

Naredba if - Zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00w	Marko Barjaktarović	18-Avg-2011	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta
1.1	Boris Šobot	10/21/13		Spojeno sa Boolean tipom
1.2	Marko Vasiljević	26-Jan-2018		Prilagođen online kursu Cosnovni

Reference

Zadatak 1: Deljiv sa 3	4
Zadatak 2: Maksimum dva broja.....	4
Zadatak 3: Broj u intervalu.....	4
Zadatak 4: Cifre	4
Zadatak 5: Stranica kvadrata.....	4
Zadatak 6: Punoletna osoba.....	4
Zadatak 7: Slova.....	4
Zadatak 8: Kupovina.....	4
Zadatak 9: Prividni popust	5
Zadatak 10: Test	5

Zadatak 1: Deljiv sa 3

Napisati program koji učitava ceo broj n , a zatim ispisuje da li je on deljiv sa 3 ili ne.

Zadatak 2: Maksimum dva broja

Napisati program koji učitava dva cela broja a i b , a zatim ispisuje njihov maksimum.

Primer. Ako je $a = 100$ i $b = 50$, ispisuje se „Maksimum unetih brojeva je 100.“. Ako je $a = 10$ i $b = 10$, ispisuje se „Maksimum unetih brojeva je 10.“

Zadatak 3: Broj u intervalu

Napisati program koji učitava ceo broj n , a zatim ispisuje poruku da li je taj broj između 1 i 100, ali ne i između 10 i 20.

Primer. Ako je $n = 50$, program ispisuje „Uneseni broj je u zadatom skupu.“. Ako je $n = -50$ ili $n = 15$, ispisuje se „Uneseni broj nije u zadatom skupu.“

Zadatak 4: Cifre

Napisati program koji za uneti znak proverava i ispisuje da li je on cifra.

Zadatak 5: Stranica kvadrata

Napisati program koji za unetu vrednost površine kvadrata proverava da li je ona pozitivan broj, i ako jeste izračunava i ispisuje kolika je stranica tog kvadrata, a u suprotnom ispisuje odgovarajuću poruku.

Zadatak 6: Punoletna osoba

Napisati program koji učitava godinu rođenja osobe g , a zatim ispisuje poruku da li je ta osoba punoletna ili ne. Tekuću godinu definisati kao celobrojnu konstantu.

Zadatak 7: Slova

Napisati program koji za uneti znak proverava i ispisuje da li je on slovo.

Zadatak 8: Kupovina

Napisati program koji učitava cenu proizvoda n , a zatim ispisuje poruku da li korisnik kupuje taj proizvod ili ne. Korisnik kupuje proizvod ukoliko je cena tog proizvoda između predefinisane donje i gornje granice. Donju i gornju granicu definisati kao realne konstante.

Zadatak 9: Prividni popust

Napisati program koji učitava staru cenu c i procenat popusta p . Izračunati i ispisati koliko treba da iznosi nova cena da bi sa unetim popustom iznosila isto koliko i stara cena (zaokružiti na dve decimale). Ukoliko korisnik unese negativan procenat postaviti ga na apsolutnu vrednost tog broja. Ukoliko korisnik unese negativnu cenu ispisati odgovarajuću poruku i momentalno završiti program.

Primer. Ako je $c = 120.2$ i $p = 20$, program ispisuje „Nova cena iznosi: 150.25 dinara“.

Zadatak 10: Test

Napisati program koji učitava broj zadataka na testu n , kao i broj bodova koliko jedan zadatak nosi b , zatim učitava broj bodova koje je učenik osvojio i potom ispisuje koliko je bilo maksimalno moguće osvojiti bodova na testu, koliko je iznosio neophodan minimum za prolaz, kao i da li je učenik prošao test ili je pao. Procenat koliko je neophodno osvojiti bodova za prolaz definisati kao celobrojnu konstantu.

Primer. Ako je $n = 5$, $b = 10$, **procenat** = 20, **osvojeno** = 14, program ispisuje „Maksimalan broj bodova: 50, bodovi potrebni za prolaz: 10, učenik je prošao test“.