

11_Sloj_sesije

Osobina sloja sesije je pružanje mogućnosti korisniku za uspostavljanje veza koje se nazivaju sesije i da istim vezama prenose podatke po unapred utvrđenom redosledu. Svako sesiji odgovara redna veza uspostavljena na sloju transporta. Postoji i mogućnost da nekoliko sesija zajednički koriste jednu vezu, ili da se jedna sesija ostvaruje na višestrukim vezama.

Svaka sesija prolazi kroz tri faze:

1. Uspostavljanje sesije
2. Korišćenje sesije
3. Raskid sesije

U OSI modelu, veze između slojeva su uglavnom dvosmerne..(npr. korisnik pristupa bazi podataka, šalje upit, a onda mu baza odgovara). Tada sloj sesije brine o tome koja od dve strane je na redu za slanje podataka i to koristeći mehanizam posebnih paketa koji se naziva token. Iako se sloj sesije opisuje kao korisnikov sloj, on je često ugrađen unutar operativnog sistema kao sistemski softver.

Dva osnovna zadatka sloja sesije su: upravljanje dejstvom i umetanje kontrolnih tačaka. Ovi zadaci obezbeđuju da se u slučaju pucanja veze prenos ponavlja do poslednje kontrolne tačke, a ne od početka.

Sloj sesije onemogućava da se razmena podataka završi pre nego što se sesija zatvori. Ovakav način se naziva "uljudno" (graceful) raskidanje sesije. *Graceful* se koristi kod bankomata, a generalno i u svim transakcijama preko mreže na kojima se unose PIN i PUK kodovi.