# Система контроля версий Git

**Г. В. Кормаков** МГУ имени М. В. Ломоносова



e-mails: egor2898@mail.ru

9 ноября 2018 г.

### План выступления

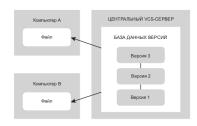
- Почему git?
- 2 Основы git
- 3 Основы работы с git в командной строке/терминале

#### Существуют разные подходы



**Рис. 1.** Локальное управление версиями:

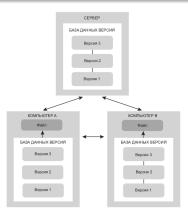
- + Очень просто
- Легко забыть, где находится/потерять
- Сохранить не тот файл
- Единое хранилище



**Рис. 2.** Централизованное управление версиями:

- + Каждый участник проекта знает, что делают другие
- + Администрирование проще
- + Регулирование прав
- Единое хранилище

## Git – распределённая система контроля версий (Mercurial, Darcs)



**Рис. 3.** Распределённое управление версиями

- При падении основного сервера достаточно копии репозитория одного из клиентов для восстановления
- + Многие такие системы могут обладать несколькими удалёнными репозиториями. Это позволяет разным группам сотрудничать в рамках одного проекта

### План выступления

- Почему git?
- 2 Основы git
- 3 Основы работы с git в командной строке/терминале

### Краткая предыстория git

В 2005 году отношения между разработчиками ядра Linux, и фирмой, создавшей BitKeeper, были разорваны и бесплатное использование этой системы контроля версий стало невозможным.

Сообщество разработчиков Linux начало работу над собственным инструментом, взяв за основу некоторые идеи BitKeeper. Основные цели для новой системы:

- быстродействие;
- простое проектное решение;
- мощная поддержка нелинейной разработки (тысячи параллельных ветвей);
- полностью распределенная система;
- возможность эффективной (в плане быстродействия и объема данных) работы с большими проектами, такими как ядро Linux.

#### Ключевые представления git: Поток снимков состояния

При создании новой версии (сохранении состояния проекта см. рис.5) в Git делается снимок всех файлов в конкретный момент времени и сохраняется ссылка на этот снимок. Вместо файлов, которые не претерпели изменений, сохраняется всего лишь ссылка на их ранее сохранённые версии.

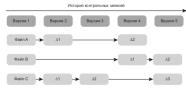


Рис. 4. Хранение данных в виде изменений, вносимых в базовую версию каждого файла



**Рис. 5.** Хранение данных в виде снимков состояния проекта

#### Ключевые представления git:

- Локальность операций: для осуществления практически всех операций системе Git требуются только локальные файлы и ресурсы
- Целостность: В системе Git для всех данных перед сохранением вычисляется контрольная сумма, по которой они впоследствии ищутся. Git всегда узнаёт о сохранении содержимого файла или папки
- Практически все операции в Git приводят к добавлению данных в базу. Систему сложно заставить выполнить неотменяемое действие или каким-то образом стереть данные.

## 3 основных состояния файлов в git

- Зафиксированное (committed) состояние означает, что данные надежно сохранены в локальной базе.
- Модифицированное (modified) состояние означает, что изменения уже внесены в файл, но пока не зафиксированы в базе данных.
- Индексированное (staged) состояние означает, что вы пометили текущую версию модифицированного файла как предназначенную для следующей фиксации.

В результате Git-проект разбивается на три основные области: папка Git, рабочая папка и область индексирования (рис. 6).

### Области git-проекта:



Рис. 6. Области git-проекта

- Папка Git место, где Git хранит метаданные и объектную базу данных проекта.
- Рабочая папка место, куда выполняется выгрузка одной из версий проекта.
- Область индексирования файл, хранящий информацию о следующей операции фиксации.

## Основной процесс работы

Базовый рабочий процесс в Git выглядит так:

- Вы редактируете файлы в рабочей папке.
- Вы индексируете файлы, добавляя их снимки в область индексирования.
- Вы выполняете фиксацию, беря файлы из области индексирования и сохраняя снимки в папке Git.

Соответственно, состояния файлов:

- Committed сохранена конкретная версия файла в папке Git.
- Staged после изменений файл перемещён в область индексирования
- Modified отредактированный после выгрузки, но не проиндексированный

## План выступления

- Почему git?
- 2 Основы git
- 3 Основы работы с git в командной строке/терминале

#### Установка и первые настройки

• Установка в Debian/Ubuntu:

#### \$ apt-get install git

- Установка на Мас:
  - Xcode или попытаться запустить git через терминал.
- Установка на Windows: см. http://git-scm.com/download/win

Настройка окружения – git config. Инструмент позволяет задать переменные конфигурации для всех пользователей системы. Для получения списка всех параметров необходимо ввести:

#### \$ git config -list

Первоначально необходимо задать имя пользователя, электронную почту и текстовый редактор по умолчанию (по умолчанию, обычно, Vim).

Для получения *справки* можно воспользоваться одним из 3 вариантов:

```
$ git help <команда>
```

#### Создание репозитория

• Инициализация репозитория в существующей папке:

#### \$ git init

После выполнения этой команды в текущей папке создастся ваш конфигурационный файл .git. Но контроль за версиями файлов внутри рабочей папки пока отсутствует. Для того, чтобы начать отслеживать версии файла необходимо ввести, например, следующие команды:

```
$ git add *.c
```

\$ git add LICENSE

\$ git commit -m 'первоначальная версия проекта'

 Клонирование существующего репозитория:
 Получение копии существующего репозитория, например проекта, в котором вы хотите принять участие, выполняется командой git clone:

\$ git clone https://github.com/libgit2/libgit2 mylibgit

## Жизненный цикл файла в рабочей папке

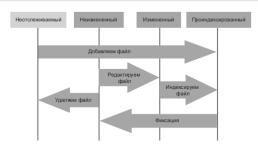


Рис. 7. Жизненный цикл файла в рабочей папке

- Индексацию проводят командой git add
- Фиксация git commit
- Удаление файла происходит по команде git rm (Обычное удаление помещает файл в раздел не проиндексированных)
- Проверка статуса отслеживаемых файлов осуществляется командой git status
- Чтобы посмотреть все изменения пользуются git log

#### Заключение

- То, что было рассмотрено лишь основы работы с локальным репозиторием. Здесь не был приведён пример работы с ветвлением и откатом на предыдущие версии
- Можно продолжить обучение git по книге С.Чакон,
  Б.Штрауб "Git для профессионального программиста". И, конечно, google:)

# Спасибо за внимание!