

12_Okviri_(Farges)

Informacije se preko mreže prenose informacionim linkom pomoću okvira (*Frame*). Zadatak informacionog linka je da odredi početak i kraj svakog okvira. U slučaju prenosa okvira promenljive dužine, postoje dva pristupa:

1. Početak kraja svakog okvira se obeležava zastavicom (*FLAG*), tj. karakterističnim skupom bitova.
2. U okvir se ugrađuju polja u koja se upisuje podatak u dužini onog dela okvira koji prenosi korisničku informaciju. Ako se radi o okvirima fiksne dužine, tada je dovoljno da svaki okvir ima zaglavlje, a označavanje kraja okvira nije potrebno.

Upravljanje greškama na informacionom linku sprovodi se pomoću kombinovane metode, koja u sebe uključuje sledeće mehanizme:

1. Otkrivanje grešaka - detekcija bitova i eventualno ispravljanje.
2. Slanje potvrdnog okvira - ako prijemnik nije otkrio grešku, predajnik mu šalje potvrđan okvir pomoću kojeg ga obaveštava da je prijem bio uspešan.
3. Retransmisija posle isteka vremenske kontrole - predajnik šalje okvir i od prijemnika čeka potvrđan okvir; automatski se pokreće vremenska kontrola pomoću koje se meri vreme od prijema potvrdnog okvira. Ako vremenska kontrola istekne, a predajnik nije primio potvrđan oblik, on automatski ponavlja slanje tog istog okvira.
4. Slanje negativnog okvira i retransmisija - ako je prijemnik otkrio grešku, on šalje predajniku negativan okvir pomoću kojeg ga obaveštava da je prijem bio neuspešan; posle toga predajnik ponavlja slanje.