

Znakovni tip podataka - Zadaci

Istorija revizija

| <i>Verzija</i> | <i>Autori</i> | <i>Datum</i> | <i>Status</i> | <i>Komentar</i> |
|----------------|---------------------|--------------|--------------------|----------------------------------|
| 1.00w | Marko Barjaktarović | 18-Avg-2011 | Inicijalna verzija | Početna verzija dokumenta |
| 1.1 | Boris Šobot | 4-Oct-2016 | | Verzija C jezika |
| 1.2 | Marko Vasiljević | 26-Jan-2018 | | Prilagođen online kursu Cosnovni |

Reference

Sadržaj

| | |
|--|---|
| Zadatak 1: ASCII kod u znak..... | 5 |
| Zadatak 2: Pretvaranje broja u znak | 5 |
| Zadatak 3: Šifrovano ime..... | 5 |
| Zadatak 4: Dešifrovanje imena | 5 |
| Zadatak 5: Šifrovanje imena sledbenikom | 5 |
| Zadatak 6: Dešifrovanje imena sledbenikom | 5 |
| Zadatak 7: Broj karaktera | 5 |
| Zadatak 8: Pravopis | 5 |
| Zadatak 9: Šifrovanje imena celim brojem..... | 5 |
| Zadatak 10: Dešifrovanje imena celim brojem..... | 5 |

Zadatak 1: ASCII kod u znak

Napisati program koji za učitani ASCII kod ispisuje odgovarajući znak.

Zadatak 2: Pretvaranje broja u znak

Napisati program koji datu cifru (tipa *int*) prevodi u znak (tipa *char*).

Zadatak 3: Šifrovano ime

Napisati program koji ime od 5 znakova šifruje ASCII kodovima slova u njemu. Program unosi jedno po jedno slovo imena, a zatim ga pretvara u brojeve.

Primer. Ako je uneto ime „Ivana”, posle šifrovanja ono izgleda ovako: 73 118 97 110 97.

Zadatak 4: Dešifrovanje imena

Napisati program koji za 5 šifrovanih slova nekog imena dešifruje to ime.

Primer. Ako su unete šifre: 73 118 97 110 97, program treba da dešifruje ime „Ivana”.

Zadatak 5: Šifrovanje imena sledbenikom

Napisati program koji učitava ime koje ima tačno 5 karaktera, šifruje ga i ispisuje na ekran. Ime se šifruje tako što se svaki znak zameni sa njegovim sledbenikom.

Primer. Ako je uneto ime „Ivana”, posle šifrovanja sledbenikom ono izgleda ovako: „Jwbob”.

Zadatak 6: Dešifrovanje imena sledbenikom

Napisati program koji za 5 šifrovanih slova sledbenikom nekog imena dešifruje to ime.

Primer. Ako su uneto šifrovano ime sledbenikom „Jwbob”, program treba da dešifruje ime „Ivana”.

Zadatak 7: Broj karaktera

Napisati program koji učitava dva znaka i ispisuje koliko ima znakova između njih, ne računajući i ta dva slova.

Primer. Ako su uneti karakteri 'A' i 'D', program ispisuje „Između karaktera A i D se nalazi 2 karaktera”.

Zadatak 8: Pravopis

Napisati program koji za uneto ime od 5 slova (bilo velikih ili malih) ispisuje na ispravan način uneto ime.

Primer. Ako je uneto ime „IVANA”, program ispisuje: „Ivana”.

Zadatak 9: Šifrovanje imena celim brojem

Napisati program koji učitava ime koje ima tačno 3 karaktera (tražiti od korisnika da unosi karakter po karakter, pomoću tri `scanf` naredbe), šifruje ga u jedan ceo broj i ispisuje na ekran. Šifra se stvara tako što prve tri cifre šifrovanog broja predstavljaju ASCII kod prvog karaktera, naredne tri cifre tog broja predstavljaju ASCII kod drugog učitano karaktera, a poslednje tri cifre predstavljaju ASCII kod trećeg unetog karaktera.

Primer. Ako su uneti karakteri 'i', 'v' i 'a', posle šifrovanja dobija se i ispisuje ceo broj 105118097.

Zadatak 10: Dešifrovanje imena celim brojem

Napisati program koji za uneti ceo broj dešifruje to ime na način opisan u prethodnom zadatku.

Primer. Ako je unet ceo broj 105118097, program dešifruje ime „iva”.