

1. Прекуцајте програм са слике и покрените га. Приликом уноса података уносимо само име ученика.

```

1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      char ime[20+1];
4      printf("Unesite ime ucenika:");
5      scanf("%20s", ime);
6      printf("Uneseno ime je: %s\\n", ime);
7      return 0;
8  }
9

```

Шта се приказује на екрану као резултат рада програма?

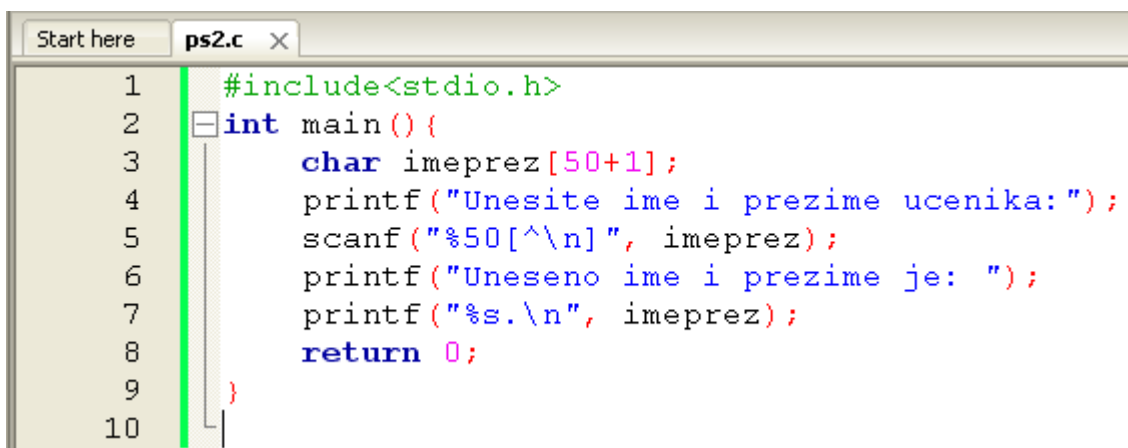
Како је дефинисан стринг у наведеном програму?

Зашто у дефиницији стринга пише 20+1? Шта тај додатни знак треба да сачува?

2. Уколико желимо да наш програм учитава само одређене знакове тада можемо у конверзији навести у угластим заградама додатне параметре. Погледајте табелу испод.

само цифре	%[0123456789] или %[0-9]
само самогласници	%[aeiouAEIOU]
само мала слова	%[abcdefghijklmnopqrstuvwxyz] или %[a-z]
само велика слова	%[ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ] или %[A-Z]
слова и празнина	%[a-zA-Z] – обратите пажњу да је пре малог а празнина!!!
све осим цифара	%[^0123456789] или %[^1-9]
све осим Enter	%[^\\n]

Прекуцајте следећи програм у коме примењујемо једну конверзију из горње табеле.



```
1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      char imeprez[50+1];
4      printf("Unesite ime i prezime ucenika:");
5      scanf("%50[^\n]", imeprez);
6      printf("Uneseno ime i prezime je: ");
7      printf("%s.\n", imeprez);
8      return 0;
9  }
10
```

Шта се сада приказује на екрану као резултат рада програма?

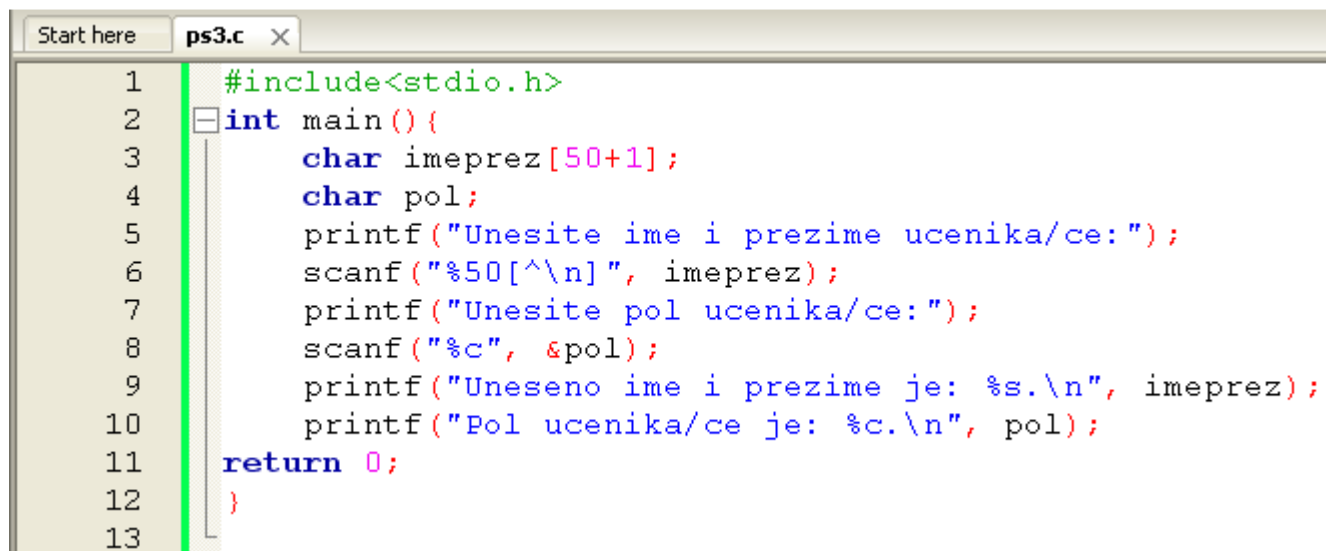
Шта смо добили употребом наведене конверзије?

Да ли се приказују и име и презиме ученика?

Да ли сте приметили да са једном конверзијом учитавамо податак, а са другом конверзије приказујемо тај учитани податак?

3. У следећем примеру тражићемо од корисника да више пута у току рада програма унесе знаковне податке, односно стрингове.

Прекуцајте програм са слике и покрените га. Пол ученика представљен је једним знаком, нпр. корисник уноси или М или Z.

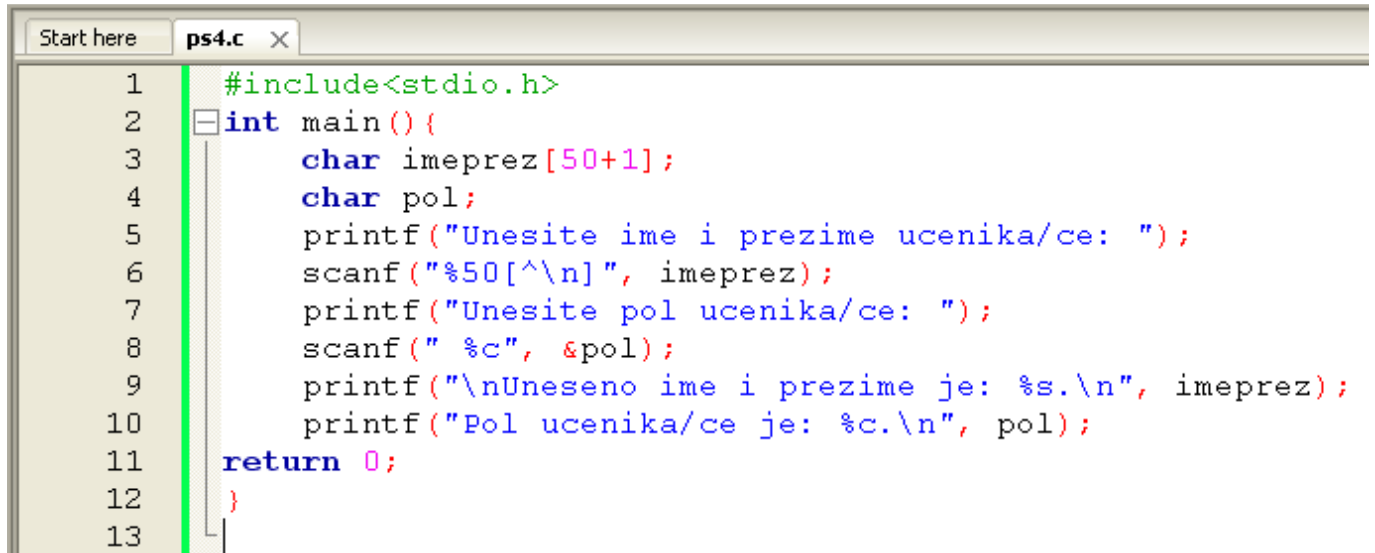


```
1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      char imeprez[50+1];
4      char pol;
5      printf("Unesite ime i prezime ucenika/ce:");
6      scanf("%50[^\n]", imeprez);
7      printf("Unesite pol ucenika/ce:");
8      scanf("%c", &pol);
9      printf("Uneseno ime i prezime je: %s.\n", imeprez);
10     printf("Pol ucenika/ce je: %c.\n", pol);
11     return 0;
12 }
13
```

Шта се приказује на екрану као резултат рада програма?

Да ли је све протекло у реду? Да ли сте могли да унесете све жељене информације?

4. Прекуцајте програм са слике и покрените га. Унесите податке као и у предходном задатку. Прво унесите име и презиме ученика, а затим унесите и пол ученика (један знак, М или Z). Обратите пажњу приликом писања програма да је при учитавању податка о полу ученика у конверзији убачен један знак размака пре %с, тј. пишете у програму “ %с”.



```
1  #include<stdio.h>
2  int main(){
3      char imeprez[50+1];
4      char pol;
5      printf("Unesite ime i prezime ucenika/ce: ");
6      scanf("%50[^\n]", imeprez);
7      printf("Unesite pol ucenika/ce: ");
8      scanf(" %c", &pol);
9      printf("\nUneseno ime i prezime je: %s.\n", imeprez);
10     printf("Pol ucenika/ce je: %c.\n", pol);
11     return 0;
12 }
13
```

Да ли сада програм приказује све жељене податке?

5. Прекуцајте програм који смо написали на часу Програмирања у петак. Више пута покрените програм са различитим подацима и пратите резултате које показује програм. Убаците по избору неке од конверзије из табеле са прве стране овог документа.

Питања након обављене вежбе:

Који све типове конверзије при раду са стринговима сада знате?

Каква је улога знака ^ у конверзијама при раду са стринговима?

Како функција **scanf** може да учита и размаке у унетим подацима?

Шта може да прави проблем у програму при вишеструком уносу стрингова?

Како можемо избећи наведени проблем?