## Введение

### Актуальность

Глубоко проработанный интерфейс является одним из главных составляющих успешного приложения. В первую очередь потому, что именно с ним происходит взаимодействие конечного пользователя продукта, а значит, он оказывает сильное влияние на оценку продукта.

Чтобы совмещать в интерфейсе широкий функционал и простоту для пользователя, нужно, по крайней мере, знать базовые подходы к его проектированию. Поэтому в данной практической работе мы исследуем принципы создания макетов, инструменты для разработки эффективных и привлекательных интерфейсов.

### Цель

Цель практической работы — в ходе командной работы приобрести навыки и знания в области создания интерфейсов и макетов, а также изучить инструменты, которые для этого принято использовать.

### Задачи

1. Выполнить обзор литературы, чтобы собрать информацию об интерфейсах, макетах и инструментах для их реализации.
2. Рассмотреть 3-4 инструмента и сравнить их по критериям: функциональность, удобство использования, качество результатов, совместимость и интеграция, цена.
3. Используя любой инструмент, создать макет интерфейса приложения «ToDoList», описывая обоснование этого интерфейса, основанное на принципах и подходах при создании интерфейсов.
4. Изучить тестирование макетов среди пользователей и анализ полученной обратной связи.
5. Выбрать предполагаемый стек технологий, который можно использовать для создания приложения «ToDoList».
6. Обобщить результаты проделанной работы и сделать выводы по теме исследования.