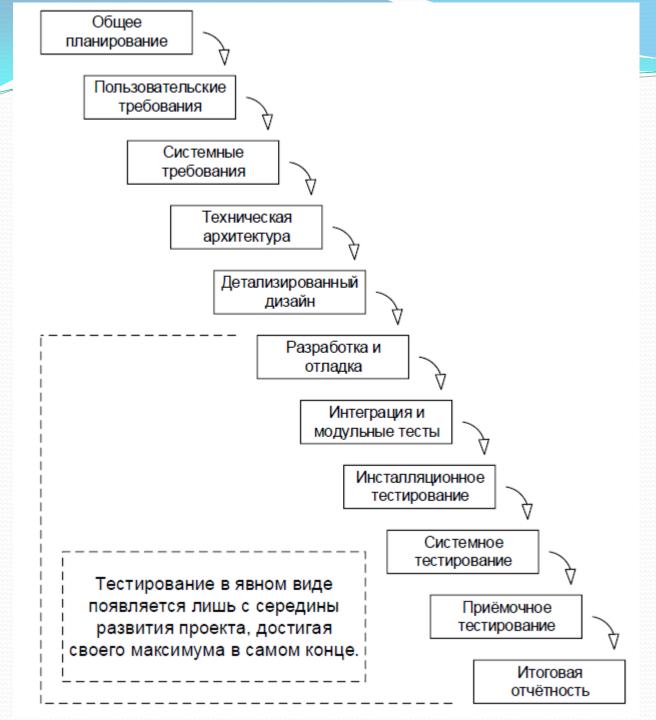
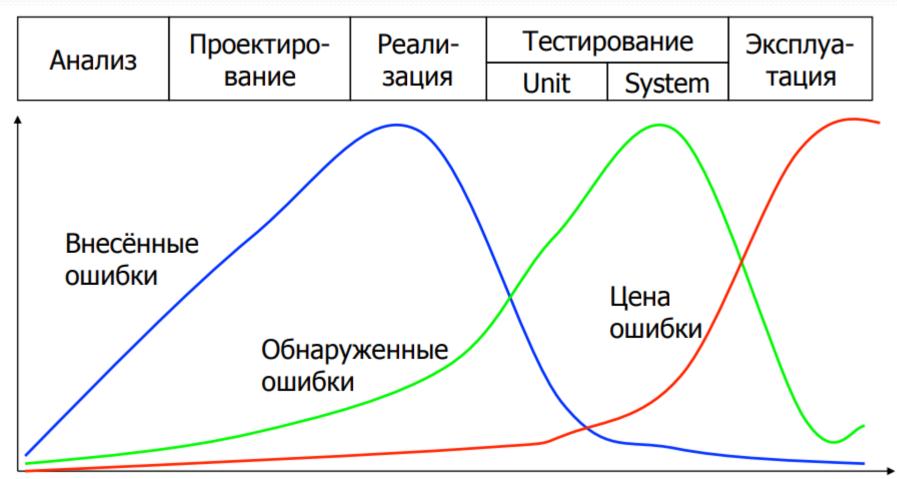
Тестирование в ЖЦ ПО

Водопадная модель V-образная модель Итерационная инкрементальная модель Спиральная модель Гибкая модель Сравнение

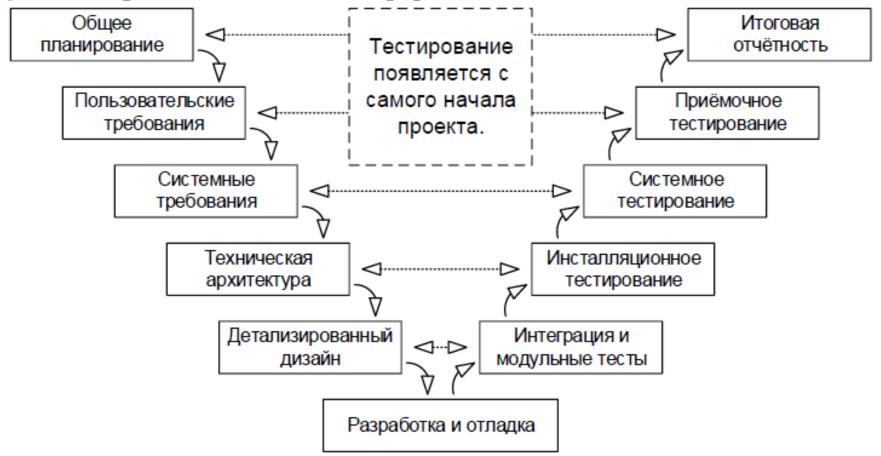


Водопадная модель

Цена ошибки

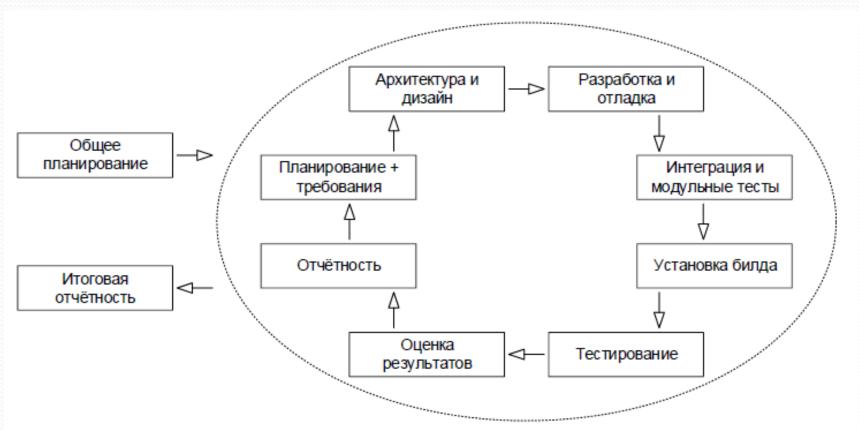


V-образная модель

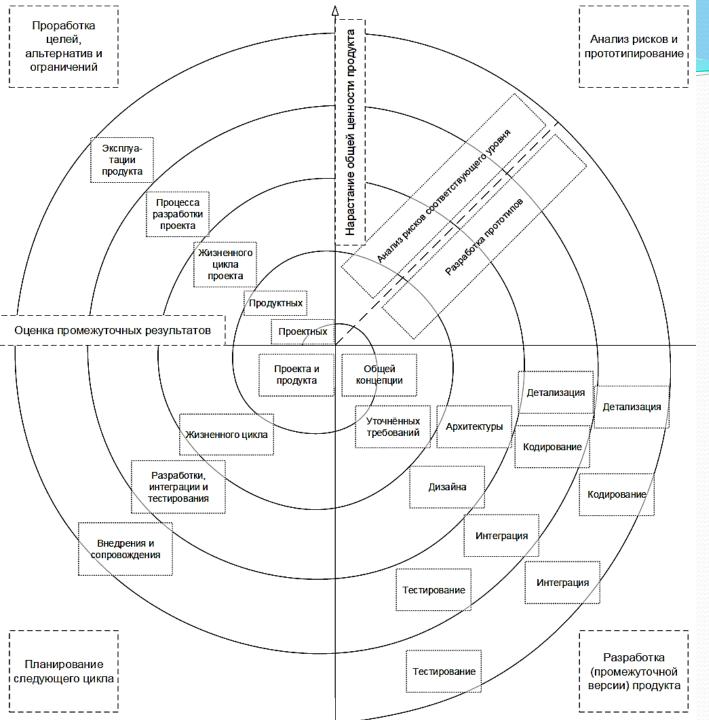


• упрощённо можно сказать, что на каждой стадии «на спуске» нужно думать о том, что и как будет происходить на соответствующей стадии «на подъёме». Тестирование здесь появляется уже на самых ранних стадиях развития проекта, что позволяет минимизировать риски, а также обнаружить и устранить множество потенциальных проблем

Итерационная инкрементальная модель



• Разбиение проекта на относительно небольшие промежутки (итерации), каждый из которых в общем случае может включать в себя все классические стадии, присущие водопадной и v-образной моделям. Итогом итерации является приращение (инкремент) функциональности продукта, выраженное в промежуточной сборке



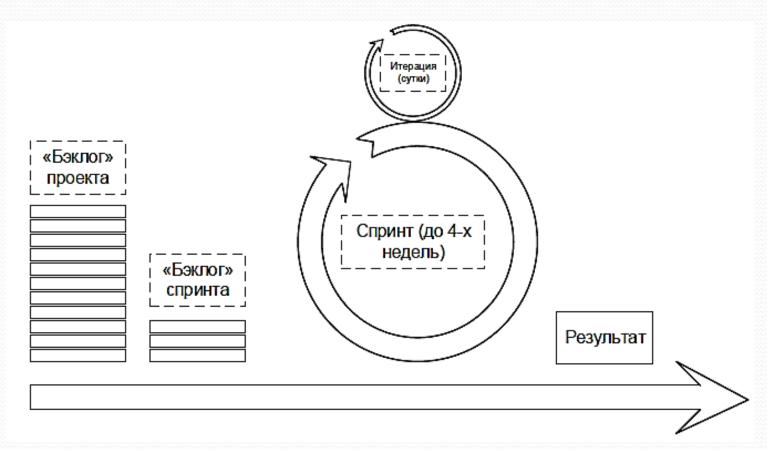
спиральная модель

• повышенное внимание рискам преимущество для разработки концептуальных проектов, в которых требования являются сложными и нестабильными (могут многократно меняться по ходу выполнения проекта).

Ценности Адаптивность Прозрачность Простота Единство Бюджет Соглашения СТРАТЕГИЯ Оценка выпуск Планирование ИТЕРАЦИЯ Цели «Стендап» План выпуска собрание Видение ЕЖЕДНЕВНО Ретроспектива «Бэклог» НЕПРЕРЫВНО Оценка Тестирование TDD Билд Билд Рефакторинг Интеграция Сотрудничество Наглядность Осталось сделать Производительность Сделано Тесты

Гибкая модель

Гибкая модель (итерация)



• впервые был достигнут ощутимый результат в снижении бюрократической составляющей и максимальной адаптации процесса разработки ПО к мгновенным изменениям рынка и требований заказчика

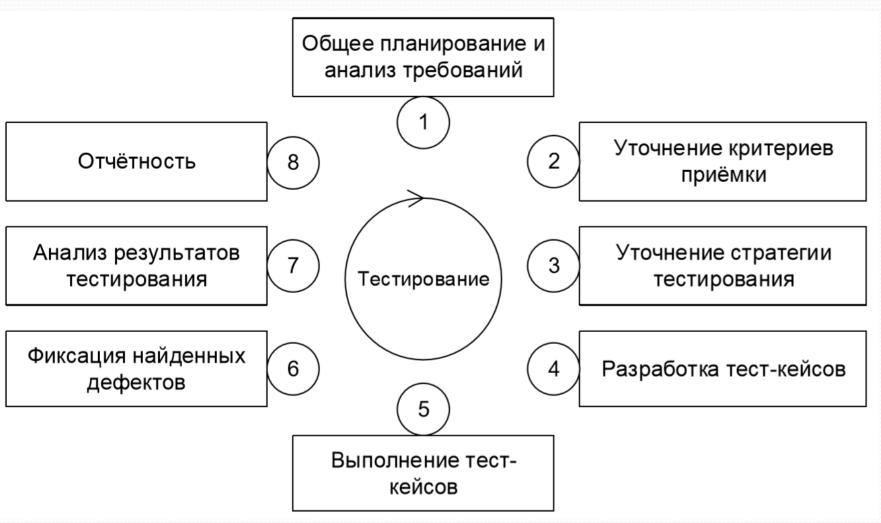
Сравнение моделей разработки ПО

Модель	Преимущества	Недостатки	Тестирование
Водопадная	 У каждой стадии есть чёткий проверяемый результат. В каждый момент времени команда выполняет один вид работы. Хорошо работает для небольших задач. 	 Полная неспособность адаптировать проект к изменениям в требованиях. Крайне позднее создание работающего продукта. 	• С середины про-екта.
V-образная	 У каждой стадии есть чёткий проверяемый результат. Внимание тестированию уделяется с первой же стадии. Хорошо работает для проектов со стабильными требованиями. 	 Недостаточная гиб- кость и адаптируе- мость. Отсутствует раннее прототипирование. Сложность устра- нения проблем, пропущенных на ранних стадиях развития проекта. 	• На переходах между стадиями.

Сравнение моделей разработки ПО

Итерационная инкре- ментальная	 Достаточно раннее прототипирование. Простота управления итерациями. Декомпозиция проекта на управляемые итерации. 	 Недостаточная гиб- кость внутри итера- ций. Сложность устра- нения проблем, пропущенных на ранних стадиях развития проекта. 	 В определённые моменты итераций. Повторное тестирование (после доработки) уже проверенного ранее.
Спиральная	 Глубокий анализ рисков. Подходит для крупных проектов. Достаточно раннее прототипирование. 	 Высокие накладные расходы. Сложность применения для небольших проектов. Высокая зависимость успеха от качества анализа рисков. 	
Гибкая	 Максимальное вовлечение заказчика. Много работы с требованиями. Тесная интеграция тестирования и разработки. Минимизация документации. 	 Сложность реализации для больших проектов. Сложность построения стабильных процессов. 	• В определённые моменты итераций и в любой необходимый момент.

Жизненный цикл тестирования



Это не догма, но принципы остаются

Жизненный цикл тестирования

- Стадия 1 (общее планирование и анализ требований) дает ответ на вопросы:
 - что нам предстоит тестировать;
 - как много будет работы;
 - какие есть сложности;
 - всё ли необходимое у нас есть и т.п.
- Стадия 2 (уточнение критериев приёмки) позволяет сформулировать или уточнить метрики и признаки возможности или необходимости
 - начала тестирования (entry criteria),
 - приостановки (suspension criteria)
 - возобновления (resumption criteria) тестирования,
 - завершения или прекращения тестирования (exit criteria).
- Стадия 3 (уточнение стратегии тестирования): рассматриваются и уточняются те части стратегии тестирования (test strategy), которые актуальны для текущей итерации.

Жизненный цикл тестирования

- Стадия 4 (разработка тест-кейсов) посвящена разработке, пересмотру, уточнению, доработке, переработке и прочим действиям с тест-кейсами, наборами тесткейсов, тестовыми сценариями и иными артефактами, которые будут использоваться при непосредственном выполнении тестирования.
- Стадия 5 (выполнение тест-кейсов) и стадия 6 (фиксация найденных дефектов) тесно связаны между собой и фактически выполняются параллельно: дефекты фиксируются сразу по факту их обнаружения в процессе выполнения тест-кейсов.
 - Однако зачастую после выполнения всех тест-кейсов и написания всех отчётов о найденных дефектах проводится явно выделенная стадия уточнения, на которой все отчёты о дефектах рассматриваются повторно с целью формирования единого понимания проблемы и уточнения таких характеристик дефекта, как важность и срочность.
- Стадия 7 (анализ результатов тестирования) и стадия 8 (отчётность) также тесно связаны между собой и выполняются практически параллельно. Формулируемые на стадии анализа результатов выводы напрямую зависят от плана тестирования, критериев приёмки и уточнённой стратегии, полученных на стадиях 1, 2 и 3.
- Полученные выводы оформляются на стадии 8 и служат основной для стадий 1, 2 и 3 следующей итерации тестирования. Таким образом, цикл замыкается.