

Naredba if 2 - Zadaci

Istorija revizija

<i>Verzija</i>	<i>Autori</i>	<i>Datum</i>	<i>Status</i>	<i>Komentar</i>
1.00w	Marko Barjaktarović	18-Avg-2011	Inicijalna verzija	Početna verzija dokumenta
1.1	Boris Šobot	21-Oct-2013		Spojeno sa Boolean tipom
1.2	Marko Vasiljević	10-Feb-2018		Prilagođen online kursu Cosnovni

Reference

Sadržaj

Zadatak 1: Maksimum tri broja	5
Zadatak 2: Broj cifara	5
Zadatak 3: Intervali slova	5
Zadatak 4: Prestupna godina.....	5
Zadatak 5: Računanje proseka	5
Zadatak 6: Broj pozitivnih	5
Zadatak 7: Plaćanje računa	5
Zadatak 8: Obim i površina	5
Zadatak 9: Kviz.....	5

Zadatak 1: Maksimum tri broja

Napisati program koji učitava tri cela broja **a**, **b** i **c** a zatim određuje njihov maksimum, tj. kao rezultat vraća najveći od njih.

Zadatak 2: Broj cifara

Napisati program koji za unet prirodan broj **n** ispisuje poruku da li taj broj ima jednu, dve, tri ili više od tri cifre.

Zadatak 3: Intervali slova

Napisati program koji za uneto malo slovo ispisuje da li se ono nalazi u intervalu od *a* do *k* ili u intervalu od *l* do *z*. Ako nije uneto malo slovo ispisati odgovarajuću poruku.

Zadatak 4: Prestupna godina

Napisati program koji za unetu godinu ispisuje odgovarajuću poruku u zavisnosti od toga da li je godina prosta ili prestupna. Godina je prestupna ako je deljiva sa 400, ili je deljiva sa 4 ali ne i sa 100.

Zadatak 5: Računanje proseka

Napisati program koji računa i ispisuje prosek na kraju školske godine. Korisnik unosi ocene iz predmeta Matematika, Srpski jezik, Fizičko vaspitanje i Informatika, a potom program ispisuje prosek učenika (ukoliko učenik ima makar jednu jedinicu, prosek je automatski 1.00).

Zadatak 6: Broj pozitivnih

Napisati program koji učitava četiri cela broja **a**, **b**, **c** i **d**, a zatim izračunava i prikazuje koliko među njima ima pozitivnih.

Zadatak 7: Plaćanje računa

Napisati program koji simulira plaćanje računa. Korisnik unosi iznos računa, kao i dan u mesecu kada izvršava plaćanje računa. Ukoliko korisnik plaća račun nakon 20. dana u mesecu, ispisuje se poruka da mora da plati iznos koji je za 10% veći u odnosu na uneti iznos (ispisati novi iznos koji korisnik mora da plati). Ukoliko plaća pre tog dana ili taj dan, proverava se da li je iznos računa veći ili jednak od 1000 dinara. Ukoliko jeste, korisnik dobija poruku da je uspešno platio račun i da je dobio status ZLATNOG POTROŠAČA. Ukoliko je taj iznos pak manji od 1000 dinara, dobija poruku samo da je uspešno platio račun.

Zadatak 8: Obim i površina

Napisati program koji korisniku nudi mogućnost da izabere jednu od tri figure: 1) krug, 2) pravougaonik ili 3) trougao, i šta želi da izračuna: p) površinu ili o) obim, a zatim izračunava traženu veličinu. Površina trougla računa se Heronovom formulom: ako je $s = (a + b + c) / 2$, površina je $P = \sqrt{s(s - a)(s - b)(s - c)}$

Zadatak 9: Kviz

Napisati program koji predstavlja kratak kviz. Na početku, pitati korisnika da li želi da igra kviz (korisnik odgovara sa **D/d** za DA, i **N/n** za NE). Ukoliko odabere NE, kviz se automatski završava (i ispisuje se da je osvojio 0 bodova). Ukoliko odabere DA, korisnik dobija 4 pitanja (svaki tačan odgovor nosi 25 bodova), jedno za drugim:

1. Koliko bajtova zauzima podatak tipa **int**?
2. Koja je najveća cifra koju može da ima broj zapisan u oktalnom sistemu?

3. Koliko vrednosti može da ima promenjiva **bool** tipa?

4. Da li je napisani uslov dobar ukoliko želimo da daje tačno za bilo koji dvocifreni broj **x**?

USLOV: $(x > 10 \ \&\& \ x < 1000)$

Nakon svakog pitanja, korisnik biva pitan želi li da nastavi kviz. Ukoliko odgovori sa NE, kviz se automatski završava i ispisuje se konačni rezultat (za preostala pitanja se gleda kao da ih je netačno odgovorio).