

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования**

**«Московский Авиационный Институт»  
(Национальный Исследовательский  
Университет)**

**Институт №8: «Информационные технологии и прикладная  
математика»**

**Кафедра: 806 «Вычислительная математика и  
программирование»**

**Курсовой проект**

по курсу фундаментальная информатика 1 семестра

Задание 3. Вещественный тип. Приближенные вычисления. Табулирование  
функций

Студент: Калюжный М.С.

Группа: М8О-108Б-22

Преподаватель: Сахарин Н.А.

Подпись:

Оценка:

Москва 2022

## СОДЕРЖАНИЕ

ЗАДАЧА.....	3
ОБЩИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ .....	4
ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	5
ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ.....	6
ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ .....	7
ПРОТОКОЛ.....	9
ВЫВОД.....	13
ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ.....	14

## ЗАДАЧА

Составить программу на языке программирования Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью функций из стандартной библиотеки языка Си. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения  $[a, b]$  на  $n$  равных частей ( $n+1$  точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области достаточной точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью  $\varepsilon * k$ , где  $\varepsilon$  – машинное эpsilon аппаратно реализованного типа для данной ЭВМ, а  $k$  – экспериментально подбираемый коэффициент, обеспечивающий приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100. Программа должна сама определять машинное  $\varepsilon$  и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблицы.

11 вариант задания:

Отрезок -  $[0.1, 0.6]$

Функция:  $(1 - (x^2 / 2)) * \cos(x) - (x / 2) * \sin(x)$

Разложение в ряд:  $1 - (3 / 2) * x^2 + \dots + (-1)^n * (2n^2 + 1) / (2n)! * x^{2n}$

За количество  $x$ -ов на отрезке  $[0.0, 1.0]$  взято число 15.

## ОБЩИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ

Общий метод решения заключается в нахождении значения функции в некоторой точке при помощи двух способов.

Первый способ заключается в использовании функций, имеющихся в стандартной библиотеке «math.h» языка Си.

$$f(x) = f(a) + \frac{f'(a)}{1!} \cdot (x - a) + \frac{f''(a)}{2!} \cdot (x - a)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!} \cdot (x - a)^n + \dots$$

Основополагающей вещью в вычислении данной функции является наличие, так называемого, машинного эпсилон, которое является критерием точности вычислений на заданной ЭВМ.

Машинное эпсилон — минимальное число, выразимое на конечной вычислительной машине.

Его можно найти путём сравнения  $1 + \varepsilon$  с  $1$  ( $1 + \varepsilon = 1$ ). Последнее число, при стремлении к нулю, при котором данное выражение выдаст false и будет машинным эпсилон.

Я буду вычислять на каждом шаге итерации n-ное слагаемое ряда Тейлора и, в случае если данное слагаемое будет меньше  $k \cdot \varepsilon$  (где  $k$  — экспериментально подобранный коэффициент), то далее вычислять ряд Тейлора является бессмысленным, т.к. члены ряда дошли до максимальной точности компьютера.

## **ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

ОС семейства: UNIX

Наименование: Ubuntu

Версия: Ubuntu 22.04 LTS

Интерпретатор команд: bash

Версия: 5.1-6ubuntu1

Компилятор: gcc

## **ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ**

Программа предназначена для выполнения вещественных вычислений значений трансцендентных функций в алгебраической форме с использованием ряда Тейлора.

Ряд Тейлора – это разложение функции в бесконечную сумму степенных функций. Если функция  $f(x)$  имеет непрерывные производные до  $(n + 1)$  порядка, то ее можно разложить по формуле Тейлора.

Ранее данный метод использовался для аппаратного вычисления подобных функций, так как в то время компьютеры были способны только на сложение, вычитание и умножение. Но на сегодняшний день аппаратное обеспечение позволяет вычислять трансцендентные функции другими способами, которые более эффективны во всех смыслах.

## ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа работы:

- Подключаем заголовки «math.h» и «stdio.h»
- Определяем функцию вычисления машинного эпсилон
- Определяем функцию для вычисления члена ряда Тейлора
- Определяем функцию для вычисления функции при помощи встроенных функций
- Вычисляем машинное эпсилон и выводим.
- Печатаем таблицу аргументов функций, значений полученных средствами языка C и ряда Тейлора, количество итераций запрошенное машиной для вычисления значения функции

Название функции	Входные аргументы	Описание функции
compute_epsilon	-	Функция считает машинный epsilon, методом, описанным выше, а именно сравнивая $1+\epsilon$ и 1. Пока выражение $1 < 1 + \epsilon$ возвращает true, функция делит epsilon пополам.
inner_func	long double x	Функция вычисляет функцию, данную в задаче при помощи встроенных в язык программирования C средств. Используется функция powl, которая вычисляет степень числа для long double типа.
factorial	long long n	Функция вычисляет факториал числа n, данное во входных аргументах, путём итерирования от 2 до n включительно и умножения ans на i, где ans — ответ, а i — число, которое пробегается от 2 до n.

Таблица 1. Описание функций

long double k	Эмпирический коэффициент для eps
long double eps	Машинный эпсилон
long double a,b	Границы отрезка
int n	Кол-во итераций
int steps	Кол-во отрезков
int max_iters	Максимальное кол-во итераций
long double cur_member	I-ое слагаемое ряда
long double sum	Сумма ряда

Таблица 2. Описание переменных и констант



## ПРОТОКОЛ

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>

long double compute_epsilon();
long double inner_func(long double x);
int factorial(long long n);
long double teilor_series(long double x, int n);
void printtab(long double k, long double a, long double b, int steps, int
max_iters);

int main() {
    long double k = 10e-40;
    long double a = 0.11;
    long double b = 0.61;
    int steps = 15;
    int max_iters = 100;
    printtab( k, a, b, steps, max_iters);
}

long double compute_epsilon(){
    long double eps = 1;
    while(1 < 1 + eps)
        eps /= 2;
    return eps;
}
```

```

long double inner_func(long double x){
    return (1 - powl(x,2) / 2) * cos(x) - x/2 * sin(x);
}

```

```

int factorial(long long n){
    long double ans = 1;
    for (long long i = 2; i <= n; ++i) {
        ans *= i;
    }
    return ans;
}

```

```

long double teilor_series(long double x, int n){
    long double v = pow(-1, n);
    v *= (2 * n * n + 1);
    v /= 2 * (long double)factorial(n);
    v *= powl(x, 2 * n);
    return v;
}

```

```

void printtab(long double k, long double a, long double b, int steps, int
max_iters){
    long double step = (b-a)/steps;
    long double eps = compute_epsilon();
    printf("Machine epsilon for long double for this system is %.20Lf\n", eps);

    printf("_____
_____
\n");
    printf("|x | Sum | (1 - (x^2 / 2)) * cos(x) - (x / 2) * sin(x) | n\n");

```

```
printf("|_____|_____|\n");
```

```
for(long double x = a; x < b + step; x += step){
    int n = 0;

    long double cur_member = 1;

    long double sum = 0;

    while((fabsl(cur_member) > eps * k && n < max_iters) || n == 2){
        cur_member = teilor_series(x, n);

        sum += cur_member;

        n++;
    }

    printf("|%.2Lf|%.19Lf|%.43Lf|%.3d|\n", x, sum, inner_func(x), n);
}
```

```
printf("|_____|_____|\n");
```

  

```
}
```

```
mimik@mimik-VirtualBox:~$ gcc kp3.c -lm
```

```
mimik@mimik-VirtualBox:~$ ./a.out
```

Machine epsilon for long double for this system is 0.00000000000000000005

x	Sum	$ (1 - (x^2 / 2)) * \cos(x) - (x / 2) * \sin(x) $	n
0.10	0.4950249168745840268	0.9850374736192942837264066580083010649104835	26
0.13	0.4911896573090888007	0.9734517036634990995772574728928105969316665	29
0.17	0.4863022385581741960	0.9586221200667665047392279609184129185450729	33
0.20	0.4803947195761616047	0.9405983132049106720893455468868182833830360	36

0.23	0.4735055595626277271	0.9194406558452318959447253921002385368410614	40
0.27	0.4656792010556759844	0.8952201612476724878835442067437355717629544	44
0.30	0.4569655926356140933	0.8680183161157527798744600044944519368073088	48
0.33	0.4474196584071848872	0.8379268887201157934674182470313752446600120	52
0.37	0.4371007221372124583	0.8050477125656796338311685379274251772585558	57
0.40	0.4260718944831056692	0.7694924460209241901388448059417868307718891	63
0.43	0.4143994321477129546	0.7313823083746465693799274077058214516000589	68
0.47	0.4021520780327861106	0.6908477928315337188223781150764324365809443	75
0.50	0.3894003915357024380	0.6480283570030254125526880670804530382156372	82
0.53	0.3762160780446516245	0.6030720914941125165961884058152264742602711	91
0.57	0.3626713264422267435	0.5561353672298552079807619497042736611547298	100
0.60	0.3488381630355159541	0.5073824622074256173809639336447219193360070	100
\_	\_	\_	\_

mimik@mimik-VirtualBox:~\$

## **ВЫВОД**

В процессе выполнения данного курсового проекта были получены навыки вычисления и дальнейшего использования так называемого «машинного эпсилон». После генерации таблицы значений заданной функции можно увидеть, что значения совпадают до 10-14 знака после запятой. Из-за того, что существует понятие ограниченности разрядной сетки, вещественные числа имеют диапазон представления в памяти компьютера, что неизбежно приводит к тому, что в вычислениях в окрестности границ этого диапазона возникают погрешности.

На данный момент использование ряда Тейлора для вычисления трансцендентных функций является не оправданным, т. к. они требуют намного больше ресурсов, чем современные методы и имеют меньшую точность.

## ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ

- 1) Численные методы. Линейная алгебра и нелинейные уравнения. Учебное пособие. — Directmedia, 2014-05-20. — 432 с.
- 2) Ильин В. А., Садовничий В. А., Сендов Б. Х. Математический анализ, ч. 1, изд. 3, ред. А. Н. Тихонов. М.: Проспект, 2004.
- 3) Романов Е. Си/Си++. От дилетанта до профессионала.  
ermak.cs.nstu.ru. Проверено 25 мая 2015.

