

ЗАДАТАК: А1

НАЗИВ ЗАДАТКА: КРЕИРАЊЕ ВЕБ АПЛИКАЦИЈЕ – ДОМАЋЕ ЖИВОТИЊЕ

Креирати веб апликацију са називом "Домаће животиње" која се састоји од три странице: Почетна, О аутору и Упутство.

На страници Почетна поставити позадину која треба да представља природно станиште домаћих животиња, а на њој поставити слике најмање пет домаћих животиња.

На страници О аутору написати основне податке о аутору.

На страници Упутство написати кратко упутство за коришћење веб апликације.

Веб апликација треба да има следећу функционалност. Преласком миша преко слике домаће животиње чује се карактеристичан звук те животиње, а левим кликом миша на слику животиње отвара се прозор са кратким описом те домаће животиње.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на Веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

ПРИБОР ЗА РАД:

Рачунар са потребним програмима и прикључком на Интернет.

Време за израду задатка:

Максимално време за израду задатка је 180 минута. По истеку максималног времена задатака се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

РЕШЕЊЕ:

1. FILE → NEW → PROJECT ...
2. Селектовати: Visual C# → Web, а затим **ASP.NET Web Application**
 - Name: A1
 - Location: C:\ZadatakA1
3. У Solution Explorer – у селектовати и обрисати (DELETE) фолдере и фајлове:
 - **Account** и **App_Data** (фолдере), **About.aspx**, **Default.aspx**, **Global.asax** и **Site.Master** (фајлове).
 - Обрисати садржај **Site.css**
4. У Solution Explorer – у селектовати **A1** и преко помоћног менија креирати три HTML странице:
 - **index.htm**, **autor.htm** и **uputstvo.htm**, по захтеву из поставке задатка. Дакле, A1 → Add → New Item → HTML page

НАПОМЕНА: 1. - 4. корак 5 бодова, укупно 5 бодова

| | | |
|---|---|---|
| Креиране све веб странице према задатку | 5 | 0 |
|---|---|---|

5. **autor.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: 3, Columns: 1
 - **Прва врста:** поставити наслов (унети текст) **O AUTORU**
 - **Друга врста:** у неколико реченица унети основне податке о аутору као што је име, презиме, email, име апликације и датум израде.
 - Трећа врста: из **Solution Explorer** – а пребацити **index.htm** и **uputstvo.htm**. Преправити код (у **Source**):


```
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
<a href="uputstvo.htm">Uputstvo</a>
```
 - Из **Solution Explorer** – а пребацити **site.css** у таг **head**.


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
6. **uputstvo.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: 3, Columns: 1
 - **Прва врста:** поставити наслов (унети текст) **UPUTSTVO**
 - **Друга врста:** у неколико реченица описати како функционише апликација.
 - **Трећа врста:** из **Solution Explorer** – а пребацити **index.htm** и **autor.htm**. Преправити код (у **Source**):


```
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
<a href="autor.htm">O autoru</a>
```
 - Из **Solution Explorer** – а пребацити **site.css** у таг **head**.


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
7. **index.htm** (Design)
 - Table → Insert Table → Rows: 3, Columns: 1
 - **Прва врста:** поставити наслов (унети текст) **DOMACE ZIVOTINJE**
 - **Друга врста:** из **Solution Explorer** – а пребацити **autor.htm** и **uputstvo.htm**. Преправити код (у **Source**):


```
<a href="autor.htm">O autoru</a>
<a href="uputstvo.htm">Uputstvo</a>
```
 - **Трећа врста:** за сад ништа, после унетих слика у **Solution Explorer**, ту ћемо да поставимо слике.
 - Из **Solution Explorer** – а, пребацити **Site.css** на страницу **index.htm**, конкретно таг **head**:


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

НАПОМЕНА: 5. - 7 корака 14 бодова: укупно 19 бодова.

| | | |
|--------------------------------------|---|---|
| Странице имају одговарајући садржај | 6 | 0 |
| Функционишу све везе између страница | 8 | 0 |

8. Проналажење потребних слика и постављање позадине за веб страницу.
 - У **Solution Explorer** – у креирати нови фолдер под називом слике (**slike**):


```
A1 → Add → New Folder → slike
```
 - Преузети слике са интернета (5 домаћих животиња и позадина) поставити у **Solution Explorer** тачније у фолдер **slike**.
 - Постављање – стилизовање позадине. На страници **index.htm**, изабрати Target Rule → Apply New Style → ...
 - Selector: **body**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**

- Background → background-image: **url('../Slike/pozadina.jpg')**
- Background → (x) background – position: **center**
- Background → (y) background – position: **center**

НАПОМЕНА: 8. корак 5 бодова: укупно **24 бода**.

| | | |
|-------------------------------------|---|---|
| Постављена позадина на веб страницу | 5 | 0 |
|-------------------------------------|---|---|

9. Проналажење потребних аудио фајлова и креирање JavaScript фајла (фајл за функционисање апликације)

- У **Solution Explorer** – у креирати фолдер, **zvuk** (за одговарајуће животиње), тј.
A1 → Add → New Folder → **zvuk**
- Са интернета скинути аудио фајлове за 5 животиња и поставити у фолдер **zvuk**.
- У **Solution Explorer** – у креирати **JavaScript** фајл у фолдеру **Scripts**. Дакле, селектовати **Scripts** фолдер и преко помоћног менија изабрати **Jscript file** тј.
Add → New Items ... → Jscript file → **functions.js**

НАПОМЕНА: 9. корак 11 бодова: укупно **35 бодова**.

| | | |
|--|---|---|
| Слике и фајлови се налазе у посебним фолдерима | 5 | 0 |
| Код за функционалност је у посебном фајлу | 6 | 0 |

10. Постављање слика на веб страницу

- Селектовати трећу врсту (на страници **index.htm**) и преко помоћног менија изабрати Modify → Split Cells → Number of columns → **5**
- Затим из **Solution Explorer** – а, пребацити слику једне домаће животиње, нпр. Гуска и то у трећу врсту – прва колона. Сада је стилизујемо ову слику тј. да јој дефинишемо величину нпр. 150x150px.
- Селектовати слику (управо постављену - Гуска) и изабрати Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.velicinaslike**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Position → Width → **150px**
- Position → Height → **150px**
- Из **Solution Explorer** – а на страницу **index.htm** поставити другу слику (друга колона) и применити овај стил. Тако учинити и са осталим сликама.

НАПОМЕНА: 10 корак 14 бодова: укупно **49 бода**.

| | | |
|---|---|---|
| Постављене слике на веб страницу | 6 | 0 |
| Позадина и слике одговарају захтевима задатка | 8 | 0 |

11. Стилизовање наслова и линкова (ово учинити за све 3 странице, тј. на страницу **index.htm** па применити на остале).

- Селектовати у **index.htm**, прву врсту и изабрати Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.naslov**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
Поставити да величина слова буде **xLarge**, боја жута, у да се текст налази на средини.
- Селектовати у **index.htm**, другу врсту и изабрати Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.desno**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Поставити да текст буде у десну страну (Block → text – align → **right**)

НАПОМЕНА: 11. корак 5 бодова: укупно **54 бода**.

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| CSS код се налази у посебном фајлу | 5 | 0 |
|------------------------------------|---|---|

12. Подешавање **index.htm** странице

- Из **Solution Explorer** – а поставити на страницу **index.htm** (Source), у head таг, **functions.js** и **jquery -1.4.1.js** фајлове, тј.:

```
<script src="Scripts/jquery-1.4.1.js" type="text/javascript"></script>
<script src="Scripts/functions.js" type="text/javascript"></script>
```
- Водити рачуна да редослед постављених фајлова буде као што је наведено.
- Затим, у **index.htm** (Source) за унете слике додати **id**. На пример за гуску ставити **id = "guska"**. Конкретно, за овај пример:

```

```
- Ово учинити и за остале слике. Поставити одговарајући **id**.

- И на крају, на страницу **index.htm (Source)**, треба поставити везу аудио фајлова са фајловима који се налазе у Solution Explorer – у. У оквиру **head** тара, испод линкова за **JavaScript** унети следећи код.

```
<audio id="guskaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/guska.mp3"></source>
</audio>
<audio id="kravaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/krava.mp3"></source>
</audio>
<audio id="mackaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/macka.mp3"></source>
</audio>
<audio id="pasZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/pas.mp3"></source>
</audio>
<audio id="petaoZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/petao.mp3"></source>
</audio>
```

13. Код за функционалност

- Отворити **functions.js** и унети следећи код:

```
$(document).ready(function () {
  $('#guska').click(function () {
    alert('Guska je ptica srednje velicine iz porodice plovke');
  });
  $('#krava').click(function () {
    alert('Krava je domace govedo.');
```

НАПОМЕНА: 12. и 13. корак 35 бодова : укупно 89 бодова

| | | |
|--|---|---|
| Преласком миша преко слике чује се тражени звук | 8 | 0 |
| Кодови за функционалност и CSS се учитавају при стартовању | 8 | 0 |
| Сви линкови у апликацији правилно функционишу | 8 | 0 |
| Десним кликом миша на слику отвара се нови прозор | 5 | 0 |
| Прозор има одговарајући садржај | 6 | 0 |

14. Апликација се покреће позивом **index.htm** фајла и постављање апликације на веб сервер

- У **Solution Explorer**, селектовати **index.htm** фајла и из помоћног менија изабрати **Set As Start Page**

НАПОМЕНА: 14. корак 11 бодова, укупно 100 бодова.

| | | |
|---|---|---|
| Веб апликација постављена на Веб сервер | 5 | 0 |
| Апликација се покреће позивом фајла index.html | 6 | 0 |