### МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Web-технологии» Тема: Модуль приложения «Участие в аукционе картин»

Студент гр.8303	Рудько Д.Ю.
Преподаватель	Беляев С.А.

#### Цель работы.

Изучить возможности применения jQuery UI для создания интерфейса пользователя, обработку ошибок, ведение журналов ошибок, реализацию взаимодействия приложений с использованием web-сокетов.

#### Задание.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- 1) Разработка интерфейса web-приложения.
- 2) Создание web-сервера на основе express, настройка маршрутов, подготовка и обработка REST-запросов (серверная часть).
  - 3) Создание шаблонов web-страниц, указание путей подключения jsфайлов.
  - 4) Разработка клиентских js-файлов с использованием библиотек jQuery и jQuery UI.
  - 5) Создание web-сокета для отправки сообщений всем клиентам.

#### Ход выполнения.

Создан web-сервер на основе express. Созданы шаблоны страницы входа, а так же страниц пользователей и администратора, реализован ввод из json файлов.

На сервере обработаны все необходимые запросы. Создан веб-сокет для отправки сообщений клиентам. Клиенты подключены к сокету.

Страница входа

# Welcome to Аукцион

## Имя пользователя

Войти

#### Страница администратора (до начала торгов)

Вы зашли как admin

Рудько Капустин Звёздная ночь 9 вал Бурлаки на Волге

Счет: 10000000

Счет: 1000

Владелец: Владелец: Владелец: Владелец: Цена: 1000000

# Рудько

83

Рудько-присоединился(лась)

Когда аукцион начнется вас перебросит на страницу торгов, где после изучения товара вы сможете сделать ставки

Удачных ставок!

#### Страница администратора во время торгов

Вы зашли как admin









ько Владелец: Рудько Цена: 100030

Аукцион начался

Рудько поднял цену на кортину Звёздная ночь, новая цена 1000013

Рудько поднял цену на кортину Звёздная ночь, новая цена 1000026

Рудько поднял цену на кортину Звёздная ночь, новая цена 1000039

Рудько поднял цену на кортину 9 вал, новая цена 1222

Рудько поднял цену на кортину 9 вал, новая цена 1333

Рудько поднял цену на кортину 9 вал, новая цена 1444

Рудько поднял цену на кортину Бурлаки на Волге, новая цена 100010

Рудько поднял цену на кортину

#### Страница участника в начале торгов



### Страница со списком участников

# Рудько

Счет: 8898487

Картины: Звёздная ночь 9 вал Бурлаки

на Волге

# Капустин

Счет: 1000

Картины:

#### Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы было написано приложение для аукциона картин, изучены возможности jQuery UI, использование web-сокетов.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

```
app.js
```

```
var createError = require('http-errors');
var express = require('express');
var path = require('path');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var logger = require('morgan');
var http = require('http');
var indexRouter = require('./routes/router');
var app = express();
var server = http.createServer(app);
var io = require('socket.io')(server);
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'pug');
app.use(logger('dev'));
app.use(express.json());
app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
app.use(cookieParser());
app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));
app.use('/', indexRouter);
// catch 404 and forward to error handler
app.use(function(req, res, next) {
 next(createError(404));
});
// error handler
app.use(function(err, req, res, next) {
  // set locals, only providing error in development
  res.locals.message = err.message;
res.locals.error = req.app.get('env') === 'development' ? err : {};
  // render the error page
  res.status(err.status || 500);
  res.render('error');
server.listen(3000, function() {
  console.log('Started, port: 3000')
var players = require('./public/json/players.json');
var arts = require('./public/json/arts.json');
var setting = require('./public/json/setting.json');
var count = 0;
var now = '';
io.sockets.on('connection', function (socket){
   // общая рассылка приветствие
   socket.on('echo', (data) => {
       user = data.name;
        const time = setting.myAuc.timeBegin;
        const Minute = time.split(':')[1] *1
        socket.broadcast.json.emit('welcome', { message: `${data.name}-
присоединился (лась)`, setting: setting, arts: arts, users:players,
start:Minute});
        socket.json.emit('welcome', { message: `${data.name}-
присоединился (лась)`, setting: setting, arts: arts, users:players,
start:Minute});
   // начало аукциона
   socket.on('startAuction', () => {
    const time = setting.myAuc.timeBegin;
        const Minute = time.split(':')[1] *1;
        const Hour = time.split(':')[0] *1;
        const nowDate = new Date();
        const nowHour = nowDate.getHours() *1;
```

```
const nowMinute = nowDate.getMinutes() *1;
       if (Minute === nowMinute && Hour === nowHour) {
            now = "" + 'Аукцион начался';
            socket.broadcast.emit('start', {start: true, all:players.arr});
            socket.emit('start', {start: true, all: players.arr});
       else{
            socket.emit('start', {start: false});
   });
// сделать ставку
   socket.on('bid', (data) => {
    let newPrice = data.upPrice *1;
       let oldPrice;
let wid = "-";
       let flag = 0;
       // получили текущей счет usera
       let cash = 0;
let r = 0;
       let id = 0;
       for(let i = 0; i < players.arr.length; i++) {</pre>
            if (data.playerr === players.arr[i].name) {
                cash = players.arr[i].money;
                r = i;
       cash *= 1;
       if (newPrice > cash) {
            flag = -1;
            socket.broadcast.emit('messageBid', {flag:false});
            socket.emit('messageBid', {flag:false});
       else {
            // находим старую цену
            for(let i = 0; i < arts.arr.length; i++){</pre>
                if (arts.arr[i].name === data.name) {
                     oldPrice = arts.arr[i].current_price;
            oldPrice *= 1;
            if (oldPrice >= newPrice) {
                flag = -1;
                socket.broadcast.emit('messageBid', {flag:false});
                socket.emit('messageBid', {flag:false});
            else {
                wid = data.playerr;
                for(let g = 0; g < players.arr.length; g++) {
    if(players.arr[g].name === data.picUser) {</pre>
                         let curmo = players.arr[g].money;
                         curmo *= 1;
                         curmo += oldPrice *1;
                         players.arr[q].money = curmo;
                // списываем у нового сумму cash -= newPrice;
                players.arr[r].money -= newPrice;
                // отдает клиенту
                for(let i = 0; i < arts.arr.length; i++) {</pre>
                     if(arts.arr[i].name === data.name) {
                         arts.arr[i].current_price = newPrice;
                         arts.arr[i].owner = wid;
                         console.log(arts.arr[i].name + " " + arts.arr[i].owner);
                         id = arts.arr[i].id;
                now = "" + wid + ' поднял цену на кортину ' + data.name + ',
новая цена '
                newPrice;
                socket.broadcast.emit('messageBid', {flag:true, price:newPrice,
picUser:wid, cash:players.arr, ID:id});
```

```
socket.emit('messageBid', {flag:true, price:newPrice,
picUser:wid, cash:players.arr, ID:id});
   // проверка времени прихода usera
   socket.on('UserInAuction', (data) => {
        const dateSettings = setting.myAuc.dateBegin;
        const timeSettings = setting.myAuc.timeBegin;
const settingsMinute = timeSettings.split(':')[1] *1;
        const settingsHour = timeSettings.split(':')[0] *1;
        const settingsDay = dateSettings.split('-')[2] *1;
        const settingsMonth = dateSettings.split('-')[1] *1;
        const settingsYear = dateSettings.split('-')[0] *1;
        let flag = 0;
        if(data.userYear === settingsYear && data.userMonth === settingsMonth) {
            if(data.userDay < settingsDay) {flag = -1;}
if(data.userDay > settingsDay) {flag = 1;}
if(data.userDay === settingsDay) {
                 if (data.userHour > settingsHour) {flag = 1;}
                 if(settingsHour - data.userHour > 1) {flag = -1;}
if(settingsHour - data.userHour === 1 || settingsHour -
data.userHour === 0){
                     let defferenceMinut = data.userMinute - settingsMinute;
                     if(defferenceMinut < 0){</pre>
                          defferenceMinut *=-1;
                          if (defferenceMinut > 3) {flag = -1;}
                      if (defferenceMinut > 3) {flag = 1;}
        else {
            let defferernceYear = data.userYear - settingsYear;
            if (defferernceYear < 0) {flag = -1;}</pre>
            if (defferernceYear > 0) {flag = 1;}
        if(flag !== 0) {socket.emit('message', {flag:flag});}
        if(flag === 0) {socket.emit('start', {start: false});}
   });
   socket.on('AfterAuction', () =>{
        count++;
        if (count === 1) {now = "" + 'Аукцион окончен';}
        socket.emit('End', {count: count});
   socket.on('toAdmin', (data) => {
        const DN = now;
        now = '';
        socket.emit('admin2310', {pics:arts.arr, players:players.arr, now:DN});
   });
module.exports = app;
router.is
var express = require('express');
var router = express.Router();
var players = require('../public/json/players.json');
var arts = require('../public/json/arts.json');
/* GET home page. */
router.get('/', function(req, res) {
```

```
res.render('index', { title: 'Аукцион' });
});
var cname;
router.post('/in', function (req, res){
  let name = req.body.name;
  if (name === "admin") {
    res.redirect('administration');
    return:
  else {
    for(let i = 0; i < players.arr.length; i++) {</pre>
      if (req.body.name*1 === players.arr[i].id*1) {
        cname = players.arr[i].name;
        res.redirect('main');
        return;
  res.end("NO");
});
router.get('/main', function (req, res){
  res.render('main', {title: cname});
router.get('/players/:count' , function (req, res){
  let count = req.params.count *1;
  if (count === 1)
    for (let i = 0; i < arts.arr.length; i++) {</pre>
      if (arts.arr[i].owner !== "")
        for (let j = 0; j < players.arr.length; j++) {
   if (arts.arr[i].owner === players.arr[j].name) {</pre>
             players.arr[j].auction += (arts.arr[i].name + '\n');
  res.render('players', {players: players.arr});
});
router.get('/auction/:user', function (req, res){
  let user = req.params.user;
  console.log(user);
  res.render('auction', {arts: arts.arr, user: user, players: players.arr});
router.get('/administration', function (req, res) {
 res.render('administration', {title: 'admin', arts: arts.arr,
players:players.arr});
});
module.exports = router;
socket.js
var socket = io.connect('http://localhost:3000');
socket.on('connect', function() {
    var text = $('title').text();
    if (document.location.href === "http://localhost:3000/main" ||
document.location.href === "http://localhost:3000/administration") {
        document.cookie = `username=${text}
    socket.emit('echo', {name:text});
});
socket.on('connect', function() {
    if (document.location.href === "http://localhost:3000/main") {
        let data = new Date();
        const userDay = data.getDate() * 1;
```

```
const userMonth = data.getMonth() * 1 + 1;
const userYear = data.getFullYear() * 1;
         const userHour = data.getHours() * 1;
         const userMinute = data.getMinutes() * 1;
         socket.emit('UserInAuction', {
              userDay: userDay,
              userMonth: userMonth,
              userYear: userYear,
              userHour: userHour,
              userMinute: userMinute
         });
});
socket.on('welcome', function(data) {
   var text = "" + data.message;
    $('#msq_field').append(text);
    $ ('#start').html (data.start);
});
socket.on('start', (data) => {
    const userName = document.cookie.split('=')[1];
    const r = document.location.href.split('/')[3];
    if (data.start === true && userName !== 'admin'&& r !== 'auction') {
         document.location.href = `/auction/${userName}`;
    } else
         socket.emit('startAuction');
socket.on('End', (data) => {
    document.location.href=`/players/${data.count}`;
    socket.broadcast.disconnect();
    socket.disconnect();
});
socket.on('message', (data) => {
   if(data.flag *1 === 1){alert("Вы опаздали на аукцион");}
    if (data.flag *1 === -1) { alert ("Вы пришли слишком рано"); }
    document.location.href= "/";
socket.on('messageBid', (data) =>{
    const userName = document.cookie.split('=')[1];
    if (data.flag === true) {
         console.log("IN MESSAGEBID");
         console.log(data);
         //меняем цену
         $(`#price${data.ID}`).html(`Цена: ${data.price}`);
         // меняем владельца 
$(`#widower${data.ID}`).html(`Владелец: ${data.picUser}`);
         // меняем тек. счет
         const pl1 = document.cookie.split('=')[1];
         for(let i = 0; i < data.cash.length; i++) {</pre>
              if (data.cash[i].name === pl1) {
                  $('#cash').html(`Текущей счет: ${data.cash[i].money}`);
function Bid(button) {
    const ID = button.id.split(" ")[1];
    const name = $(`#PicName${ID}`).html().split('>')[2];
const upPrice = $(`#UpPrice${ID}`).val() *1;
const oldPrice = $(`#price${ID}`).html().split(' ')[1] *1;
    const newPrice = oldPrice + upPrice;
    const picUser = $(`#widower${ID}`).html().split(' ')[1];
    const pl = document.cookie.split('=')[1];
    const up = $(`#minMax${ID}`).html().split(' ')[5] *1;
    const down = $(`#minMax${ID}`).html().split(' ')[3] *1;
```

```
if(upPrice >= down && upPrice <= up) {</pre>
         socket.emit('bid', {name: name, playerr: pl, picUser:picUser, upPrice:
newPrice});
adminSocket.js
var soc = io.connect('http://localhost:3000');
soc. on ('connect', () => {
    soc.emit('toAdmin', {countD: 'fromAdmin2310'});
soc.on('admin2310', (data) =>{
    var count = 0;
    for(let j = 0; j < data.pics.length; j++){</pre>
         if(data.pics[j].inAuction === true) {
             count++;
             $(`#AdminPrice${data.pics[j].id}`).html(`Цена: $
{data.pics[j].current_price}`);
              $(`#AdminWidower${data.pics[j].id}`).html(`Владелец: $
{data.pics[j].owner}`);
    for(let i = 0; i < data.players.length; i++) {</pre>
        $(`#cash${data.players[i].id}`).html(`Cuet: ${data.players[i].money}`);
    if (data.now !== '') {
         $ ('#new').append(data.now);
         count = '';
    soc.emit('toAdmin', {countD: count});
});
main.js
setTimeout(timer, 10);
function timer(){
    const d = new Date();
const s = $('#start').html() *1;
    const r = (s - d.getMinutes())*60 - d.getSeconds();
    if(r > 0)
        $('#timer').html(r);
    setTimeout(timer, 1000);
auction.js
$ (document) .ready(() => {
    $ ( ".column" ) .sortable({
         connectWith: ".column",
        handle: ".portlet-header",
cancel: ".portlet-toggle",
        placeholder: "portlet-placeholder ui-corner-all"
    });
    $( ".portlet" )
         .addClass( "ui-widget ui-widget-content ui-helper-clearfix ui-corner-
all" )
         .find( ".portlet-header" )
         .addClass( "ui-widget-header ui-corner-all" )
.prepend( "<span class='ui-icon ui-icon-circle-triangle-s portlet-
toggle'></span>");
    $( ".portlet-toggle" ).on( "click", function() {
         var icon = $(this);
         icon.toggleClass( "ui-icon-circle-triangle-s ui-icon-circle-triangle-n"
```

```
) ;
         icon.closest( ".portlet" ).find( ".portlet-content" ).toggle();
    });
    $('#progressbar').progressbar({value: 0});
    let flag = true;
    function progress() {
         $("#progressbar > div").css({ 'background': 'Green' });
         var val = $('#progressbar').progressbar("value") || 0;
         $('#progressbar').progressbar("value", val+30);
         if(val < 95)
             setTimeout (progress, 1000);
         else {
             $('#11').html("Аукцион: ");
$('.BUpPrice').css({'pointer-events' : 'visible'});
             $('#progressbar').progressbar("value", 0);
             setTimeout(progressTwo, 1000);
    $('.BUpPrice').css({'pointer-events' : 'none'});
$('.disable').css({'pointer-events' : 'none'});
    setTimeout(progress, 1000);
    function progressTwo(){
         $("#progressbar > div").css({ 'background': 'Green' });
         let val = $('#progressbar').progressbar("value") || 0;
         $('#progressbar').progressbar("value", val+2);
         if (val < 100)
             setTimeout(progressTwo, 1000);
         else {
             $('.disable').css({'pointer-events': 'initial'});
             alert ("Аукцион окончен, спасибо за участие");
             socket.emit('AfterAuction');
});
players.js
$ (document) .ready(() => {
    $ ( ".column" ) .sortable({
        connectWith: ".column",
        handle: ".portlet-header",
cancel: ".portlet-toggle",
        placeholder: "portlet-placeholder ui-corner-all"
    });
    $( ".portlet" )
         .addClass( "ui-widget ui-widget-content ui-helper-clearfix ui-corner-
all")
         .find( ".portlet-header" )
         .addClass( "ui-widget-header ui-corner-all" )
         .prepend( "<span class='ui-icon ui-icon-circle-triangle-s portlet-</pre>
toggle'></span>");
    $( ".portlet-toggle" ).on( "click", function() {
         var icon = $(this);
         icon.toggleClass( "ui-icon-circle-triangle-s ui-icon-circle-triangle-n"
);
         icon.closest( ".portlet" ).find( ".portlet-content" ).toggle();
    });
});
```

#### administration.pug

```
extends layout
block content
    script (src="/javascripts/adminSocket.js")
        р Вы зашли как #{title}
    for user in players
        div.column
            div.portlet
                 div.portlet-header #{user.name}
                 div.portlet-content
                     p(id="cash" + user.id) Cyer: #{user.money}
    for art in arts
        if(art.inAuction === true)
            div.column
                 div.portlet
                     div(id="AdminPicName" + art.id ).portlet-header #{art.name}
                     div.portlet-content
                          div(class="right-panel-wrapper")
                              a (href=art.pt target="_blank")
                                  img.image(src=art.pt class="indBook"
href=art.pt)
                         p(id="AdminWidower" + art.id) Владелец: -
                          p(id='AdminPrice' + art.id) Цена: #{art.beginning_price}
    div( class='Current' id="new")
auction.pug
extends layout
block content
    script (src='/javascripts/auction.js')
script (src="/javascripts/socket.js")
lable(id='l1') Изучение товара:
    div(id="progressbar").ui-progressbar
    for p1 in players
         if (p1. name === user)
            div(id="cash") Текущей счет: #{pl.money}
    for art in arts
        if(art.inAuction === true)
            div.column
                 div.portlet
                     div(id="PicName"+art.id ).portlet-header #{art.name}
                     div.portlet-content
                          div(class="right-panel-wrapper")
                              a (href=art.pt target="_blank")
                                  img.image(src=art.pt class="indBook"
href=art.pt)
                         p(id="widower"+art.id) Владелец: -
                          p(id='price'+art.id) Цена: #{art.beginning_price}
                          p(id='minMax' + art.id) Min / Max: #{art.min_step} /
#{art.max_step}
                              input(class='UpPrice' type="number"
id="UpPrice"+art.id min=art.min_step value=art.min_step)
                              button(class='BUpPrice' id="BUpPrice "+art.id
onclick="Bid(this)") Ставка
error.pug
extends layout
block content
  h1= message
  h2= error.status
  pre #{error.stack}
```

```
header.pug
div(class="header")
    nav(class="menu")
         ul (class="hr")
              li: a(href='/main' class='disable' id="dfg") Главная
              li: a(href='/auction' class='disable') Аукцион
li: a(href='/players' class='disable') Участники
index.pug
block content
     link(rel="icon" href="/images/favicon.ico" type='image/x-icon')
    link(rel="shortcut icon" href="/images/favicon.ico" type='image/x-icon')
              p Welcome to #{title}
    div(id='input')
         form(action="/in" method="POST")
              label Имя пользователя
              input (name = "name" required)
              button (type="submit") Войти
layout.pug
doctype html
    title= title
    include ../node_modules/jquery-ui-dist/jquery-ui.css
script(src="/socket.io/socket.io.js")
script(src = "https://code.jquery.com/jquery-1.12.4.js")
    script (src="https://code.jquery.com/ui/1.12.1/jquery-ui.js")
link (rel="stylesheet" href="/stylesheets/style.css")
     link(rel="icon" href="/images/favicon.ico" type='image/x-icon')
     link(rel="shortcut icon" href="/images/favicon.ico" type='image/x-icon')
    block content
main.pug
extends layout
block content
  script (src="/javascripts/socket.js")
  script(src="/javascripts/main.js")
  h1 #{title}
  div(id="start")
  div(id="timer")
  div(id="msg_field")
    р Когда аукцион начнется вас перебросит на страницу торгов, где после
изучения товара вы сможете сделать ставки
    р Удачных ставок!
players.pug
extends layout
block content
    script (src="/javascripts/socket.js")
    script (src="/javascripts/players.js")
     for user in players
         div.column
              div.portlet
                  div.portlet-header #{user.name}
                   div.portlet-content
                       Cчет: #{user.money}
```

р Картины: #{user.auction}