



Naredba switch - Zadaci



Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00w	Saša Tošić	11-Dec-2012	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta
1.10w	Saša Tošić	18-Feb-2018	Radna verzija	Izmene za online nastavu



Reference



Sadržaj

Zadatak 1: Kalkulator.....	5
Zadatak 2: Meseci u godini.....	5
Zadatak 3: Zapremina tela.....	5
Zadatak 4: Dan u godini.....	5
Zadatak 5: KalkulatorIf.....	5
Zadatak 6: KnjigeSwitch.....	5

Zadatak 1: Dan u godini

Opis: Napisati program koji računa redni broj dana u godini za uneti datum (dan **d** i mesec **m**). (Podrazumevati da godina nije prestupna.)

Primer. Za **d=5** i **m=11** ispisuje se: „5.11. je 309. dan u godini“.

Zadatak 2: Životinje

Opis: Napisati program koji učitava početno slovo životinje (zec, lav, vuk) i ispisuje koja je životinja u pitanju. Razmotriti i situaciju kada se na spisak životinjka doda i lisica.

Primer. Ako se unese slovo v, ispisuje se vuk.

Zadatak 3: Obim figure

Opis: Napisati program koji u zavisnosti od unetog indikatora **n** izračunava obim geometrijske figure: **n=1** – Kvadrat, **n=2** – Pravougaonik, **n=3** – Krug. Nakon izbora geometrijske figure unose se odgovarajući podaci potrebni za računanje obima.

Primer. Ako se unese broj 2 i stranice 3 i 5, ispisuje se da je obim 16.

Zadatak 4: Ostatak pri deljenju sa 3

Opis: Napisati progra koji učitava prirodan broj **n** i ispisuje rečima njegov ostatak pri deljenju sa brojem 3.

Primer. Ako se unese broj 8, ispisuje se da je ostatak broj dva.

Zadatak 5: Meseci u godini

Opis: Napisati program koji na osnovu unetog broja dana u mesecu **n**, prikazuje nazive svih meseci u godini koji imaju dati broj dana.

Primer. Ako je uneto **n=30**, ispisuje se: april, jun, septembar i decembar. Ako je uneto **n=28** ili **n=29** ispisuje se: februar. Ako je uneto **n=33**, ispisuje se: ne postoji mesec sa 33 dana.

Zadatak 6: Kviz

Opis: Napisati program koji postavlja pitanje korisniku “Koliko postoji naredbi i operatora grananja?” i nudi mu odgovore 1, 2 3 ili 4. Nakon toga, program učitava odgovor korisnika i ispisuje da li je odgovor tačan ili ne, kao i da li je ta opcija uopšte moguća.

Primer. Za unetu vrednost 1, 2 ili 4 ispisuje se da je odgovor pogrešan, za vrednost 3 da je odgovor tačan, a za ostale vrednosti da odgovor nije moguć.

Zadatak 7: Kvartali u godini

Opis: Napisati program koji učitava redni broj meseca u godini i ispisuje da li taj mesec pripada prvom, drugom, trećem ili četvrtom kvartalu. Napisati analogon sledećem kodu, koristeći switch naredbu.

```
int main()
{
    int mesec;
    printf("Unesite redni broj meseca: \n");
    scanf("%d", &mesec);
    // resenje preko if-a
    if (1<=mesec && mesec <=3)
        printf("Prvi kvartal.\n");
    else if (4<=mesec && mesec <=6)
        printf("Drugi kvartal.\n");
    else if (7<=mesec && mesec <=9)
        printf("Treci kvartal.\n");
    else if (10<=mesec && mesec <=12)
        printf("Cetvrti kvartal.\n");
    else
        printf("Nepostojeci kvartal!!!\n");
    return 0;
}
```

Zadatak 8: Samoglasnici i suglasnici

Opis: Neka je dat program koji učitava slovo i ispisuje da li je to slovo samoglasnik ili suglasnik. Napisati analogon sledećem kodu, koristeći if naredbu.

```
int main()
{
    char slovo, maloslovo;
    printf("Unesite jedno slovo: ");
    scanf("%c", &slovo);
    maloslovo = tolower(slovo);
    // resenje preko switch
    switch(maloslovo)
    {
        case 'a':
        case 'e':
        case 'i':
        case 'o':
        case 'u':
            printf("Slovo %c je samoglasnik", slovo);
            break;
        default:
            printf("Slovo %c je suglasnik", slovo);
    }
}
```



```
    }  
    return 0;  
}
```