

# Пројектни задатак

## - Продавница -

### Задатак:

Написати програм који симулира рад продавнице.

Програм пита корисника да за исписано име производа унесе количину (број комада) купљеног производа (Сок од јабуке 2L, Пекарски хлеб, Поморанџе, Чоколада 100gr) као и цену исписаног производа.

Затим се рачуна износ рачуна. Исписати износ рачуна и питати корисника да ли плаћа дебитном картицом или готовином.

Ако се плаћа готовином, корисник остварује попуст од 12%. Затим се корисник пита да унесе колико новца даје и рачуна се кусур.

На крају исписати поруку да ли је куповина успешно обављена или не.

Куповина је успешно обављена ако је кусур који се враћа кориснику већи или једнак 0, ако је мањи од 0 значи да корисник није дао довољно новца и исписује се да куповина није успешно обављена.

```
"C:\Users\Danijel Jovanoviš\Desktop\projektni zadatak prodavnica.exe"

*****
Dobrodosli u aplikaciju prodavnica!
*****

1. Unos kupljenih proizvoda:

Unesite broj kupljenih komada artikla 'Sok od jabuke 2L': 15
Unesite cenu za artikal 'Sok od jabuke 2L': 55.5

Unesite broj kupljenih komada artikla 'Pekarski hleb': 12
Unesite cenu za artikal 'Pekarski hleb': 30.25

Unesite broj kupljenih komada artikla 'Pomorandze': 15
Unesite cenu za artikal 'Pomorandze': 120

Unesite broj kupljenih komada artikla 'Cokolada 100gr': 6
Unesite cenu za artikal 'Cokolada 100gr': 3

Unesite nacin placanja:
1. Gotovina
2. Debitna kartica

Vas izbor: 1

Unesite koliko novca dajete za placanje racuna od 2651.88 RSD: 2652

Uspesno ste platili racun!

Process returned 0 (0x0)   execution time : 47.029 s
Press any key to continue.
```

X

Данијел Јовановић  
GitHub Developer

X

Милан Божић  
Професор