электрон. текстовые данные. М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019. 300 с. 978-5-4486-0525-3. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/79723.html.

б) дополнительная литература:

- 1. Павлова Е.А. Технологии разработки современных информационных систем на платформе Microsoft.NET : учебное пособие / Е. А. Павлова. 3-е изд. Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. 128 с. ISBN 978-5-4497-0360-6. Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. Режим доступа: https://www.iprbookshop.ru/89479.html.
- 2. Зубкова Т.М. Технология разработки программного обеспечения [Электронный ресурс]: учебное пособие / Т. М. Зубкова. Электрон. текстовые данные. Оренбург : Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2017. 469 с. 978-5-7410-1785-2. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/78846.html.

- 3. Логанов С.В. Объектно-ориентированное программирование : учебное пособие для СПО / С. В. Логанов, С. Л. Моругин. Саратов, Москва : Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2022. 215 с. ISBN 978-5-4488-1355-9, 978-5-4497-1586-9. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. Режим доступа: https://www.iprbookshop.ru/118969.html.
- 4. Уйманова Н.А. Основы объектно-ориентированного программирования [Электронный ресурс]: практикум/ Уйманова Н.А., Таспаева М.Г.— Электрон. текстовые данные.— Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2017.— 156 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/78808.html.
- 5. Новиков П.В. Объектно-ориентированное программирование [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие к лабораторным работам/ Новиков П.В.— Электрон. текстовые данные.— Саратов: Вузовское образование, 2017.— 124 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/64650.html.
- 6. Кариев Ч. А. Разработка Windows-приложений на основе Visual С#: учебное пособие / Ч. А. Кариев. 3-е изд. Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. 978 с. ISBN 978-5-4497-0909-7. Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. URL: https://www.iprbookshop.ru/102057.html.

в) методические указания:

- 1. Русяк И.Г., Кетова К.В., Касаткина Е.В., Вавилова Д.Д. Методические указания к оформлению и выполнению рефератов, лабораторных работ, курсовых работ и проектов, практик, выпускных квалификационных работ для студентов направления 01.03.04 «Прикладная математика», 2021. 38 с.— Рег. номер МиЕН 1-1/2021.
- 2. Методические указания к выполнению лабораторных работ по курсу «Информационные технологии и программирование»: учеб.-метод. пособие для студ., обуч. по напр. 01.03.04 «Прикладная математика» / сост. Д. Г. Нефедов Ижевск, 2022. 91 с. Рег. номер 083/МиЕН.

г) перечень ресурсов информационно-коммуникационной сети Интернет:

- 1. Система электронного обучения ИжГТУ имени М.Т. Калашникова. Режим доступа http://ee.istu.ru/.
- 2. Электронно-библиотечная система IPRbooks http://istu.ru/material/elektronno-bibliotechnaya-sistema-iprbooks.
- 3. Электронный каталог научной библиотеки ИжГТУ имени М.Т. Калашникова Web ИРБИС http://94.181.117.43/cgi-bin/irbis64r_12/cgiirbis_64.exe?LNG=&C21COM=F&I21DBN=IBIS&P21DBN=IBIS.
 - 4. Национальная электронная библиотека http://нэб.рф.

- 5. Мировая цифровая библиотека http://www.wdl.org/ru/.
- 6. Международный индекс научного цитирования Web of Science http://webofscience.com.
- 7. Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU https://elibrary.ru/defaultx.asp.
- 8. Справочно-правовая система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru/.

д) лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:

- 1. Microsoft Office Standard 2007 (Open License: 42267924).
- 2. Doctor Web Enterprise Suite (Лицензия № 116663324).
- 3. OC MS Windows 10/11.
- 4. Среда программирования MS Visual Studio Community 2022.
- 5. Библиотека GeneticSharp.
- 6. Яндекс.Телемост, Webinar.

7. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

1. Лекционные занятия.

Учебные аудитории для лекционных занятий укомплектованы мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории (наборы демонстрационного оборудования (проектор, экран, компьютер/ноутбук), учебно-наглядные пособия, тематические иллюстрации).

2. Лабораторные работы.

Для лабораторных занятий используются аудитория №6-309, оснащенная следующим оборудованием: проектор, экран, компьютер/ноутбук

3. Практические занятия.

Учебные аудитории для практических занятий укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения (проектор, экран, компьютер/ноутбук).

4. Самостоятельная работа.

Помещения для самостоятельной работы оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и доступом к электронной информационно-образовательной среде ИжГТУ имени М.Т. Калашникова:

- научная библиотека ИжГТУ имени М.Т. Калашникова (ауд. 201 корпус № 1, адрес: 426069, Удмуртская Республика, г. Ижевск, ул. Студенческая, д.7);
- помещения для самостоятельной работы обучающихся (ауд. 309, корпус №6, адрес: 426069, Удмуртская Республика, г. Ижевск, ул. Студенческая, д.48).

При необходимости рабочая программа дисциплины (модуля) может быть адаптирована для обеспечения образовательного процесса инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья, в том числе для обучения с применением дистанционных образовательных технологий. Для этого требуется заявление студента (его законного представителя) и заключение психолого-медико-педагогической комиссии (ПМПК).

Лист согласования рабочей программы дисциплины (модуля) на учебный год

Рабочая программа дисциплины (модуля) «Информационные технологии и программирование» по направлению подготовки (специальности)

01.03.04 «Прикладная математика»

код и наименование направления подготовки (специальности) по направленности (профилю/программе/специализации)

Применение математических методов и

программных средств для решения инженерных и экономических задач наименование направленности (профиля/программы/специализации)

согласована на ведение учебного процесса в учебном году:

«Согласовано»: Учебный заведующий кафедрой, год ответственной за РПД (подпись и дата)		федрой, і за РПД
2023 – 2024	Mpus	25.04.2023
2024 – 2025		
2025 – 2026		
2026 – 2027		

Приложение к рабочей программе дисциплины (модуля)

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ижевский государственный технический университет имени М.Т. Калашникова»

Оценочные средства по дисциплине

Информационные технологии и программирование

наименование – полностью

направление (специальность) <u>01.03.04 Прикладная математика</u> код, наименование – полностью

направленность (<u>профиль</u>/ программа/специализация) <u>Применение математических методов и программных средств для решения инженерных и экономических задач наименование – полностью</u>

уровень образования: бакалавриат

форма обучения: очная

общая трудоемкость дисциплины составляет: 11 зачетных единиц(ы)

1. Оценочные средства

Оценивание формирования компетенций производится на основе результатов обучения, приведенных в п. 2 рабочей программы и ФОС. Связь разделов компетенций, индикаторов и форм контроля (текущего и промежуточного) указаны в таблице 4.2 рабочей программы дисциплины.

Оценочные средства соотнесены с результатами обучения по дисциплине и индикаторами достижения компетенций, представлены ниже.

№ п/п	Коды компетенции и индикаторов	Результат обучения (знания, умения и навыки)	Формы текущего и промежуточного контроля
1	ОПК-3.1. Знать: современные информационные технологии, применяемые в профессиональной деятельности	31: Синтаксис и семантика алгоритмического языка программирования, принципы и методология построения алгоритмов программных систем 32: Концепции и идеи объектноориентированного программирования 33: Технология работы на ПК в современных операционных средах, основные методы разработки алгоритмов и программ, структуры данных, используемые для представления типовых информационных объектов, типовые алгоритмы обработки данных	Защита лабораторной работы, защита практической работы
2	ОПК-3.2. Уметь: выбирать современные информационные технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности	У1: Формализовать прикладную задачу, выбирать для неё подходящие структуры данных и алгоритмы обработки У2: Программировать алгоритмы, используя средства языков высокого уровня; разрабатывать тестовые случаи и сценарии У3: Проектировать программные компоненты IT-систем цифровой экономики	Защита лабораторной работы, защита практической работы
3	ОПК-3.3. Владеть: навыками применения современных информационных технологий и программных средств при решении задач профессиональной деятельности	Н1: Использование современных	Защита лабораторной работы, защита практической работы
4	ОПК-4.1. Знать: методы	31: Синтаксис и семантика алгоритмического языка	Защита лабораторной работы,

	алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	программирования, принципы и методология построения алгоритмов программных систем 32: Концепции и идеи объектноориентированного программирования 33: Технология работы на ПК в современных операционных средах, основные методы разработки алгоритмов и программ, структуры данных, используемые для представления типовых	защита практической работы
		информационных объектов, типовые алгоритмы обработки данных	
5	ОПК-4.2. Уметь: применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач	У1: Формализовать прикладную задачу, выбирать для неё подходящие структуры данных и алгоритмы обработки У2: Программировать алгоритмы, используя средства языков высокого уровня; разрабатывать тестовые случаи и сценарии У3: Проектировать программные компоненты IT-систем цифровой экономики	Защита лабораторной работы, защита практической работы
6	ОПК-4.3. Владеть: навыками разработки алгоритмов и компьютерных программ, пригодных для практического применения	Н1: Использование современных математических методов и программных средств для решения задач науки, образования и бизнеса Н2: Реализация идей объектноориентированной парадигмы программирования Н3: Применение современных цифровых технологий моделирования, алгоритмизации и оптимизации бизнес-процессов	Защита лабораторной работы, защита практической работы

Типовые задания для оценивания формирования компетенций

Наименование: экзамен

Представление в ФОС: перечень вопросов Перечень вопросов для проведения экзамена:

1 семестр

- 1. Классификация языков программирования.
- 2. Возможности современных средств программирования.
- 3. Возможности платформы .NET.
- 4. Состав языка С#.
- 5. Типы данных.
- 6. Переменные. Инициализация, вызов.

- 7. Именованные константы.
- 8. Операции.
- 9. Выражения. Приоритеты при вычислении выражений.
- 10. Приведение типов и значений.
- 11. Логические вычисления и операции отношения.
- 12. Конструкции линейных программ.
- 13. Операторы ветвления.
- 14. Операторы цикла.
- 15. Подпрограммы. Структура подпрограммы.
- 16. Процедуры и функции: построение и использование.
- 17. Глобальные и локальные параметры.
- 18. Рекурсия.
- 19. Объявление и инициализация массива.
- 20. Массивы указателей.
- 21. Динамические массивы.
- 22. Многомерные массивы.
- 23. Обработка и сортировка одномерных массивов.
- 24. Обработка и сортировка двумерных массивов.
- 25. Метод прямоугольников численного интегрирования.
- 26. Методы трапеций и парабол численного интегрирования.
- 27. Этапы решения задачи численного интегрирования.

Приведены в разделе 2.

Наименование: зачет с оценкой.

Представление в ФОС: перечень вопросов

Перечень вопросов для проведения зачета с оценкой:

2 семестр

- 1. Классы: основные понятия.
- 2. Объекты. Присваивание и сравнение объектов.
- 3. Данные: поля и константы.
- 4. Методы.
- 5. Ключевое слово this.
- б. Конструкторы.
- 7. Свойства.
- 8. Деструкторы, индексаторы.
- 9. Итераторы.
- 10. Иерархия классов.
- 11. Модификаторы доступа.
- 12. Переменные базового класса и производного класса.
- 13. Абстрактные методы и классы.
- 14. Списки.
- 15. Объявление и инициализация строк.
- 16. Ввод-вывод строк.

- 17. Функции для работы со строками.
- 18. Регулярные выражения.
- 19. Примеры применения регулярных выражений.
- 20. Организация с#-системы ввода-вывода: байтовый поток.
- 21. Организация с#-системы ввода-вывода: символьный поток.
- 22. Организация с#-системы ввода-вывода: двоичный поток.
- 23. Организация с#-системы ввода-вывода: перенаправление стандартных потоков.
- 24. Работа с файловой системой.
- 25. Работа с каталогами.
- 26. Работа с файлами.
- 27. Специализированные структуры данных: кватернионы, плоскости.
- 28. Численная реализация методов дифференцирования, интерполяции и оптимизации с использованием стандартных библиотек интегрированной среды разработки приложений.
- 29. Численная реализация методов решения СЛАУ и ОДУ с использованием стандартных библиотек интегрированной среды разработки приложений.

Приведены в разделе 2.

Наименование: зачет с оценкой.

Представление в ФОС: перечень вопросов

Перечень вопросов для проведения зачета с оценкой:

3 семестр:

- 1. Основы работы с Windows Forms. Обозреватель решений.
- 2. Режимы дизайна и кода. Свойства проекта.
- 3. Компиляция программы. Перемещение по коду.
- 4. Формы Windows. Многооконные приложения.
- 5. События формы. Создание непрямоугольных форм.
- 6. Главное и контекстное меню.
- 7. Контейнеры. Диалоговые окна.
- 8. Элементы управления. Позиционирование элементов на форме и в контейнерах.
- 9. Динамическое добавление элементов.
- 10. Свойства элементов управления.
- 11. Методы и свойства компонентов.
- 12. Создание пользовательских элементов.
- 13. Технология создания и использования событий.
- 14. Определение обработчиков событий.
- 15. Программные интерфейсы.
- 16. Автоматическая генерация отчетов.

- 17. Исключительные ситуации.
- 18. Средства обработки исключений.
- 19. Генерация исключений. Захват исключений.
- 20. Компоненты для работы с графикой.
- 21. Работа с графическими примитивами. Создание экземпляров графических типов.
- 22. Работа с компонентами для построения графиков и диаграмм.
- 23. Нахождение экстремума функции.
- 24. Библиотеки методов решения оптимизационных задач.
- 25. Реализация генетических алгоритмов.
- 26. Применение генетических алгоритмов для решения задач структурно-параметрической оптимизации и компоновки изделий.

Приведены в разделе 2.

Наименование: защита лабораторных работ

Представление в ФОС: задания и/или вопросы к защите лабораторных работ

- 1) Разработка программ линейной структуры;
- 2) Разработка программ разветвляющейся структуры;
- 3) Организация циклов. Сортировка массивов;
- 4) Реализация численных алгоритмов на примере вычисления интегралов;
 - 5) Иерархия классов;
 - 6) Функции для работы со строками;
 - 7) Работа с текстовыми файлами;
- 8) Реализация пространств имен для численного решения задач линейной алгебры;
 - 9) Windows-формы;
 - 10) Программные интерфейсы и автоматическая генерация отчетов;
 - 11) Построение приложений для работы с двумерной графикой;
- 12) Реализация библиотек генетических алгоритмов для решения производственных задач компоновки.

Варианты заданий:

Вариант 1.

Создайте коллекцию объектов (используя ArrayList), характеризуемых двумя полями: string и int. Например, первый объект имеет название «Торф», цена «200», второй — «Бытовые отходы», «100». Создайте минимум 3 элемента в списке и выведите его на форме, отсортировав элементы списка по убыванию цены.

Вариант 2.

Создайте коллекцию объектов (используя список ArrayList), характеризуемых двумя разными типами полей: string и double, например, первый объект имеет название «Природный газ», цена «550», второй — название «Биогаз», цена «500». Используя метод расширения, выберите из данной коллекции те объекты, цена которых меньше заданной, и выведите их на форме.

Вариант 3.

Дано уравнение

$$ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$$

Задавая значения параметров a, b, c и d на форме, выведите результат решения данной системы (значения переменной x), используя пространство имен MathNet.Numerics.

Вариант 4. Дана СЛАУ

Задавая значения параметров a и b на форме, выведите результат решения данной системы (значения переменных x, y и z), используя пространство имен MathNet.Numerics:

$$\begin{cases} 8x + 12y + 3z - a = 0 \\ x + y + b = 3 \\ 1x - 3y + 2z = 5 \end{cases}$$

Вариант 5. Создать приложение, позволяющее находить экстремум непрерывно-параметрических функций с использованием библиотеки GeneticSharp.

Критерии оценки:

Приведены в разделе 2.

Наименование: защита практических работ

Представление в ФОС: задания и/или вопросы к защите практических работ *Варианты заданий*:

- 1) Приведите соответствие между приемами и принципами объектноориентированного программирования (соедините линиями)
 - а) Перегрузка методов

I) Инкапсуляция

б) Доступ к членам класса

II) Наследование

в) Иерархия классов

III) Полиморфизм

2) Приведите соответствие между модификаторами доступа к членам класса и их описанием

Тип модификатора	Описание			
private	Такой класс и члены класса доступны только из кода в			
private	том же классе или контексте			
public	Такие члены класса доступны в любом месте кода, а			
puone	также из других программ и сборок			
	Такой класс и члены класса доступны из любого места			
internal	кода в той же сборке. Такой класс недоступен для			
	других программ и сборок			
protected	Такие члены класса доступны из любого места в			
protected	текущем классе или в производных классах			

- 3) Создайте коллекцию точек (используя список List), определяемых тремя координатами x, y, z.
- 4) Даны 2 интерфейса: Площадь и Периметр, содержащие по одному свойству, предназначенному, соответственно, для вычисления площади и периметра фигуры. Реализуйте эти свойства в производном классе Окружность с обязательным использованием оператора => в блоке set.
- 5) В каких случаях целесообразно использование модульного тестирования?
 - а) простой код без каких-либо зависимостей;
 - б) сложный код со множеством зависимостей;
 - в) сложный код без зависимостей;
 - г) простой код с зависимостями.
 - д) во всех случаях.
- 6) Какие из интерфейсов класса GeneticSharp используются для реализации генетических операторов?
 - a) IPopulation;
 - б) IFitness;
 - в) ISelection;
 - в) IMutation;
 - г) ITermination.

Приведены в разделе 2.

Наименование: тест

Представление в ФОС: набор вопросов для проведения тестирования Варианты заданий:

Компетенция ОПК-3. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.

- 1. Выберите верное утверждение:
 - 1) компоненты с модификатором protected доступны в рамках их класса и его потомков;

- 2) компоненты с модификатором protected доступны только в рамках их класса;
- 3) компоненты с модификатором protected доступны из только внутри текущей сборки;
- 4) компоненты с модификатором protected доступны из любого места в коде.
- 2. Из приведенных ниже высказываний укажите истинное высказывание:
 - 1) если метод не возвращает значение, то он должен иметь модификатор virtual;
 - 2) для вызова статического метода нужно создавать экземпляр класса;
 - 3) абстрактный метод должен иметь пустое тело;
 - 4) метод всегда должен возвращать какое-либо значение.
- 3. Программист определил тип как internal class MyOut {} Тип MyOut будет доступен
 - 1) из любого класса;
 - 2) из любого класса внутри сборки, в которой MyOut определен;
 - 3) только из классов с модификатором public;
 - 4) только из классов с модификатором internal.
- 4. Исходный модуль содержит код:

```
public class A
{
     protected int x = 123;
}
public class B : A
{
    public static void Main()
     {
          A a = new A();
          a.x = 10;
          B b = new B();
          b.x = 20;
          System.Console.Write($"a.x = {a.x } b.x={ b.x }");
      }
}
```

Укажите результат вывода на консоль после попытки запустить программу на компиляцию и выполнение:

- 1) программа завершится аварийно;
- a.x=20 b.x=20;
- 3) a.x=10 b.x=20;
- 4) a.x=10 b.x=10;
- 5. Из приведенных ниже высказываний укажите истинное высказывание:
 - 1) индекс, используемый в качестве параметра индексатора, должен быть числом;

- 2) индексатор может быть создан только в случае наличия у класса скрытого массива;
- 3) индексатор не может иметь модификатор private;
- 4) индексатор позволяют индексировать объекты и обращаться к данным по индексу.

Ключи теста:

Вопрос	1.	2.	3.	4.	5.
Ответ	1	3	2	3	4

Компетенция ОПК-4. Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения.

1. Исходный модуль содержит код:

Укажите результат вывода на консоль после попытки запустить программу на компиляцию и выполнение:

- 1) ВУЗ: МГУ. Птица: чиж.
- 2) ВУЗ: МГУ. Птица: чиж. Ветер: пассат.
- 3) Птица: чиж. Ветер: пассат.
- 4) программа завершится аварийно.
- 2. Исходный модуль содержит код классов MyMessage и Program.

```
class MyMessage
{
    public string msg = "Назад!";
    public MyMessage(string s) { msg = s; }
    public string Msg() { return msg; }
}
```

В классе Program определен метод Main, в теле которого находится код:

```
MyMessage m1 = new MyMessage("Вперед!");

MyMessage m2 = new MyMessage("Ура!");

MyMessage m3 = m1;

m1.msg = "Ура!";

System.Console.Write(m1.Msg() + m2.Msg() + m3.Msg());
```

Укажите результат вывода на консоль после выполнения метода Main():

- 1) Ура!Ура!Ура!
- 2) Ура! Ура!Вперед!
- 3) Вперед!Ура!Ура!
- 4) Назад!Ура!Назад!
- 3. Программа предназначена для вывода на консоль строки «СИДОРОВ»: namespace Message

```
lannespace Wessage
{
  class MyPrint{ public static string View(){return "КОЗЛОВ";}}
}
namespace OutPut
{
  class MyPrint { public static string View(){return "СИДОРОВ";}}
}
class Program
{
  static void Main(string[] args)
  {
    System.Console.Write( _______ ); }
}
```

Среди приведенных ниже кодов укажите код, которым необходимо заменить знаки подчеркивания для получения корректной программы, решающей поставленную задачу:

- 1) OutPut.View()
- 2) MyPrint.View()::OutPut
- 3) OutPut.MyPrint.View()
- 4) OutPut::MyPrint.View()
- 5) this.MyPrint.View()
- 4. Укажите модификатор метода, который позволяет для его вызова из других классов не создавать объект:
 - 1) virtual
 - 2) protected
 - 3) public
 - 4) partial
 - 5) static
- 5. Исходный модуль содержит код:

```
class ЧЕЛОВЕК
{
    public class ПАСПОРТ {}
    public class ДОЛЖНОСТЬ {}
```

```
} class Program
{
    static void Main() { _____ P; }
```

В методе Main требуется объявить переменную Р типа ПАСПОРТ. Среди приведенных ниже вариантов ответов укажите истинный вариант:

- 1) вместо знаков подчеркивания укажите ЧЕЛОВЕК
- 2) вместо знаков подчеркивания укажите ПАСПОРТ
- 3) вместо знаков подчеркивания укажите ЧЕЛОВЕК.ПАСПОРТ
- 4) вместо знаков подчеркивания укажите ЧЕЛОВЕК.ДОЛЖНОСТЬ.ПАСПОРТ

Ключи теста:

Вопрос	1.	2.	3.	4.	5.
Ответ	2	1	3	5	3

Критерии оценки:

Приведены в разделе 2.

2. Критерии и шкалы оценивания

Результат обучения по дисциплине считается достигнутым при успешном прохождении обучающимся всех контрольных мероприятий, относящихся к данному результату обучения.

Разделы	Форма контроля	Количество баллов				
дисциплины		min	max			
1	Защита лабораторной работы №1	8	10			
2	Защита лабораторной работы №2	8	10			
3	Защита лабораторной работы №3	8	10			
4	Защита лабораторной работы №4	8	10			
5	Защита практической работы №1	8	10			
6	Защита практической работы №2	8	10			
7	Защита практической работы №3	8	10			
8	Защита практической работы №4	8	10			
9	Проверочное тестирование	16	20			
	Итого 80 100					

При оценивании результатов обучения по дисциплине в ходе текущего контроля успеваемости используются следующие критерии. Минимальное количество баллов выставляется обучающемуся при выполнении всех показателей, допускаются несущественные неточности в изложении и оформлении материала.

Наименование, обозначение	Показатели выставления минимального количества баллов
Лабораторная работа	Лабораторная работа выполнена в полном объеме; Представлен отчет, содержащий необходимые расчеты, выводы, оформленный в соответствии с установленными требованиями; Продемонстрирован удовлетворительный уровень владения материалом при защите лабораторной работы, даны правильные ответы не менее чем на 50% заданных вопросов.
Практическая работа	Продемонстрирован удовлетворительный уровень владения материалом. Правильно решено не менее 50% заданий

Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в форме экзамена (1 семестр) и зачета с оценкой (2,3 семестры).

Итоговая оценка по дисциплине может быть выставлена на основе результатов текущего контроля с использованием следующей шкалы:

Оценка	Набрано баллов
«отлично»	90-100
«хорошо»	75-89
«удовлетворительно»	60-74
«неудовлетворительно»	0-60

Eсли сумма набранных баллов менее 50 — обучающийся не допускается до промежуточной аттестации.

Если сумма баллов составляет от 50 до 100 баллов, обучающийся допускается до промежуточной аттестации.

Билет к зачету с оценкой, экзамену включает 2 теоретических и 2 практических задания. Промежуточная аттестация проводится в письменной форме. Время на подготовку: 60-90 минут. При оценивании результатов обучения по дисциплине в ходе промежуточной аттестации используются следующие критерии и шкала оценки:

Оценка	Критерии оценки
	Обучающийся показал всестороннее, систематическое и
	глубокое знание учебного материала, предусмотренного
	программой, умение уверенно применять на их практике при
«отлично»	решении задач (выполнении заданий), способность полно,
«оплично»	правильно и аргументировано отвечать на вопросы и делать
	необходимые выводы. Свободно использует основную
	литературу и знаком с дополнительной литературой,
	рекомендованной программой.
	Обучающийся показал полное знание теоретического материала,
	владение основной литературой, рекомендованной в программе,
	умение самостоятельно решать задачи (выполнять задания),
//v opoutow	способность аргументировано отвечать на вопросы и делать
«хорошо»	необходимые выводы, допускает единичные ошибки,
	исправляемые после замечания преподавателя. Способен к
	самостоятельному пополнению и обновлению знаний в ходе
	дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности

	Обучающийся демонстрирует неполное или фрагментарное
«удовлетворительно»	знание основного учебного материала, допускает существенные
	ошибки в его изложении, испытывает затруднения и допускает
	ошибки при выполнении заданий (решении задач), выполняет
	задание при подсказке преподавателя, затрудняется в
	формулировке выводов. Владеет знанием основных разделов,
	необходимых для дальнейшего обучения, знаком с основной и
	дополнительной литературой, рекомендованной программой.
	Обучающийся при ответе демонстрирует существенные
	пробелы в знаниях основного учебного материала, допускает
	грубые ошибки в формулировании основных понятий и при
«неудовлетворительно»	решении типовых задач (при выполнении типовых заданий), не
	способен ответить на наводящие вопросы преподавателя.
	Оценка ставится обучающимся, которые не могут продолжить
	обучение или приступить к профессиональной деятельности по
	окончании образовательного учреждения без дополнительных
	занятий по рассматриваемой дисциплине